

TECNOLOGIA EM
DESENVOLVIMENTO DE
SOFTWARE
MULTIPLATAFORMA



TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I PROFº LUIZ CLÁUDIO





## Exercicio 1

- 1. Crie os pacotes de Modelagem, Controle e Visualização.
- 2. Crie a classe Usuario em seu pacote designado, com os atributos nome, login, senha, email.
- 3. Crie o banco de dados Com os seguintes campos nome, login, senha, email
- 4. Crie a classe de Conexão.
- 5. Crie a formulário FCadUsuario.
- 6. Faça alteração e exclusão dos Usuários



## Exercicio 2

- 1. Crie os pacotes de Modelagem, Controle e Visualização.
- Crie a classe Produto em seu pacote designado, com os atributos codigo, nomeProduto e Descrição.
- 3. Crie o banco de dados. Com os seguintes campos: codigo, nomeProduto e Descrição.
- 4. Crie a classe de Conexão.
- 5. Crie a formulário FProduto.
- 6. Crie uma Tela de Menu para chamar o cadastro de Produtos
- 7. Faça alteração e exclusão e consulta do Produtos



**CADASTRO PRODUTOS** 



Produto
-codigo: int
-nomeProduto: String
-descricao: String
+cadastrarProduto()
+consultarProduto()
+alterarProduto()
+aveluirProduto

## Exercicio 3

- 1. Crie os pacotes de Modelagem, Controle e Visualização.
- Crie a classe Venda em seu pacote designado, com os atributos codigo, nomeVendedor e produtoVendido.
- 3. Crie o banco de dados. Com os campos: codigo, nomeVendedor e produtoVendido.
- 4. Crie a classe de Conexão.
- 5. Crie a formulário FVenda.
- 6. Faça o Menu Para chamar a tela de Controle de Vendas



7. Faça na classe vendas os métodos cadastrar listar e excluir e alterar vendas.



Vendas	
-codigo: int -nomeVendedor: String	
-produtoVendido: String +cadastrarVenda()	
+listarVenda()  +excluirVenda()	
+alterarVenda()	