2 面積・体積と行列式

2 つの平面ベクトル $m{a}=\left(egin{array}{c} a_1 \ a_2 \end{array}
ight), m{b}=\left(egin{array}{c} b_1 \ b_2 \end{array}
ight)$ に対し, $m{a}$, $m{b}$ の張る平行四辺形の「符号つき」面積 $S(m{a},m{b})$ を次のように定める.

- $S(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = \pm ($ 平行四辺形の面積),
- 正負の符号は a,b の位置関係 右手系をなすか左手系をなすか により決める 1 . 右手系なら +, 左手系なら とする.

さて、少し考えると、この符号つき面積は次のような性質をもつことが分かる:

(1) 基本ベクトル
$$e_1=\left(\begin{array}{c}1\\0\end{array}\right),\,e_2=\left(\begin{array}{c}0\\1\end{array}\right)$$
 に対し, $S(\boldsymbol{e}_1,\boldsymbol{e}_2)=1.$

(2) $S(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b}) = -S(\boldsymbol{b},\boldsymbol{a})$. 特に、2 つの同じベクトルに対しては $S(\boldsymbol{a},\boldsymbol{a}) = 0$.

(3)
$$S(a + a', b) = S(a, b) + S(a', b), S(a, b + b') = S(a, b) + S(a, b').$$

(4) 任意の実数 r に対し, $S(r\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = rS(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = S(\boldsymbol{a}, r\boldsymbol{b})$.

上記の (2) のような性質は 反対称性 と呼ばれる (交代性, または歪対称性ということもある). また, (3)(4) を合わせて 2 重線形性 という. これらの性質を用いると, $S(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b})$ は次のように計算することができる:

$$S(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = S(a_1 \boldsymbol{e}_1 + a_2 \boldsymbol{e}_2, \boldsymbol{b}) = a_1 S(\boldsymbol{e}_1, \boldsymbol{b}) + a_2 S(\boldsymbol{e}_2, \boldsymbol{b})$$

$$= a_1 S(\boldsymbol{e}_1, b_1 \boldsymbol{e}_1 + b_2 \boldsymbol{e}_2) + a_2 S(\boldsymbol{e}_2, b_1 \boldsymbol{e}_1 + b_2 \boldsymbol{e}_2)$$

$$= a_1 b_1 \underbrace{S(\boldsymbol{e}_1, \boldsymbol{e}_1)}_{0} + a_1 b_2 \underbrace{S(\boldsymbol{e}_1, \boldsymbol{e}_2)}_{1} + a_2 b_1 \underbrace{S(\boldsymbol{e}_2, \boldsymbol{e}_1)}_{-1} + a_2 b_2 \underbrace{S(\boldsymbol{e}_2, \boldsymbol{e}_2)}_{0}$$

$$= a_1 b_2 - b_1 a_2.$$

線形代数ではこの $S({m a},{m b})$ を、行列 $\left(egin{array}{cc} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{array}
ight)$ の <u>行列式</u> と呼び、記号 |...| や $\det(...)$ を使って表す:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} = a_1 b_2 - b_1 a_2.$$

 $^{^1}$ 右手の手の平を自分に向けて開き、手を裏返さず指も交差させずに親指を a の方向、人差指を b の方向に向けることができたら右手系 (親指と人差し指は 180 度未満なら開くことが可能で、180 度以上は開くことが不可能であるとする)、左手でそれができるなら左手系ということにします。ただ、一般的にはあまり用いられていない言葉の使い方なので、とりあえずこの授業だけのルールとします。

今度は、
$$3$$
 つの空間ベクトル $m{a}=\left(egin{array}{c} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{array}\right),\, m{b}=\left(egin{array}{c} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{array}\right),\, m{c}=\left(egin{array}{c} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{array}\right)$ に対し、 $m{a},m{b},m{c}$

の張る平行六面体の「符号つき」体積 V(a,b,c) を次のように定める.

- $V(a, b, c) = \pm ($ 平行六面体の体積),
- ullet 正負の符号は a,b,c が右手系をなすなら +, 左手系なら とする.

すると、平面の時より少し複雑になるが、同様に考えて、この符号つき体積は次のような性質をもつことが分かる:

$$(1)$$
 基本ベクトル $m{e}_1=\left(egin{array}{c}1\0\0\end{array}
ight),\,m{e}_2=\left(egin{array}{c}0\1\0\end{array}
ight),\,m{e}_3=\left(egin{array}{c}0\0\1\end{array}
ight)$ に対し, $V(m{e}_1,m{e}_2,m{e}_3)=1.$

- (2) a,b,c のうちどこか 2 つを入れ替えると V(a,b,c) の符号は逆転する. 例えば V(a,b,c)=-V(b,a,c). 特に, a,b,c のうちどれか 2 つが一致するなら V(a,b,c)=0.
- (3) $V(\boldsymbol{a}+\boldsymbol{a}',\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}) = V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}) + V(\boldsymbol{a}',\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}), V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b}+\boldsymbol{b}',\boldsymbol{c}) = V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}) + V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b}',\boldsymbol{c}), V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}+\boldsymbol{c}') = V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}) + V(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c}').$
- (4) 任意の実数 r に対し, $V(r\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = V(\boldsymbol{a}, r\boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = V(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, r\boldsymbol{c}) = rV(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c})$.

前と同様, (2) は反対称性と呼ばれる. また, (3)(4) は合わせて 3 重線形性 という.

演習 2.1 上記を用いて $V(oldsymbol{a}, oldsymbol{b}, oldsymbol{c})$ を前と同様に計算し、

$$V(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = a_1b_2c_3 + b_1c_2a_3 + c_1a_2b_3 - c_1b_2a_3 - b_1a_2c_3 - a_1c_2b_3$$

となることを示せ.

この
$$V(m{a}, m{b}, m{c})$$
 を、行列 $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$ の 行列式 と呼び、やはり記号 $|...|$ や $\det(...)$

を使って表す:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = a_1b_2c_3 + b_1c_2a_3 + c_1a_2b_3 - c_1b_2a_3 - b_1a_2c_3 - a_1c_2b_3.$$