

Lana Space

Projeto de Pesquisa e Inovação

Amanda Matos Pedroza | RA: 04242011

São Paulo

2024



SPTECH

Lana Space

Contexto

Lana Del Rey, ou Elizabeth Woolridge Grant, nasceu em 21 de junho de 1985 e é uma cantora, compositora e produtora dos Estados Unidos. Ela começou a brilhar no início dos anos 2010, conquistando o público com seu estilo diferente, que mistura pop, indie, rock alternativo e uma vibe retrô cheia de nostalgia.

A cantora aborda experiências femininas de forma profunda em suas músicas, desafiando estereótipos e inspirando autenticidade. Ela também é engajada em causas sociais, mostrando seu compromisso com questões importantes. Além disso, a cantora prioriza participar de festivais menores ao redor do mundo, criando oportunidades para fãs e contribuindo para o crescimento da economia local.

Conheci a Lana Del Rey por meio do meu pai, em 2012, quando ela lançou seu primeiro álbum 'Born To Die'. Aos 13 anos, comecei a acompanhá-la de verdade e a tê-la como parte importante da minha vida. Desde então, cada álbum que ela lança me conecta a momentos específicos da minha história, criando uma relação muito especial. Por isso, decidi fazer meu projeto como uma homenagem a ela.

Objetivo

Entregar um blog informativo sobre a cantora Lana Del Rey integrado com a API Web-Data-Viz e fazendo inserção de dados no banco da máquina virtual Lubuntu.

Justificativa

Colocar em práticas os conhecimentos aprendidos no 1º semestre da faculdade.

Premissas

- O usuário terá acesso a internet para acessar o site;
- O usuário terá todas as dependências necessárias para o funcionamento do projeto.

Restrições

- Será disponibilizado apenas a versão Desktop;
- As informações serão exibidas apenas na Aplicação Web (site);
- A Aplicação Web (site) será desenvolvida apenas para computador/notebook;

Recursos

- Ferramenta Canva: Criação do logo do projeto;
- Ferramenta Trello: Gestão de tarefas do projeto;
- Ferramenta Git/GitHub: Gestão de repositório de recursos do sistema;
- Ferramenta Visual Studio Code: Desenvolvimento de código para ferramenta Web (HTML, CSS e JavaScript);
- Ferramenta MySQL Server: Sistema de gestão de base de dados;
- VirtualBox (VM); Criação de Máquina Virtual para hospedagem do banco;
- API Web-Data-Viz para armazenamento dos dados e criação das dashboards;
- Sistema Operacional Ubuntu: Sistema que vai ser utilizado na Máquina Virtual;
- Node JS: plataforma de desenvolvimento usada para o processamento do código da API Web Data Viz e para a hospedagem do site do projeto(servidor web);
- Biblioteca ChartJS para criação das dashboard;
- Excel para criação do Product Backlog;
- Word para criação da documentação;
- HTML para estruturação do site web;



PRODUCT BACK-LOG

REQUISITO	DESCRIÇÃO	CLASSIFICAÇÃO	TAMANHO	PRIORIDADE
Documentação do Projeto Atualizada	Finalização de toda a documentação do projeto	Essencial	Médio	2
Especificação da Dashboard	Planejamento e Desenvolvimento do Dashboard	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 2 (Desenvolvimento tela de início)	Criação da interface visual da tela de início, incluindo design intuitivo, com navegação clara e elementos interativos, garantindo uma boa experiência de usuário.	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 2.1 Login Front-end	Desenvolvimento da interface do formulário de login, focando na acessibilidade e usabilidade. Implementação de validações no front-end para assegurar a inserção correta dos dados antes do envio.	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 2.2 Cadastro Front-end	Implementação da interface de cadastro de novos usuários, com formulários de fácil preenchimento e validação em tempo real. O design será responsivo e compatível com diversos dispositivos.	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 2.3 Dashboard	Desenvolvimento de um dashboard interativo e responsivo, com gráficos e tabelas dinâmicas, oferecendo visualização clara e precisa dos dados de monitoramento e análise.	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 3 Dashboard II	Desenvolvimento das APIs e integração com o banco de dados para fornecer os dados necessários à exibição do dashboard no front-end, incluindo gráficos e relatórios gerenciais em tempo real.	Essencial	Grande	3
AP. WEB - 3.1 Login e cadastro back-end	Desenvolvimento das funcionalidades de autenticação e autorização no back-end, criando endpoints para validação de usuários e integração com o banco de dados para gerenciamento de sessões.	Essencial	Médio	2
AP. WEB - 4 Tela de início back-end	Desenvolvimento das funcionalidade da tela de início, com botões que levarão o usuário à todas as telas do nosso site institucional.	Essencial	Médio	2
BANCO DE DADOS - 1 Modelagem	Desenvolvimento do modelo relacional do banco de dados, definindo as tabelas, colunas e chaves primárias/estrangeiras. Isso inclui a criação de entidades como "Clientes" e "Site".	Essencial	Médio	3
BANCO DE DADOS - 2 Integração com a API	Implementação de mecanismos de comunicação entre o banco de dados e a API, permitindo o envio e a recuperação de dados em tempo real.	Essencial	Grande	2
Modelagem lógica e Script SQL Server	Modelagem lógica e Script SQL Server	Essencial	Médio	2
Funções	Criar funções usando vetores	Essencial	Médio	2
Operações Matemáticas	Usar operações matemáticas no código do site	Essencial	Médio	2
Perguntas socioemocionais	Perguntas no slide de socioemocional	Essencial	Médio	2

