



EL/LA DIRECTOR/A GENERAL DEL
SERVICIO PÚBLICO DE EMPLEO ESTATAL

CERTIFICA: Que D./Dña. ALBERTO MAÑAS CARRETE con D.N.I. n.º 02880596F
ha participado con aprovechamiento en el curso de ANÁLISIS, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (689)
celebrado en ESCUELA SUPERIOR DE FORMACION, S. L. - MADRID
durante los días 18 de Noviembre 2.014 al 18 de Marzo de 2015

En el cual se ha impartido el programa que se especifica al dorso.

Y para que conste, se expide el presente certificado, en Madrid a 18 de Marzo de 2015

P.D. El/La Director/a Provincial

Fdo.:

(Firma y sello)



DORSO QUE SE CITA

TOTAL DE HORAS DEL CURSO:

CURSO Nº 689 – ANÁLISIS, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

250

PROGRAMA IMPARTIDO:

- 1) Introducción a HTML y CSS
 - Introducción a HTML
 - Introducción a CSS
 - Crear una Aplicación Web con Visual Studio 2012
- 2) Crear y estilizar Páginas HTML5
 - Crear una página HTML5
 - Estilizar una página HTML5
- 3) Introducción a JavaScript
 - Introducción a la sintaxis de JavaScript
 - Programar HTML DOM con JavaScript
 - Introducción a JQuery
- 4) Creación de Formularios y Validación de entrada
 - Introducción a Formularios HTML
 - Validación de la entrada del usuario con atributos HTML5
 - Validación de la entrada del usuario con JavaScript
- 5) Comunicar con una fuente de datos Remota
 - Enviar y recibir datos con XMLHttpRequest
 - Enviar y recibir datos con las operaciones AJAX de JQuery
- 6) Estilizar HTML5 utilizando CSS3
 - Estilizar Texto
 - Estilizar elementos de bloque
 - Selectores CSS3
 - Aumentar efectos gráficos con CSS3
- 7) Crear objetos y métodos usando JavaScript
 - Escribir JavaScript bien estructurado
 - Crear objetos personalizados
 - Extender objetos
- 8) Crear páginas interactivas usando las APIS HTML5
 - Interactuar con ficheros
 - Agregar Multimedia
 - Reaccionar a un contexto y localización de navegador
 - Depurar una aplicación Web
- 9) Añadir soporte Offline a Aplicaciones Web
 - Leer y escribir datos locales
 - Añadir soporte Offline utilizando el Application Cache
- 10) Implementar una interfaz de usuario adaptable
 - Soporte de múltiples Form Factors
 - Crear una interfaz de usuario adaptable
- 11) Crear Gráficos Avanzados
 - Crear Gráficos interactivos con SVG
 - Dibujar gráficos programáticamente con Canvas
 -
- 12) Animar la interfaz de usuario
 - Aplicar transiciones CSS
 - Transformar elementos
 - Aplicar animaciones CSS Key-frame
- 13) Implementar comunicaciones en tiempo real
 - Introducción a los Web Sockets
 - Enviar y recibir datos utilizando Web Sockets
- 14) Crear un proceso Web Worker
 - Introducción a los Web Workers
 - Implementar procesado asíncrono utilizando Web Workers

Como encargado del Registro

CERTIFICO:

Que este Diploma fue asentado en el libro

Página 165 Asiento 2483

MADRID 01 de DICIEMBRE de 20 15

El Encargado del registro



D. Emilio Fuentes en calidad de Director de Formación de la **Escuela Superior de Formación**, certifica que:

D. ALBERTO MAÑAS CARRETE con D.N.I. nº 02880596F

Ha completado satisfactoriamente la formación que se describe a continuación:

Curso nº 689 de ANALISIS, DISEÑO Y PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS cofinanciado por el Fondo Social Europeo; desde el **18/12/2014 al 18/03/2015**. Con un total de **250 horas lectivas**.

En dicho curso se han impartido los siguientes módulos:

20480 - Programación en HTML5, con Javascript y CSS3

- 1 - Introducción a HTML y CSS
- 2 - Creación y estilado de páginas HTML
- 3 - Introducción a JavaScript
- 4 - Creación de formularios para captura y validación de datos
- 5 - Comunicar con un servidor remoto
- 6 - Aplicar estilos a HTML5 mediante CSS3
- 7 - Creación de objetos y métodos mediante JavaScript
- 8 - Crear páginas interactivas con las APIs de HTML5
- 9 - Añadir soporte offline a las aplicaciones Web
- 10 - Implementar un interfaz de usuario adaptativo
- 11 - Creación de gráficos avanzados
- 12 - Animar el interfaz de usuario
- 13 - Comunicar en tiempo real mediante Web Sockets
- 14 - Tareas en segundo plano mediante Web Workers

20483 - Programación con C#

- 1 - Introducción a la sintaxis C#
- 2 - Crear métodos, manejar excepciones y monitorizar aplicaciones
- 3 - Desarrollar el código para una aplicación gráfica
- 4 - Crear clases e implementar colecciones fuertemente tipadas
- 5 - Crear jerarquías de clases mediante herencia
- 6 - Leer y escribir datos localmente
- 7 - Acceder a bases de datos
- 8 - Acceder a datos remotos
- 9 - Diseñar el interfaz de usuario para una aplicación gráfica
- 10 - Mejorar el rendimiento y tiempo de respuesta de las aplicaciones
- 11 - Integración con código no manejado
- 12 - Crear tipos y ensamblados reutilizables
- 13 - Encriptación de datos

20486 - Desarrollo de aplicaciones ASP.NET MVC 4

- 1 - Explorando ASP.NET MVC 4
- 2 - Diseñar aplicaciones
- 3 - Desarrollar modelos
- 4 - Desarrollar controladores
- 5 - Desarrollar vistas
- 6 - Probar y depurar aplicaciones
- 7 - Estructurar aplicaciones Web
- 8 - Aplicar estilos a las aplicaciones
- 9 - Desarrollar páginas reactivas
- 10 - Utilizar JavaScript y jQuery para la reactividad
- 11 - Controlar el acceso a las aplicaciones
- 12 - Construir aplicaciones resistentes
- 13 - Utilizar servicios Web Windows Azure desde ASP.NET MVC 4
- 14 - Implementar Web APIs
- 15 - Gestionar las peticiones
- 16 - Despliegue de aplicaciones Web ASP.NET MVC 4

20487 - Desarrollando con Windows Azure y servicios Web

- 1 - Introducción a las tecnologías en la nube.
- 2 - Consulta y manipulación de datos mediante Entity Framework.
- 3 - Creación y consumo de servicios ASP.NET Web API.
- 4 - Extensión y seguridad de los servicios ASP.NET Web API.
- 5 - Creación de servicios WCF.
- 6 - Alojamiento de servicios.
- 7 - Windows Azure Service Bus.
- 8 - Despliegue de servicios.
- 9 - Almacenamiento en Windows Azure Storage.
- 10 - Monitorización y diagnósticos.
- 11 - Gestión de identidades y control de accesos.
- 12 - Escalado de servicios.

Y para que así conste se firma la presente en Madrid, a 18/03/2015.