

Programação para Dispositivos Móveis

VITOR CÉSAR DE CARVALHO

DEFINIÇÃO DO TRABALHO

Sobre o Trabalho

Poderá ser feito em grupo.

- Enviar os nomes do grupo para vitorcdecarvalho@gmail.com com assunto:
 - [FACOM33402] Grupo Trabalho Final PDM
- Enviar também o que será a aplicação final

O trabalho deve ser enviado e apresentado até a data de:

- Fase 1: 06/10
- Fase 2: 27/10
- Fase 3: 01/12

Trabalho Final

Ao iniciar, a app deve apresentar um Menu Principal com, no mínimo, três opções para chamar activities distintas;

- As interfaces das activities deverão possuir um botão com a opção de retornar e outro para confirmar a operação;
- Em pelo menos uma delas deve ser passado um parâmetro;
- Uma delas deve apresentar um ListView cujos itens tenham um layout contendo imagem, botões, textos, etc...

Trabalho Final

No Menu principal, deve haver Menu com as opções "Preferências", "Sobre" e "Sair".

- Em "Preferências", deve apresentar uma tela de configuração com dados armazenados em um SharedPreferences
- Em "Sobre", devem ser apresentado os nomes dos responsáveis pela elaboração do aplicativo e uma imagem (logo do aplicativo);
- "Sair" deve encerrar o aplicativo.

Trabalho Final

Devem ser utilizados os widgets:

- EditText
- DatePicker
- AutoCompleteTextView
- Buttons
- RadioButtons
- ToggleButton
- CheckBox
- Spinner

Trabalho Final

Devem ser utilizados três tipos diferentes de layouts e, em pelo menos uma activity deve ser usada mais de um layout de maneira combinada:

Deve ser utilizado Notifications. Ao clicar na notificação, deve ser exibida uma tela associada à notificação . Ao ser fechada a aplicação retorna ao menu principal.

Trabalho Final

Os dados devem ser gravados em bancos de dados SQLite usando DAO para encapsular o acesso aos BD realizando operações de inclusão, alteração, exclusão e consulta.

Deve ser usado o Alert Dialog para exibir mensagens de confirmação e Toast para mensagens de informação.

Fase 1

Na fase 1, um protótipo da aplicação deve ser apresentada.

Que contenha as telas já construídas e as transições entre telas. Ou seja:

- Activities
- Telas
 - Contendo os widgets solicitados na definição do trabalho final.
- Intents de troca de Activities

Demais fases

A definir após a primeira entrega.