**RUBRIK TUGAS RANCANG GRAFIKA KOMPUTER E**

**“MATSUYA GINZA”**



# Disusun Oleh:

672018303 - Amanda Calvina Izumi

672018325 – Yusuf Nor N

**S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

**SALATIGA**

**2020**

RUBRIK:

* Objek dibuat semirip mungkin seperti gambar.
* Objek berbentuk 3D
* Bangunan kelihatan luar
* Bangunan kelihatan atas
* Bangunan kelihatan dalam
* Menggunakan fungsi mouse untuk memutar objek.
* Menggunakan fungsi keyboard untuk menggerakan objek.
* 5 objek yang berelasi
* Escalator
* Lampu
* Ruko
* Taneman
* Sofa
* Objek di luar Gedung
* Manusia salju
* Pohon
* Menggunakan lighting untuk pencahayaan pada sisi objek depan, sedangkan lainnya menjadi gelap.
* Menggunakan texture pada beberapa objek.
* Menggunakan viewport untuk mengatur dimensi dan skala window.
* Menggunakan github sebagai kolaboratif coding.
* Menggunakan animasi di beberapa objek.
* Ini link repository https://github.com/amandaizumi/TR\_GRAFKOM\_672018303