Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

Assíncrono pode ser feito duas coisas ao mesmo tempo diferente do síncrono.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Promisses – Promessa - objeto de processamento assíncrono. Inicialmente com um valor desconhecido. Podendo ser resolvido ou rejeitado.

Ex: Ingresso de um filme – você só vai ter o resultado um tempo depois

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

3 estados – pending , fulfilled, rejeitado.

const myPromise = nem Promise((resolve, reject) => {

window.setTimeout(() => {

resolve(console.log(‘Rosolvida!’));

}, 2000);

});

Await myPromise

.then((result) => result + ‘ passando pelo then’)

.then((result) => result + ‘ e agora acabou!’)

.catch((err) => console.log(err.message))

// Após 2 segundos, retornará o valor

// “Resolvida passando pelo then e agora acabou!”

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

Funções assíncronas precisam dessas duas palavras chave async/Await.

Sempre que colocar **promise** precisa colocar **await**.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente