## 第二十九章-P-CODE-Part1

(本章的 CrackMe 需要支持库 MSVBVM50.DLL)

前面章节我们已经介绍了 Visual Basic 破解相关的基础知识,如果大家还想更加深入的研究 VB 应用程序破解的话,可以继续学习高级篇中的关于 VB 破解的相关内容。(PS:就是我打包上传到百度网盘的西班牙破解文集系列)

COCO 写的 VB 破解教程就比较好,其中可能会涉及到比较复杂的处理技巧,拿来练习做好不过了。还有一些其他优秀教程可供我们更加深入的研究 VB Cracking。接着下来我们将讨论下一个话题-P-CODE。

我们知道 VB 编写的应用程序有两种编译方式:一种是 Native 方式,我们前面章节已经讨论过了,两一种就是 P-CODE 方式-我们接下来将讨论的话题。

Native 编译的代码和 P-CODE 的主要区别在于:Native 是直接执行代码段中的代码的。而对于 P-CODE,如果我们使用之前那个 Patch 过的 OD 加载它,并且给代码段设置内存访问断点的话(实际上是内存执行断点),除非是直接调用 API 函数,否则不会断下来。说明,该区段没有直接可供 CPU 执行的代码。

P-code,实际上是一组自定义的指令集,必须通过基于堆栈的虚拟机翻译为 80X86 上的指令集才能执行,即通过 msvbvm50.dll 和 msvbvm60.dll 这两个动态库来解释执行。也可以理解为通过 P-CODE 告诉虚拟机将要进行什么操作。例如:

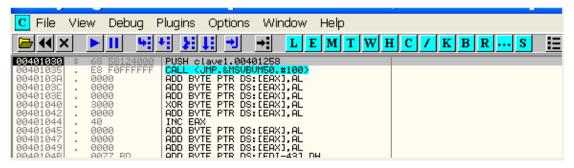
#### 1e 表示 执行无条件跳转(JMP)

Ie 意味着执行无条件跳转,该无条件跳转是通过虚拟机(msvbvm50.dll,msvbvm60.dll)来执行的,也就是说 P-CODE 程序会读取代码 段中的值,然后由这些值来告诉虚拟机需要执行什么操作。这也就是为什么我们说 P-CODE 程序的代码段中没有可执行代码的缘故。

现在就让我们一起拿起"手术刀"来跟踪,剖析一个 CrackMe 的 P-CODE 的奥秘吧。

我们实验的这个 CrackMe 名字叫做 clave1,这个 CrackMe 是我朋友 JB DUC 写的,用来介绍 P-CODE 相关的内容正好合适,我们需要找到该 CrackMe 的正确序列号。

很多人调试 P-CODE 可能喜欢用 WKT,如果大家想了解 WKT 怎么调试 P-CODE 的话,可以看 JB DUC 关于 P-CODE 的破解教程, 我们这里还是用 OllyDbg 来调试了,由于微软官方并没有提供操作码的清单,所以还会用到另外一个工具 EXDEC-这个工具可以识 别操作码的名称。

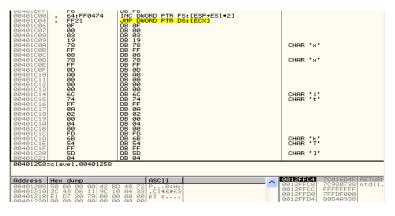


我们使用原版的 OD,配置好反反调试插件,加载该 CrackMe。可以看到停在了入口点处。

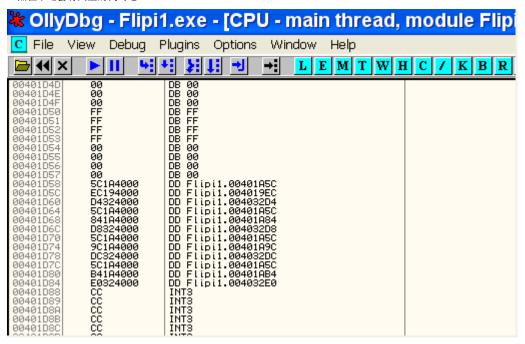
说明一点,之前介绍的用于剔除 Native 程序的 NAG 窗口的 4C 法同样适用于 P-CODE。

现在我们来看看跟 Native 的不同的地方:

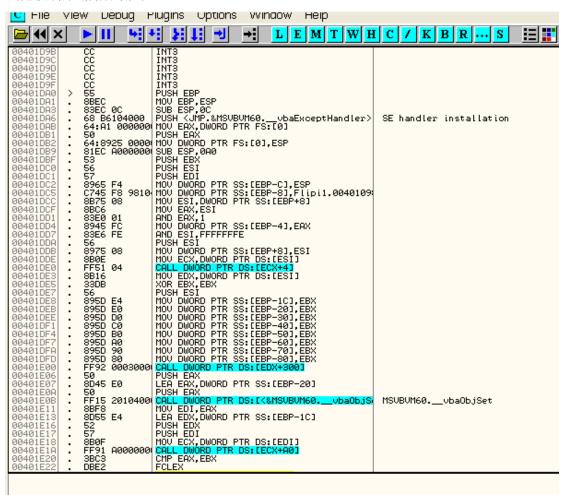
我们从入口点往下看,会发现没有几行代码。



我们只看到了大片的字节码,这里不要试图去分析这些字节码(毫无意义),我们应该还记得对于 Native 方式编译的 VB 应用程序,入口点往下还会有大量的代码吧。

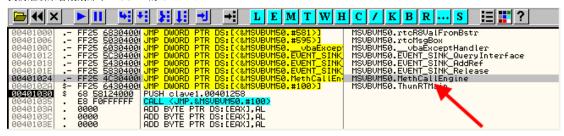


也有相似的字节码,我们继续往下。



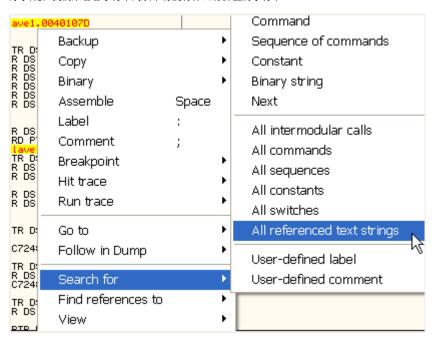
是纯字节码。

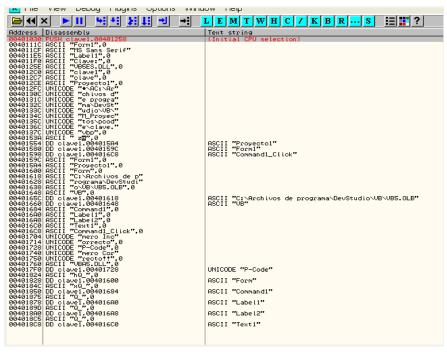
我们继续来看刚刚那个 P-CODE 的 CrackMe。



另外一个特征就是 MethCallEngine 这个 API 函数,该函数我们在 P-CODE 方式编译的 VB 应用程序中都能看到,所以我们甄别一个 VB 应用程序是不是以 P-CODE 方式编译的,一般有两步:1:看代码段中入口点以下是不是大片的字节码 2:看有没有 MethCallEngine 这个函数。

好了,现在我们来看看字符串列表中有没有什么有价值的字符串。



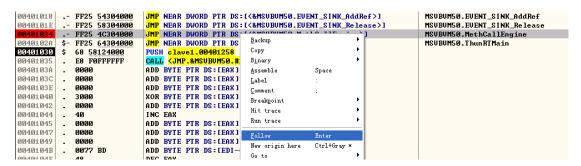


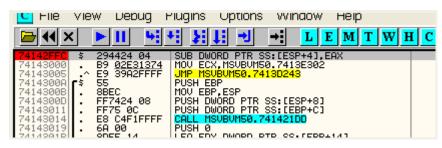
貌似没看到什么有用的字符串。

好,那我们直接给 JMP MethCallEngine 这一行下一个断点吧。

```
JMP NEAR DWORD PTR DS::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S::(S
0040100C
00401012
                                       - FF25 60304000
- FF25 5C304000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      MSUBUM50.__ubaExceptHandler
MSUBUM50.EVENT_SINK_QueryInterface
                                                FF25 5C304000
FF25 54304000
FF25 58304000
FF25 6C304000
FF25 6C304000
68 58124000
E8 F0FFFFFF
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       MSUBUM50.EUENT_SINK_AddRef
MSUBUM50.EUENT_SINK_Release
00401018
  0040101E
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        MSUBUM50.MethCallEngine
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       MSUBUM50.ThunRTMain
00401030
 00401035
                                                                                                                 ADD BYTE PTR DS:[EAX].AL
0040103A
                                                   0000
                                                                                                                ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
 0040103C
                                                    aaaa
0040103E
00401040
                                                                                                                XOR BYTE PTR DS: [EAX], AL
```

接下来我们选中 JMP MethCallEngine 这一行,单击鼠标右键选择-Follow,转入 MethCallEngine 内部,接着在 MethCallEngine 入口点处设置一个断点。





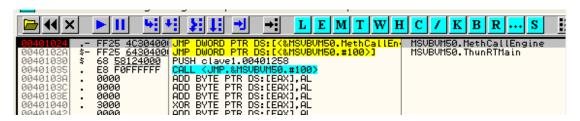
运行起来。



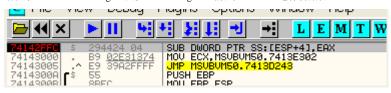
弹出了注册窗口,等待我们输入序列号。对于 Native 的 VB 程序,我们可以断 API 函数,但是 P-CODE 就搞不定了,但 4C 法对 P-CODE 程序依然有用。

现在我们随便输入一个错误的序列号。

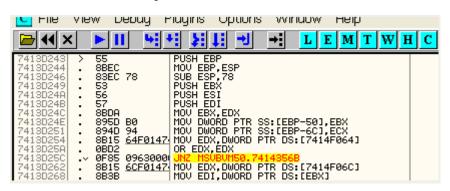
<b>B</b> (	Curs	o sobre P-Code. Por	X
- 1	Introdu	uce tu clave de registro	
(	Clave:	98989898	
		Registrar	
		<u>H</u> egistrar	



断在了 JMP MethCallEngine 处,MethCallEngine 函数对 P-CODE 进行初始化。



我们继续运行,断在了 MethCallEngine 的入口处,我们来看看它做了些什么。

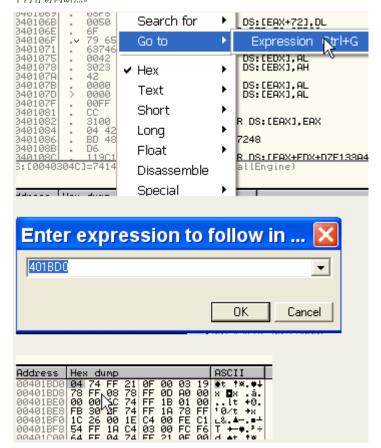


我们可以看到跳转到了7413D243处。

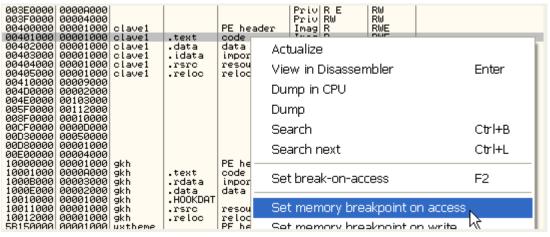
现在我们用 ExDec 打开该 CrackMe。ExDec 是一款专门针对 P-CODE 的反编译器。我们来看看它显示了些什么。

```
Email josephco @hotmail.com with any errors or problemsa0dThis program do
Proc: 401c98
401BD0: 04 FLdRfVar
                             local_008C
401BD3: 21 LdPrThis
401BD4: Of 🚧 IIAd
                           text
401BD7: 19 FSMdFunc
                             local 0088
401BDA: 08 FLdPr
                           local 0088
                                                       Ι
401BDD: 0d VCallHresult
                              get ipropTEXTEDIT
401BE2: 6c ILdRf
                          local 008C
401BE5: 1b LitStr:
401BE8: Lead0/30 EqStr
401BEA: 2f FFree1Str
                            local 008C
401BED: 1a FFree1Ad
                            local 0088
401BF0: 1c BranchF:
                            401BF6
401BF3: 1e Branch:
                            401c94
                             [local 3BE500AC] 0x3c41a [246810]
401BF6: Lead3/c1 LitVarl4:
401BFE: Lead1/f6 FStVar
                             local 009C
401C02: 04 FLdRfVar
                            local 008C
401C05: 21 FLdPrThis
401 CO6: Of VCallAd
                           text
401C09: 19 FStAdFunc
                             local 0088
```

我们可以看到将被读取的第一个字节是 04,位于 401BD0 地址处,应该在第一次读取代码段指令的附近,我们可以给该字节设置一个内存访问断点。



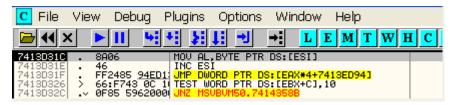
我们单击 Registrar 按钮后就会断在了 MethCallEngine 处,我们给代码段设置内存访问断点。运行起来的话,将断在了读取代码段的指令处,读取 401BD0 内存单元中 04 的指令应该就在附近,所以我们接着给该字节设置内存访问断点,继续运行,就能马上定位到。



我们按 F9 运行起来。

7413D254		8B15	64F0147	MOV	EDX, DWORD	PTR	DS: [7414	4F064]	
7413D25A		0BD2			EDX.ÉDX				
7413D25C	.~	ØF85	09630001		MSUBUM50.	74143	356B		
7413D262		8B15	6CF0147	MOV	EDX, DWORD	PTR	DS: [7414	4F06C]	
74130268		8B3B			EDI, DWORD				clave1.0040176C
7413D26A		8B77	34	MOV	ESI.DWORD	PTR	DS: [EDI-	+34]	
7413D26D		8975	AC	MOV	DWORD PTR	SS:I	EBP-541,	.ESI	
7413D270		8B77	04	MOV	ESI,DWORD	PTR	DS: [EDI-	+4]	
7413D273		8B76	14	MOV	ESI,DWORD	PTR	DS:[ESI-	+14]	
7413D276		8B76	0C	MOV	ESI,DWORD	PTR	DS:[ESI-	+C]	
7413D279		8975	D4	MOV	DWORD PTR	SS:I	EBP-201,	,ESI	
	>	8955			DWORD PTR				
					DWORD PTR			,0	4.
7413D286					ECX,MSVBV	150.7	7413E302		n
7413D28C	.~	0F84	94000000	JE I	MSVBVM50.7	413D3	326		

断了下来,这个时候我们给刚刚那个 04 字节设置内存访问断点,运行起来,又断了下来,我们可以看到 ESI 指向的就是 401BD0 内存单元。(PS:这里下断点的顺序我换了次序,一次就可以定位到,作者 10 次才定位到)

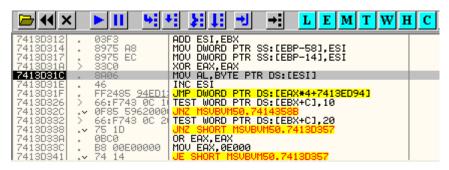


这里读取[ESI]的 04 字节值保存到 AL 中,这里是读取到的第一个 P-CODE 操作码。

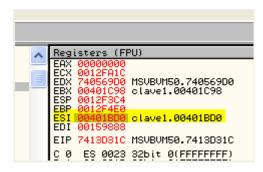
接着我们来看看 ExDec 中显示的其他操作码。

```
Proc: 401c98
  4011BD0: <mark>04</mark> FLdRfVar
                                                    local_008C
  401BD3: 21 FLdPrThis
  401BD4: Of VCallAd
                                                  text
  401BD7: 19 FStAdFunc
                                                      local 0088
  401BDA: <mark>08</mark> FLdPr
                                                  local 0088
                                                      get_ipropTEXTEDIT
  401BDD: <mark>0d</mark> VCallHresult
  401BE2: 6c ILdRf
                                                 local 008C
  401BE5: 1b LitStr:
  401BE8: Lead0/30 EqStr
Address Hex dump
                                                 ASCII
                                            04 74
78 FF
00 00
1C 26
54 FF
64 FF
03 19
00 00
02 00
5D 04
                      00
0D
1B
1A
00
21
78
74
6B
40
                                        03
01
78
FCF
FF
54
20
                          21 0F
78 FF
74 FF
74 FF
1E C4
C4 03
74 FF
FF 08
00 6C
00 FD
00401RF0
00401BE0
00401BE8
00401BF0
00401BF8
00401C00
00401C10
00401C10
```

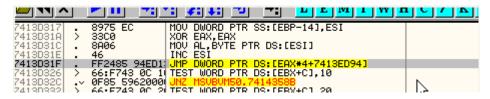
我们将 ExDec 跟 OD 的数据窗口显示的内容对应起来看,会发现这些操作码并不连续,这是因为中间夹杂着操作码需要的参数。



正如你所看到的,这里正在读取第一个字节。



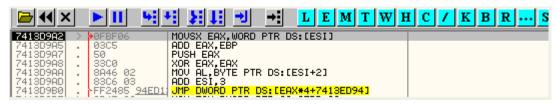
我们可以看到当前 ESI 指向了 401BD0,下一行,ESI 值递增 1,以便读取操作码的参数。



接着我们就到了间接跳转 JMP 指令这里,这一行将去执行这个操作码(我们在 ExDec 中看到的 04)。

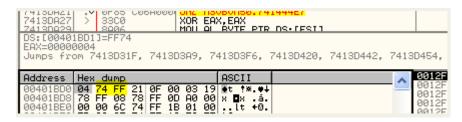
401BD0: 04 FLdRfVar local\_008C

我们可以看到一个陌生的操作码。

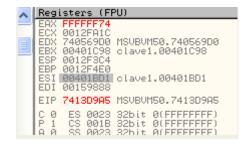


这里我们可以看到将执行操作码04(即FLdRfVar),就只有几行代码,也没实现什么很神奇的操作,嘿嘿。还可以看到XOR EAX,EAX,然后就是读取后面操作码。

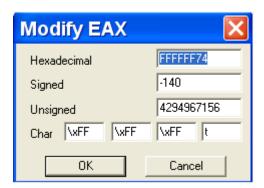
这里首先读取紧跟在04后面两个字节的参数。



通过 MOVSX 指令将 FF74(这是个负数,前面汇编章节介绍过)保存到 EAX 中,我们继续跟踪。



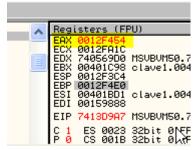
EAX 的值为-8C(十六进制),我们双击 EAX 值的话可以看到:



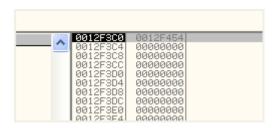
我们可以看到 FF74 对应的十进制是-140 也就是十六进制的-8C。我们可以看到 ExDec 中显示的是 8C。

401BD0: 04 FLdRfVar local 008C

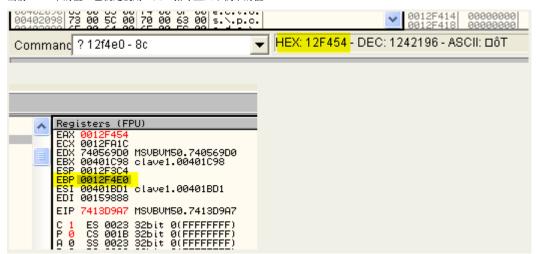
接下来一行,操作码的参数值被加上 EBP 寄存器的值。



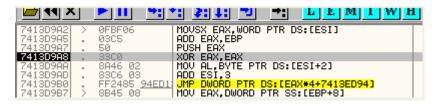
接下来一行使用 PUSH 指令将刚刚运算的结果压入堆栈。



这里相当于 PUSH EBP - 8C (EBP - 8C:标识着堆栈中的局部变量),我的机器上,EBP 的值为 12F4E0,减去 8C 就得到了 12F454。即当前 EAX 中的值。也就是使用 PUSH 指令压入堆栈中的值。



好,我们继续往下跟。

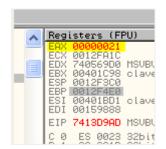


我们可以看到通过XOR EAX,EAX指令将EAX清零了,这就意味着操作码被清零了,该操作完成了,重置寄存器的值,然后接下来一行就可以读取下一个操作码了。

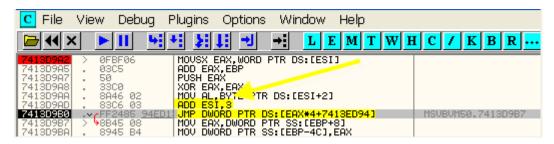
#### Email josephco\_@hotmail.com with any errors or prot Proc: 401c98 401BD0: 04 FLdRfVar local\_008C 401BD3: 21 FLdPrThis 401BD4: Of VCallAd text 401BD7: 19 FStAdFunc local 0088 401BDA: 08 FLdPr local\_0088 get\_ipropTEXTEDIT 401BDD: 0d VCallHresult 401BE2: 6c ILdRf local\_008C 401BE5: 1b LitStr: 401BE8: Lead0/30 EqStr local\_008C 401BEA: 2f FFree1Str 401BED: 1a FFree1Ad local 0088 401BF0: 1c BranchF: 401BF6 401c94 401BF3: 1e Branch: [local\_3BE500AC] 0> 401BF6: Lead3/c1 LitVarl4: local\_009C 401BFE: Lead1/f6 FStVar 401C02: 04 FLdRfVar local 008C 401C05: 21 FLdPrThis 401 CO6: Of VCallAd text local NN88 ANTONO: 19 FQ+AdFunc

第二个操作码是 21,在接下来的一行读取它。

Address	Hex	dump	ASCII	0012F80
DS:[0040 AL=00	11BD3	]=21 ('!')		. 0
<u>74130029</u>		8006	MOLL DI ROTE PTR DS-15ST1	- k
7413DA27	1 >	3300	XOR EAX.EAX	N .
7413DA10		0F85 C06A000		
7413DA1A 7413DA1D		80E4 BF 66:83F8 09	AND AH,0BF CMP AX,9	
7413DA17		66:8B07	MOV AX, WORD PTR DS:[EDI]	
7413DA14		8B3C24	MOV EDI, DWORD PTR SS:[ESP]	
7413DA0D		FF2485 94ED1	JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]	
7413DA07 7413DA0A		8A46 02 83C6 03	MOV AL,BYTE PTR DS:[ESI+2]  ADD ESI,3	
7413DA05 7413DA07		3300	XOR EAX,EAX	
7413D9FF	.~	0F85 A1C7000	UNZ MSUBUM50.7414A1A6	
7413D9FD		A8 0D	TEST AL, OD	
7413D9F8 7413D9FB		D91C28 DFE0	FSTP DWORD PTR DS:[EAX+EBP]  FSTSW AX	
7413D9F5		0FBF06	MOUSX EAX, WORD PTR DS:[ESI]	
7413D9EE		FF2485 <u>94ED1</u>	JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]	
7413D9EB	3 .	8306 03	ADD ESİ,3	
7413D9E6 7413D9E8		33C0 8A46 02	XOR EAX,EAX  MOV AL,BYTE PTR DS:[ESI+2]	
7413D9E3		8F0428	POP DWORD PTR DS:[EAX+EBP]	
7413D9E0	) >	0FBF06	MOVSX EAX, WORD PTR DS:[ESI]	
7413D9D9		FF2485 94ED1		
7413D9D3 7413D9D6		8A46 02 83C6 03	MOV AL, BYTE PTR DS:[ESI+2] ADD ESI,3	
7413D9D1		3300	XOR EAX,EAX	
7413D9CD	.	66:891C28	MOV WORD PTR DS:[EAX+EBP],BX	
7413D9C0		5B	POP EBX	
7413D9C2 7413D9C9		FF2485 <u>94ED1</u> 0FBF06	JMP_DWORD_PTR_DS:[EAX*4+7413ED94]   MOVSX_EAX.WORD_PTR_DS:[ESI]	
7413D9C1		46	INC ESI	
7413D9BF		8A06	MOV AL, BYTE PTR DS:[ESI]	
7413D9BD 7413D9BD		33C0	XOR EAX,EAX	
7413D9B7 7413D9BA		8B45 Ø8 8945 B4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+8] MOV DWORD PTR SS:[EBP-4C],EAX	
7413D9B0		FF2485 94ED1		
7413D9AD	ī .	8306 03	ADD ESI,3	
7413D9A8 <b>7413D9A</b> R		33C0 8A46 02	XOR EAX,EAX MOV AL,BYTE PTR DS:[ESI+2]	



操作码跟之前一样依然被是保存在 AL。



现在 ESI 被加上 3,指向当前操作码的参数,接着通过间接跳转 JMP 去执行操作码 21。

我们来 Google 一下它的含义。

## '21, FLdPrThis

```
FLdPrThis ; [SR]=[stack2]
```

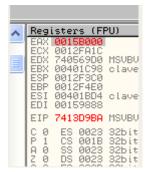
好,这里我们可以看到有些前辈做了注释,虽然我们不知道它具体是干什么用的,但是根据字面的意思来理解就是加载一个指针,并 且指向一个数据项。

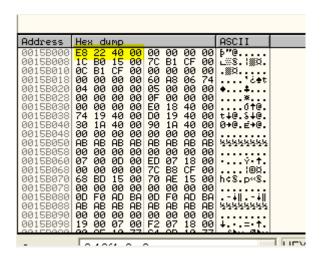
我们继续往下跟。

74130987	5	8B45 08		EAX,DWORD PTR SS:[EBP+8]	
7413D9BA	Ĺ	8945 B4	MOV	DWORD PTR SS:[EBP-4C],EAX	
7413D9BD		3300		EAX,EAX	
7413D9BF 7413D9C1		8A06		AL, BYTE PTR DS:[ESI]	
7413D9C1		46 FF2485 <u>94ED1</u>		DWORD PTR DS:[EAX#4+7413ED94]	

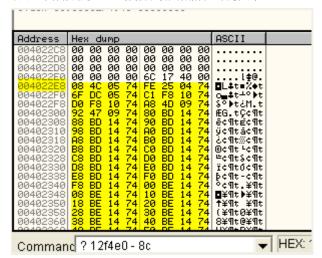
这里是将 EBP + 8 指向内存单元的内容读取出来并保存到 EBP - 4C 指向的内存单元中。

这个值在我的机器上是15B000,我们在数据窗口中定位到这个地址。





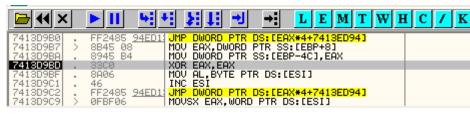
该地址中保存的是 4022E8,我们继续在数据窗口中定位到 4022E8。



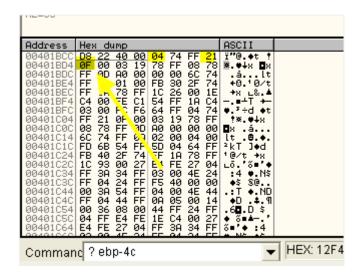
这里我们可以推断出 15B000 其实是一个指针。该指针指向了一张表,虽然对我们的破解起不到什么实质性的帮助,但起码我们还是看出一点门道了。

还有一点就是可以看出该操作码没有参数。

我们继续跟。



这里 EAX 又被清零了,下一行读取第三个操作码。



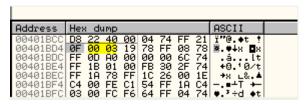
从 ExDec 中我们可以看出该操作码是 0F。

```
Proc: 401c98
401BD0: 04 FLdRMar
                             local 008C
401BD3: 21___dPrThis
401BD4: Of VCallAd
                            text
401BD7: 19 FStAdFunc
                              local 0088
401BDA: 08 FLdPr
                            local 0088
                              get_ipropTEXTEDIT
401BDD: 0d VCallHresult
401BE2: 6c ILdRf
                           local 008C
401BE5: 1b LitStr:
401BE8: Lead0/30 EoStr
```

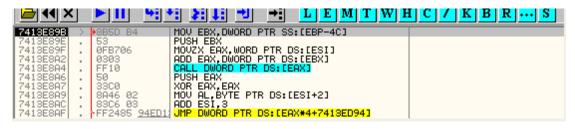
#### VcallAd

```
'OF, VCallAd, FC, O2
'Access an item's method.
'Parameter 1 = 2 bytes.
'Parameter 1 is offset into item's Descriptor table.
'Offset = &h2FC.
'Method at offset in item's Descriptor table is accessed.
'Method's return value is pushed onto stack.
'Stack operations: Method dependent + Push x1.
```

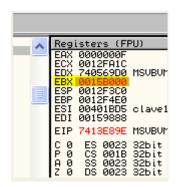
以上是 0F 这个操作码具体的解释,我们可以看到它有一个占两个字节的参数。



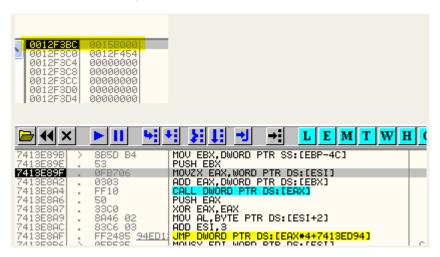
该参数我这里显示的 0300,其表示句柄表中数据元素的偏移。接下来是一个间接跳转 JMP,我们跟进去看看。



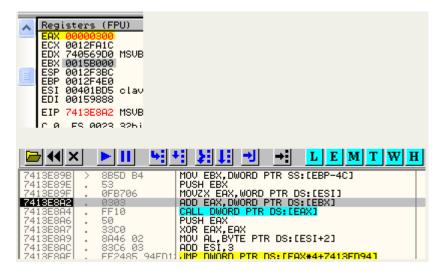
又是读取 EBP - 4C 的内容,保存到 EBX 中。



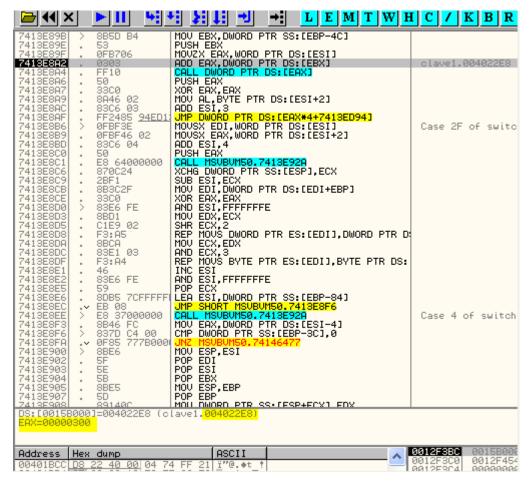
这里我们可以看到是 15B000,并使用 PUSH 指令压入到堆栈中。



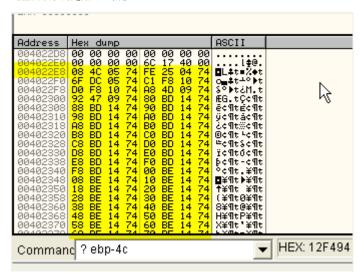
接着是将参数值 300 保存到 EAX 中。



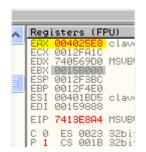
这里 EBX 的值为 15B000(我们已经知道了它指向了一张表),该表起始地址为 4022E8,我们姑且将这张表称之为 Description Item Table。



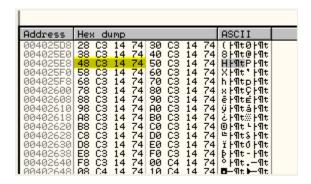
这里由该表的起始地址偏移300。



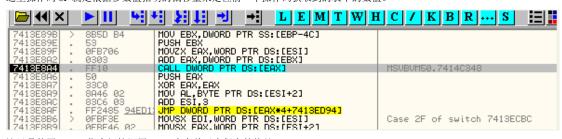
表的起始地址偏移 300 就得到了 4025E8,保存到 EAX 中。



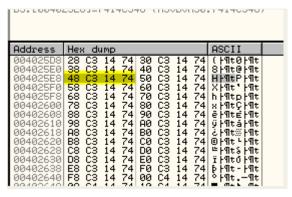
该值指向了表的这里。



这里操作码 0F 就是根据参数值指明的偏移量来定位前一个操作码获取到的表中的数值。

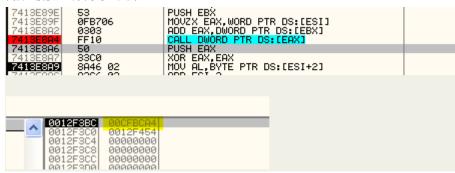


这里是使用 CALL 指令间接调用 EAX 内存单元中保存的值处。



该值为7414C348,这里我们不跟进去,结果会被保存在堆栈中的。

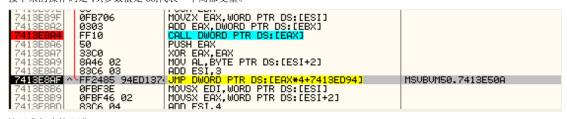
我们直接按F8键单步步过这个CALL。



我们可以看到堆栈中保存了结果,我们需要弄明白它表示什么意思。

Proc: 401c98
401BD0: 04 FLdRfVar local\_008C
401BD3: 21 FLdPrThis
401BD4: 0f VCallAd text
401BD7: 19 FStAdFunc local\_0088
401BDA: 08 FLdPr local\_0088
401BDD: 0d VCallHresult get\_\_ipropTEXTEDIT

接下来的操作码是19,参数值是88,代表一个局部变量。



这里我们直接跟进。

<u></u> ■ •• ×	<u> </u>	F: \$: ↓: →: DEWLMHC\RR	R
7413E50A	BB FFFFFFF	MOV EBX,-1	
7413E50F	0FBF06	MOVSX EAX,WORD PTR DS:[ESI]	
7413E512	83C6 02	ADD ESI,2	
7413E515	Ø3C5	ADD EAX,EBP	
7413E517	59	POP ECX	
7413E518	53	PUSH EBX	
7413E519	59 53 50	PUSH EAX	
7413E51A	51	PUSH ECX	
7413E51B	E8 301E0000	CALL MSUBUM50.74140350	
7413E520	3300	XOR EAX, EAX	
7413E522	8A06	MOV AL, BYTE PTR DS:[ESI]	
7413E524	46	INC ESÍ	
7413E525	FF2485 94ED137		

我们看到这里。

Address	Hex dump ASCII
00401BD0	04 74 FF 21 0F 00 03 19 ♦t !*.♥↓
	78 FF_08 78 FF 0D A0 00 x <b>⊡</b> x .á.
	שט שט 6C 74 FF 1B 01 00lt +0.
00401BE8	FB 30 2F 74 FF 1A 78 FF 10/t +x

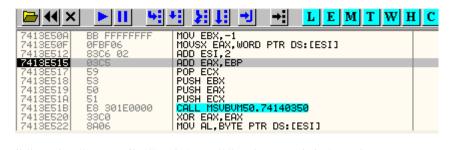
通过 MOVSX 指令读取出占两个字节的参数值,将其保存到 EAX 中。FF 开头表明该参数值是一个负数。



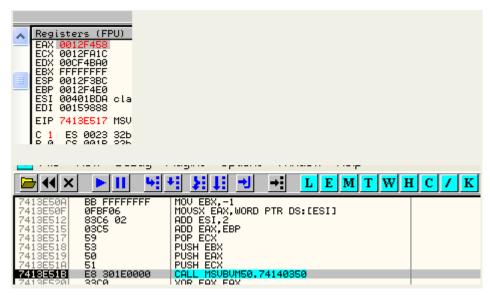
该值对应的十六进制为-88,跟 ExDec 中显示的刚好对应起来了。



十进制的-139 正好等于十六进制的-88。



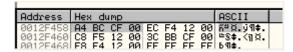
接着 ESI 加 2,然后刚刚计算出的-88 加上 EBP 的值,即将 EBP - 88 保存到 EAX 中。



这里我们可以看到到达了一个 CALL 处,根据堆栈的来看其有三个参数。



第一个参数是前一个操作码执行的结果,第二个参数我这里是 12F458,即 EBP - 88-表示一个局部变量。第三个参数是-1。这里我们不跟进这个 CALL,直接按 F8 键单步步过这个 CALL,看看会发生什么。

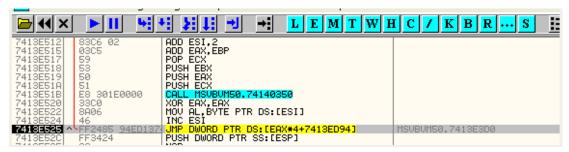


我们会发现堆栈发生了变化,ECX 被清零了。

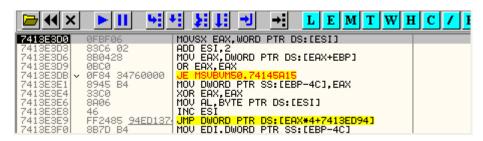
EBP-88 内存单元保存了前一个操作码执行的结果。

Proc: 401c98 401BD0: 04 FLdRfVar local 008C 401BD3: 21 FLdPrThis 401BD4: Of VCallAd text 401BD7: 19 FStAdFunc local\_0088 401BDA: 08 FLdPr local 0088 401BDD: 0d VCallHresult get\_ipropTEXTEDIT 401BE2: 6c ILdRf local\_008C 401BE5: 1b LitStr: 401BE8: Lead0/30 EnStr

接下来一个操作码是 08,它也将局部变量 EBP - 88 作为参数。

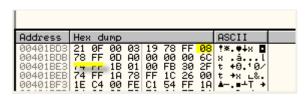


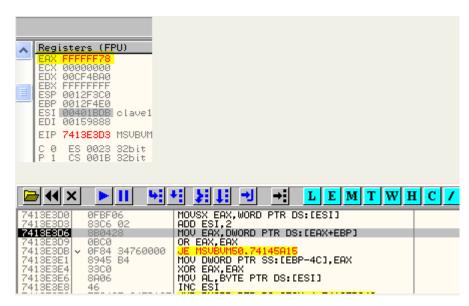
我们跟进这个 JMP。



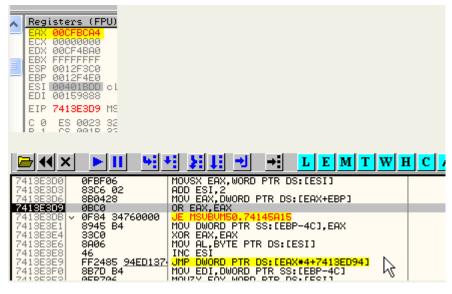
这下面并不是我们之前看到的 XOR EAX,EAX 结束,而是 OR EAX,EAX,接着使用条件跳转判断 EAX 是否为零。我们来看看它具体干了些什么。

首先将操作码的参数 FF78 保存到 EAX 中,注意这里使用的是 MOVSX,FF 开头表示是负数,十六进制值为-88。

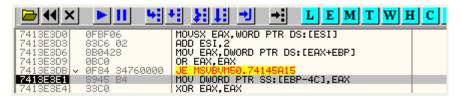




这一行是将 EAX + EBP 指向内存单元的值保存到 EAX 中,即 EBP - 88 这个局部变量的值。

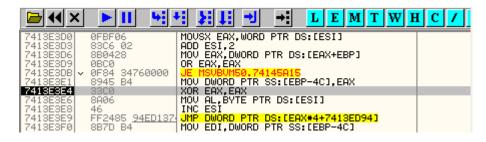


这里判断 EAX 是否为零,如果为零就跳转到 74145A15 地址处。如果不为零就继续往下执行。

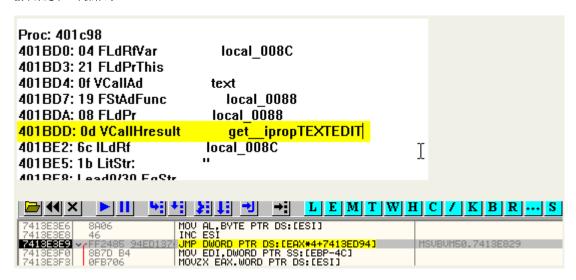


这里将 EAX 的值保存到 EBP - 4C 中。

我们应该还记得之前读取 EBP + 8 的内容,接着将其保存到 EBP - 4C 中。所以说 EBP - 4C 的值不为零。 所以我们将 EBP - 4C 称为指针数据元素。



接下来是下一个操作码。



这里我们来 Google 一下这个操作码 0d VCallHresult。

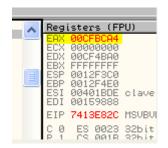
表示获取文本框中输入的文本。

这里将读取我们输入的错误序列号,我们继续跟,看看是不是这样。

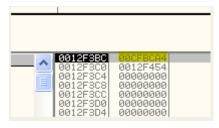


我们可以看到该操作码跟之前一样还是以 XOR EAX,EAX 结束。

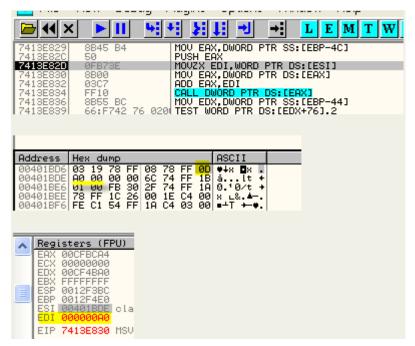
首先读取 EBP - 4C 的内容(指向数据项的指针)保存到 EAX 中。



接下来将这个值压入堆栈。

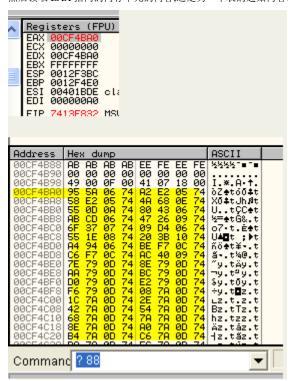


接着读取操作码的参数。

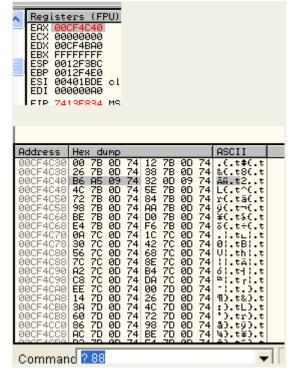


这里将参数值保存到 EDI 中。

然后读取 EAX 指向的内存单元的内容,这是另一个表的起始内容。



我们看到该表的 00A0 偏移处。

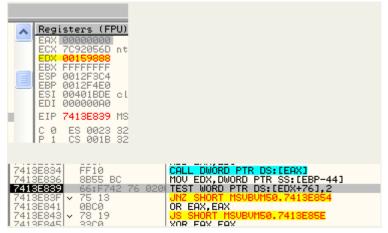


这里依然是间接 CALL 表中内容,我们不跟进这个 CALL,直接按 F8 键单步步过这个 CALL,然后看堆栈的结果。



我们按F8键执行这个CALL。

接着 EBP - 44 的内容保存到 EDX 中。



这里判断某个值,接着读取下一个操作码。这里你可能会问读取的是什么,是我们输入的错误序列号吗?我们看看 ExDec 先。

Proc: 401c98 401BD0: 04 FLdRfVar local\_008C 401BD3: 21 FLdPrThis 401BD4: Of VCallAd text 401BD7: 19 FStAdFunc local\_0088 401BDA: 08 FLdPr local 0088 401BDD: Od VCallHresult get\_ipropTEXTEDIT 401BE2: 6c ILdRf local 008C 401BE5: 1b LitStr: 401BE8: Lead0/30 EqStr 401BEA: 2f FFree1Str local\_008C 401DED: 1 - FF---143 1---1 0000

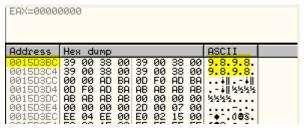
我们可以看到该操作码的参数是 8C,也就是 EBP - 8C,我们看看 EBP - 8C 的值是多少。



这里我们可以看到是 12F454。

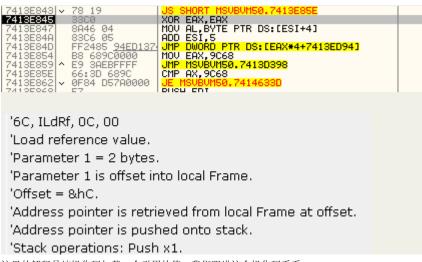
Address	Hex dump		ASCII	
0012F454 0012F45C 0012F464 0012F46C 0012F474	BC D3 15 EC F4 12 3C BB CF FF FF FF 02 E3 13	00 A4 BC CF 00 00 C8 F5 12 00 00 E8 F4 12 00 FF 15 20 00 00 74 E8 F4 12 00	ყ¶ჶ.⊫§ჶ. <გ¤.ხ¶ჶ. §	
0012F47C 0012F484 0012F48C 0012F494 0012F49C	00 00 00 00 00 00 E4 17 40 A4 BC CF 88 98 15	00 00 00 00 00 00 D0 1B 40 00 00 98 1C 40 00 00 00 E0 00 00 00 00 00 00 00	\$+@. ő‡@.ÿ∟@. ñº¤ó	[
0012F49C 0012F4A4 0012F4AC 0012F4B4 0012F4BC	00 00 00 00 00 00 80 AF 15 D0 69 05	00 00 00 00 00 00 00 00 04 00 00 D0 F4 12 00 00 1C FA 12 00 74 02 E3 13 74	\$¶\$. Ç≫§.∟ \$.	
0012F4C4 0012F4CC 0012F4D4	C4 F3 12 D0 1B 40 98 1C 40	00 E0 F4 12 00 00 88 98 15 00 00 00 00 00 00	—%\$.0¶\$. \$+@.ēÿ§. ÿ∟@	
0012F4DC 0012F4E4 0012F4EC	00 00 00 A9 E5 05 FC F4 12	00 EC F4 12 00 74 00 B0 15 00 00 F8 1A 40 00	084t.%8. ≀¶‡.°→0.	

其保存的是 15D3BC 是我们输入的错误序列号的指针。



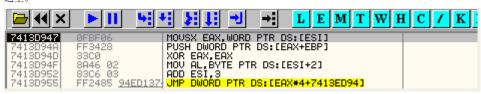
嘿嘿,终于找到了我们输入的错误序列号。接下来一个操作码是 6C ILdRf。

#### Email josephco @hotmail.com with any errors or problems Proc: 401c98 401BD0: 04 FLdRfVar local 008C 401BD3: 21 FLdPrThis 401BD4: Of VCallAd text 401BD7: 19 FStAdFunc local 0088 401BDA: 08 FLdPr local 0088 401BDD: 0d VCallHresult get ipropTEXTEDIT 401BE2: 6c ILdRf local\_008C 401BE5: 1b LitStr: 401BE8: Lead0/30 EqStr 401BEA: 2f FFree1Str local 008C

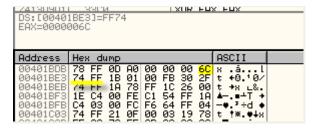


这里的解释是该操作码加载一个引用的值。我们跟进这个操作码看看。

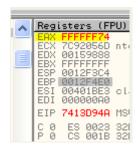
这里。



这里通过 MOVSX 指令读取参数的值,是个负数。



参数是 FF74,所以保存到 EAX 中是:



对应的十六进制是-8C。



这里将 EAX + EBP 指向的内容压入堆栈,实际上是将 EBP - 8C 的内容压入堆栈。

^	0012F3C0	0015D3BC	UNICODE	"98989898"	
	0012F3C4 0012F3C8	00000000 00000000			
	0012F3CC	00000000			

这里我们可以看到 EBP - 8C 指向了我们输入的错误序列号,堆栈中也保存了这个指针。

Address Hex dump	ASCII	M012F3C0 0015D3BC UNICODE "98989898"
001503BC 39 00 38 00 39 00 38 00 15 001503CC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	3 00   <mark>9.8.9.8.</mark> ) BA  ↓   3 AB↓  ½½½ ) 00   ½½½ ' 00	0012F3C8 00000000 0012F3C0 00000000 0012F3D0 00000000 0012F3D4 00000000 0012F3D4 00000000

我们在数据窗口中清楚地看到指向了我们输入的错误序列号。

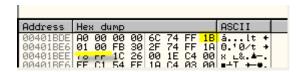
### 下一个操作码是:

1b LitStr,根据字面上的意思来理解是"字符串"。

我们来看看它会干些什么。

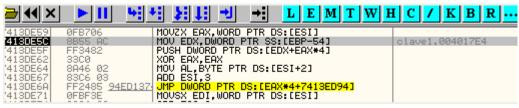


我们跟进该操作码。



可以看到参数为0001,将被保存到EAX中,是个正数。





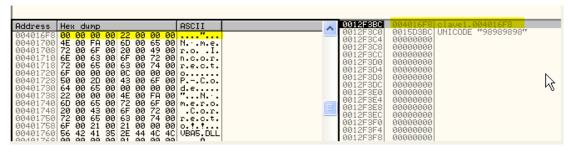
接下来一行我们可以看到 4017E4 被保存到了 EDX 中,这个值是什么,我们暂时还无从知晓。



压入这个 4016F8 是干嘛的呢?



ExDec 中只显示了两个单引号,表明将一个空字符串压入堆栈。



通过数据窗口我们也能看出是一个空字符串,即当我们单击注册按钮时,下一个操作码会检查我们输入的是否为空。



ExDec 中显示如下:

401BEZ: 6c ILdRt local\_008C

401BE5: 1b LitStr:

401BE8: Lead0/30 EqStr

401BEA: 2f FFree1Str local 008C

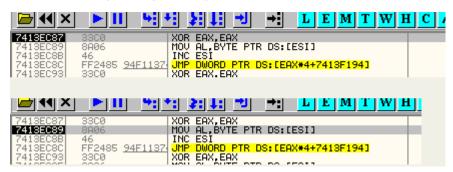
这里 Lead0 是第一个操作,30 EqStr 是第二个操作。我们来 Google 一下它的意思。

Lead0/30 EqStr - 比较两个字符串。

也就是说这里将比较两个字符串。这是一个双操作码的操作。第一个操作码的操作数是 FB,我们跟进这个操作码。



这里直接以XOR EAX,EAX 结束,什么也没做,接着读取第二个操作码。



第二个操作码是 30,接着读取参数。操作执行完后以 XOR EAX,EAX 结束。我们跟进这个操作码。

7413EA92	6A 00	PUSH 0	
7413EA94	E8 635BF0FF	CALL MSVBVM50.740445FC	
7413EA99	66:83F8 00	CMP AX,0	
7413EA9D	B8 00000000	MOV EAX,0	
7413EAA2	0F94C0	SETE AL	
7413EAA5	F7D8	NEG EAX	
7413EAA7	50	PUSH EAX	
7413EAA8	3300	XOR EAX, EAX	
7413EAAA	8A06	MOV AL,BYTE PTR DS:[ESI]	
7413EAAC	46	INC ESI	
7413EAAD	FF2485 <u>94ED137</u>	JMP DWORD PTR DS:[EAX#4+7413ED94]	

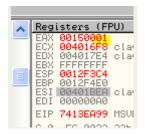
这第二个操作码 PUSH 0。



接下来是一个 CALL,有三个参数。我们按 F8 键单步步过这个 CALL,看看会发生什么。

堆栈移动了,里面值没有变,只是堆栈被抬高了。

下一行 CMP AL,0,这里 AL 保存的是上一个 CALL 的结果,我这里的值是:



AL = 01

表示两个字符串不相等。



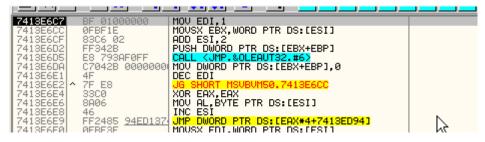
比较完以后首先将 EAX 置零。如果刚刚比较的结果不为零,就将零压入堆栈,如果比较的结果相等就将 FFFFFFF 压入堆栈。说明在做检查,嘿嘿。



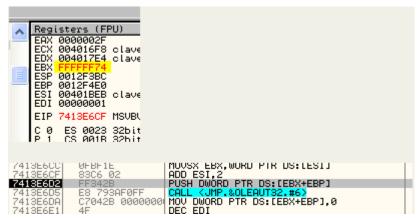
我们接着看下一个操作码。

401BE8: Lead0/30 EqStr 401BEA: 2f <mark>FFree1Str</mark> local\_008C 401BED: 1a FFree1Ad local\_0088 401BF0: 1c BranchF: 401BF6

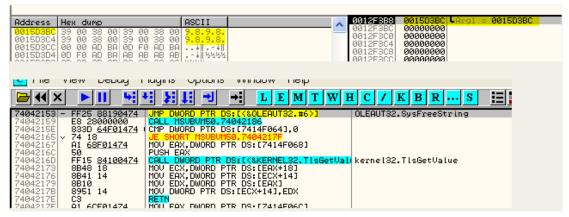
我们 Google 一下它的意思会发现跟 SysFreeString 类似,就是释放字符串所占的内存空间。我们可以看到这里要释放的内存空间是EBP - 8C。



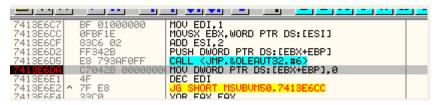
这里首先将 EDX 赋值为 1,接着通过 MOVSX 将参数值保存到 EBX 中,接着将 EBX - FF74(十六进制的-8C)压入堆栈。



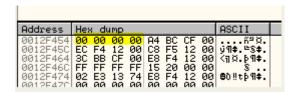
这里 EBX + EBP 即 EBP - 8C, 所以压入堆栈的是错误的序列号。



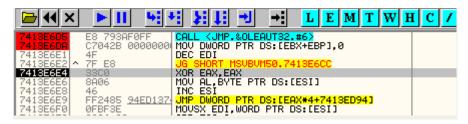
这里我们可以看到下面的 CALL 里面会调用一个 API 函数 SysFreeString,然后返回。



这个时候我们输入的错误序列号被清空了。



这里我们输入的错误系列号其实还在 15D3BC 这个内存单元中,只不过它的指针 EBP - 8C 被清空了而已。

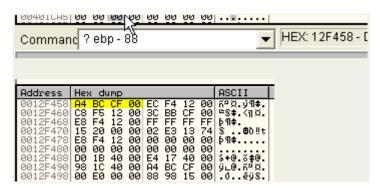


接着看下一个操作码。

```
401BED: 1a FFree1Ad local_0088
401BF0: 1c BranchF: 401BF6
401BF3: 1e Branch: 401c94
```

这里将清除局部变量 EBP - 88 的内容。

EBP - 88 的值是多少?



这不是表中的数据项吗,将被清除,我们接着往下看。

7413E726 BF 01000000	MOV EDI,1
<b>7413E72B</b>	MOVSX EBX,WORD PTR DS:[ESI] ADD ESI,2 MOV EAX,DWORD PTR DS:[EBX+EBP]
7413E734 ØBCØ 7413E736 v 74 ØD	OR EAX, EAX JE SHORT MSUBUM50.7413E745

这里是获取操作码的参数。

Address	Hes	i di	qmp						ASCII
00401BE6	01	00	FΒ	30	2F	74	FF	1A	0.10/t +
00401BEE	78	FF	1C	26	00	1E	C4	00	× ∟&
00401BF6	FE.	C1	54	FF	1A	C4	03	00	∎∸T <del>≻</del> -♥.
00401BFE	FC	F6	64	FF	94	74	FF	21	³÷d ♦t †
00401C06	0F	00	03	19	78	FF	08	78	*.♥↓x ■x

FF78 对应十六进制的-88。

7413E72E  83C6 02	ADD ESI.2
7413E731 8B042B	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EBX+EBP]
7413E734 0BC0	OR EAX,EAX
7413E736 V 74 0D	JE SHORT MSVBVM50.7413E745
7413E738 50	PUSH EAX
7413E739 8B00	MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX]
7413F73R  FF50 08	COLL DWARD PTR DS.FFQY+81

这里又是将 EBP - 88 的内容保存到 EAX 中,接着判断它是否为零。这里不为零,我们继续。

7413E739	8B00	MOV EAX.DWORD PTR DS:[EAX]	
7413E73B	FF50 08	CALL DWORD PTR DS:[EAX+8]	MSUBUM50.7405E258
7413E73E	C7042B 0000000	MOV DWORD PTR DS:[EBX+EBP],0	
7413E745	4F	DEC EDI	
7413E746 ^	7F E3	JG SHORT MSVBVM50.7413E72B	
7413E748	3300	XOR EAX,EAX	

这里调用这个 CALL 释放 EBP - 88 局部变量的内存空间。

Address	Hex du	4MD						ASCII	Г
0012F458	00 00	00	00	EC	F4	12	00	ÿ¶¢.	N
0012F460	C8 F5	12	99	3C	BB	CF	00	<u> ლგ</u> ‡.<ებ.	lh
0012F468	E8 F4	12	99	FF	FF	FF	FF.	₽¶ <b>≑.</b>	

这里 EAX 被清零了。

7413E746 ^	7F E3	JG SHORT MSVBVM50.7413E72B
7413E748	3300	XOR EAX, EAX
7413E74A	8A06	MOV AL.BYTE PTR DS:[ESI]
7413E74C	46	INC ESÍ
7413E74D	FF2485 94ED137	JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]
7413E754	ØFBF3E	MOVSX EDI.WORD PTR DS:[ESI]
7413E757	8306 02	ADD ESI.2
7413E75A	D1EF	SHR EDI.1

下一个操作码是:

401BEA: 2f FFree1Str	local_008C
401BED: 1a FFree1Ad	local_0088
401BF0: 1c BranchF:	401BF6
401BF3: 1e Branch:	401c94
401BF6: Lead3/c1 LitVarl4:	( local_3BE500AC

该操作码是一个条件跳转,所有的 Branch 开头的都是跳转操作:

指令 操作码 跳转条件 Branch le 无条件跳转

BranchF1c栈顶数据为 false 则跳转BranchT1d栈顶数据为 True 则跳转

这是一个条件跳转操作,如果栈顶数据为假就跳转,这里检查文本框中的序列号是否正确。

如果跳转了的话,下个操作码将是:

 401BED: 1a FFree1Ad
 local\_0088

 401BF0: 1c BranchF:
 401BF6

 401BF3: 1e Branch:
 401c94

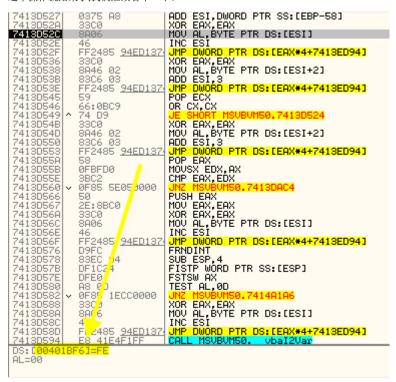
401BF6: Lead3/c1 LitVarl4: [local\_3BE500AC] 0x3c41a (246810)

401BFF: Lead1#6 FStVar local 009C

这里的条件跳转直接越过了 401BF3 处的无条件跳转。



这个操作就结束了,我们继续看下一个。



这里到达了401BF6这个分支,条件跳转成立了,越过了401BF3处的无条件跳转,嘿嘿。

## Lead3/c1 LitVarl4

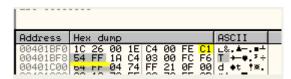
这是个双操作码的操作,我们来看一看。



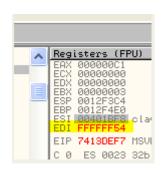
这里第一个操作码结束了,继续读取第二个操作码。



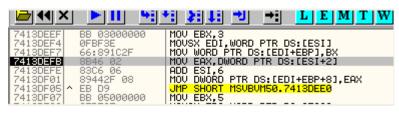
我们继续跟踪。



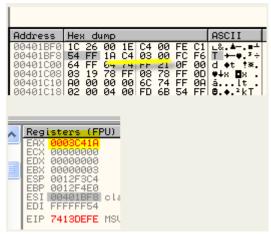
这里读取操作码的参数。



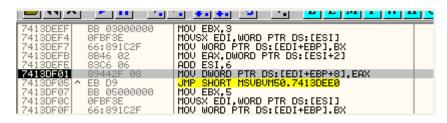
FF54以FF开头,所以是一个负数。



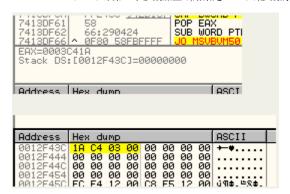
这次参数占4个字节,被保存到EAX中。



这是一个局部变量。



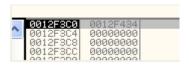
EBP+FFFFF54+8即第一个参数加上8,结果是12F43C,参数的值被保存到12F43C中。



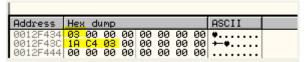
接着我们跳转到了这里。



这里将 12F434 压入堆栈。

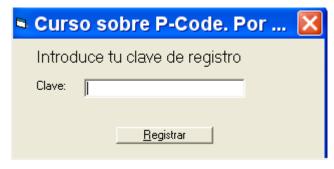


12F434 是一个结构体的指针。而这个结构体里面又保存了其他 3 个结构体。

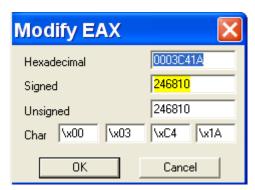


我们跟到了这里,嘿嘿。

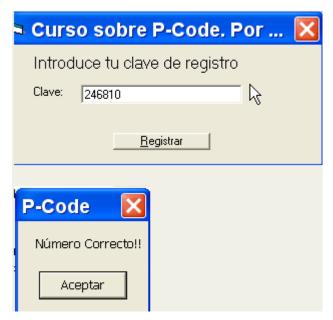
如果该 CrackMe 采用的是硬编码的话,我们可以切换到小数形式,看看是不是正确的序列号。我们直接再打开一个这个 CrackMe。



我们在 OD 中看看十进制值为多少。



我们可以看到十进制值为 246810,我们在 CrackMe 中输入它。

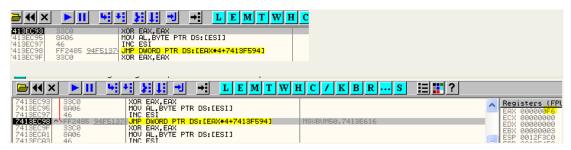


嘿嘿,提示输入的序列号正确。我们接着看比较的过程。

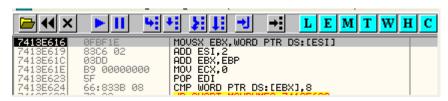
401BF3: 1e Branch: 401c94
401BF6: Lead3/c1 LitVarl4: ( local\_3BE500AC ) 0x3c41a (246810)
401BFE: Lead1/f6 FStVar local\_009C
401C02: 04 FLdRfVar local\_008C
401C05: 21 FLdPrThis
401C06: 0f VCallAd text
401C09: 19 FStAdFunc local\_0088

下一个操作是双操作码。

第一个操作码是 FC,我们跟进这个操作码,直接就结束了,接着读取第二个操作码。



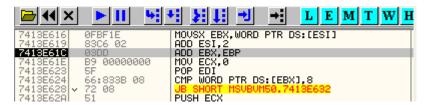
该操作码是 F6,我们跟进去,ExDec 中显示的是 EBP - 9C,即 local\_009c。



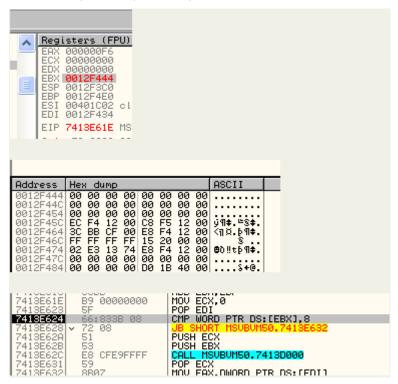
这里读取参数,是个负数。



对应十六进制的-9C。



这里 EBP + EBX,即 EBP - 9C,值为 12F444,这里面是空的。



这里判断[EBX]是否小于 8,如果小于 8 则跳转。



接着又跳转,这里我们就不深究了,直接看到该操作码的最后一行。

这里将 3 保存到 EBP - 9C 中。

Address								ASCII	
0012F434									
0012F43C									
0012F444	03	00	00	00	00	00	00	00	<b>*</b>
0012F44C	00	99	00	99	00	00	00	00	

#### 执行后。

# 

下一行拷贝这里的内容到 EBP - 9C 中。

Address	He	k di	amp					ASCII	
0012F444									
0012F44C									
0012F454									
00105450	EC.		40	OO.	00	10	oo.	おの本 性の本	

EBP - 9C 结构里保存了正确的序列号,还有这个数字 3。

7413E66D 894B 0C	MOV DWORD PTR DS:[EBX+C],ECX
7413E670 3300	XOR EAX, EAX
7413E672 8A06	MOV AL, BYTE PTR DS:[ESI]
7413E674 46	INC ESÍ
7413E675 FF2485 <u>94ED137</u>	JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]
7413E67C E8 2FEDFFFF	CALL MSUBUM50.7413D3B0
7413E681  C1E0 04	SHL EAX,4
7413E684 03D8	ADD EBX, EAX
7413E686 ^ EB 96	JMP SHORT MSVBVM50.7413E61E
7413F688  0FRF3F	MONEY FOI WORD PTR DS-(FSI)

接着看下一个操作码。

401C02:	04	FLdRfVar	local	008C

这里跟前面的介绍基本上是一样的了。

```
401C02: 04 FLdRfVar local_008C
401C05: 21 FLdPrThis
401C06: 0f VCallAd text
401C09: 19 FStAdFunc local_0088
401C0C: 08 FLdPr local_0088
401C0F: 0d VCallHresult get_ipropTEXTEDIT
401C14: 6c ILdRf local 008C
```

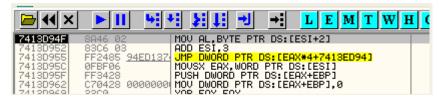
相同的地方我们直接略过,直接看到我们还没有跟过的操作码。

401C14: 6c ILdRf | get\_iprop1EX1EDI1 401C14: 6c ILdRf | local\_008C

401C17: 0a ImpAdCalIFPR4: \_\_rtcR8ValFromBstr

401C1C: Lead2/6b CVarR8 401C20: 5d HardType

这里我们跳过前面的,直接给401C17这个操作码设置一个内存访问断点,当读取到这个操作码的时候就会断下来。



断在了这里,这里读取操作码 0A,我们看看 ExDec 中显示的:

ImpAdCallFPR4,表示调用一个 API 函数。

例如:

4017F5: 0a ImpAdCallFPR4: \_rtcMsgBox

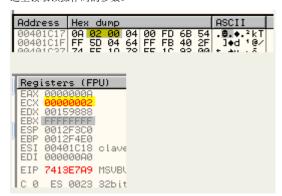
这个例子是调用\_\_rtcMsgBox 这个 API 函数。

再来看

401C17: 0a ImpAdCallFPR4: \_rtcR8ValFromBstr



这里读取该操作码的参数。



参数被保存到 ECX 中。



EAX 被赋值为 401000,接着判断 EAX 是否为零。

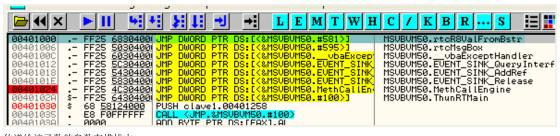


接着读取第二个参数。

Address	ss Hex dump ASCII					
00401C17 00401C1F 00401C27	FF 5D 04	64 FF	FB 40	2F	] <b>♦</b> d ¹@/	



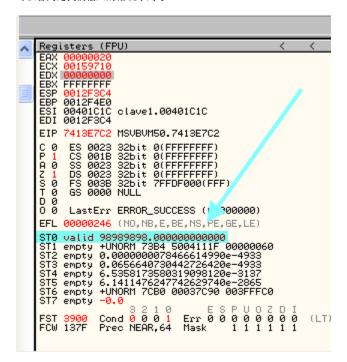
我们到了 CALL EAX 这里,此时 EAX 值为 401000,我们看看这个地址是哪个 API 函数。



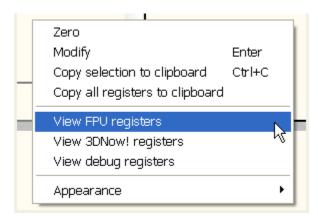
传递给该函数的参数在堆栈中:

^	0012F3C0	0015D39C	UNICODE	<b>"</b> 98989898 <b>"</b>	
Ħ	0012F3C8	00000000			
	0012F3CC 0012F3D0	000000000 000000000			

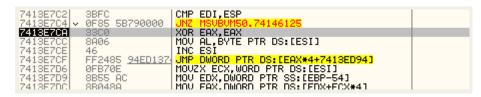
可以看到是我们输入的错误序列号。



这里该操作序列号被装载到了浮点寄存器 STO 中去了,浮点寄存器我们还没有介绍过,下面还有一些寄存器。如果你看不到浮点寄存器的话,你可以在寄存器窗口中单击鼠标右键选择-View FPU registers。



加载我们错误序列号的位置在这:



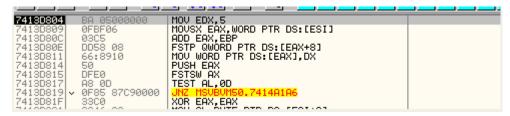
我们看到下一个操作码。

401C1C:Lead2/6b CVarR8.

我们跟进这个操作码。

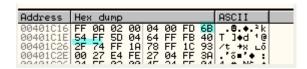


这是一个双操作码的操作,先读取第一个操作码,接着读取第二个。

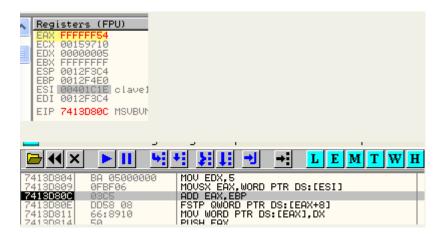


接下来,是一些浮点指令,我们还没有介绍过。

但是我们可看到读取的参数。



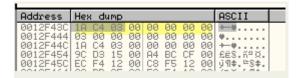
这里:



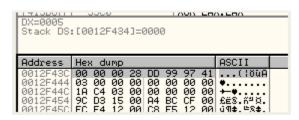
EBP + EAX



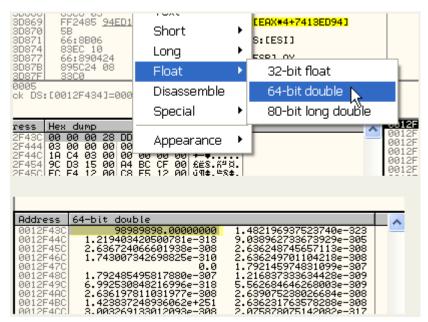
这里 FSTP 指令将 ST0 中的内容保存 EAX+8 指向的 1 内存单元中,即 12F43C 中。然后执行一次出栈操作。我们后面章节再详细讨论。



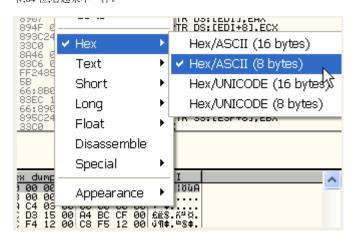
执行以后:



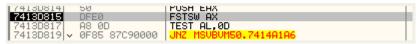
这里有可能是我们输入的错误序列号,我们将其转化为64位双精度小数看看,单击鼠标右键。



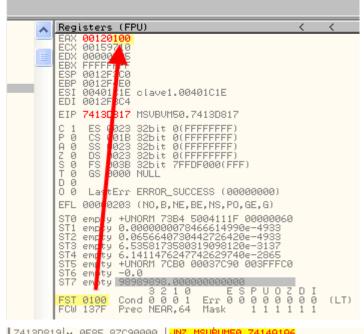
可以看到正好是我们输入的错误序列号,但是这里占的是 8 个字节,即 64 位。从逻辑上来讲,一个占 4 个字节,32 位,一个占 8 个字节,64 位,看起来不一样。

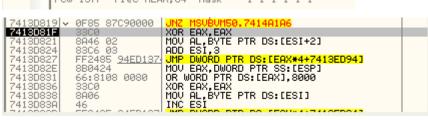


切换为正常模式显示。



该指令将浮点寄存器的状态字保存到 AX 中,我们执行这一行。





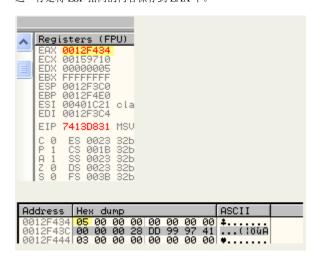
这里该操作就结束了。

401C20: 5d HardType

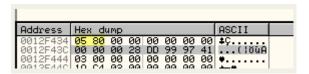
这个操作码我们不知道是干什么用的,我们还是跟一跟吧。

```
74130827 FF2485 94ED137 JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]
74180828 880424 MOU EAX, DWORD PTR SS:[ESP]
74130831 66:8108 0080 OR WORD PTR DS:[EAX],8000
74130838 8806 MOU AL,BYTE PTR DS:[ESI]
74130838 46 INC ESI
74130838 FF2485 94ED137 JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]
74130838 FF2485 94ED137 JMP DWORD PTR DS:[EAX*4+7413ED94]
74130842 0FRF3F MOUSX FNI.WORD PTR DS:[FSI]
```

这一行是将 ESP 指向的内容保存到 EAX 中。



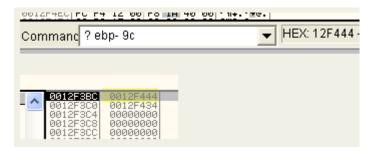
这个内存单元位于转换后的错误序列号的上面。



下一个操作码

401C21: 04 FLdRfVar local\_009C

这里将 EBP - 9C 压入堆栈:

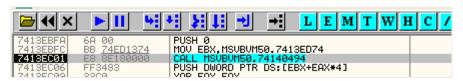


接下来又是一个双操作码的操作。

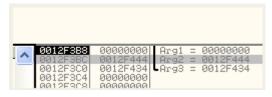
401C24: Lead0/40 NeVarBool



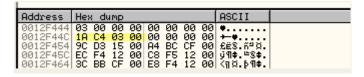
这里读取第二个操作码。

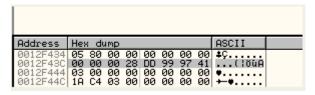


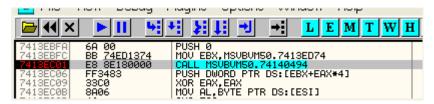
这里我们到了一个 CALL 处,堆栈中参数如下:



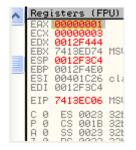
其中一个指向了正确的序列号,一个指向了错误的序列号,将它们进行比较吗?







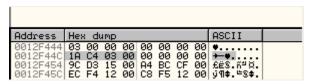
这里我们下一个断点。



我们可以看到这个 CALL 返回的结果 EAX 值为 1。



这里 FFFFFFFF 被压入堆栈,为了看到正确的序列号是多少,我们在比较这里设置一个断点。



03C41A 对应的十进制值为 246810,我们在文本框中输入这个值。



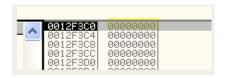
我们按下 Registrar 按钮,断了下来,我们看到比较处。

Address	64-bit double	
0012F434	1.619201341115517e-319	246810.00000000000
0012F444	1.482196937523740e-323	1.219403420500781e-318
0012F454		2.636724066601938e-308
0012F464		1.743007342698825e-310
00400474	0.404040704404040000	0.0

246810 对应的十六进制,可能会以不同格式存储,在不同的 CALL 中会被转化然后进行比较,我们看看结果是什么。



我们可以看到 EAX = 0。



## 栈顶元素也被置零了。

接下来的 BranchF 操作码就会根据栈顶元素值来决定显示什么提示框了。

401C21: 04 FLdRfVar local\_009C

401C24: Lead0/40 NeVarBool

401C26: 2f FFree1Str local\_008C

401C29: 1a FFree1Ad local\_0088

401C2C: 1c BranchF: 401C63

401C2F: 27 LitVar\_Missing

401C32: 27 LitVar\_Missing

你可能会说怎么这么长啊,因为这里是初次介绍 P-CODE,所以我们给大家逐一介绍了每个操作码,后面章节我们就不会这么赘述了。我们可以根据 ExDec 反编译器得知每个操作码的名称,然后用 OllyDbg 来定位调试。

下一章节,我们将介绍 clave2 这个例子,大家可以先试试。