11 ベクトルの内積

演習 11.1 次の2つのベクトル a, b のなす角 θ $(0 \le \theta \le \pi)$ を求めよ.

(1)
$$\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$ (2) $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \end{pmatrix}$, $\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$

(3)
$$\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$
, $\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix}$ (4) $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

演習 11.2 a を 0 でない実数とし、xyz 空間座標系において、次で与えられる 2 直線 l_1, l_2 を考える:

$$l_1: x-2=y+1=\frac{z-3}{a}, \quad l_2: \frac{x+3}{2}=\frac{y}{a}=\frac{z+5}{a+2}.$$

- (1) l_1 と l_2 が平行になるように a の値を定めよ.
- (2) l_1 と l_2 が垂直になるように a の値を定めよ.

演習 11.3 空間座標系において、定点 A, B と動点 P があったとして、それぞれの位置ベクトルを a, b, p とする. P が方程式 $p \cdot a = a \cdot b$ を満たす全ての点を動くとき、P が描く図形を答えよ.