## **Interactie Ontwerp**

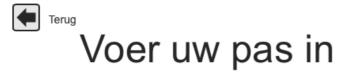


## Selecteer uw drank

Dit is de eerste pagina die de gebruiker ziet. De gebruiker kan simpelweg de drank selecteren door een van de dranken 'aan te raken' op het touchscreen. Hierna zal de automaat verder gaan naar het 2e scherm.



Dit is het 2e scherm die de gebruiker ziet. Hier kan de gebruiker selecteren hoeveel mL melk de gebruiker wilt en/of deze suikerklontjes wilt. Zodra de gebruiker tevreden is met zijn keuze, kan hij of zij op gereed drukken.



Wachten..../Gereed

Dit is het laatste scherm. De gebruiker wordt gevraagd om zijn/haar betaalpas in te voeren. Het scherm zal allereerst "wachten..." weergeven. De gebruiker zal dan betalen via een normale pin/chip betaaloplossing. Zodra dit afgerond is zal de tekst "wachten..." veranderen in "Gereed"