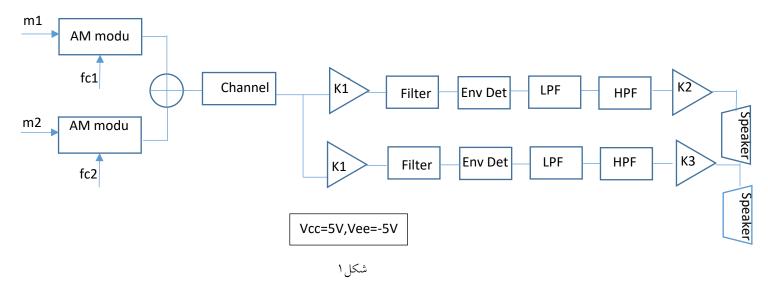


تمرین سری سوم شبیه سازی

١- هدف

در این جا می خواهیم تمام قسمت های مدار یک فرستنده، کانال و گیرنده سیگنال AM را طراحی و شبیه سازی کنیم.



۲ فرستنده AM

برای فرستنده AM نیاز به یک اسیلاتور دارید. برای DSB-AM داریم

$$y(t) = (1 + \mu x(t))\cos(2\pi f_c t)$$
 $0 < \mu < 1$, $0 < |x(t)| < 1$

ای در Hspice می توان از دستور زیر استفاده کرده. $x(t) = \cos(2\pi f_m t)$ در AM برای AM برای $x(t) = \cos(2\pi f_m t)$

Vam 0 1 am a b fm fc

با اجرا دستور بالا مشخص کنید پارامترهای a,b چه چیزی را نشان می دهند.



٣- كانال

در این جا فرض می کنیم کانال بدون اعوجاج می باشد و سیگنال را $-60^{dB}dB$ تضعیف می کند.

غرض:
$$\frac{V2}{V1}$$
 [dB] = $20\log(\frac{V2}{V1})$

۳-۱- مدل کانال را یک منبع ولتاژ وابسته به ورودی در خروجی فرض کنید و آن را در فایل (Channel.sp) به صورت SUBCKT پیوست کنید.

٣-٢- آيا مي توان كانال را به صورت دومقاومت سرى جهت تقسيم ولتاز مدل كرد؟ چرا؟

٤- گيرنده AM

٤-١- طراحي تقويت كننده

٤-١-١- برای تقویت کننده از مدار طراحی شده خودتان در تمرین سری دوم شبیه سازی استفاده کنید. [مدار شکل دوم]

- مدار خود را باحذف منابع DC و AC و RL و حفظ Rs- در فایل (Myopamp.sp) به صورت SUBCKT در بیاورید.
 - .SUBCKT Myopamp vcc vee vin GND out
- توجه فرمایید که مدار طراحی شده شما دارای خاصیت یک گیرنده خوب بود. (رساندن بیشترین توان به تقویت کننده و درنتیجه مقاومت ورودی کم داشتن.) ولی در بعضی تقویت کننده های مدار، نیاز به مقاومت ورودی بالا است. همچنین می دانیم مدل speaker ما به صورت یک مقاومت 8 اهمی است. پس ما نیاز به بافر هایی برای تقویت کننده های خود داریم.
- بافر های دلخواه خود را با مشخصات ترانزیستورهای موجود در تمرین دوم شبیه سازی طراحی کرده و در فایل (buffer[NO.].sp) به صورت SUBCKT قرار دهید.
 - برای کاهش بهره مدار خود از تقسیم مقاومتی در ورودی استفاده کنید.



٤-٢- طراحي فيلتر

3-۲-۱- فیلتر BUTTERWORTH مرتبه دوم را رسم کرده و رابطه فرکانس مرکزی با مقادیر سلف وخازن را بیان کنید.(می توانید از نرم افزار Filter Solution استفاده کنید.)

٤-٢-٢- دو فايل (filter1.sp) و (filter2.sp) را به صورت SUBCKT پيوست كنيد.

فیلتر اول با فرکانس مرکزی 150KHz و فیلتر دوم با فرکانس مرکزی 600KHz می باشد.

٤-٢-٣- پاسخ فركانسي هر دو فيلتر را رسم كنيد. در مورد پهناى باند و ضريب كيفيت فيلترها توضيح دهيد.

٤-٣- طراحي آشكارساز يوش

٤-٣-١ آشكارساز پوش را رسم كرده و در مورد مقادير مقاومت و خازن آن توضيح دهيد.

٤-٣-٤ دو فايل (Env-Det1.sp) و (Env-Det2.sp) را به صورت SUBCKT ييوست كنيد.

٤-٤- طراحي LPFو HPF

٤-١-١- هدف استفاده از هريک از اين فيلتر ها را توضيح دهيد.

٤-٤-٢- شماتيک مدار هر يک را رسم کرده و درباره مقادير هر المان مدار توضيح دهيد.

-8-8 چهار فایل (LPF1.sp)، (LPF1.sp)، (LPF1.sp) را به صورت SUBCKT پیوست کنید.

٤-٥- تاثير دقيق مقادير استفاده شده در سه نوع فيلتر موجود در مدار (اختياري)

با توجه به قسمت های قبل می دانیم که در فیلتر ها فرکانس عبور تابعی از مقادیر المان های فیلتر است. ضمنا چنانچه اگر تنها فرکانس عبور ملاک یک فیلتر باشد، ما هنوز دارای درجه آزادی هستیم. بیان کنید هر یک از مقادیر المان ها چه تاثیر های دیگری بر مشخصه فیلتر های ما خواهد گذاشت؟



٥- يياده سازى كل مدار

۵-۱- پیاده سازی تمام بخش های AM

۵-۱-۱- فایل (AM_TOTAL.sp) که مربوط به شکل مدار ۱ می باشد را باتوجه به نکات زیر پیوست کنید.

فرستنده AM:

- با دستور تولید سیگنال AM در Hspice، در فرستنده یک سیگنال که حاوی دو پیام با (fm,fc)=(10KHz,150KHz)=(10KHz,600KHz) و (fm,fc)=(20KHz,600KHz) را تولید کنید.
 - مشخصات دیگر پارامتر ها: هر دو سیگنال دارای (1,1)=(a,b) است.

كانال:

- به کمک فراخوانی فایل کانال، این سیگنال را از کانال طراحی شده عبور دهید.

گیرنده AM:

- قسمت گیرنده را برای هر دو پیام به مدار با کمک فراخوانی اضافه کنید.
- توجه: k1 برای هر دو پیام 60dB و k2, k3 برابر مقداری قرار دهید که در خروجی سیگنال با فرکانس مطلوب و مشخصات زیر را داشته باشیم:

Swing(p-p)>4V THD<15%

توجه: كافيست تنها يكي از دو سيگنال داراي دو مشخصه بالا باشد.

اختیاری: هر دو سیگنال خروجی دارای مشخصه بالا باشد.

۵-۱-۲- سیگنال های خروجی هر قسمت را نمایش دهید (از 0تا10ms) و در گزارش خود پیوست کنید.(در صورت نیاز مقاومت و خازن آشکارساز خود را تغییر دهید.)



٦- پخش سيگنال صوت توسط مدار شكل دوم (اختيارى)

٦-۱- در اين قسمت براى بررسى كيفيت تقويت كننده طراحى شده، آن را به صورت مجازى(!) تست مىكنيد. در محتويات فايل داده شده به شما يك فايل موسيقى قرار دارد. شما بايستى در اين قسمت فايل موسيقى را(كه بسيار تضعيف كردهايم) با تقويت كننده خودتان(مدار شكل دوم) تقويت كنيد.

۱-۱-۱- برای ذخیره و فرخوانی موسیقی در MATLAB می توانید از دو کد audioread/audiowrite استفاده کنید.

٦-١-٦ در زير چند نکته درباره شبيه سازي آورده شده است

..... Vin Node1 Node2 PWL time1 Amplitude1 time2 Amplitude2 time3 Amplitude3 کد بالا یکی از راه های استفاده از موسیقی در فایل شبیه سازی می باشد. دقت کنید که باید در بردار موسیقی در متلب، به صورت یک در میان زمان های اجرا را نیز قرار دهید(تا به فرمت کد بالا در بیاید) و سپس آن را در فایل (data.sp) ذخیره کرده و در ابتدای آن فایل مواردی را اضافه کنید تا به صورت یک فایل (SUBCKT) در بیاید و آن را در فایل (music.sp) فرخوانی کنید.

راهنمای:

برای ذخیره یک بردار از متلب به فرمت (txt) میتوانید از کد زیر در متلب استفاده نمایید:

Save <file name>.txt <vector name> -ASCII

۳–۱–۳ در (music.sp) فایل (data.sp) را به عنوان ورودی فراخوانی کنید. سپس با فراخوانی (myOPAMP.sp)

و قرار دادن مقاومت ۸ اهمی بار، بافر و تقسیم مقاومتی مناسب، ورودی و خروجی را در حالت tarn. رسم کنید و درگزارش خود قرار دهید.

٦-٦- يخش موسيقي خروجي در متلب و ذخيره سازي آن

۱-۲-٦ در تحلیل tran. با نوشتن کد زیر می توانید دیتای خروجی را در lis. مشاهده نمایید.

.print tran Vout=par('V(Output Node)')

۲-۲-۲ حال دیتای خروجی را وارد MATLAB کرده و فایل صوتی با نام (AmplifiedMusic.wav) را پیوست کنید. در صورت نیاز دیتای خود را در متلب decimate کنید تا به فرکانس نمونه برداری فایل اولیه برسد.

راهنمایی:

مى توانيد از قسمت import متلب جهت دريافت ديتا از يک فايل (txt) استفاده کنيد.

توجه: برای اجرای موسیقی بایستی برعکس قسمت قبل، دیتای زمان اجرا را از دیتای دامنه آهنگ در فایل (lis)تفکیک نمایید.