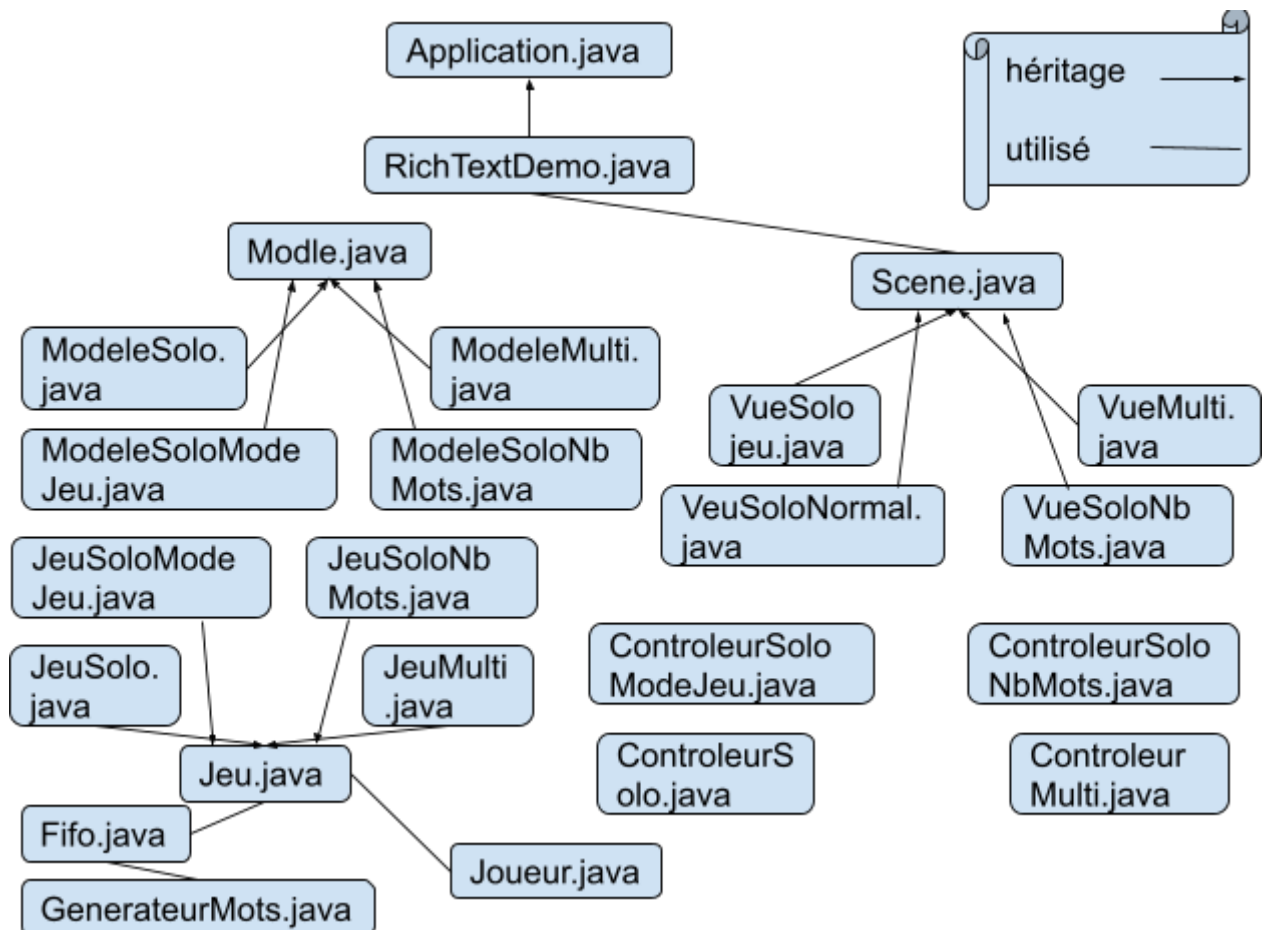


Diagramme des classes



(tous les contrôleurs seront utilisé par leurs vue)
 (toutes les vues seront utilisé par leurs contrôleurs)
 (tous les modèles seront utilisé par leurs contrôleurs et leurs vues)
 (tous les jeux seront utilisé par leurs modèles)