



Aprendizaje Esperado N°2



Actividad:

Explorando Variables, Expresiones y Sentencias Condicionales en JavaScript

Objetivo: Comprender variables, operadores y condiciones en JavaScript con práctica.

Descripción: Desarrolla un programa que permita registrar jugadores para un torneo de básquet. El usuario ingresará su nombre, edad, altura y posición preferida. Luego, el programa verificará si cumple con los requisitos para inscribirse y lo clasificará en una categoría.



INSTRUCCIONES:

- Revisa las instrucciones específicas.
- Desarrolla todo lo solicitado.
- Sigue las indicaciones de entrega.

INDICACIONES



Tipo de Entrega: .rar, .zip, Repositorio GitHub.



Tiempo: 60 minutos.



Número de participantes. Individual o en grupos de 3 personas.



INSTRUCCIONES ESPECIFICAS

1. Declarar e inicializar variables para:
 - Nombre del jugador (string).
 - Edad (number).
 - Altura (number).
 - Posición (string).
2. Validaciones con sentencias condicionales (if-else):
 - Verificar que los valores ingresados sean válidos (nombre tipo String, edad mayor a 15 años, altura mínima de 160 cm, posición existente).
 - Determinar si el jugador cumple con los requisitos mínimos.
3. Uso de operadores lógicos y de comparación:
 - Comparar altura y edad para clasificar al jugador (categoría juvenil o adulto).
4. Condiciones de borde:
 - ¿Qué pasa si el usuario ingresa una edad no válida?
 - ¿Y si deja el campo vacío?
 - ¿Qué sucede si la posición ingresada no existe?