

Messagerie Sms

Chaque application Android s'exécute dans un sandbox à accès limité. Si une application doit utiliser des ressources ou des informations en dehors de son propre sandbox, elle doit demander l'autorisation appropriée .

Pour implémenter le code d'envoi d'un message messagerie Sms, ou autre, vous devez avoir les autorisations suivantes :

Pour l'envoi d'un message :

`SEND_SMS`

Pour la lecture de l'état des cartes sim :

`READ_PHONE_STATE`

Envoie d'un message via sim1 par défaut :

```
SmsManager manager = SmsManager.getDefault();// par défaut c'est sim 1
manager.sendTextMessage(
    destinationAddress: "+21612345678",    // numero puce destinaire
    scAddress: null,                        // numero puce expéditeur
    text: "FindFriends#foulen#",           // contenu du message
    sentIntent: null,                      // Action lors de la sortie du msg
    deliveryIntent: null);                 // Action lors de la reception du msg dans l'autre appareil
```

Lecture des puces (sim1, sim2) :

```
SubscriptionManager subscriptionManager = SubscriptionManager.from(getApplicationContext());
//subscriptionmanager est le gestionnaire des sim

List<SubscriptionInfo> liste_sims = subscriptionManager.getActiveSubscriptionInfoList();
// méthode renvoyant la liste des puces

int subscriptionId = 0;
for (int i=0;i<liste_sims.size();i++) {
    // parcours de la liste
    subscriptionId = liste_sims.get(i).getSubscriptionId();
    //recupère l'identifiant de la puce
    Log.e( tag: "sim id = ", msg: "subscriptionId:"+subscriptionId);
    // affichage dans le LOGCAT
}
```