



# ACESSIBILIDADE

**LINK GITHUB:**



<https://github.com/amandaramos29/meu-primeiro-desenvolvimento-web>



# Definição

Acessibilidade é tornar o seu conteúdo acessível para todas as pessoas, independente de quem sejam pessoas ou de como e onde estejam acessando.

Nesse caso, é preciso incluir nos projetos de design de interação, textos, imagens, navegação e tudo que complete a composição imagética de nossas interfaces, a preocupação com a necessidade dos usuários. Esse padrão é definido pela Web Content Accessibility Guidelines (WCAG).






# Acessibilidade no meu projeto

## Meu primeiro desenvolvimento WEB

Vou elencar alguns recursos que poderiam ser utilizados no projeto “Meu primeiro desenvolvimento WEB” que poderiam facilitar e democratizar o acesso, a usabilidade e a utilização de todos:





# Usuário com transtorno do espectro autista

- Projetando para usuários com transtorno do Espectro autista, é preciso levar em consideração a sensibilidade sensorial. Portanto, é importante evitar o uso de cores brilhantes e garantir uma consistência visual no layout. Dessa forma, o projeto poderia ter tido um tom de azul menos brilhante, usado cores mais simples.

A escrita poderia ter sido mais clara e simples. Quanto aos botões, foi utilizado a descrição e, por ter sido um projeto inicial, naturalmente o layout foi simples, assim como é indicado que seja.





# Usuário deficiente auditivo ou surdo

Em um projeto para usuários deficientes auditivos ou surdos, é sempre necessário que a escrita seja de forma clara e simples. No caso da presença de vídeos, o uso de legendas e transcrições são essenciais para a inclusão.

O layout precisa ser simples e consistente e o conteúdo deve ser dividido com subtítulos, imagens e vídeos.

No caso do meu projeto, caso fosse utilizado vídeo, deveria ser utilizado legendas ou transcrições. Nunca utilizar conteúdo apenas com áudio ou vídeo e nem permitir que o telefone seja o único meio de comunicação para usuários.







# Usuário com dislexia

○ Para os usuários com dislexia, o projeto “ meu primeiro desenvolvimento web” deveria ter alinhado o texto à esquerda e manter a consistência no layout. Além disso, deveria ter permitido que os usuários pudessem alterar o contraste entre plano de fundo e texto.

Caso o projeto tivesse grande texto, era preciso usar imagens e diagramas para acompanhar textos e considerar produzir materiais em outros formatos ( ex: áudio e vídeo). E no caso de conteúdos para disléxicos, não devemos sublinhar palavras, usar itálico, nem escrever em maiúsculo.




# Usuário com baixa visão

- Também é preciso pensar no conteúdo para usuários com baixa visão. Nesses casos, o projeto deveria ter garantido a possibilidade de ampliação do texto, garantido a boa leitura. Também poderia ter oferecido opções de contraste, pois o contraste elevado poderia tornar o conteúdo mais visível e legível para aqueles com sensibilidade reduzida à luz.

Outro recurso essencial que poderia ter sido utilizado é a compatibilidade com leitores de tela. Os leitores de tela são programas que convertem texto em fala ou em braille, permitindo que usuários com deficiência visual naveguem pela web utilizando apenas o áudio ou o tato. Garantir que uma página web seja compatível com leitores de tela é fundamental para torná-la acessível a todos. As fotos do projeto, além do atributo “alt” utilizado, poderiam ser explicadas por áudio também, para facilitar o entendimento.






# Usuário com deficiência física ou motora



Para muitas pessoas com deficiência física ou motora, a navegação na web pode apresentar desafios significativos. No meu projeto web, poderia ter o recursos de reconhecimento por voz. Para usuários com dificuldades motoras ou que não podem usar um teclado, o reconhecimento de voz oferece uma maneira eficaz de interagir com a web. Com essa tecnologia, os usuários podem navegar em páginas, preencher formulários e até mesmo controlar funções avançadas usando comandos de voz simples.

Além disso, o design responsivo é essencial para garantir que as páginas web sejam acessíveis em uma variedade de dispositivos e tamanhos de tela. Isso é especialmente importante para usuários com deficiência física ou motora, que podem depender de dispositivos específicos, como tablets ou smartphones, para acessar a web de maneira mais confortável e conveniente.







# CONCLUSÃO

Por fim, é importante que os desenvolvedores web estejam familiarizados com as diretrizes de acessibilidade, como as estabelecidas pelas Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG). Seguir essas diretrizes pode ajudar a garantir que as páginas web sejam desenvolvidas de acordo com as melhores práticas de acessibilidade, tornando-as acessíveis a todos os usuários, incluindo todos essas pessoas com deficiência citadas.

