

Amanda
Vieira

Menu



Amanda Vieira

Técnica em Informática

Estudante de Desenvolvimento de
Software Multiplataforma

[Sobre mim](#)

Projetos

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>2021</p> <p>Tcc - Trabalho de Conclusão de Curso</p>  | <p>2019 - 2021</p> <p>Curso Técnico em Informática</p>  |
| <p>2019</p> <p>Jogo</p>  | <p>2018 - 2020</p> <p>Computação Gráfica</p>  |

Precisa de meus serviços?

Vamos trabalhar juntos →

Informações de contato—

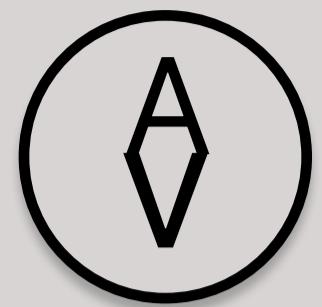
E-mail:
amandavoliveira0@gmail.com
Celular:
(12)99243-2428

Disponibilidade atual —

Estou estudando, mas
ficarei feliz em discutir
novas oportunidades.
Vamos entrar em contato!

Me siga —

Instagram
LinkedIn
Github



Amanda
Vieira

CLOSE X

MENU

Sobre mim

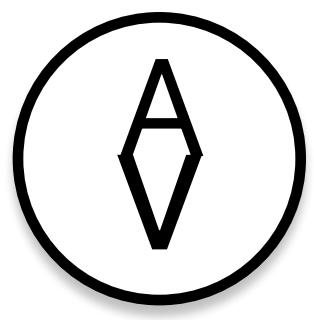
Projetos

Tcc - Trabalho de Conclusão de Curso
Curso Técnico em Informática
Jogo
Computação Gráfica

Contato

Siga-me

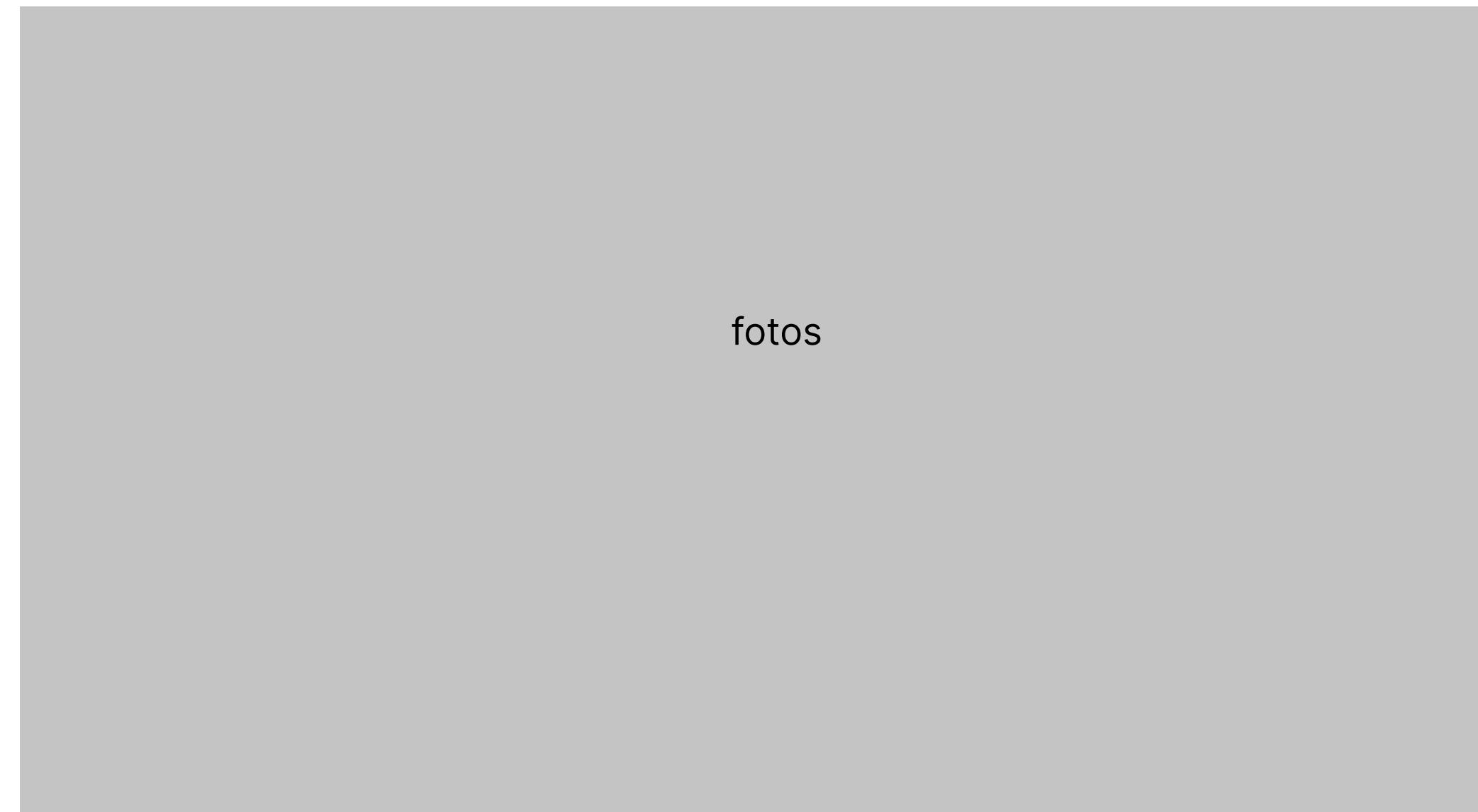
Instagram
LinkedIn
Github



Amanda
Vieira

Menu

sobre mimmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm
sobre mimmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm
sobre mimmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm
sobre mimmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm



Formação Academica

Fatec São José dos Campos - Prof. Jessen Vidal
Técnologo
2022 - 2024

Curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Colégio Univap - Unidade Centro
Ensino Médio Técnico
2019 - 2021

Curso de Informática

Idiomas

Inglês

Avançado

Espanhol

Intermediário

Competencias

Microsoft Word

Microsoft Power Point

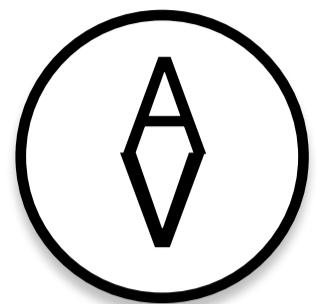
HTML

CSS

Python

MySQL

Certificados



Amanda
Vieira

Menu ≡

Curso

TITULO

MINHA FUNÇÃO
Aluna
Desenvolvedora

ANO
2019

Projeto de engenharia
Mulheres em STEM(ciênciа, tecnologia,
engenharia e matemática)
Feito no ITA

Pygame é uma biblioteca open source composta por diversos módulos projetados para se desenvolver videogames em Python. A maioria dos jogos separa a estrutura, o estilo e a lógica de programação em HTML, CSS e JavaScript, exigindo conhecimentos em todas essas linguagens. Embora essa separação seja melhor a longo prazo, é uma grande para iniciantes.

O Pygame utiliza a biblioteca Simple DirectMedia Layer (SDL), uma biblioteca multimídia e multi-plataforma escrita em C que possui interfaces para várias linguagens de programação, inclusive Python.

