

# Problemas Programacion

## 1. Problema

Cree una aplicación que simule un cajero automático, este debe comenzar con \$1.000.000 de saldo y debe tener las opciones de:

- (a) Ingresar Dinero
- (b) Retirar Dinero
- (c) Ver Saldo
- (d) Salir

Tenga en cuenta que la aplicación debe ejecutarse hasta que el usuario elija salir de esta

## 2. Problema

Cree una aplicación que calcule una sucesión de Fibonacci de un valor ingresado por el usuario.

## 3. Problema

Cree una aplicación que pregunte un carácter y muestre su valor en la tabla ASCII

## 4. Problema

Escriba un programa que le permita a un usuario calcular el factorial de un numero.

## 5. Problema

Cree un programa que reciba una cantidad de dinero y devuelva en cuantos billetes y/o monedas se puede dividir para utilizar la menor cantidad de esto.

Existen billetes de \$20.000 \$10.000 \$5.000 \$1.000 y monedas de \$500 \$100 \$50 \$10 \$5 \$1

## 6. Problema

Elabore un programa que reciba un año cualquiera y determine si es bisiesto o no. Usted sabe que se define que un año es bisiesto si y solo si cumple con alguna de las dos condiciones siguientes:

- (a) es divisible por 4 y no es divisible por 100
- (b) es divisible por 400

## 7. Problema

Cree un programa que reciba las notas de una prueba de un curso que tiene 20 alumnos e imprima la nota más baja, la más alta, la media, la cantidad de notas rojas y la cantidad de notas sobre 6.0

## 8. Problema

Empresas Don Pepito necesita su ayuda, es fin de mes, y el gerente comercial necesita saber cuanto IVA deben pagar. Para esto necesita un programa donde pueda ingresar los valores de las ventas y las compras y muestre en pantalla el IVA a pagar, en el caso de que sea 0 o negativo debe mostrar un mensaje diciendo "Felicidades, No debe pagar IVA" Tenga en cuenta que el IVA a pagar se calcula restando el IVA de las compras al IVA de las ventas, y el IVA de cada uno de esto se calcula sumando el IVA de cada producto comprado o vendido.