

## **REALIZAR PEDIDO - PIZZARIA**

### **NOME**

Realizar Pedido

### **DESCRIÇÃO SUCINTA**

Cliente faz o pedido da pizza ;

### **ATORES**

1. Usuário
2. Atendente

### **PRÉ-CONDIÇÕES**

1. Não há;

### **FLUXO BÁSICO**

1. O cliente faz o pedido;
2. O atendente registra o pedido;

### **FLUXO ALTERNATIVO**

#### **A.1) Alternativa ao Passo -**

**1.a. ;**

**1.b. ;**

**1.c. ;**

### **ESTRUTURA DE DADOS**

#### **ED1) Anotação**

- 1.1. Nome do Cliente;
- 1.2. Sabor;
- 1.3. Tamanho;
- 1.4. Acompanhamentos;
- 1.5. Forma de pagamento;
- 1.6. Endereço do Cliente

### **REGRAS DE NEGÓCIO**

**RN1)** Tem que existir um atendente para anotar o pedido;

## REALIZAR PAGAMENTO - PIZZARIA

### NOME

Realizar Pagamento

### DESCRIÇÃO SUCINTA

Cliente faz o pagamento da pizza ;

### ATORES

1. Usuário
2. Atendente

### PRÉ-CONDIÇÕES

1. Ter feito o pedido antes;

### FLUXO BÁSICO

1. O cliente faz o pagamento;
2. O atendente encaminha o pedido para fazer a pizza;

### FLUXO ALTERNATIVO

#### A.1) Alternativa ao Passo 1 - Alteração do Pedido

- 1.a. O cliente altera o pedido para adicionar algo;
- 1.b. Sistema retorna ao passo 1;
- 1.c. Atendente atualiza o pedido para o pizzaiolo;

### ESTRUTURA DE DADOS

#### ED1) Nota Fiscal

- 1.1. Nome do Cliente;
- 1.2. Valor;
- 1.3. Forma de pagamento;
- 1.4. Descrição do Pedido;
- 1.5. Endereço do Cliente;

### REGRAS DE NEGÓCIO

RN1) Tem que existir um atendente para anotar o pedido ;

## **FAZER PIZZA - PIZZARIA**

### **NOME**

Fazer Pizza

### **DESCRIÇÃO SUCINTA**

Pizzaiolo faz a pizza;

### **ATORES**

1. Pizzaiolo
2. Atendente

### **PRÉ-CONDIÇÕES**

1. Ter feito o pagamento;

### **FLUXO BÁSICO**

1. O pizzaiolo prepara a pizza;
2. Pizza feita, é passada para o entregador;

### **FLUXO ALTERNATIVO**

#### **A.1) Alternativa ao Passo 1 - Atraso na Preparação**

- 1.a. Falta ingrediente;
- 1.b. Informa ao atendente;
- 1.c. O atendente informa ao cliente para substituir ou cancelar o pedido;
- 1.d. Se substituir, retorna ao passo 1;

### **ESTRUTURA DE DADOS**

#### **ED1) Comanda**

- 1.1. Nome do Cliente;
- 1.2. Sabor;
- 1.3. Tamanho;
- 1.4. Acompanhamentos;

### **REGRAS DE NEGÓCIO**

**RN1)** Tem que existir um pizzaiolo para fazer a pizza;

## ENTREGAR PIZZA - PIZZARIA

### NOME

Entrega Pizza

### DESCRIÇÃO SUCINTA

Entregador deixa a pizza no local do cliente;

### ATORES

1. Entregador;

### PRÉ-CONDIÇÕES

1. Pizza estar pronta;

### FLUXO BÁSICO

1. O entregador recebe a pizza;
2. O entregador sai para deixar a pizza;

### FLUXO ALTERNATIVO

#### A.1) Alternativa ao Passo 1 - Pizza Errada

- 1.a. Pizza chega errada ao cliente;
- 1.b. Entregador volta para a pizzeria;
- 1.c. Preparam o pedido certo;
- 1.d. Sistema retorna ao passo 1 e ele faz a entrega;

### ESTRUTURA DE DADOS

#### ED1) Nota

- 1.1. Nome do Cliente;
- 1.2. Endereço do Cliente;

### REGRAS DE NEGÓCIO

RN1) Tem que existir um entregador para entregar a pizza;