

# Instalación Python y Editores

**GRADO EN BIOMEDICINA** 

Bioinformática

idelhgar@uax.es



### **Python**

- En esta parte del curso vamos a trabajar con Python que es un lenguaje de programación empleado en multitud de campos (¡¡¡¡no solamente en la Bioinformática!!!!)
- Con este lenguaje podemos trabajar en casi cualquier Sistema Operativo, así que ya no necesitaremos las máquinas virtuales



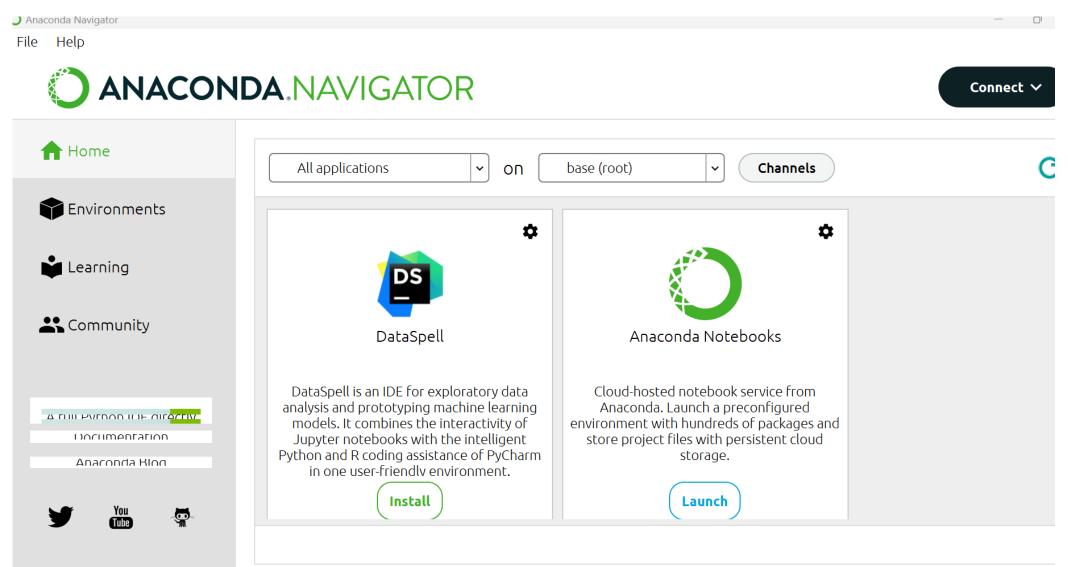


# **Instalar Python**

- Vamos a emplear Anaconda y Jupyter Notebook! Aunque hay muchas otras maneras de emplearlo.
- Podemos instalar Python por separado y correr nuestros scripts con cualquier editor de texto, pero en nuestro caso empleamos Anaconda porque para empezar es mucho más sencillo. Además, nos viene con Jupyter Notebook
- https://es.python.org/
- https://www.anaconda.com/
- ¡Descargamos e instalamos Anaconda con todo predeterminado! ¡Para los usuarios de MacOS descargad la versión gráfica!
- También podéis chequear en la página de Anaconda todas las aplicaciones que tiene

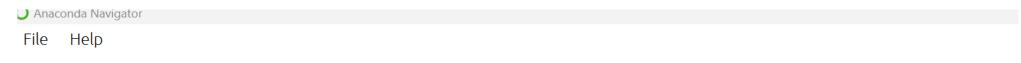


# **Anaconda Navigator**

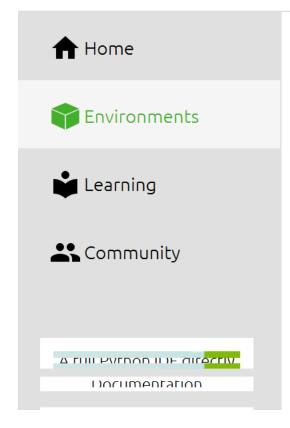


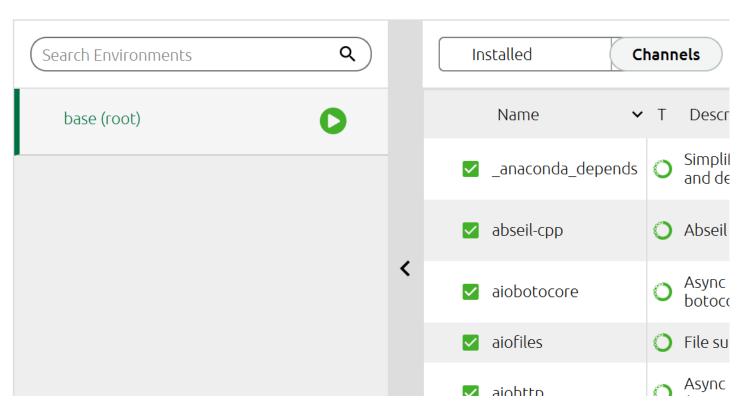


# **Anaconda Navigator**





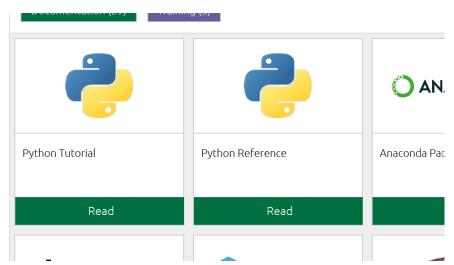


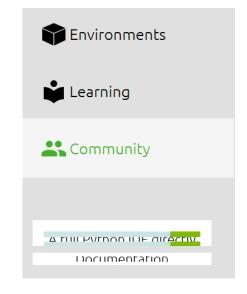


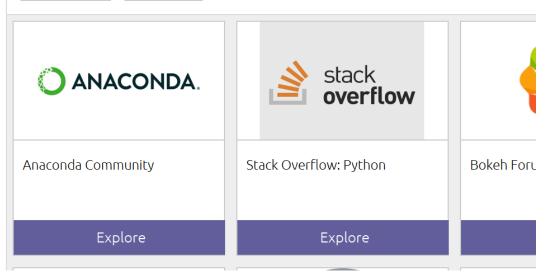


# **Anaconda Navigator**

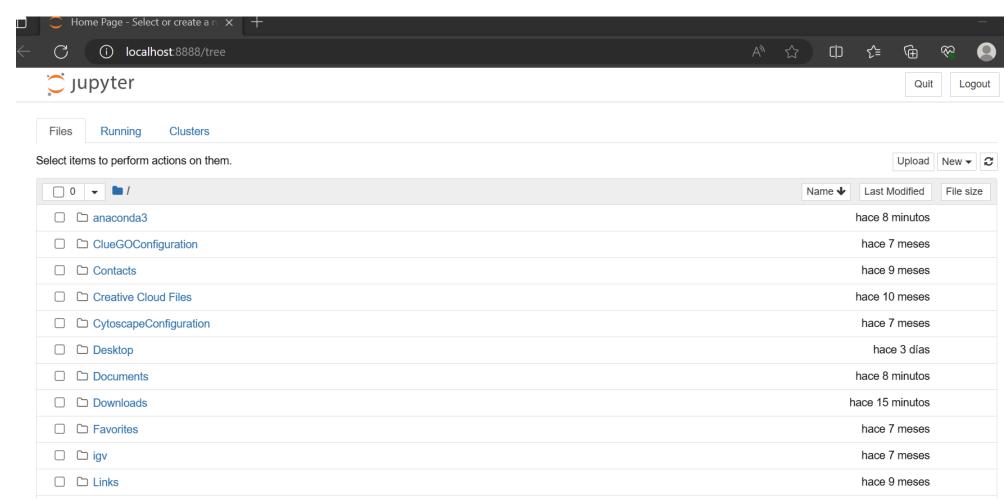








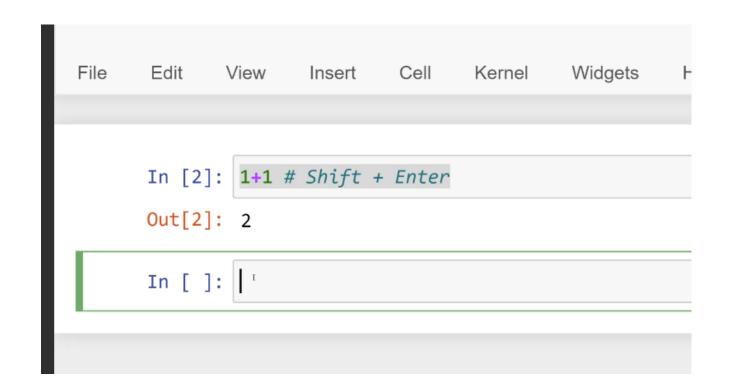












# También Podemos corer desde Cell->Run





Ahora lo que hacemos es cerrar el notebook y apagarlo. También le podemos cambiar el nombre. Ten en cuenta que podemos borrar el archivo y la carpeta pero SOLO si hemos vaciado la carpeta primero

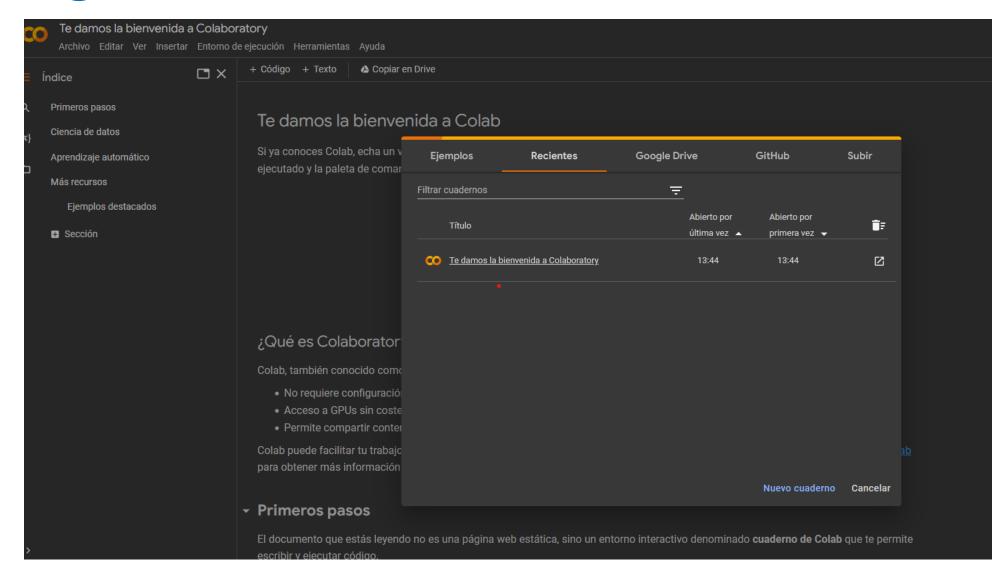


### Python sin instalación

- Opciones de no instalación GRATIS
- Jupyter.org/try
  - https://jupyter.org/try
- Google Collab Online Notebooks (necesitas email)
- Repl.it (Si pones esto en Google verás cuántos te salen: Python Interpreter Online)
- La trampa de estas es que aunque lo puedes usar a veces es difícil subir tu propio código e incluso puede que no te lo guarde (ahí entran las versiones de pago). También esto es útil si quieres usar Python en un ordenador en el que no tengas permisos de instalación.

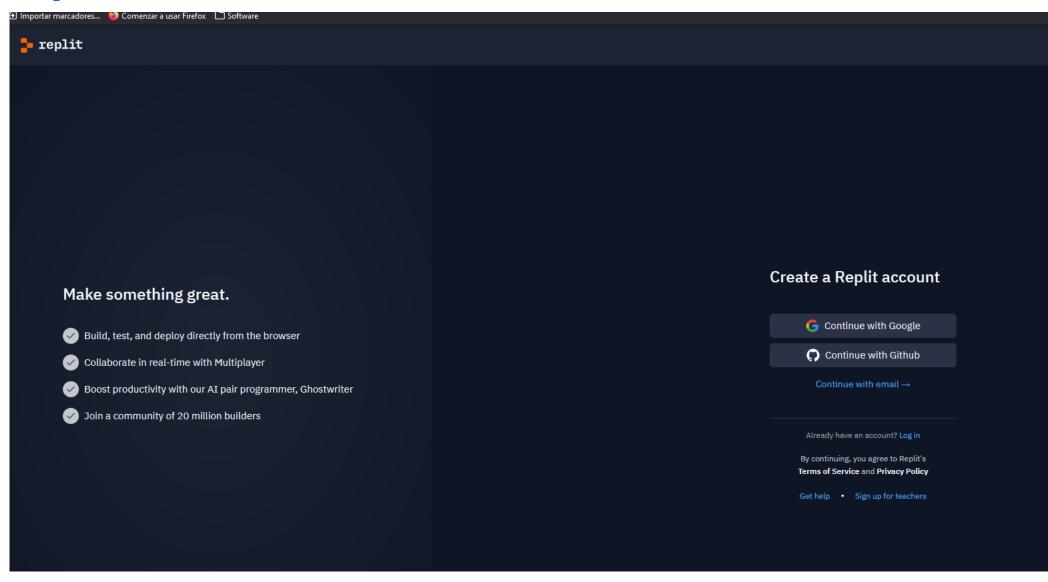


# **Google Collab**





# Repl it





# **Editores para Python**

- Editores de texto (no exclusivos de Python):
  - Pueden funcionar con cualquier tipo de fichero
  - Se les puede customizar con extensiones
  - Sublime Text, Notepad++ y Atom
- IDEs: Development Environments
  - Diseñados específicamente para Python
  - Son programas más pesados
  - Generalmente de pago (Excepto las versiones para comunidad)
  - Con un montón de funcionalidad extra
  - PyCharm y Spyder
- Notebooks
  - Muy útiles para aprender (no tanto para cuando se desarrolle grandes piezas de código)
  - Se puede ver el input y el output al lado
  - Tienen soporte para markdown, vídeos, imágenes etc
  - Hay formatos especiales que no son .py
  - Jupyter Notebook

Generalmente, corres un script.py en la terminal y ves el resultado.



### **Primer Script**

- Crea un archivo de texto en Notepad que se llame primerScript.py
- Pon el siguiente código: print('Hello World')
- ¿Qué pasa con la sintaxis?
- Ahora ejecútalo desde la terminal: py primerScript.py
- Pon py en la terminal. Para salir quit()
- Ahora desde Jupyter Notebook abre el script. Edítalo y añade print('new')
- Ejecútalo desde la terminal



### **Primer Script**

- Desde Jupyter Notebook, crea un Notebook y llamalo MiPrimerNotebook
- Añade la siguiente línea: print('hello'). Ejecútalo
- Es posible ejecutar desde el notebook porque Jupyter tiene su propia Shell incorporada
- ¿Vemos muchas diferencias, no?
- · Los Notebooks permiten hacer una mejor gestión de los errores de código.
- En Help tenemos muchos atajos de teclado que nos pueden hacer la vida más fácil