

# O BIG BANG DA PYTHON

## APRENDENDO A PROGRAMAR



Python: introdução à linguagem da serpente  
- Amanda Silveira

**AMANDA SILVEIRA**

# Introdução ao Python

## Desvendando a Linguagem da Serpente

Antes de mergulharmos nos detalhes, é importante entender por que Python é tão popular. A linguagem é conhecida por sua sintaxe limpa e legível, o que a torna ideal tanto para iniciantes quanto para programadores experientes. Sua ampla gama de bibliotecas e frameworks também a torna uma escolha popular para desenvolvimento web, científico, análise de dados e muito mais.



# 01

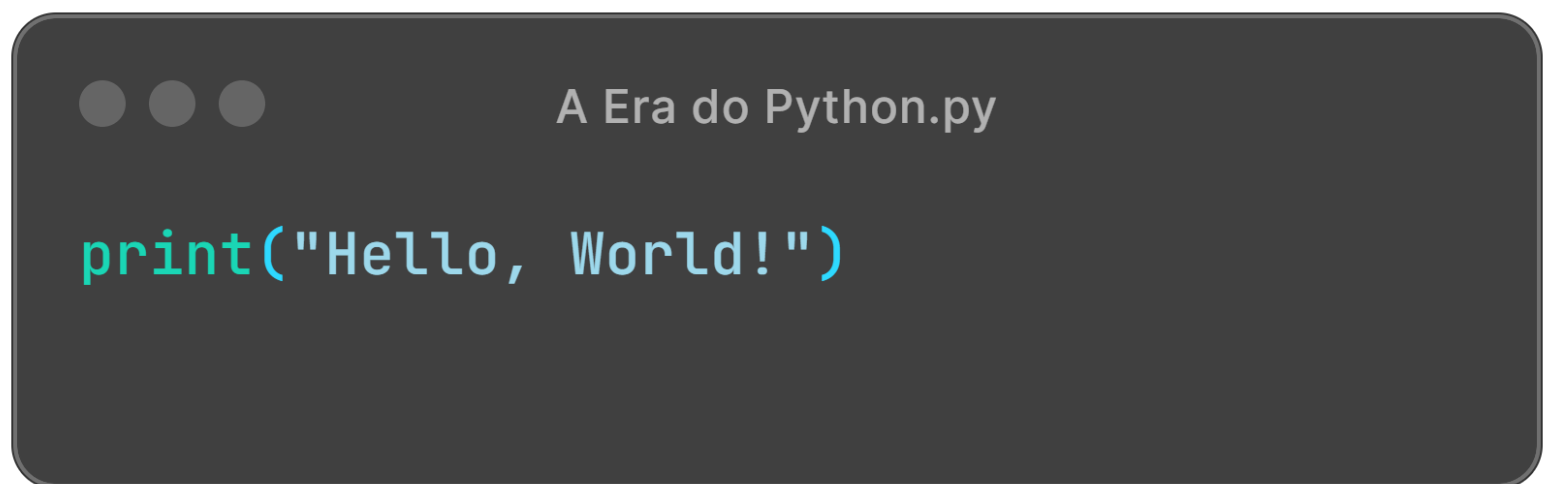
---

## PRIMEIROS PASSOS

# HELLO, WORLD!

## Seu Primeiro Programa em Python

Dê os primeiros passos em Python escrevendo seu próprio programa "Hello, World!". Veja como é simples imprimir uma mensagem na tela:



```
A Era do Python.py  
  
print("Hello, World!")
```

Neste código, print é uma função embutida em Python que exibe o texto entre parênteses no console. Simples, certo?

# 02

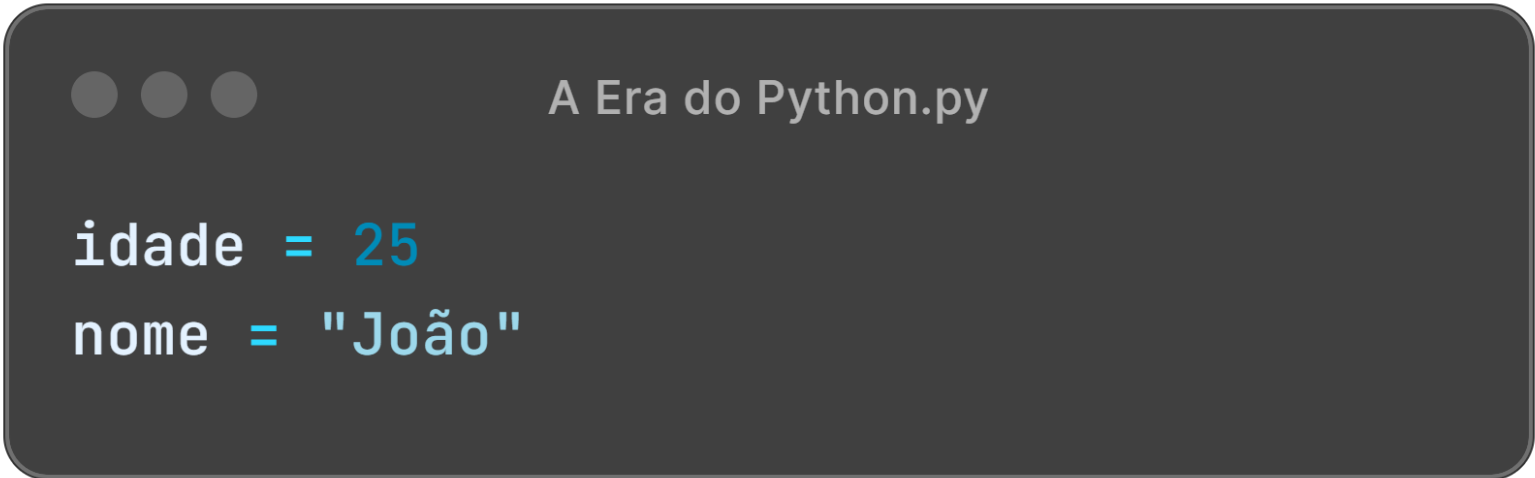
---

## GUARDANDO INFORMAÇÕES

# Variáveis e Tipos de Dados

## Como guardar informações?

Em Python, você não precisa declarar explicitamente o tipo de uma variável. Python infere o tipo com base no valor atribuído. Veja um exemplo:



```
A Era do Python.py

idade = 25
nome = "João"
```

Neste código, Aqui, idade é uma variável do tipo inteiro e nome é uma variável do tipo string.

# 03

---

## **TOMANDO DECISÕES E REPETINDO AÇÕES**

# Estruturas de controle

## Condições e Loops

Python oferece estruturas de controle poderosas, como condicionais e loops. Por exemplo, uma estrutura condicional simples:

```
A Era do Python.py

idade = 18
if idade >= 18:
    print("Você é maior de idade.")
else:
    print("Você é menor de idade.")
```

E um loop básico:

```
A Era do Python.py

for i in range(5):
    print(i)
```



# 04

---

## ORGANIZANDO DADOS

# Listas e Dicionários

## Salvando várias informações em uma variável

Listas e dicionários são estruturas de dados fundamentais em Python. Uma lista é uma coleção ordenada e mutável de itens:

```
A Era do Python.py  
frutas = ["maçã", "banana", "laranja"]
```

Já um dicionário é uma coleção não ordenada de pares chave-valor:

```
A Era do Python.py  
pessoa = {"nome": "Ana", "idade": 30,  
          "cidade": "São Paulo"}
```

# 05

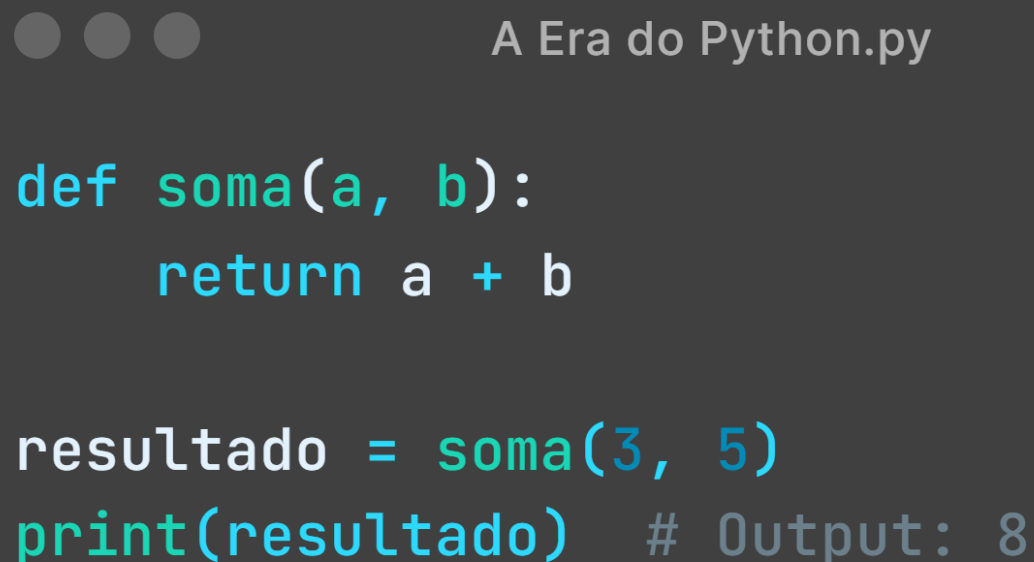
---

## REUTILIZANDO CÓDIGO

# Funções

## Tornando o código mais fácil de entender

Funções permitem que você agrupe um bloco de código e o reutilize. Aqui está um exemplo de uma função simples que retorna a soma de dois números:



```
def soma(a, b):  
    return a + b  
  
resultado = soma(3, 5)  
print(resultado) # Output: 8
```

# FINAL

---

# AGRADECIMENTOS

# OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano.  
O passo a passo se encontra no meu Github

•

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.



<https://github.com/amandasilveiraa/eBook-project-dio.git>