

Documento de Visão			
Nome do Projeto: Aplicativo Solidariedade			
Autores: Autores: Amanda Bicalho Silva Carlos Henrique Neimar Areas Ferreira Giovanna Ferreira S. Almeida Livia Bontempo Leite Luís Henrique Fantini Almeida Pedro Negri Leão Lambert			
Fornecedor(es) de Requisitos			
Nome	E-mail	Cargo ou Função - Empresa	
Sandra	sandra.dias@gmail.com	Estagiária em programação/voluntária	
Anna	anna.matos@gmail.com	Farmacêutica/Host	
Descrição do Problema			
A escassez de plataformas voltadas para o auxílio de pessoas vulneráveis — no âmbito social, econômico e/ou emocional — dificulta a realização de atividades sociais praticadas por voluntários visto que enfrentam obstáculos de comunicação e coordenação de equipes para concretizarem tais iniciativas.			
Descrição Geral da Solução (Escopo)			
Desenvolvimento de um Software Aplicativo para gerenciar projetos sociais no que se refere às práticas voluntárias. O aplicativo permite o cadastro de pessoas físicas e ONGs — ambos podem criar projetos sociais —, convidar voluntários para associarem aos projetos e realizarem a gestão do projeto — como cadastrar ações/eventos e anexar fotos.			
Fora do Escopo			
— Desenvolvimento de funcionalidades offline; — Implementação de formas de pagamento.			
Usuários			
— Administrador — Voluntário — ONG			
Requisitos Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
RF01	Cadastrar usuário	Essencial	Baixa
RF02	Efetuar login	Essencial	Baixa
RF03	Cadastro de eventos	Essencial	Média
RF04	Convidar Voluntários	Essencial	Média
RF05	Avaliação de projetos	Importante	Baixa
RF06	Notificações em tempo real	Importante	Alta
RF07	Inserir fotos do evento	Importante	Baixa
RF08	Trocar mensagens	Importante	Alta
RF09	Deixar comentários	Importante	Média
Requisitos Não Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade

RNF01	O sistema deverá ser compatível com versão Web, especialmente com os navegadores Chrome, Safari, Edge e Firefox.	Essencial	Média
RNF02	O sistema deverá ser responsivo para aparelhos smartphones Android e IOS e Tablets.	Essencial	Alta
RNF03	Todos os dados trafegados utilizarão API Token	Essencial	Baixa
RNF04	O sistema utilizará microserviços para a implementação do back-end, linguagem Java e seguirá o paradigma Orientado a objetos. Seguindo as boas práticas de Design Patterns e Clean Code.	Essencial	Alta
RNF05	O sistema seguirá as boas práticas de usabilidade de acordo com o perfil do usuário, com base nos princípios da Comunicação, Antecipação e Consistência	Essencial	Média
Técnica(s) de Elicitação Utilizada(s)			
— Entrevista com os stakeholders. -Prototipagem, versões são apresentadas aos stakeholders para feedback			