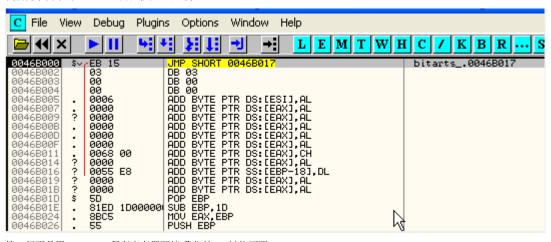
第三十六章-IAT 重定向

本章我们继续增加壳的难度,将看两款壳,分别是 bitarts 5.0,telock 0.98,telock 0.98 会涉及到本章我们要讨论的 IAT 重定向的知识 占

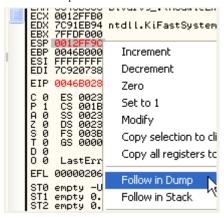
我们先拿简单的 bitarts 5.0 开刀,用 OD 加载它。



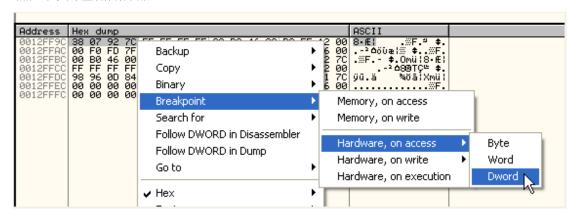
第一行不是用 PUSHAD 保存寄存器环境,我们按 F7 键往下跟。



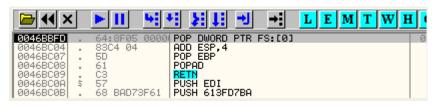
这里我们跟到 PUSHAD 指令处,按 F7 执行该指令,接着在寄存器窗口中定位到 ESP 寄存器的值,在其上面单击鼠标右键选择-Follow in Dump。



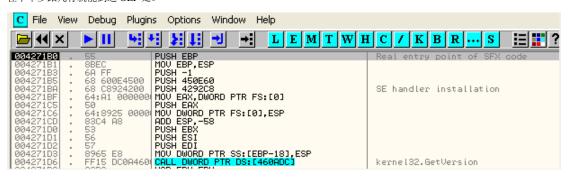
给前4个字节设置硬件访问断点。



按 F9 键运行起来(遇到异常忽略掉),断了下来。



往下单步跟几行就能到达 OEP 处。

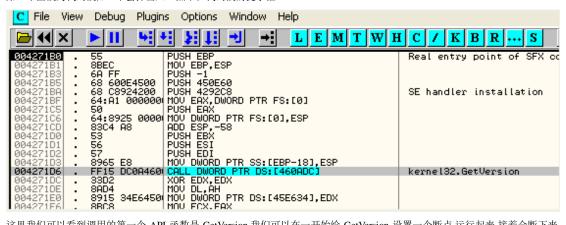


大家也可以使用 OD 自带的功能选项定位 OEP,前面 OEP 章节中介绍的方法大家可以一一尝试。

OEP 命中在第一个区段。

003E0000 00004000 003F0000 00002000 00400000 00001000 bit	arts P	Priv Map PE header Imag	R R	
00401000 0004A000 bit		code Imag		
0044B0 0000C000 bit		Imag	R RWE	
004570 00009000 bit		data Imag		
00460000 1 0003000 bit	arts_ .idata	Imag		
00463000 0008000 bit	:arts_ .rsrc r	resources Imag		
0046B000 00048000 bit	:arts_ .edata S	SFX,imports Imag		
004C0000 00009000		Map	RE RE	

第一个区段为代码段,OD 不会弹出入口点不在代码段的提示框。



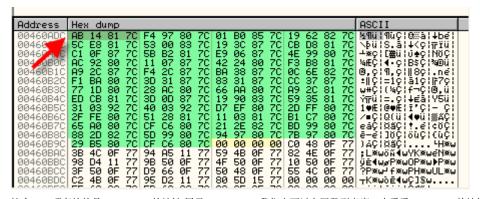
这里我们可以看到调用的第一个 API 函数是 GetVersion,我们可以在一开始给 GetVersion 设置一个断点,运行起来,接着会断下来,看看返回地址是不是位于第一个区段,如果是就定位到返回地址处,上面就是 OEP 了。

定位 OEP 很容易,这里不再赘述了,下面我们来看下 IAT。

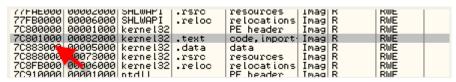
460ADC 是 IAT 中的一项,其中保存的是 GetVersion 的地址,我们在数据窗口中定位到 IAT。

00427102	. 5	<u> </u>		155	SH_E	NT-	DED	-ب		-00	400					
Address	Hex d	ump												ASCII		
99469ADC 99469ABC 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469B3C 99469C3C 99469D3C	AB 14 5C1 0F2 6B 22 6B 22 6B 22 6B 25 6B 29 6B 29	81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 8	7C F45 77C F45	90 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	7977219991FF18522111512129112841188111181122122111	97111440945080DEE241109460922B276E3860	302331A9F3E704B045450BF1E702764B058BBE4BB00945A044A99689F97	85778887888888888888888888888888888888	700000000000000000000000000000000000000	CA52BBDR021500025A550A452A11ED5088883DFF8E	3235F79978E000B08A8F0C90F50BCF9F48DF4C890EFFEC085	80	7CCC77CCC77777777777777777777777777777	「	()\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	::
Comman	1111							-								

这个 IAT 有点大,嘿嘿。

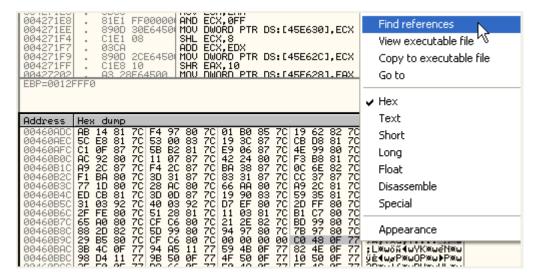


这个 IAT 项存放的是 GetVersion 的地址,属于 Kernel32.dll,我们也可以在区段列表窗口中看看 7Cxxxxxx 的地址属于哪个 DLL。

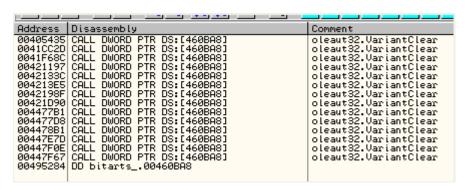


绿色标注的项大部分都是属于 Kemel32.dll 的,中间夹杂着几项 NTDLL.dll 的,这几项是用 Kemel32.dll 中的相应函数替换了,各个 DLL 的 IAT 项被零隔开了。

下面我们来看看 77xxxxx 这类是属于哪个 DLL 的,我们除了在区段列表中看,也可以在 770F48C0 这一项上面单击鼠标右键选择 -Find references。



这里可以看到参考引用列表。



这里可以看到基本上都是在第一个区段中调用的 OleAut32.dll 中的 VariantClear 这个 API 函数。

CODZEEDE DESERVED WITH		aka Imay		
76B22000 0000A000 win	nmm .rsrc re	esources Imag	R RWE	
76B2C000 00002000 win	nmm .reloc re	elocations Imag	R RWE	
770F0000 00001000 ole	eaut32 PB	E header Imag	R RWE	
770F1000 0007F000 ole	eaut32 .text co	ode,import Imag	R RWE	
77170 <mark>00</mark> 0 00002000 ole	eaut32 .orpc co	ode Imag	R RWE	
77172 00003000 ole	eaut32 .data da	ata Imag	R RWE	
77175 000 00001000 ole		esources Imag	R RWE	
77176000 00006000 ole	eaut32 .reloc re	elocations Imag	R RWE	
773A0000 00001000 com	motl_1 PE	E header Imag	R RWE	

区段列表窗口中我们也可以看到770xxxxx 这类地址是属于OleAut32.dll 的代码段的。

Address Hex du	dump			ASCII
204460090 42 80 20 304460016 83 77 304460018 90 73 304460018 88 96 304460018 88 96 88 96 80 304460016 24 13 304460016 65 44 13 304460016 65 44 13 30446016 65 44 13 30446016 65 44 13 30446018 67 88 30446018 68 68 68 68 68 68 68 68 68 68 68 68 68	C01 77 EE 8C 01 77 DE F2 D2 77 D4 77 93 F2 D2 8 D1 77 55 B6F D1 8 D1 77 75 B6 B6F D1 8 D2 77 75 B4 C2 D1 8 D2 77 75 B4 C2 D1 8 D2 77 75 B6 B6 D2 15 D2 77 75 B6 B6 D2 16 D2 77 75 B7 B8 D3 17 D2 77 76 B7 B8 D3 18 D2 77 76 B7	77 88 14 03 77 77 05 16 08 77 77 05 16 08 77 77 61 06 09 11 77 77 65 06 18 77 77 65 08 11 77 77 78 18 18 11 77 77 78 18 18 11 77 77 83 89 11 77 77 83 89 11 77 77 84 89 11 77 77 85 86 11 77 77 87 88 11 81 17 77 77 78 86 11 77 77 78 86 11 77 77 78 87 18 11 77 77 78 88 17 78 77 78 88 17 78 77 78 88 78 18 17 77 78 88 78 18 17 77 78 78 38 35 36 76 77 78 78 38 37 77 78 78 38 37 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78 78 78 78 78 77 78	F6 F0 D4 77 F6 88 D2 77 81 E8 D2 77 81 E8 B4 D5 77 65 F6 D4 77 65 F6 D4 77 65 F6 D4 77 65 F6 D4 77 65 F6 D7 67 F7 B6 D7 67 F7 B7 67 F7 B8 D7 67 F7 F7 67 F7	正り いりい (1世に りきい ま かい ま かい こと かい ま かい こと かい ま かい

这里我们就不一一看其他 DLL 的 IAT 项了,直接定位到 IAT 的尾部。

```
76 33
76 CD
77 9C
77 73
77 43
77 49
90 F3
66 65 64
66 65 64
65 6E
90 9C
66 66
67 73
                                                                                                                                                                                                                                               25 36
46 38
CB 4D
33 54
33 56
67 64
74 99
41 99
41 4C
61 67
74 99
91 4C
61 6E
65 75
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  51 36
EEE 36
42 4F
647 454
50 46 49
50 40 5F
60 66 66
60 66 66
60 66 66
60 66 66
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            7667777770466E55FC3000
                                                           7C D8 00 2C 03 92 08 475 466 63 6F 00 A3
                                                                              86
70
00
00
90
00
40
60
74
44
63
00
01
                                                                                                   76
0777776E8C0366001F
                                                                                                                                            B0
89
40
60
61
61
67
77
94
63
                                                                                                                                                                3774022030448905032
05664890504632
                                                                                                                                                                                                                                                                                          766777777415063C06F4C2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             1E
CC 10
F1
B2
00
74
72
66
66
66
63
 00460ECC
00460EDC
00460EEC
90460EEC
00460EFC
90460F9C
90460F1C
90460F3C
90460F3C
90460F5C
90460F5C
90460F5C
  00460F9C
00460FAC
```

这里用湛蓝色,粉红色,灰色分别标注了不同 DLL 的 IAT 项,分割的零用绿色标注出来,在最后一个 IAT 项上面单击鼠标右键选择 -Find references。

		Follow DWORD in Dump
Address	Hex dump	
00460D9C 00460DAC	42 8C D1 77 2E 8C D1 77 8B 14 D3 77 83 F7 D4 77 DE F2 D2 77 DF 1A D3 77	Find references
00460DBC	90 F3 D4 77 33 F2 D2 77 60 09 D1 77	View executable file
00460DCC 00460DDC	B8 96 D1 77 0C 94 D1 77 61 C6 D3 77 80 03 D3 77 55 E6 D1 77 AD A8 D1 77	Copy to executable file
00460DEC 00460DFC	24 13 D2 77 58 BF D1 77 33 B9 D1 77 2F B7 D1 77 B4 F6 D4 77 6C BF D1 77	Go to
00460E0C 00460E1C 00460E2C	24 15 D3 77 E2 C2 D1 77 29 69 D5 77 8C 14 D2 77 4C 1F D3 77 F9 D7 D1 77 65 C4 D1 77 D4 B6 D1 77 C8 BD D1 77	✓ Hex
00460E3C 00460E4C	CD 48 D2 77 3E 0B D2 77 C7 86 D1 77 26 BF D1 77 3F B5 D1 77 69 D8 D1 77	Text
00460E5C 00460E6C	71 BE D1 77 6E C6 D1 77 9D 8F D1 77 31 B6 D1 77 17 E9 D3 77 00 EE D4 77	Short
00460E7C 00460E8C	B\$ 37 D2 77 78 8E D1 77 8B EE D4 77 F7 A8 B1 76 00 00 00 00 C8 74 F8 72	Long
00460E9C 00460EAC	87 72 F8 72 43 80 F8 72 67 37 F9 72	Float
00460EBC	7C 86 37 76 B0 86 37 76 33 25 36 76	Disassemble
00460ECC 00460EDC 00460EEC	D8 7C 37 76 89 C2 37 76 CD 46 38 76 00 00 00 00 48 D0 4C 77 9C CB 4D 77 2C D0 4C 77 DA F6 4C 77 73 33 50 77	Special
00460EFC 00460F0C	03 0E 52 77 33 0F 52 77 40 A6 54 77 92 9C 4F 77 6F 57 52 77 99 33 4E 77	Appearance
00460F1C 00460F2C	90 C0 5A 77 00 00 00 00 F3 F0 CC 74 0B 00 50 6C 61 79 53 6F 75 6E 64 41	00 00 57 49 J.PlaySour
00460F3C	4E 4D 4D 2E 64 6C 6C 00 FE 00 47 65	74 4D 6F 64 NMM.dll

Address	Disassembly	Comment
00435D38	JMP DWORD PTR DS:[460F24]	oledlg.OleUIBusyA

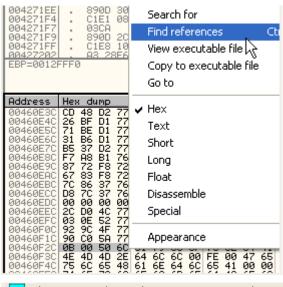
我们可以看到最后一个 IAT 项是属于 oledlg.dll 中 OleUiBushA 这个 API 函数,我们在区段列表窗口中来验证一下。

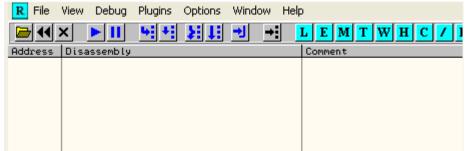
72FA4000 00002000 74CC0000 00001000		relocations PE header	Imag Imag		RWE RWE	
74CC1000 00011000 74CD2000 00002000 74CD 000 00008000 74CD 000 00001000 76360000 00001000	oledlg oledlg oledlg	code, importa data reserves relocations PE header	Imag Imag	R R R	RWE RWE RWE RWE	

下面的几项都不是 IAT 项了。

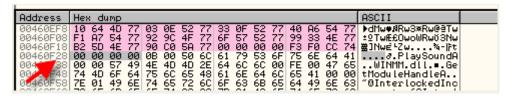
```
4C 77
52 77
4F 77
59 6C
4D 2E
4B 60
65 63
6C 46
4B
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              00460EEC
00460EFC
00460F1C
00460F1C
00460F1C
00460F1C
00460F4C
00460F5C
00460F6C
                                                                                                                                                                                         73 499 F3 FE 664 4 E 600
                                                                                                                                                                                                           33
A6
36
66
49
65
49
67
49
67
49
                                                                                                                                                                                                                         1554EC470EE004C
                                                                                                                                                                                                                                                                                             4D
54
4E
00
57
6F
                                                                                                                       DA 33 60 61 64 67 72 24
                                                                                                                                       F0F7076E31551
                                                                                                                                                       4C
52
52
63
53
53
53
                                                                                                                                                                                                                                            77
77
74
41
65
06
60
6F
                                                                                                                                                                         77770600C5E50E
                                                                                                                                                                                                                                                             10
F1
B0
00
77
69
69
64
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               77
77
77
77
90
49
64
65
65
65
64
40
                                                  64
97
50
90
40
65
63
61
61
                                                                   68
40
62
64
                                                                                                                                                       65
49
65
40
```

我们在 6C50000B 上面单击鼠标右键选择-Find references。

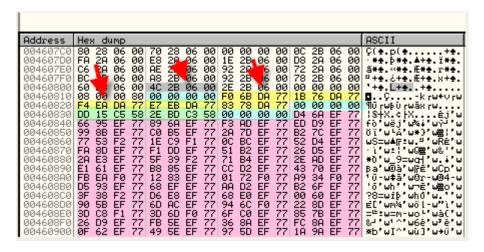




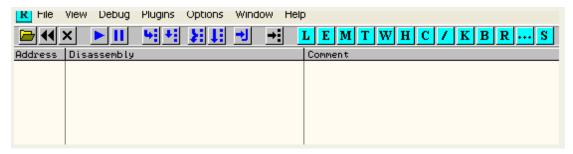
可以看到参考引用列表是空的,所以说 IAT 的最后一项的起始地址为 460F28。



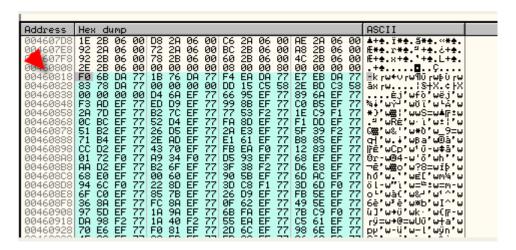
我们再来看看哪里是 IAT 的起始位置。



这里可以看到 460810 里面的值是 80000008,明显不会属于任何一个 DII,我们可以在查看一下其参考引用列表来验证一下,在其上面单击鼠标右键选择-Find references。



可以看到参考引用列表也是空的,说明 IAT 的第一项的起始地址为 406818。



现在我们知道了 IAT 的起始地址和结束位置,我们来计算一下 IAT 的大小:

IAT 大小 = 460F28 - 460818 = 710。



IMP REC 需要的三条数据:

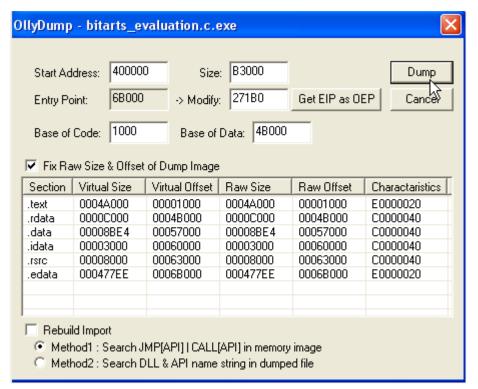
OEP = 271B0(RVA)

IAT 起始地址 = 60818(RVA)

IAT 大小 = 710

下来我们用 OllyDump 插件来 dump。

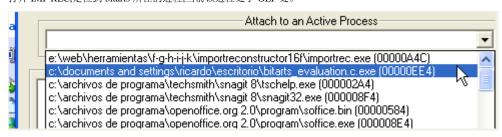




这里不够选 Rebuild Import,仅仅 dump。



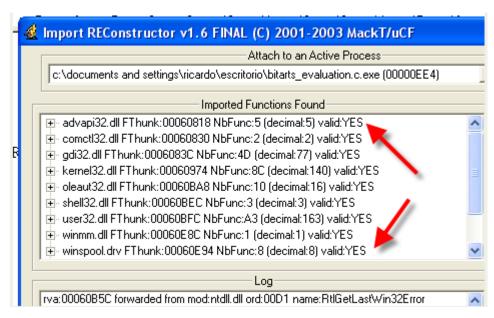
打开 IMP REC,定位到 bitarts 所在的进程,当前该进程处于 OEP 处。



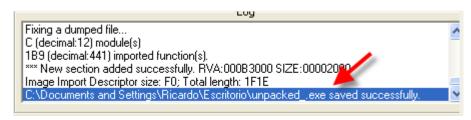
将 OEP,RVA,Size 的值都设置上。



单击 Get Imports。



可以看到该壳在 IAT 中添加垃圾数据,修复的 IAT 项都是有效的,单击 Fix Dump,选择刚刚 dump 出来的文件修复之。

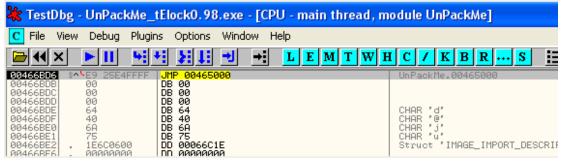


修复过的程序被命名为 unpacked_.exe,运行一下看看效果。

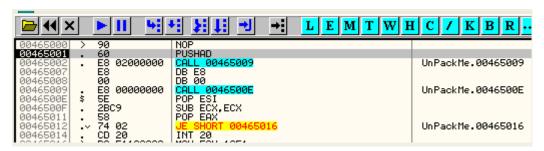


完美运行,没有 AntiDump,比之前介绍的壳稍微复杂一点点。

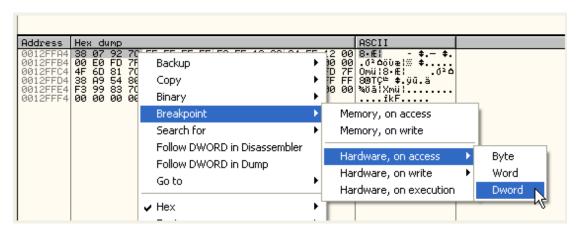
下面我们来看看 telock 0.98 这款壳,该壳涉及到了我们将要介绍的 IAT 重定向的知识点。



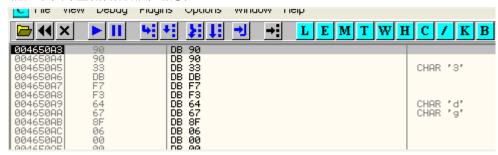
这里我们依然用 ESP 定律来定位 OEP,单步跟几步就能看到 PUSHAD 指令。



按 F7 键执行 PUSHAD 指令,接着在寄存器窗口中定位到 ESP 寄存器的值,在其上面单击鼠标右键选择-Follow in Dump。



给前4个字节设置硬件访问断点,运行起来。



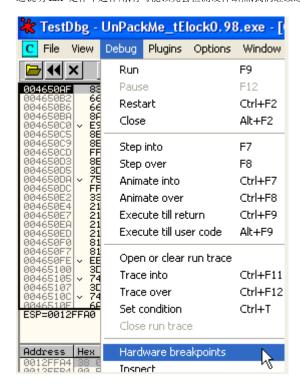
单击鼠标右键选择-Analysis-Remove analysis from module 删除掉 OD 的分析结果。



我们可以看到断在了这里。

004650A0	C1C0 07	ROL EAX.7	
004650A3	90	NOP	
004650A4	90	NOP	
004650A5	33DB	XOR EBX, EBX	
004650A7	F7F3	DIU EBX	
004650A9	64:67:8F06 0000	POP DWORD PTR FS:[0]	
004650AF	83C4 Ø4	ADD ESP,4	
004650B2	66:BE 4746	MOU SI,4647	
004650B6	66:BF 4D4A	MOU DI,4A4D	
004650BA	8A85 99000000	MOU AL, BYTE PTR SS:[EBP+99]	
004650C0	~ E9 9C000000	JMP 00465161	UnPackMe.00465161
004650C5	8B4424 04	MOU EAX, DWORD PTR SS:[ESP+4]	
004650C9	8B4C24 ØC	MOU ECX, DWORD PTR SS:[ESP+C]	
004650CD	FF81 B8000000	INC DWORD PTR DS:[ECX+B8]	
004650D3	8B00	MOU EAX, DWORD PTR DS: [EAX]	
004650D5	3D 940000C0	CMP EAX, C0000094	
004650DA	y 75 24	JNZ SHORT 00465100	UnPackMe.00465100
004650DC	FF81 B8000000	INC DWORD PTR DS:[ECX+B8]	
004650E2	33C0	XOR EAX, EAX	
004650E4	2141 04	AND DWORD PTR DS:[ECX+4],EAX	
004650E7	2141 08	AND DWORD PTR DS:[ECX+8],EAX	
004650EA	2141 ØC	AND DWORD PTR DS:[ECX+C],EAX	
004650ED	2141 10	AND DWORD PTR DS:[ECX+10],EAX	

这说明 ESP 定律不起作用,有可能该壳会检测硬件断点,我们继续运行的话会提示错误,所以我们暂时先把硬件断点删除掉。



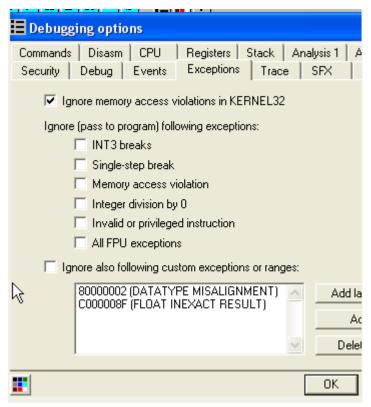


重启 OD。

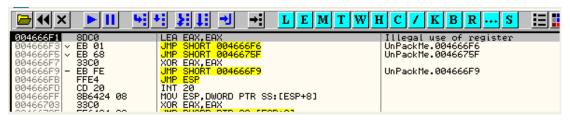
ESP 定律行不通,我们来尝试一下最后一次异常法,首先清空日志窗口。

```
0046508C INT3 command at UnPackMe.0046508C 00465087 Integer division by zero 004656A81 Illegal instruction 00465B47 Integer division by zero 00465B67 Integer division by zero 00465B69 Access violation when reading [FFFFFFF] 00465B60 Module C:\UINDOWS\system32\UINDMM.dll 77DR0000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDMM.dll 77DR0000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDMF132.dll 77E80000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDMF132.dll 76360000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDMF132.dll 77E80000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDF132.dll 77E80000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDF132.dll 77E80000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDF132.dll 77E80000 Module C:\UINDOWS\system32\UINDF000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF0000.DRU 74\UINDF000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF0000.DRU 74\UINDF0000.DRU Module C:\UINDF0000\UINDF0000.DRU 74\UINDF0000.DRU 74\UINDF00000.DRU 74\UINDF0000.DRU 74\UINDF0000.DRU 74\UINDF0000.DRU 74\UIN
```

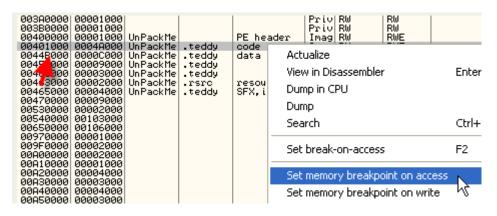
忽略异常的选项都不勾选,运行起来,可以看到壳的解密例程产生的最后一处异常是 4666F1 处。



运行起来,遇到异常直接 Shift + F9 忽略掉,直到断在 4666F1 处为止。



给第一个区段设置内存访问断点。



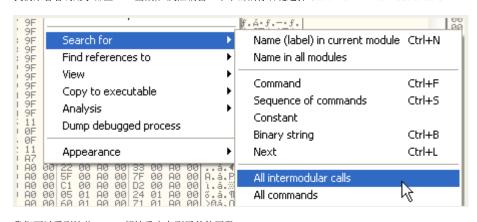
接着 Shift + F9 运行起来,遇到异常就 Shift + F9,不一会儿就会断在位于第一个区段中的 OEP 处。



因此 OEP 是 4271B0,这里的原程序和上一个例子的原程序是一样的,加的壳不一样而已。

我们知道上一例子原程序调用的第一个 API 函数是 GetVersion,但是这个例子我们并没有看到 GetVersion 的提示信息,被重定向过

我们来看看调用了哪些 API 函数,在反汇编窗口中单击鼠标右键选择-Search for-All intermodular calls。



我们可以看到这些 CALL 都被重定向到了其他区段。

Hddress Disassembly	Destination
004231C8 CALL FC4273FE	
00423310 CALL DWORD PTR DS:[460AB0]	DS:[00460AB0]=009F061C
00423A4F CALL DWORD PTR DS:[460A00]	DS:[00460A00]=009F02AF
00423B1C CALL DWORD PTR DS:[4609FC]	DS:[004609FC]=009F029E
00423C43 CALL DWORD PTR DS:[4609FC]	DS: [004609FC]=009F029E
00423CA8 CALL DWORD PTR DS:[4609F8]	DS: [004609F8]=009F028D
00423E5C CALL DWORD PTR DS:[460A58]	DS:[00460A58]=009F046A
00423E96 CALL DWORD PTR DS:[460B5C]	DS:[00460B5C]=009F0973
004249B6 CALL DWORD PTR DS:[4609F4]	DS: [004609F4]=009F027C
00425003 CALL DWORD PTR DS:[460B98]	DS:[00460B98]=009F0AA0
004251B3 CALL DWORD PTR DS:[460B98]	DS: [00460B98]=009F0AA0
004251C7 CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS: [00460B94]=009F0A7D
0042520B CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS: [00460B94]=009F0A7D
004252D4 CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS: [00460B94]=009F0A7D
004252FB CALL DWORD PTR DS:[460978]	DS: [00460978]=009F0011
00425306 CALL DWORD PTR DS:[460974]	DS: [00460974]=009F0000
0042535E CALL DWORD PTR DS:[4609B0]	DS: [004609B0]=009F0124
004259D1 CALL DWORD PTR DS:[460A54]	DS: [00460A54]=009F0447
004259E8 CALL DWORD PTR DS:[460A3C]	DS: [00460A3C]=009F03DC
004259F5 CALL DWORD PTR DS:[460A44] 00425B2B CALL DWORD PTR DS:[460AF8]	DS: [00460A44]=009F03FB
00425B3F CALL DWORD PTR DS:[460AF8]	DS: [00460AF8]=009F0785
	DS: [00460AF8]=009F0785
00425B53 CALL DWORD PTR DS:[460AF8]	DS: [00460AF8]=009F0785
00425BF1 CALL DWORD PTR DS:[460AF8]	DS:[00460AF8]=009F0785
00425C9C CALL DWORD PTR DS:[46097C]	DS:[0046097C]=009F0022
00425CA6 CALL DWORD PTR DS:[460B5C]	DS:[00460B5C]=009F0973
00425D71 CALL DWORD PTR DS:[460A54]	DS:[00460A54]=009F0447
00425D8B CALL DWORD PTR DS:[460A3C]	DS:[00460A3C]=009F03DC
00425DBB CALL DWORD PTR DS:[460A44]	DS: [00460A44]=009F03FB
00425E13 CALL DWORD PTR DS:[460B98]	DO: 100400D301=0031 ONNO
00425E27 CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS:[00460B94]=009F0A7D
00425E6B CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS:[00460B94]=009F0A7D
00425F34 CALL DWORD PTR DS:[460B94]	DS:[00460B94]=009F0A7D
004271B0 PUSH EBP	(Initial CPU selection)
004271D6 CALL DWORD PTR DS:[460ADC]	DS:[00460ADC]=009F06F7
0042723E CALL DWORD PTR DS:[460984]	DS:[00460984]=009F0041
004272D5 CALL DWORD PTR DS:[460980]	DS:[00460980]=009F0033
004272F6 CALL DWORD PTR DS:[460B9C]	DS:[00460B9C]=009F0AB1
004274F7 CALL 00435CC0	UnPackMe.00435CC0
004277F3 CALL 00435CC0	UnPackMe.00435CC0
00427929 CALL DWORD PTR DS:[46098C]	DS:[0046098C]=009F005F
00427E07 CALL DWORD PTR DS:[460A84]	DS:[00460A84]=009F0539
00427E0E CALL DWORD PTR DS:[460994]	DS:[00460994]=009F008D
00427E98 CALL DWORD PTR DS:[460990]	DS: [00460990]=009F007F
00428029 CALL DWORD PTR DS:[4609F8]	DS: [004609F8]=009F028D
004280BB CALL DWORD PTR DS:[460A08]	DS: [00460A08]=009F02CC
00428823 CALL DWORD PTR DS:[460A54]	DS:[00460A54]=009F0447
0042884D CALL DWORD PTR DS:[460A3C]	DS: [00460A3C]=009F03DC
0042886E CALL DWORD PTR DS:[460A44]	DS:[00460A44]=009F03FB
004288AE CALL DWORD PTR DS:[460A3C]	DS:[00460A3C]=009F03DC
004288E0 CALL DWORD PTR DS:[460A3C]	DS: [00460A3C]=009F03DC
0042891E CALL DWORD PTR DS:[460A44]	DS: [00460A44]=009F03FB
00428950 CALL DWORD PTR DS:[460A44]	DS: [00460A44]=009F03FB
00428983 CALL DWORD PTR DS:[460B98]	DS: [00460B98]=009F0AA0
00428015 CALL DWORD PTR DS:[460890]	DS: [00460B9C]=009F0AR0
PROTECULAR CONTROL CON	THE RESTRICTION OF THE PERIOD

这些间接 CALL 并不是去调用系统 DLL 的中 API 函数,而是转向了 9Fxxxx 这类地址的一个区段,这里在我的机器上是 9Fxxxx,大 家的机器上不一定是这个地址。

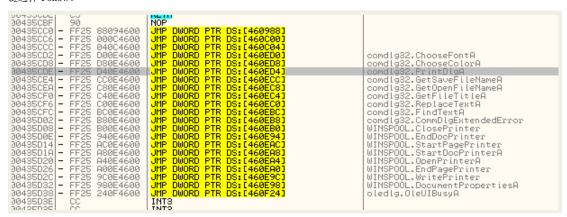
如果大家往下看的话,会发现还是有一些直接调用 API 函数的,但是大部分还是 CALL 9Fxxxx 这类指令。

```
DS:[00460B74]=009F09F0
DS:[00460B74]=009F09F0
DS:[00460AB0]=009F061C
                                                                                                          DS:[00460AB4]=009F0636
comdlg32.PrintDlgA
DS:[00460AD0]=009F06B5
                                                                                                        00436BD0 CALL 00435CFC
00436BD0 CALL 00435CFC
00436BD7 CALL 00435CF6
00436CB1 CALL 004D PTR DS:[460A83]
00436CC3 CALL DWORD PTR DS:[460A8C]
00436CG3 CALL DWORD PTR DS:[460A8C]
```

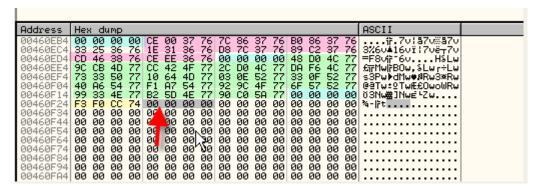
这里这些直接调用 API 函数的项我用湛蓝色标注出来了。



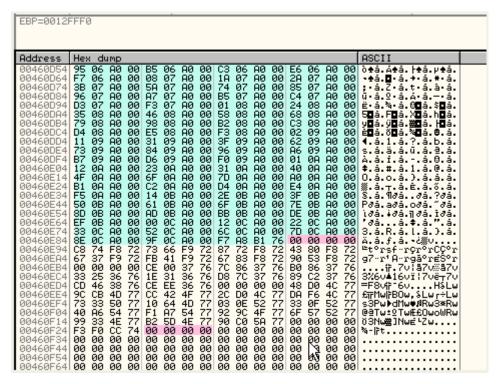
这里我们定位到435FA5这处,这里是CALL435CDE,OD提示是一个间接跳转到API函数的入口处,我们在这条指令上单击鼠标右 键选择-Follow。



我们可以看到是一些间接跳转去调用 API 函数,很明显这里是 IAT 中的一些项,我们在数据窗口中定位到 460ED4 这一项。



这里我们可以看到 IAT 中的最后一部分是正确的,跟上一个例子一样,IAT 的结束地址为 460F28,下面全是零了。



往上看,这里用湛蓝色标注出来的这一部分,这一组里面的其他项形式跟76B1A8F7这一项形式不一样,我们在76B1A8F7这一项上面单击鼠标右键选择-Find references。

Address	Disassembly	Comment
	CALL DWORD PTR DS:[460E8C] JE SHORT 00460E8F	WINMM.PlaySoundA UnPackMe.00460E8F

我们可以看到调用的是 WINMM.dll 中的 PlaySoundA 这个 API 函数,我们再来看看其他项的参考引用。

Address	Disassembly	Comment
004038A6 00404720 00404923 0040404923 00404AD9 0041331B 004171DE 004171DE 00421045 0043D912 0043B916 0043E9B6 0043E9B6	CALL DWORD PTR DS:[460E48]	DS:[00460E48]=00A00B61

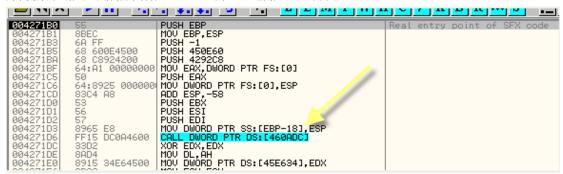
台机器这类数值可能不一样),这类数值是什么呢?

004038A6 CALL DWORD PTR DS: [460E48]

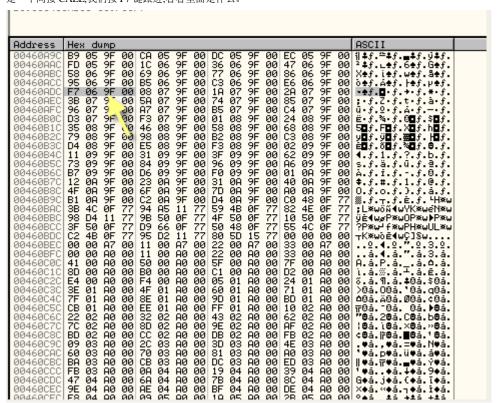
Comment=DS: [00460E48]=00A00B61

这里并不是直接调用 API 函数,壳将这一项覆盖为了自己所在区段中的一个地址。

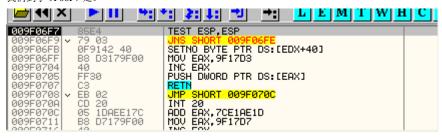
为了更好的理解这一点,我们来看看 GetVersion 这个 API 函数,在 OEP 的下面。



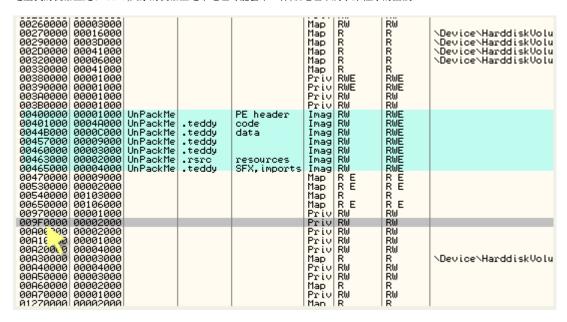
其实,这里原本我们并不知道是调用的 GetVersion,但是该原程序跟上一个例子是相同的,所以可以断定这里是调用 GetVersion,这里是一个间接 CALL,我们按 F7 键跟进,看看里面是什么。



我们到了 9F06F7 处。

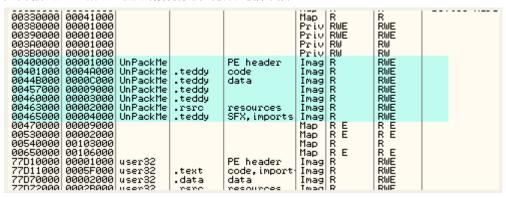


这里我的机器上是9F06F7,大家的机器上这个地址可能会不一样,该地址不属于原程序的区段。



这里我们可以看到区段列表窗口,湛蓝色标注出来的是原程序区段,9F06F7命中在下面这个没有标注名称起始地址为9F0000的区段。

如果我们重启 OD 断在入口点处时,会发现这个时候该区段并不存在。

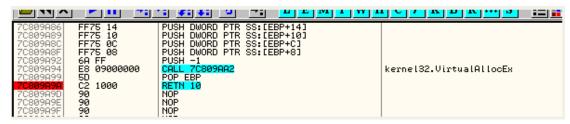


因此,这个内存块是在壳解密例程运行过程中创建的,我们来看看它是什么时候被创建的。

我们给 VirtualAlloc 这个 API 函数设置一个断点,这个函数是用来申请内存空间的。



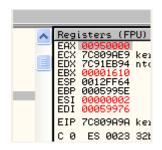
忽略异常的选项都勾选上,按 shift + F9 运行起来,程序直接结束了,很明显该壳会检测我们设置的 API 断点,我们将断点设置 VirtualAlloc 的 RET 处。



运行起来。



断了下来,EAX 的值为 3C0000,继续运行。



这里我们可以在区段列表窗口中看看刚刚创建的这个内存块。

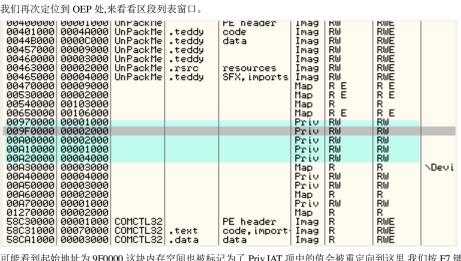
003B0000 00001000			b bw	ŔŴ
003B0000 00001000 00400000 00001000		PE header	Priv RW Imag R	RWE
00401000 00040000	UnPackMe .te	ddy code	Imag R	RWE
	UnPackMe .te UnPackMe .te		Imag R	RWE RWE
	UnPackMe .te		Imag R Imag R	RWE
00463000 00002000	UnPackMe .rs	rc resources	Imag R	RWE
00465000 00004000 00470000 00009000	UnPackMe .te	ddy SFX,imports	Imag R Map RE	RWE R E
00530000 00002000			Map RE	RE
00540000 00103000			Map R	R
00650000 00106000 00950000 00002000			Map R E Priv RW	R E RW
77010000 00002000		DE 14	TTTO NW	DMC

我们可以看到该内存块被标记为了 Priv(私有的),也就是说该内存块是壳自己创建的。

这里我们删除之前设置的断点,按前面介绍的步骤利用最后一次异常法再次定位到 OEP 处。



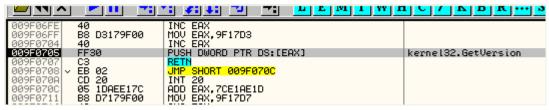
我们再次定位到 OEP 处,来看看区段列表窗口。



可能看到起始地址为 9F0000 这块内存空间也被标记为了 Priv,IAT 项中的值会被重定向到这里,我们按 F7 键单步到 9F06F7 处。



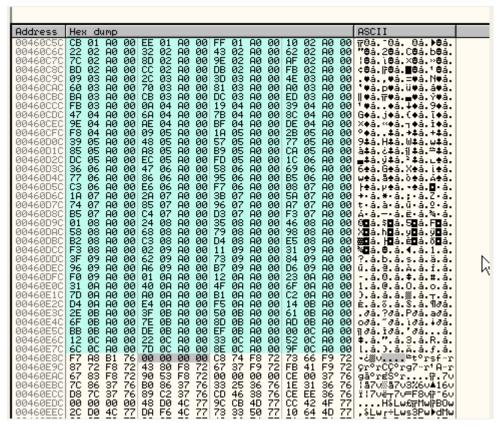
定位到了 9F06F7 处。



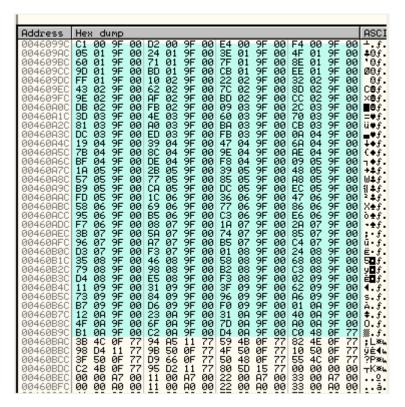
往下跟几步,可以看到这里的 PUSH 指令将 GetVersion 的地址压入到堆栈中,接着 RET 将会返回到 GetVersion 的入口处,这样就可 以达到间接调用 API 函数的目的。

也就是说, 壳会将 GetVersion 的 IAT 项替换成自己创建的内存单元中的地址, 起到了一个重定向的作用。

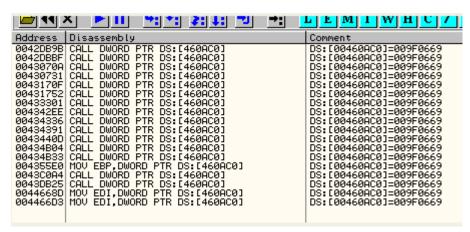
因此我们在定位 IAT 的起始和结束位置的时候,不仅仅要判断是否为系统 DLL 中的地址,还是需要判断其是否为重定向过的地址。 下面我们继续来定位 IAT 的起始和结束位置。



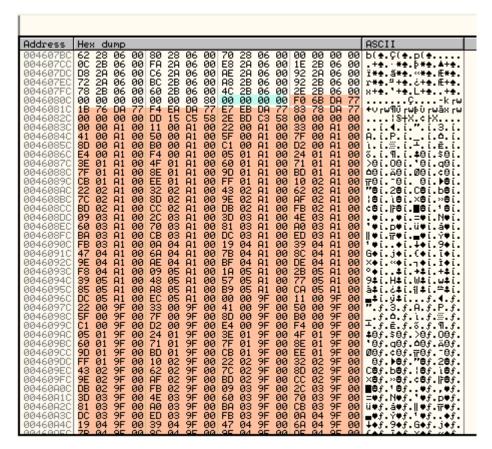
湛蓝色标注出来的这部分形式为 Axxxxxx 的地址是被重定向过的,被重定向到了壳的代码中,我们继续往上定位 IAT 的起始位置。



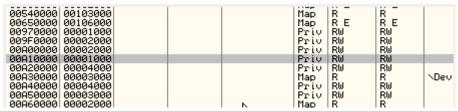
这部分湛蓝色标注出来的,有几项是属于系统 DLL,其他项形式为 9Fxxxx,指向了壳创建的内存单元中。



我们来看看 460AC0 这一项参考引用,的确是重定向到壳刚刚创建的内存块中,我们继续往上看。



这里用橙色标注出来的项,其中形式为 Alxxxx 的地址属于壳创建的另一个内存块。



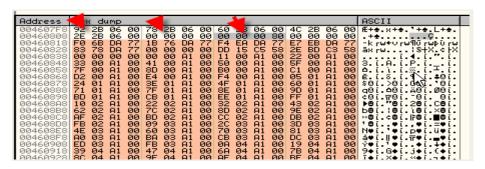
我们看看 460894 这一项的参考引用。

Address	Disassembly	Comment
00404F8E	CALL DWORD PTR DS:[460894]	DS:[00460894]=00A1019D

我们继续往下,我们看到这里:

```
0046080C
0046081C
0046082C
0046083C
0046083C
                                                                      60
60
F4
DD
                                                                                                                         28
80
BD
                                       28
99
76
99
                                                                                                    90
77
58
99
99
                             00
1B
00
00
41
8D
                                                 00
DA
00
A1
A1
A1
                                                                                28
00
EA
15
00
00
                                                                                          00
DA
C5
A1
A1
                                                                                                              90
E7
2E
2F
C1
                                                                                                                                   00
DA
C3
A1
A1
A1
                                                                                                                                             90
77
58
99
90
                                                                                                                                                       83
00
33
7F
D2
                                                                                                                                                                  6B
78
00
00
                                                                                                                                                                            DA
DA
00
A1
A1
A1
                                                                                                                                                                                      77
77
00
00
00
                                                                                                                                                                                                00
77
00
                                       99
99
                                                                                                                         99
99
                                                            00
00
                                                                      11
50
0046085C
                                        00
                                                            00
                                                                      В0
```

这几项用橙色标注出来的是属于系统 DLL 的。



再往下就是零了,左边一项是8000000,明显不属于任何一个内存单元。

所以 IAT 的起始地址为 460818,长度为 710,OEP 为 4271B0。

OEP = 271B0(RVA)

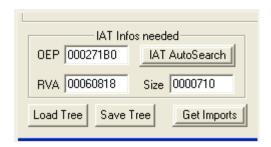
IAT 起始地址 = 60818(RVA)

IAT 长度 = 710

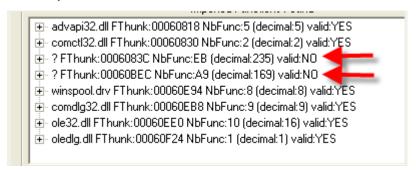
我们打开 IMP REC,定位到 telock0.98 所在的进程。



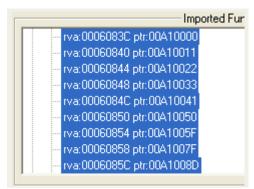
将 OEP,IAT 起始地址,长度的值都填上。



单击 Get Imports。



我们可以看到 IMP REC 检测到了重定向过的项,但是提示无效,我们单击右边的 Show Invalids(显示无效的项)。



关于这些重定向的 IAT 项如何修复我们在下一章节继续讨论。