

Introduction

Vous allez reproduire une maquette relativement basique avec Bootstrap.

Objectifs pédagogiques

- Mettre en pratique vos connaissances de Bootstrap de manière concrète.
- Découvrir de nouvelles fonctionnalités de Bootstrap.

Consignes

Vous devez écrire le code HTML (index.html) et un peu de CSS (custom.css) pour but de retrouver la charte graphique jointe à l'identique. Vous ne toucherez pas au code des autres fichiers. Tous les fichiers nécessaires vous sont fournis. Vous n'avez ni besoin d'en ajouter, ni d'en supprimer.

Votre référence est le fichier screenshot.png.

Spécifications minimales

Votre template HTML contiendra plusieurs parties dans l'ordre :

- une barre de navigation
- un jumbotron ayant pour id 'home', contenant la première partie et son contenu
- une div ayant pour id 'who', contenant la seconde partie et son contenu
- une div ayant pour id 'get-involved', contenant la troisième partie et son contenu
- un footer
- une div ayant pour id 'back-to-top' et contenant la flèche permettant de remonter au jumbotron

Lorsque l'utilisateur clique sur le gros bouton **Learn more >>** du jumbotron, une sorte de fenêtre s'ouvrira avec une vidéo YouTube dedans (voir screenshot-modal.png). Indice : vous devrez utiliser un concept de Bootstrap appelé *modal*.

Vous utiliserez le système de grille de Bootstrap pour la partie 'get-involved'.

Vous devrez certainement surcharger (== ré-écrire par dessus) l'une ou l'autre classe de Bootstrap. Le fichier custom.css est mis à votre disposition à cet effet. Vous ne ferez AUCUNE modification dans le fichier bootstrap.min.css.

Votre site doit être responsive. Vous devrez redimensionner/replacer certaines choses. Voir les screenshot-max1199.png, screenshot-max991.png et screenshot-max767.png

Pour l'affichage sur smartphone (max-width: 767px), votre barre de navigation ne doit afficher que le logo et une icône pour accéder au menu.

Pour afficher les icônes qui ne sont pas présentes dans les images, vous utiliserez Font Awesome (<http://fontawesome.github.io/Font-Awesome/>) qui est déjà intégré au projet.

Conseil : servez-vous de la documentation de Bootstrap, elle est très complète et bourrée d'exemples

Spécifications bonus

Vous implémenterez le smoothscroll. Cet effet fait défiler la page "lentement" lorsque l'utilisateur clique sur un lien du menu ou la flèche qui permet de remonter au début de la page. Votre code JavaScript se trouvera dans le fichier smoothscroll.js lui-même situé dans le dossier js.

Libre à vous de réaliser d'autres bonus. Soyez imaginatif !

Rendu

N'hésitez pas à rendre un travail incomplet même si vous avez eu l'un ou l'autre blocage, il y a des points à prendre partout...

Vous rendrez un fichier compressé (.zip) contenant tous les fichiers du projet.

Si vous avez réalisé des bonus libres, indiquez-nous ce que vous avez fait dans un fichier bonus.txt que vous ajouterez dans votre fichier zip.

Attention, les bonus ne seront évalués que si vous avez au moins 80% des points sur les spécifications minimales.