

# **TUTORIEL : INTEGRER CINETPAY A SON SITE WEB EN PHP**

## **Objectif du tutorial**

Le but de ce tutorial est de vous guider pas à pas dans l'intégration du service de paiement en ligne CinetPay et de vous expliquer comment fonctionne le processus de paiement.

Ce tutorial s'applique uniquement aux sites développés en PHP.

## Table des matières

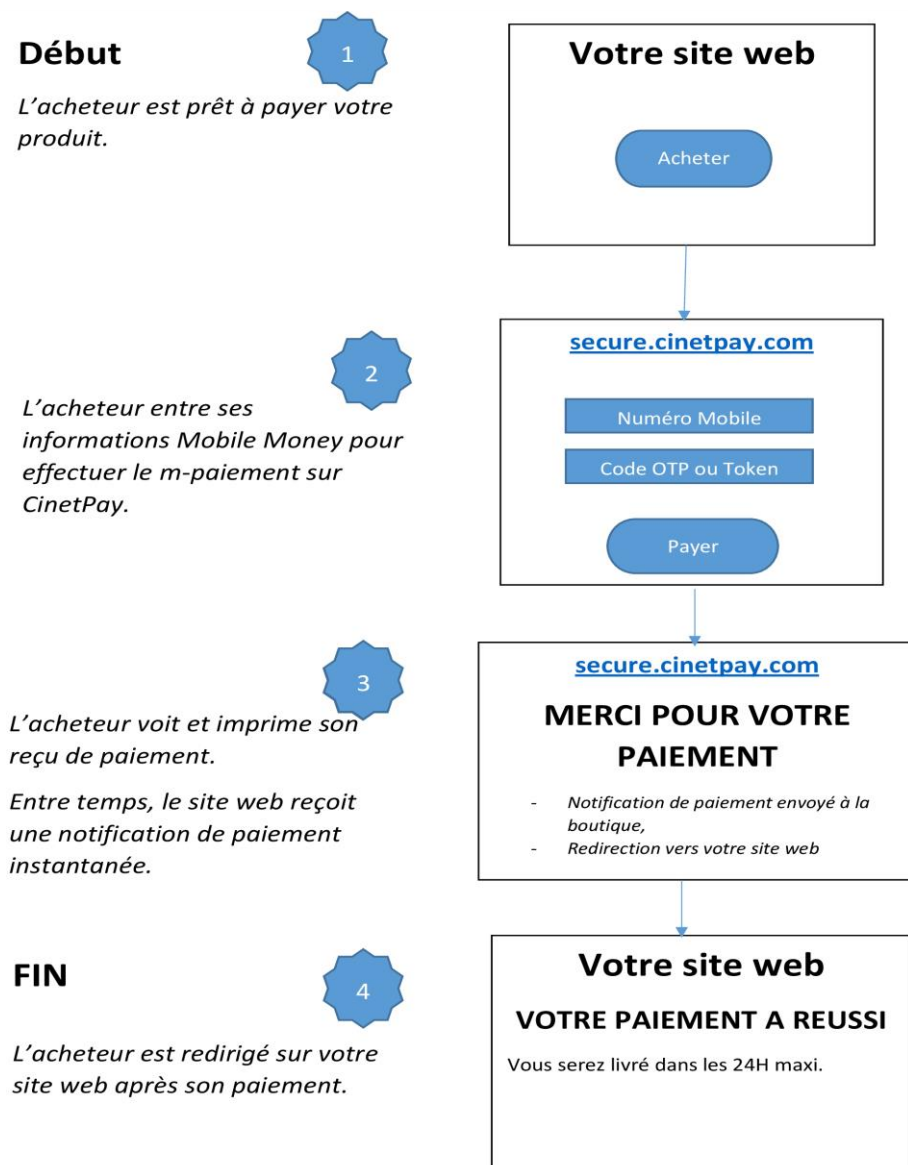
<b>Objectif du tutorial</b> .....	1
<b>I – PREMIERE PARTIE</b> .....	3
Principe de fonctionnement de CinetPay.....	3
Création des comptes de test dans la sandbox CinetPay.....	4
Mise en place du bouton de paiement .....	5
Explication des paramètres du formulaire .....	7
<b>II – DEUXIEME PARTIE</b> .....	9
Récupération des données de l'IPN .....	9
Validation et enregistrement du paiement en PHP .....	12

## I – PREMIERE PARTIE

### Principe de fonctionnement de CinetPay

Pour commencer, voyons comment fonctionne le processus de paiement en ligne avec CinetPay.

Voici le schéma d'une transaction typique:



Explications du schéma:

- **Étape 1:** L'acheteur se trouve sur votre page web où votre produit ou service peut être acheté.
- **Étape 2:** L'acheteur est redirigé sur le site CinetPay après avoir cliqué sur le bouton "Acheter". Une fois sur la plateforme CinetPay, un récapitulatif de la commande est affiché. Il suit les instructions et entre les coordonnées de paiement son compte Mobile Money (Orange Money, MTN Mobile Money ou Flooz) puis l'acheteur confirme ou annule sa commande.
- **Étape 3:** Une fois le paiement validé, un message de validation est affiché sur le compte CinetPay. En cas validation du paiement, l'acheteur pourra imprimer son reçu de paiement délivré par CinetPay.
- **Étape 4:** Puis l'acheteur retourne sur votre site grâce à un lien sur la page précédente. Soit une page de validation du paiement soit une page

Une fois que le paiement est validé (Etape 3), CinetPay lance une requête IPN sur votre site pour que vous puissiez traiter le paiement. Nous verrons plus tard comment récupérer les données de cette requête.

En ce qui concerne notre site, nous aurons besoin de créer 4 pages web:

- La page qui contiendra le formulaire de paiement pour acheter notre produit ou commander notre service.
- La page qui affichera un message en cas de succès du paiement
- La page qui affichera un message en cas d'annulation du paiement
- La page qui traitera le paiement, qui sera appelé par CinetPay grâce à la requête IPN lorsqu'un paiement est validé.

## Création des comptes de test dans la sandbox CinetPay

Maintenant que l'on a vu en gros le principe, passons à la mise en place.

CinetPay a mis en place une sandbox de son service permettant de tester l'intégration du service et simuler des paiements sans qu'aucuns fonds ne soient versés.

Très pratique pour la période de test !

1) Rendez-vous sur le [site développeur de CinetPay](#) et créez un compte marchand.



Le compte sandbox est indépendant de votre compte CinetPay original. Vous n'avez pas besoin de mettre la même adresse email.

Sélectionnez "**Ouvrir un compte marchand**".

Suivez la procédure de création pour obtenir votre compte marchand.

## **2) Vérifier votre compte Mobile Money "Acheteur"**

Il est bien de signifier que pour acheter sur CinetPay, il nullement besoin de disposer d'un compte CinetPay. Si vous disposez d'un compte Mobile Money nous pouvons commencer.

Assurez-vous juste de disposer d'un crédit de 500f au moins sur votre compte Mobile Money.

## **3) Connectez-vous et créer un service marchand**

Une fois authentifié, cliquez sur "Service marchand" dans le menu de la sandbox. Ensuite, cliquez sur le bouton « Ajouter un service » pour démarrer la création de votre service.

Bravo ! Vous disposez d'un compte marchand de test et vous venez de créer votre premier service pour votre activité en ligne sur la sandbox. Nous pouvons maintenant commencer l'intégration du module de paiement CinetPay.

### [Mise en place du bouton de paiement](#)

Passons maintenant au développement.

Nous allons mettre en place le formulaire de paiement associé à notre produit ou service.

Typiquement, il est préférable que cette page soit sécurisée avec du SSL pour crypter les paramètres qui seront envoyés à CinetPay, mais ce n'est pas non plus une obligation.

Pour chacun de vos produits en vente, ou pour la validation de votre panier ou même l'achat de crédits pour un service, vous devrez créer un formulaire comme celui-ci:

#### **A/ Obtention de la signature du paiement**

La signature de paiement est une chaîne de caractère qui contient un encodage qui permet à la plateforme marchande CinetPay de reconnaître donc identifier chaque paiement de manière unique. De ce fait cette valeur est donc obligatoire.

Elle s'obtient de la manière suivante :

Prérequis : Vous devez avoir déjà téléchargé la classe « CinetPay.php » sur le site de développement.

Rendez-vous sur [www.sandbox.cinetpay.com](http://www.sandbox.cinetpay.com) et connectez-vous puis relevez votre « **apikey** » affiché dans votre interface. Ensuite cliquez sur l'onglet « Service marchand » et relevez aussi le « **site\_id** » de votre service nouvellement créé.

Voici un exemple d'utilisation de la classe « CinetPay.php » avec les valeurs que vous venez de relever :

- \$\_apikey = ""; // Ex : 45879468c7a8c0cef1
- \$\_site\_id = ""; // Ex : 123456

PS : Toutes les autres valeurs des variables de la classe ne doivent pas être modifiées.

```
<?php
require_once ('CinetPay.php');
try {
    $id_transaction = "78545222";
    $description_du_paiement = "Chaussure femme Escarpin";
    $date_transaction = "10-02-2015 10:20:56";
    $montant_a_payer = "100";
    $identifiant_du_payeur = "payeur@domaine.ci";
    $_apiKey = "45879468c7a8c0cef1";
    $_site_id = "123456";
    $mode="TEST";

    $formName = "nom_formulaire_exemple";//Nom de votre formulaire
    $btnType = 2;//1-5
    $btnWidth = "120px";//largeur du bouton submit du formulaire
    $btnHeight = "";//hauteur du bouton submit du formulaire

    $CinetPay = new CinetPay ($_site_id, $_apiKey, $mode);
    $cinetPayBuyButton = $CinetPay->setTransId ($id_transaction)
        ->setDesignation ($description_du_paiement)
        ->setTransDate ($date_transaction) // Au format d-m-Y H:i:s
        ->setAmount ($montant_a_payer)
        ->setCustom ($identifiant_du_payeur) // Champ optionnel
        ->getPayButton ($formName,$btnType,$btnWidth,$btnHeight);
}
```

Ce formulaire ne comporte que les paramètres basiques essentiels, il en existe beaucoup d'autres, allez faire un tour sur la documentation CinetPay pour plus de détails.

### Explication des paramètres du formulaire

Décortiquons ligne par ligne le code qui permet de générer le bouton de paiement:

#### 1) Inclusion du fichier « CinetPay.php »

Cette inclusion est obligatoire car c'est elle qui contient la déclaration de la classe qui sera utilisée pour générer le bouton de paiement via CinetPay. Cette opération est effectuée via l'instruction PHP :

```
require_once ('CinetPay.php');
```

#### 2) Le bloc try - catch

Il est important de savoir que la classe est conçue pour générer des exceptions en cas d'erreurs ou de problèmes. Ainsi donc l'usage des TRY – CATCH est plus que nécessaire pour intercepter les erreurs retournées par l'objet.

#### 3) Référence de la transaction

```
$id_transaction = "78545222";
```

C'est dans cette variable que vous devez stocker la valeur de la référence de votre transaction. Exemple le numéro de votre commande ou votre numéro de facture.

#### 4) Description ou designation du produit

```
$description_du_paiement = "Chaussure femme Escarpin";
```

Mettez simplement la description de la commande ou du paiement dans cette variable.

#### 5) Date de la transaction

```
$date_transaction = "10-02-2015 10:20:56";
```

Mettez la date et l'heure de la transaction dans cette variable.

PS : Tous les formats dates et heures universels sont acceptés.

#### 6) Montant de la transaction

```
$montant_a_payer = "10";
```

Il faut spécifier dans cette variable le montant à payer par le client.

## 7) Identifiant de l'acheteur

```
$identifiant_du_payeur = "payeur@domaine.ci";
```

Ce paramètre est très important car il va nous permettre de donner l'identifiant du membre qui effectue la transaction.

Lorsque l'on voudra traiter le paiement, nous pourrons récupérer ce paramètre pour ensuite créditer son compte ou préparer la livraison du produit acheté ...

## 8) API Key et Site ID

```
$apiKey = "45879468c7a8c0cef1";
```

```
$site_id = "123456";
```

Très important, l'apikey est la clé unique qui permet de vous authentifier à la plateforme de paiement CinetPay afin d'initier des paiements. Par contre le Site ID est l'identifiant unique qui permet de référencer votre boutique ou votre service sur CinetPay.

PS : Votre APIKEY doit être gardé secret. Veuillez à ne pas le divulguer à n'importe qui.

## 9) Choix de la plateforme (TEST ou PROD)

Lors de la création de l'instance de classe « CinetPay », vous devez indiquer si vous êtes en TEST ou en PRODUCTION. Il vous suffit juste d'indiquer le mode choisit dans le paramètre suivant :

```
$mode="TEST";
```

Pour passer en production, il vous suffit de remplacer « TEST » par « PROD ».

PS : Par défaut, le mode est positionné à « PROD ».

## 10) Paramétrage et définition de certains éléments du formulaire

```
$formName = "nom_formulaire_exemple"; //Nom de votre formulaire
```

Ce paramètre est obligatoire et définit le nom du formulaire qui sera posté à la plateforme CinetPay.

```
$btnType = 2; //1-5
```

Ce paramètre permet de sélectionner le type de bouton que l'on veut voir afficher sur son site web.

1: Bouton « **Acheter** »,

2 : Bouton « **Payer** »,

3 : Bouton « **Faire un don avec logo de OM et MOMO** »,



4 : Bouton « **Faire un don simple** »,

5 : Bouton « **Payer avec CinetPay** »

```
$btnWidth = "120px"; //largeur du bouton submit du formulaire
```

Ce paramètre permet de fixer la largeur le bouton « payer », « acheter » ou « faire un don » selon votre choix.

```
$btnHeight = ""; //hauteur du bouton submit du formulaire
```

Ce paramètre permet de fixer la hauteur le bouton payer ou acheter ou faire un don selon votre choix.

## 11) Génération du bouton de paiement CinetPay

```
$CinetPay = new CinetPay ($_site_id, $_apiKey, $mode);  
  
$cinetPayBuyButton = $CinetPay->setTransId ($id_transaction)  
  
->setDesignation ($description_du_paiement)  
  
->setTransDate ($date_transaction) // Au format d-m-Y H:i:s  
  
->setAmount ($montant_a_payer)  
  
->setCustom ($identifiant_du_payeur) // Champ optionnel  
  
->getPayButton ($formName, $btnType, $btnWidth, $btnHeight) ;
```

Ici on crée un objet qui est une instance de la classe CinetPay. Ensuite, on affecte les valeurs des variables définie plus haut et enfin on appelle la fameuse méthode « **getPayButton ()** » qui nous retourne un bouton prêt à être utilisé dans la variable « **\$cinetPayBuyButton** ».

Pour afficher le bouton, il ne reste plus qu'à faire un :

```
echo $cinetPayBuyButton ;
```

PS : Vous pouvez afficher le bouton où vous le voulez partout dans votre page web.

Voilà pour la première partie de ce tutorial !

Nous verrons dans la deuxième partie, comment traiter les transactions réussies après paiement.

## II – DEUXIEME PARTIE

### Récupération des données de l'IPN

Passons maintenant à la partie la plus intéressante, le traitement du paiement grâce à l'IPN. Une fois qu'un acheteur valide un paiement, CinetPay va automatiquement appeler la page de notification automatique renseignée lors de la création du service dans votre compte marchand.

L'IPN envoie un certain nombre de paramètres qu'il va donc falloir dans un premier temps récupérer pour ensuite pouvoir traiter le paiement sur notre site.

Ouvrez donc le fichier en question et rajoutez:

```
<?php
require_once ('CinetPay.php');

try {

    $id_transaction = $_POST['cpm_trans_id'];

    $_apiKey = "45879468c7a8c0cef1";

    $_site_id = "123456";

    $mode="TEST";

    $CinetPay = new CinetPay ($_site_id, $_apiKey, $mode);

    $CinetPay->setTransId ($id_transaction)

        ->getPayStatus ();

    $cpm_site_id = $CinetPay->_cpm_site_id;

    $signature = $CinetPay->_signature;

    $cpm_amount = $CinetPay->_cpm_amount;

    $cpm_trans_id = $CinetPay->_cpm_trans_id;

    $cpm_custom = $CinetPay->_cpm_custom;

    $cpm_currency = $CinetPay->_cpm_currency;

    $cpm_payid = $CinetPay->_cpm_payid;

    $cpm_payment_date = $CinetPay->_cpm_payment_date;

    $cpm_payment_time = $CinetPay->_cpm_payment_time;

    $cpm_error_message = $CinetPay->_cpm_error_message;

    $payment_method = $CinetPay->_payment_method;

    $cpm_phone_prefixe = $CinetPay->_cpm_phone_prefixe;

    $cel_phone_num = $CinetPay->_cel_phone_num;

    $cpm_ipn_ack = $CinetPay->_cpm_ipn_ack;

    $created_at = $CinetPay->_created_at;

    $updated_at = $CinetPay->_updated_at;

    $cpm_result = $CinetPay->_cpm_result;

    $cpm_trans_status = $CinetPay->_cpm_trans_status;

    $cpm_designation = $CinetPay->_cpm_designation;

    $buyer_name = $CinetPay->_buyer_name;

}

catch (Exception $e) {

throw new Exception ($e);

}

?>
```

## Validation et enregistrement du paiement en PHP

La classe PHP « CinetPay » permet de gérer toutes exceptions de mauvais paiements.

Le code PHP précédent est bel et bien exécuté dans un bloc TRY – CATCH à juste titre.

Si aucune exception n'est interceptée lors du traitement du code, alors cela voudras simplement dire que la transaction est valide.

***Mais attention, transaction valide ne veut pas dire paiement bon, il y a nuance donc attention.***

Passons maintenant au traitement du paiement lorsque la transaction est valide.

Si la transaction est valide, cela ne signifie pas qu'il faut traiter tête baisser le paiement !

Il y'a quelques tests à effectuer au préalable:

- Vérifier que « cpm\_result » soit bien égal à "00"
- Vérifier que « cpm\_trans\_status » soit bien égal à "ACCEPTED"
- Vérifier que l'ID de transaction « cpm\_trans\_id » n'a pas déjà été traité, afin d'éviter les paiements en doubles sur votre plateforme
- Vérifier que « cpm\_site\_id » est votre bel et bien celui de votre boutique ou service
- Vérifier que « cpm\_amount » et « cpm\_currency » sont corrects dans le cas où le prix est fixe.

Une fois toutes ces vérifications sont correctes, alors vous pouvez valider la transaction de votre côté et livrer la marchandise ou le service en toute sécurité car votre argent est bien au chaud chez CinetPay.

Vous pouvez ensuite vous connecter sur la plateforme de test pour vérifier que vos paiements se passent bien.

Voilà pour la deuxième partie de ce tutorial !

Nous espérons que vous serez client de CinetPay et que ce tutoriel vous a aidé dans votre intégration.