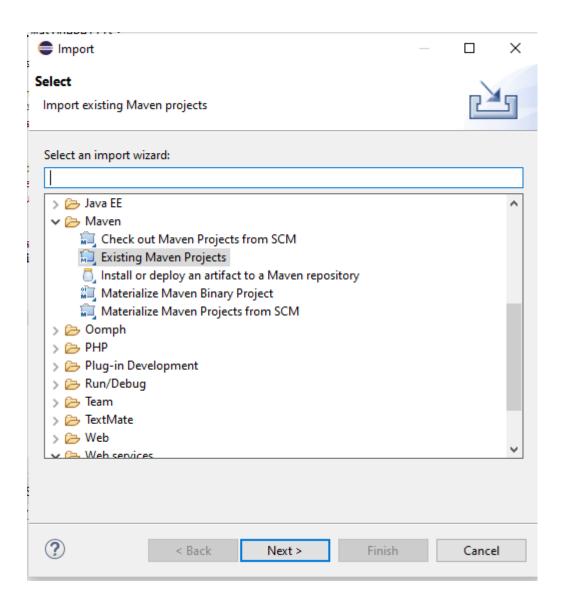


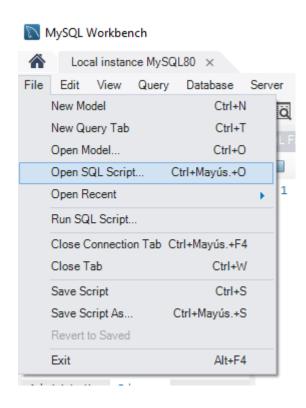
Manual de Instalación MasQuePelis Creado por Alberto Manuel Benalli Domínguez Curso: 2°DAW En este documento explicaré de forma ordenada los pasos para instalar MasQuePelis en su equipo . Para empezar nombraré los requisitos necesarios que debe tener su equipo para que pueda funcionar correctamente:

- Java 11
- Gestor de Datos(Mysql Workbench por ejemplo)
- Entorno de desarrollo(Eclipse IDE)
- Código de la aplicación
- Navegador
- Script con los datos de la BD

El primer paso será importar el proyecto en Eclipse , para ello haremos click derecho en el explorador de proyectos y haremos click en Import > Existing Maven projects y seleccionaremos el código de nuestro proyecto.



Luego de haber añadido el proyecto al entorno de desarrollo iremos con el apartado de los datos de la aplicación . Para generar la estructura de la Base de datos procederemos a importar el script facilitado por el alumno y usaremos un gestor de datos como lo es Mysql ,para ello vamos a File > Open SQL Script y abrimos el documento indicado.



Luego procedemos a hacer el mismo proceso con los json de datos para cargar los datos y valores ya existentes en la aplicación y así poder ver el correcto funcionamiento de la misma.

Después de ese paso lo siguiente que debemos de hacer es ir al archivo application.properties de nuestra aplicación y configurarla para que tenga acceso a la base de datos que acabamos de importar.

Finalmente podemos hacer dos cosas , o hacemos click derecho en el proyecto y le damos a Run as > Spring boot App o podemos realizar los pasos explicados en el manual de despliegue y buscar en el navegador la siguiente URL http://localhost:8080/, en mi caso uso el puerto 8080 pero se debe sustituir por el puerto que aparece en el properties . Con esto ya esta instalado MasQuePelis en su equipo.

 \leftarrow \rightarrow \bigcirc \bigcirc 10 localhost8080



Mas Que Pelis te ayudará a poder compartir tus gustos cinéfilos con otras personas y además estarás al tanto de las películas mas recientes



