

Tutorial de Conexão Entre SASS e HTML

Amanda de Souza Caetano

19/05/2018

O Sass, como definido em sua própria documentação, é uma extensão do CSS com objetivo de acrescentar possibilidades e elegância ao CSS base. Acrescentado correções à falhas, funcionalidades e novas ferramentas, o Sass pode trazer grande melhorias e facilidades para o desenvolvedor front-end, como reusabilidade de código e melhor organização, e tudo isso com sintaxe completamente compatível ao CSS.

O Sass traz duas sintaxes diferentes: Sass e SCSS, sendo o SCSS o mais próximo do CSS. Mas apesar da proximidade, a conexão entre o SCSS e o HTML não é tão simples: é preciso usar [transpiladores](#) para converter o SCSS no CSS que alimenta o HTML. Felizmente, conseguir tal conversão é simples, e é descrita no passo-a-passo a seguir.

- 0) Nesse tutorial vamos usar módulos do Node.js e o editor Visual Studio Code. Certifique-se de ter o Node.js instalado antes de começar o tutorial. Caso não tenha o Node.js, você pode adquiri-lo na aba de [downloads no site da Node.js](#).
- 1) É preciso instalar o transpiler da Sass no seu projeto. Para isso abra o prompt de comando e, no caminho do seu projeto, digite o comando abaixo:

```
npm install -g node-sass
```

- 2) Vamos usar [Gulp](#) para automatizar a compilação dos nossos arquivos SCSS. Para instalá-lo abra o prompt de comando no caminho do seu projeto e digite os seguintes comandos:

```
npm install -g gulp
npm install gulp gulp-sass
```

- 3) Crie um arquivo chamado `gulpfile.js` na pasta principal do seu projeto e insira o código:

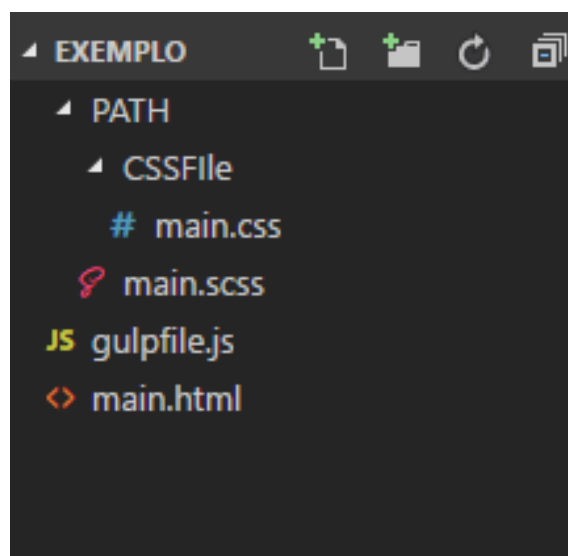
```
var gulp = require('gulp');
var sass = require('gulp-sass');

gulp.task('sass', function() {
  gulp.src('./PATH/*.scss')
    .pipe(sass())
    .pipe(gulp.dest(function(f) {
      return (f.base + "\CSSFile");
    }));
});
```

```
});

gulp.task('default', ['sass'], function() {
  gulp.watch('./PATH/*scss', ['sass']);
})
```

Note que na linha 5 e 13 é informado o caminho onde os arquivos SCSS estão e na linha 8 o nome da pasta onde ficarão os arquivos CSS. Tal pasta ficará no mesmo diretório que os arquivos SCSS. Adapte os caminhos para a arquitetura do seu projeto. No exemplo acima, a arquitetura se configura da seguinte forma:



- 4) Agora precisamos configurar uma Gulp Task. No VSCode navegue **Tasks > Configure Tasks** e selecione **Create tasks.json file from templates > Others**. Será gerado um arquivo `tasks.json` na pasta `.vscode`. Substitua o código do arquivo pelo seguinte código:

```
{
  "version": "2.0.0",
  "tasks": [
    {
      "type": "gulp",
      "task": "default",
      "group": {
        "kind": "build",
        "isDefault": true
      }
    }
  ],
}
```

```
}
```

Assim que a task é executada, os arquivos CSS serão gerados e, toda vez que um arquivo SCSS for alterado, as alterações serão feitas no arquivo CSS equivalente. Para executar a task no VSCode tem-se o atalho `Ctrl+Shift+B`.

- 5) Com os arquivos CSS gerados, o último passo é conectar o HTML principal ao CSS principal. Para isso, cole o seguinte código na aba header do seu HTML:

```
<link rel="stylesheet" href="./Style/CSSFile/main.css">
```

Adapte o caminho e nome do arquivo para os equivalentes no seu projeto.

Ao final dos passos acima seu HTML está recebendo dados do SCSS, por intermédio de arquivos CSS gerados automaticamente pela Gulp Taks. O projeto usado no tutorial encontra-se disponível no [GitHub](#). Para aprender mais sobre Sass e SCSS visite o [guia oficial](#).

Amanda Souza.