Atividade Prática

QuartoHotel	
- NumQuarto : int	Número do quarto
- ValorDiaria : double	Valor da Diária
- NumRG : int	Número do RG do hóspede
- Situacao : boolean	Situação do quarto false – Livre true – Ocupado
- TotalFaturado: double	Representa a somatória dos valores pagos pela utilização do
	quarto
+ QuartoHotel(int, double)	Tem como parâmetros de entrada o Número do Quarto e o
	Valor da Diária e passa a situação do quarto para Livre (false).
+ reservar(int):void	Tem como parâmetros de entrada o Número do RG do
	Hóspede e passa a situação do quarto para ocupado (true).
+ liberar(int):double	Tem como parâmetros de entrada o número de dias que
	hóspede ficou no quarto, calcula o valor que deve ser pago
	pela utilização do quarto. Atualiza o Faturamento e devolve o
	valor a ser pago pelo hóspede. Ao final inicializa o número
	do RG com zero e passa situação do quarto para livre (false).
+ getSituacao():boolean	Devolve a situação
+ getTotalFaturado():double	Devolve o total faturado

De acordo com a definição da classe QuartoHotel faça sua implementação na linguagem Java . Em seguida implemente uma aplicação (Aplic.cpp) que faça a instanciação de um objeto da classe QuartoHotel e ao final faça a interação com os métodos do objeto de acordo com as opções definidas no menu abaixo.

Hotel Recanto do Sossego

- 1 Consultar quarto
- 2 Reservar quarto
- 3 Liberar Quarto
- 4 Consultar Faturamento
- 5 Sair

Digite a opção:

Considerações:

- As entradas de dados devem ser feitas via console
- Caso ocorra a tentativa de reservar um quarto que se encontra reservado a aplicação deve exibir a seguinte mensagem "O quarto já foi reservado"
- Caso ocorra a tentativa de liberar um quarto que se encontra livre a aplicação deve exibir a seguinte mensagem "O quarto já está livre"
- Na operação Liberar Quarto a aplicação deve exibir o valor que deve ser pago pela utilização do quarto