

Amanda Oliveira Alves - 15/0116276

Frederico Pinheiro Dib - 15/0125925

Instruções de compilação e uso:

- Para compilar o projeto utilize o comando "gcc -ansi -Wall -o nhem3 nhem3.c".
- Após compilado o projeto utilize o comando "./nhem3 -S [porta] -t" para iniciar o servidor.
- Depois de iniciar o servidor utilize o comando "./nhem3 host [porta] -t" para iniciar o cliente.
- [porta] é o número da porta desejada, se não for informado o número da porta será utilizada a porta 33333 como padrão.
- Se for digitado "-t" será utilizado o protocolo tcp, a falta do parâmetro "-t" implicará no uso do protocolo udp por padrão.
- O parâmetro host remete ao ip do servidor, caso o servidor e o cliente estejam rodando na mesma máquina, o host deve ser "127.0.0.1".

Encerramento do programa:

- Para encerrar o programa o cliente deve digitar "tchau".

Decisões de projeto e soluções utilizadas:

- Para resolver o problema decidimos separá-lo em 3 arquivos diferentes, o primeiro arquivo: "nhem3.c" é onde fica a main. Neste arquivo são analisados os parâmetros recebidos e com isso é indicado se deve ser executado o arquivo "cliente.c" ou o arquivo "servidor.c".
- Além da main, há outros dois arquivos: "cliente.c" e "servidor.c". Cada um desses arquivos é chamado pela main de acordo com os parâmetros recebidos.
- O usuário pode escolher também o número da porta que será utilizada pela aplicação ou pode simplesmente utilizar a porta padrão e isso será enviado como parâmetro por meio de flags.
- Dentro dos arquivos "cliente.c" e "servidor.c" existem funções correspondentes aos protocolos tcp e udp. Quando enviado pela linha de comando o parâmetro "-t", são chamadas as funções correspondentes ao protocolo tcp, já a ausência deste comando implica no uso do protocolo udp.

Limitações e Bugs:

- Nenhum bug detectado.
- Nenhuma limitação detectada.