

Rapport projet tutoré Semestre 4

MARC Aurélien

JUSSEAUME Jonathan

KADILAR Michel

SOUPLET Edvans

BERRADA Slimane

2020-2021 IUT de Vélizy, DUT INFA2





Remerciements

L'ensemble des membres de Starkup Dabtion tient à remercier l'ensemble des enseignants de l'IUT de Vélizy qui nous ont suivis pendant ces deux dernières années malgré les grèves du mois de décembre 2019 et bien évidemment les nombreux cours en distanciel à cause de la COVID-19. Nous voulons également remercier l'ami d'Edvans, Julien, qui nous a réalisé le logo de l'application ainsi que le logo de notre groupe. D'un point de vue plus personnel, Aurélien remercie l'ensemble de ses collaborateurs ainsi que toutes les sources Internet qui l'ont aidé au cours du projet. Jonathan, quant à lui, désire remercier l'ensemble de ses collègues en entreprise qui lui ont permis de développer des compétences en Java Spring Boot et Angular, les deux technologies utilisées pour ce projet. Michel lui veut gratifier le travail de Jonathan tout au long du projet.

Sommaire

Rés	Résumé du projet		
Abs	Abstract of the project		
Intr	Introduction		
I.	Présentation de la solution proposée	5	
II.	Analyse de la réalisation	6	
III.	Bilan du projet	6	
Ann	exe 1	8	
Annexe 2			

Résumé du projet

L'objectif de ce projet consiste à réaliser une application web ainsi qu'une application mobile faite à partir d'Android qui vont nous permettre de faire le relevé des présences (pour l'application mobile) puis ensuite de générer les différentes feuilles de présence de la classe de FA de DUT INFO à l'IUT de Vélizy. Afin de pousser ce projet plus loin, nous avons décidé que ce projet s'étendrait à d'autres formations de l'IUT de Vélizy. Ainsi, notre application sera totalement prête à gérer le fait qu'avec le futur BUT informatique il y aurait plusieurs classes d'alternants dans le département INFO. Nous avons pour objectif que ce projet soit réellement utilisé par l'IUT de Vélizy afin de simplifier sa vie. Pour réaliser ce projet, il faudra donc créer une application Android, une application web ainsi qu'un serveur web qui sera lié à une base de données et qui recevra et enverra les données aux deux applications.

Abstract of the project

The objective of this project is to create a web application as well as a mobile application based on Android that will allow us to take attendance records (in the mobile application) and then generate the various attendance sheets for the FA class of the UTD INFO at the UTI de Vélizy. In order to push this project further, we decided that this project would be extended to other courses at the UTI of Vélizy. Thus, our application will be fully prepared to handle the fact that with the future computer science UTB there will be several classes of alternating students in the INFO department. Our goal is for this project to be really used by the Vélizy UTI in order to simplify its life. In order to carry out this project, it will be necessary to create an Android application, a web application and a web server that will be linked to a database and that will receive and send data to both applications.

Introduction

Lors de ce rapport, nous allons mettre en avant notre équipe, la manière dont nous avons réalisé le projet et surtout présenter les différentes fonctionnalités de notre application web et mobile. Pour rappel, notre projet tutoré de cette année s'inscrit dans un contexte où trop de papier est consommé pour les feuilles de présence au DUT Informatique de Vélizy, le but serait donc de drastiquement réduire cette consommation papetière tout en ayant un substitut ergonomique et efficace qui permette également de réduire les traitements humains et donc les délais d'attente éventuels, ce qui permettrait de fluidifier les procédures d'enregistrement des présences, des retards, et des absences. De plus, avec la COVID-19, il n'est plus réellement recommandé de laisser chaque élève toucher une même feuille pour la signer. Une numérisation de ce processus nous permettrait de mieux respecter les gestes barrières, tout en facilitant l'ensemble des procédures d'émargement ainsi que l'acheminement des données de l'IUT jusqu'au CFA Sup 2000.

Lors de ce projet, notre équipe était composée de cinq membres dont trois ont été désignés responsables techniques. Ces rôles ont été attribués avec les compétences qu'avaient les membres du groupe au début du projet. Ainsi Jonathan JUSSEAUME a été nommé responsable serveur réalisé en Java Spring boot puisqu'il pratiquait déjà ce Framework en entreprise. Aurélien a été désigné responsable web (Angular) car il avait davantage de connaissances en programmation web au début du projet. Enfin, le responsable de l'application mobile (Android) était Slimane puisqu'il avait déjà

développé des applications mobiles auparavant grâce à des cours en ligne. A ces trois responsables s'ajoutent, deux développeurs : Michel KADILAR et Edvans SOUPLET qui devaient apporter leur support dans les différentes parties de l'application finale.

Dans la suite de ce rapport, nous tendrons dans un premier temps à expliquer les différents choix, notamment en termes de gestion de projet et les choix non-techniques effectués par l'ensemble de l'équipe du projet tutoré qui ont permis de travailler dans des conditions correctes. Puis nous examinerons notre solution afin de mesurer sa qualité, c'est-à-dire mesurer notamment sa modularité, sa sécurité, et sa portabilité, afin de pouvoir éventuellement étendre cette solution à d'autres horizons, mais aussi déterminer si elle répond au problème posé par les clients. Enfin, nous pourrons traiter des résultats de cette solution et de ses éventuelles évolutions, ainsi que des acquis et difficultés de l'équipe. En annexes, on pourra trouver un guide utilisateur ainsi qu'un guide afin d'installer et de maintenir la solution.

I. Présentation de la solution proposée

La solution proposée a été intégralement réalisée en suivant la philosophie SCRUM, qui est un cadre de travail dit "agile", et qui concerne trois éléments principaux : des rôles, des réunions, et des outils, notamment en développement informatique, où le développement de la solution se divise alors en plusieurs sprints durant de 1 à 4 semaines, chacun de ces sprints contenant un certain nombre de "récits utilisateurs", souvent appelés "User stories", qui sont des tâches à réaliser dans le projet, et que chaque membre de l'équipe peut librement choisir de faire. L'objectif du SCRUM est de garder une équipe productive au cours du temps, capable de remodeler le projet à tout moment afin de convenir aux besoins changeants des clients et de garder un contact régulier avec ce dernier afin qu'il n'ait pas de surprise une fois la solution terminée. Afin d'appliquer le plus possible la philosophie SCRUM, l'équipe a utilisé un outil principal : Jira, développé par Atlassian, et qui permet d'avoir une gestion de projet sous philosophie SCRUM très pratique.

Afin de mener à bien ce projet, l'équipe de développement a également dû se mettre d'accord sur les outils à utiliser afin de faciliter et d'être cohérent par rapport à l'ensemble des opérations à effectuer tout au long du développement. Ainsi, nous avons décidé d'utiliser 4 technologies principales : Angular pour l'application web, l'Android natif pour l'application mobile, Java Spring Boot pour le serveur (API), sans oublier MariaDB pour la gestion de la base de données. Ces différentes technologies ont été naturellement choisies puisqu'au moins un des responsables cités plus haut avait déjà des connaissances solides pour une de ces technologies, notamment grâce à l'expérience acquise en entreprise ou grâce à des cours en ligne suivis plus tôt dans l'année. Du côté des logiciels, nous avons choisi de tous utiliser la suite JetBrains, avec notamment IntelliJ pour le serveur, WebStorm pour l'application web, Datagrip pour la base de données, et Android Studio pour l'application mobile. De même, concernant la gestion de versions, nous avons décidé d'utiliser Git, avec notamment BitBucket, d'Atlassian, tout comme Jira, afin de faciliter de nombreuses opérations grâce à la communication entre ces deux services. La communication entre les membres de l'équipe s'est principalement faite via un serveur Discord dédié à notre projet. Cela a grandement simplifié les échanges grâce à la création de salons particuliers, le fait de pouvoir insérer du code grâce au Markdown, les appels vocaux et les partages d'écrans. Ces derniers auront été utiles de très nombreuses fois notamment lorsqu'un membre de l'équipe voulait présenter son travail aux autres membres, ou lorsqu'un membre de l'équipe avait besoin d'aide afin d'avancer sur son US (user story).

Enfin, concernant les risques liés à la sécurité de notre solution, l'API de notre solution possède une faille principale, qui est qu'un utilisateur peut exploiter l'API en envoyant tous types de requêtes si ce dernier maîtrise les requêtes HTTP. Cet utilisateur pourrait alors supprimer l'ensemble des données possédées, voire les récupérer pour les voler.

II. Analyse de la réalisation

La solution proposée par notre groupe permet de limiter l'utilisation de papier pour le système d'émargement, et facilite l'échange de données entre le CFA et l'IUT, ce qui est bien l'objectif de ce projet. En contexte de crise sanitaire, la solution est idéale de par le fait que les étudiants n'accèdent qu'une seule fois à l'application mobile afin de signer. Tout le reste de l'année, les professeurs ou la secrétaire seront les seuls à accéder à l'application web ou mobile, ce qui permet d'éviter trop de contacts physiques entre élèves/professeurs.

Nous pensons avoir réussi à développer une application que nous jugeons plutôt qualitative. En effet, tout d'abord nous estimons que la qualité du code de notre solution est plutôt convenable mais si elle n'est pas parfaite puisque certains membres du groupe n'étaient pas familiers avec les technologies employées mais nous avons essayé de faire un code très structuré et bien notamment pour l'API Java Spring Boot avec l'architecture Controller/Services/DAO. Nous avons bien sûr évité au maximum de faire des répétitions de code et avons créé des fonctions quand cela nous semblait nécessaire. Concernant l'application web Angular, celle-ci est bien décomposée en de nombreux composants correspondant chacun à une fonctionnalité afin de facilement retrouver nos marques lorsque l'on veut modifier une fonctionnalité. De plus, nous avons mis à l'écart les différents appels réseaux dans des services . Enfin, pour le code de l'application Android, nous avons essayé au maximum de respecter les pratiques qui nous ont été recommandées comme le fait de mettre les différents textes de l'application dans les fichiers strings.xml et nous avons bien isolé nos appels réseaux en les mettant dans des services comme pour l'application web ainsi que chaque Activity peut à tout moment appeler le serveur via les services. Nous pensons également que notre solution a l'avantage d'être plutôt portable de part le fait qu'il s'agit d'une application web et que donc elle fonctionne sur tous les navigateurs web et donc à peu près sur l'ensemble des machines qui en possèdent un. Concernant, l'application mobile qui a été réalisée avec Android elle ne peut fonctionner que sur des appareils Android et donc ne peut pas fonctionner sur des appareils Apple ce qui limite sa portabilité. Cependant, nous avons fait en sorte d'utiliser une version minimum assez basse puisqu'il faut avoir au minimum Android 4.1 car notre SDK minimum est de 16. De nos jours, la plupart des appareils Android ont une version plus élevée que celle-ci. Enfin concernant la sécurité de la solution, celle-ci est pour nous le point noir de la solution. En effet, même si l'application web et l'application mobile sont correctement protégées puisqu'il faut un login et un mot de passe pour se connecter et accéder aux informations. De plus, on vérifie notamment qu'un utilisateur est connecté sur le site web grâce à un token unique que nous créons au moment de la connexion et qui est valable pendant une certaine période. Cependant, même si nos applications semblent protégées, l'API Java Spring Boot n'est pas protégé pour l'instant ce qui fait que des requêtes HTTP pourraient directement impacter les données de la base de données. Il faudrait pour cela rajouter une sécurisation en faisant en sorte que les requêtes de l'application web et mobile soient toujours accompagnées d'un token qui permettrait au serveur de savoir que ces requêtes viennent bien d'un utilisateur connecté à une des applications.

III. Bilan du projet

A l'issue des plusieurs mois de travail sur ce projet, nous avons au final une application qui respecte l'ensemble des contraintes du cahier des charges. Effectivement, nous avons actuellement une application mobile Android qui va permettre à un professeur de se connecter et d'émarger un cours pour une de ses classes avec la matière de son choix. Nous avons également un site web qui va permettre à une secrétaire ou au professeur responsable de la formation de se connecter afin de gérer la formation. On peut notamment ajouter des élèves, gérer les professeurs de la formation, générer les fiches de présence du jour etc. Ces deux applications font appel à un serveur commun qui est une API Java Spring Boot qui communique avec une base de données.

Nous pensons que nous avons amené le projet bien plus loin que si nous avions respecté à la lettre le cahier des charges fourni en début d'année. En effet, le cahier des charges stipulait que nous devions faire une application destinée uniquement à la classe d'alternants de DUT Info, mais notre application nous permet de créer un nombre de classes (formations) illimité. Nous avons donc mis en place tout un système permettant de créer des formations, d'affecter des professeurs à des formations, d'ajouter des matières aux formations. Ensuite, nous avons fait en sorte que les professeurs n'aient des informations que concernant les formations auxquelles ils sont affectés. Nous avons crées également toute une partie administrateur au site avec notamment le système de logs. Enfin, nous avons également mis en place un système de stockage des fiches de présence sur le serveur afin qu'elles soient conservées au fil des années.

Dans le futur on peut penser améliorer le tout en mettant en place un système d'établissement pour élargir ce système à tout l'UVSQ. En effet, on pourrait penser pouvoir créer des établissements puis de rattacher des professeurs/secrétaires à ce dernier. Une autre modification importante serait de développer une application mobile compatible avec Apple. En effet, quasiment un quart des appareils mobiles en France sont des appareils IOS. Il est donc fort probable qu'un professeur soit doté d'un iPhone et qu'il ne puisse donc pas accéder à l'application Android. On pourrait donc imaginer développer soit une application native IOS, soit recréer l'application avec un Framework comme lonic qui nous permettrait de faire un portage à la fois sur Android et IOS. Enfin, il reste surtout à améliorer la sécurité de la solution et notamment de l'API Java Spring Boot qui est accessible par n'importe qui grâce à des requêtes Http.

Ces nombreux mois à travailler sur le projet tutoré nous ont permis d'agrandir grandement nos compétences que ce soit en terme de programmation web ou de programmation mobile. Ce projet a également permis à certains membres de découvrir la philosophie Scrum et la mettre en application.

Même si nous aboutissons à une réalisation que nous estimons réussie, de nombreuses difficultés ont été rencontrées par les membre du groupe. Ces difficultés n'étaient pas d'ordre technique mais plutôt 'un point de vue organisationnel. En effet, trouver du temps pour travailler sur le projet n'était pas toujours aisé et surtout tout le monde ne pouvait pas être disponible en même temps de part nos vies personnelles respectives. Nous pensons également que nous avons pu voir les limites du Scrum au sein d'un projet scolaire. En effet, il s'agit d'un mode de travail très chronophage qui impose beaucoup de contraintes aux membres à l'image des réunions très fréquentes. Malgré ses difficultés nous restons bien sûr très satisfait de notre travail et nous espérons qu'il puisse servir à l'IUT de Vélizy pour la gestion des fiches d'absence.



Annexe 1 : Guide utilisateur





Sommaire

ı.		PF	RESENTATION DU SITE WEB	10
	Α.		PAGE D'ACCUEIL	10
	В.		PARTIE DEDIEE A LA SECRETAIRE ET AU PROFESSEUR RESPONSABLE	11
		1.	Portail de connexion	11
		2.		
		3.	•	
			a) Visualisation des formations	
			b) Ajouter une formation	
			c) Ajouter classe	15
			d) Ajouter un étudiant	17
			e) Affecter les professeurs aux formations	18
			f) Création d'un professeur	19
			g) Visualisation des matières	
			h) Création des matières	21
		4.		
			a) Consultation d'une journée de cours	22
			b) Modification d'un cours	
		5.		
			a) Consultation	
			b) Modification	
		6.		
			a) Visualisation de la liste des fiches	
	C.		PARTIE DEDIEE AUX PROFESSEURS SOUHAITANT EMARGER	
		1.		
		2.	Emargement d'un cours sur le site web	29
	D.		PARTIE DEDIEE A L'ADMINISTRATEUR	30
		1.	Portail de connexion	30
		2.	Gestion de l'administrateur	31
			a) Création d'une secrétaire	31
			b) Visualisation des logs	32
II.		PF	RESENTATION DE L'APPLICATION MOBILE	33
	Α.		INTERFACE DE CONNEXION	
	В.		PAGE D'ACCUEIL	34
	C.		PAGE POUR EMARGER UN COURS	
	D.		PAGE POUR LA SIGNATURE	
	E.		GESTION DES PARAMETRES	
		1.	Page d'accueil	38
		2.	Gestion du profil	39
			a) Accueil	
			b) Changement de mail	
			c) Changement de mot de passe	
		3.		
	F.		PAGE DE DEMANDE DE REINITIALISATION DE MOT DE PASSE	43

I. Présentation du site web

A. Page d'accueil

Lorsque l'on arrive sur l'application web, on arrive sur une page d'accueil que nous pouvons trouver ci-dessous et qui peut mener vers différents onglets.

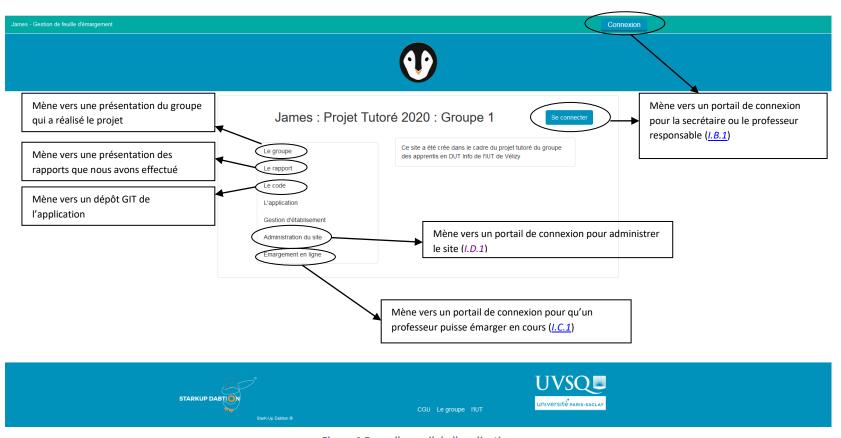


Figure 1 Page d'accueil de l'application

B. Partie dédiée à la secrétaire et au professeur responsable

1. Portail de connexion

Depuis la page d'accueil, on peut accéder à ce formulaire afin de se connecter à l'application quand on est responsable d'une formation (secrétaire ou professeur responsable)

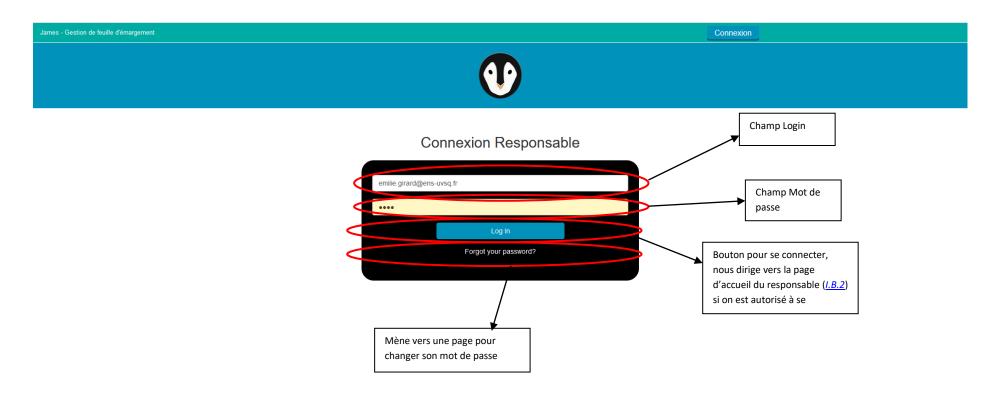




Figure 2 Portail de connexion pour un responsable

2. Page d'accueil du responsable

Lorsque l'on est connecté, on est redirigé vers la page d'accueil de l'application qui va contenir différents liens utiles pour la gestion des formations et des fiches d'absence.

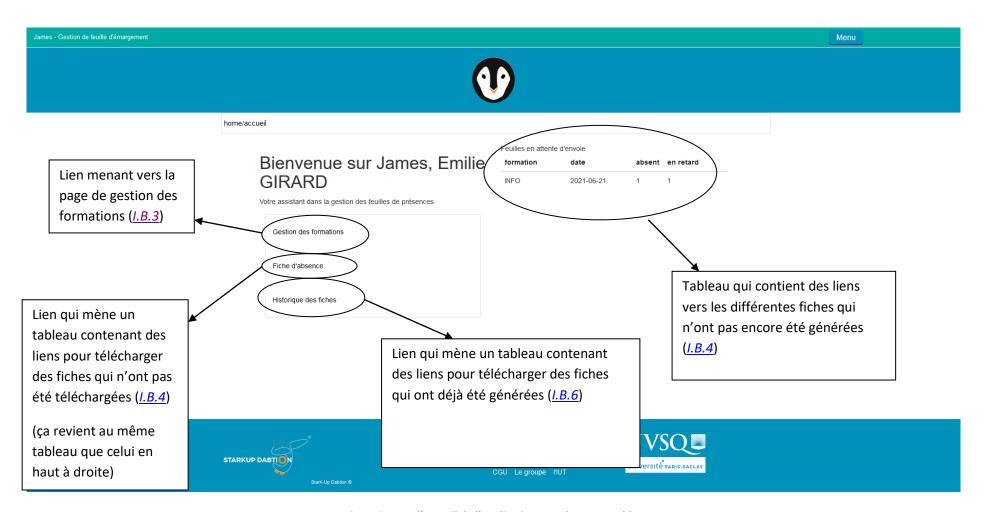


Figure 3 Page d'accueil de l'application pour le responsable

3. Page de gestion des formations

Dans la partie gestion des formations, on a de nombreux onglets menant à de nombreuses fonctionnalités que l'on va détailler dans cette partie.

a) Visualisation des formations

On peut tout d'abord visualiser l'ensemble des formations pour laquelle la secrétaire ou le professeur est responsable.

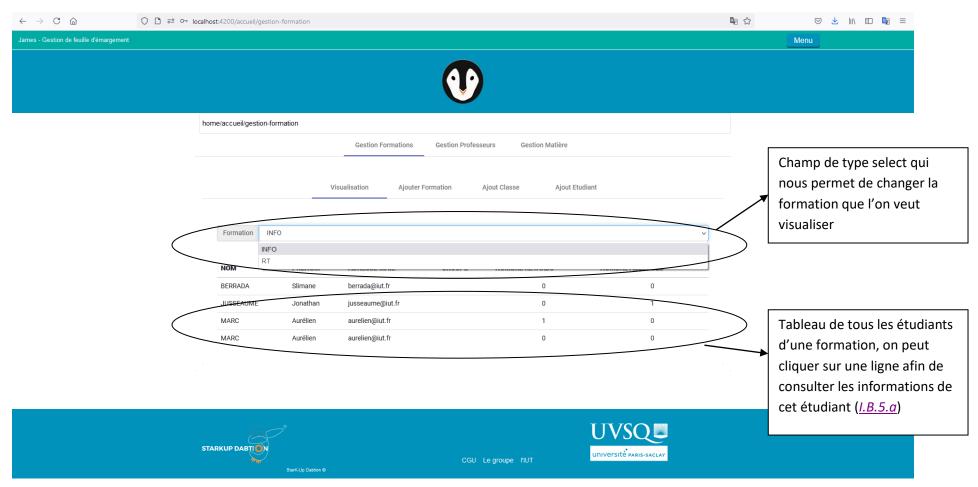


Figure 4 Ecran de visualisation des formations

b) Ajouter une formation

On a également la possibilité d'ajouter une formation. Cette dernière possède un nom et un professeur responsable qu'il faut renseigner. Lorsque la secrétaire valide la création de sa formation, alors elle est affectée automatiquement à cette dernière et verra donc les informations la concernant.

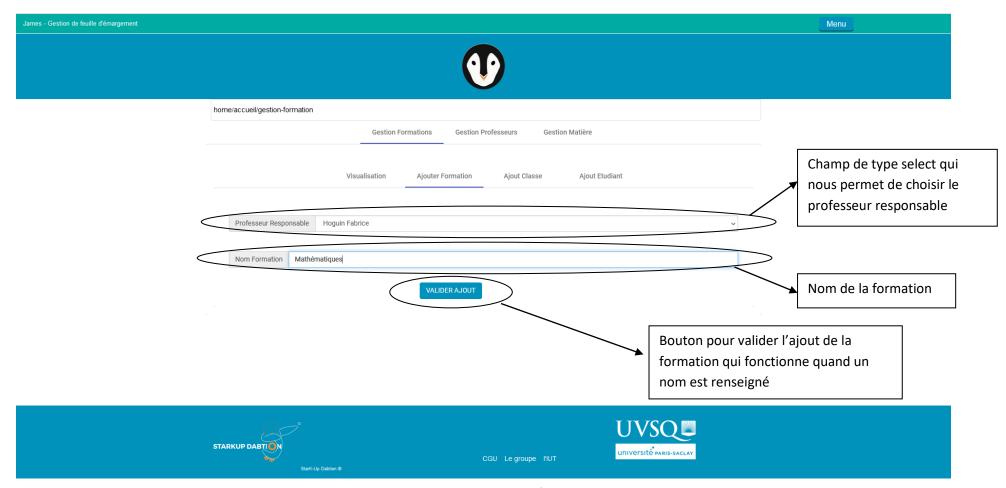


Figure 5 Ecran pour ajouter une formation

c) Ajouter classe

On peut ajouter une tout un lot d'élèves à une formation grâce à un fichier csv dont un exemple se trouve plus bas. Pour cela il faut cliquer sur le bouton « Browse » et cliquer sur le csv qu'on veut importer.

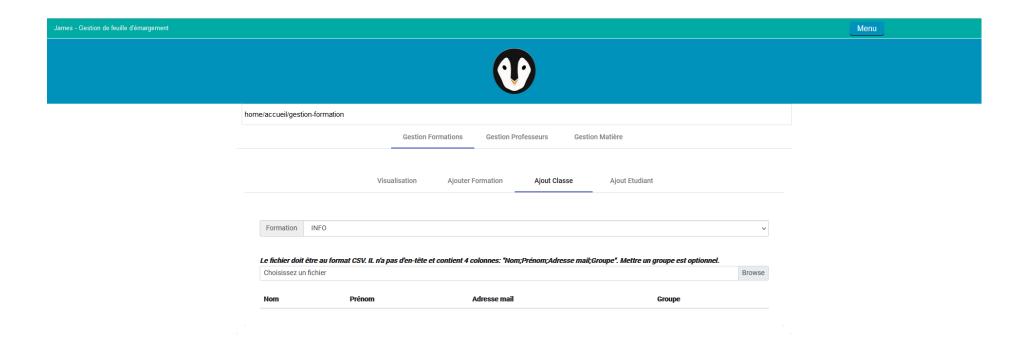




Figure 6 Ecran permettant d'ajouter une classe

```
JUSSEAUME; Jonathan; jusseaume@iut.fr;
MARC; Aurélien; aurelien@iut.fr;
BERRADA; Slimane; berrada@iut.fr;1
```

Figure 7 Exemple de csv valide à insérer dans l'application

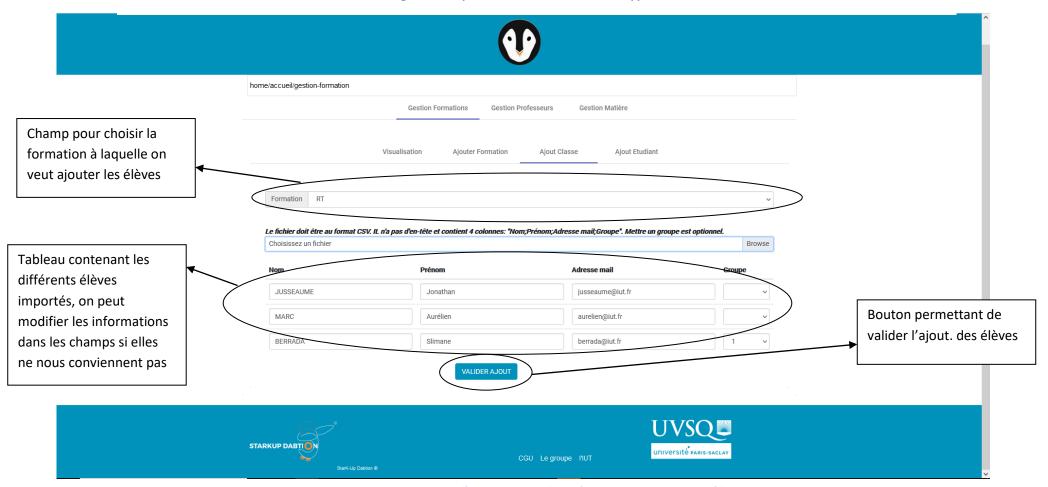


Figure 8 Ecran permettant d'importer un csv lorsqu'on a correctement importé le csv

d) Ajouter un étudiant

On peut ajouter un seul élève à une formation notamment si un élève arrive en cours d'année dans la classe. On doit notamment remplir la formation, le nom, le prénom et l'adresse mail de l'étudiant. Ces champs sont obligatoires et on ne peut valider que s'ils sont remplis. Le groupe est quant à lui facultatif.

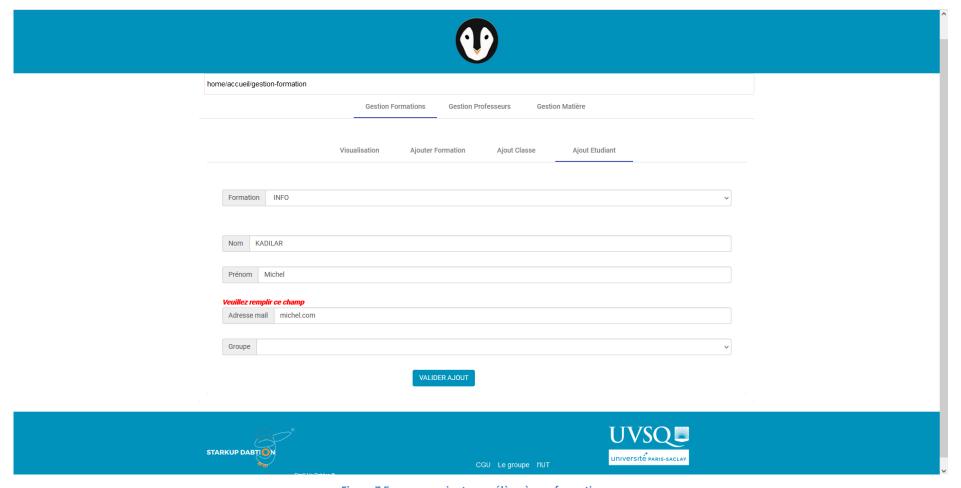


Figure 7 Ecran pour ajouter un élève à une formation

e) Affecter les professeurs aux formations

On peut également gérer l'affectation des professeurs aux formations. Un professeur qui n'est pas affecté à une formation ne pourra pas avoir les informations de cette dernière. Cet écran fonctionne en glissant et déposant les personnes d'une partie à l'autre du tableau.

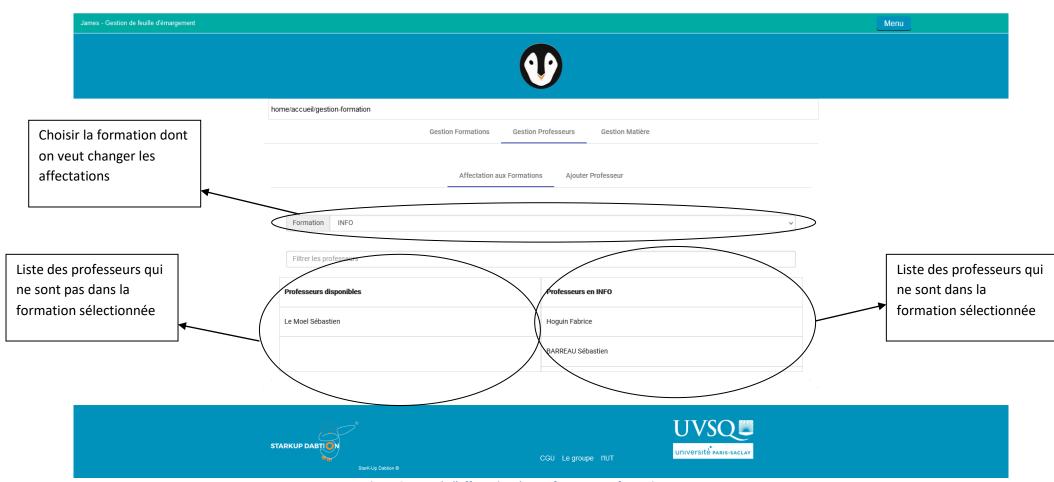


Figure 8 Ecran de l'affectation des professeurs aux formations

f) Création d'un professeur

On a un écran afin de créer un nouveau professeur. Ce formulaire possède des champs similaires à celui de la création d'une personne. Lorsque le professeur est crée, il a automatiquement un compte pour se connecter à l'application mobile ou encore sur la partie émargement du site web et possède un mot de passe par défaut « starkup ».

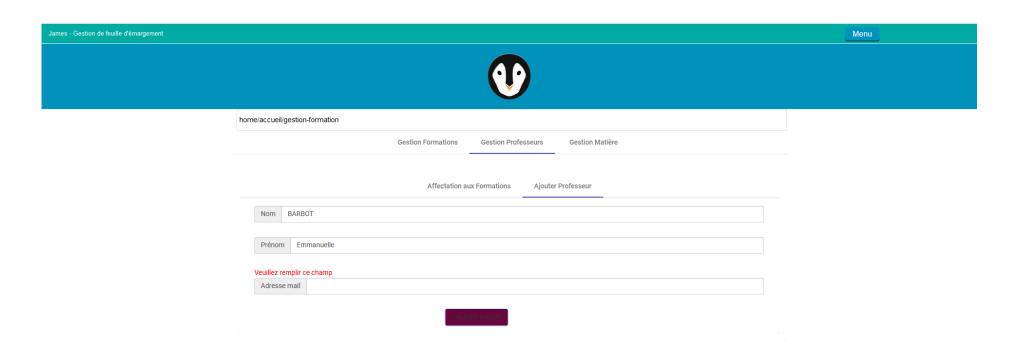




Figure 9 Formulaire pour créer un professeur

g) Visualisation des matières

On peut également visualiser l'ensemble des matières des différentes formations.

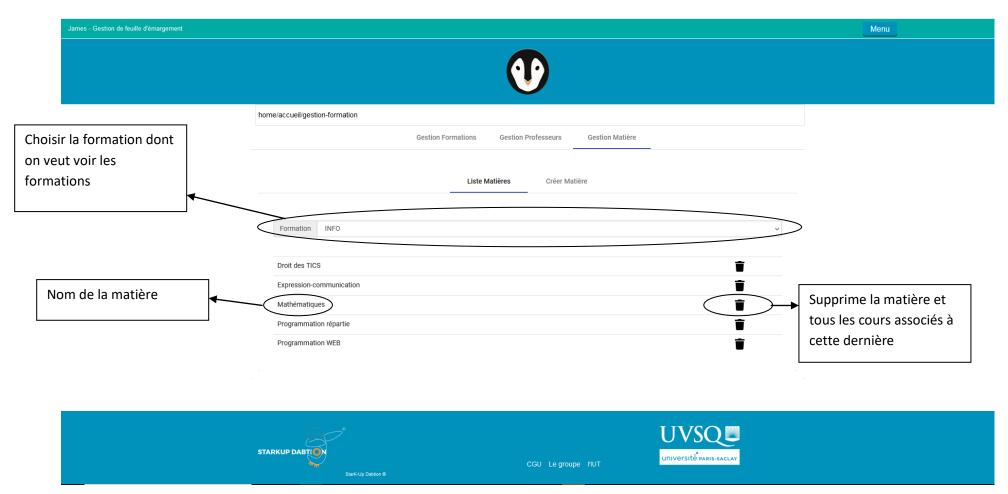


Figure 10 Ecran de visualisation des formations

h) Création des matières

On peut également ajouter une matière à une formation. Bien évidemment le champ « Intitulé » est obligatoire afin de valider cet ajout.

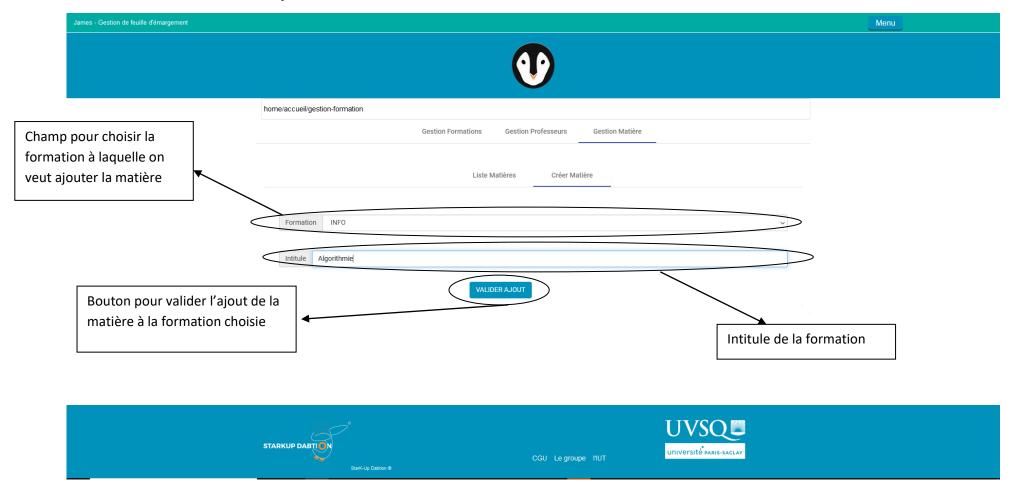


Figure 11 Ecran de création d'une matière

4. Gestion journée de cours

a) Consultation d'une journée de cours

On peut notamment consulter l'ensemble des cours de la journée afin de vérifier les informations rentrées par les professeurs.

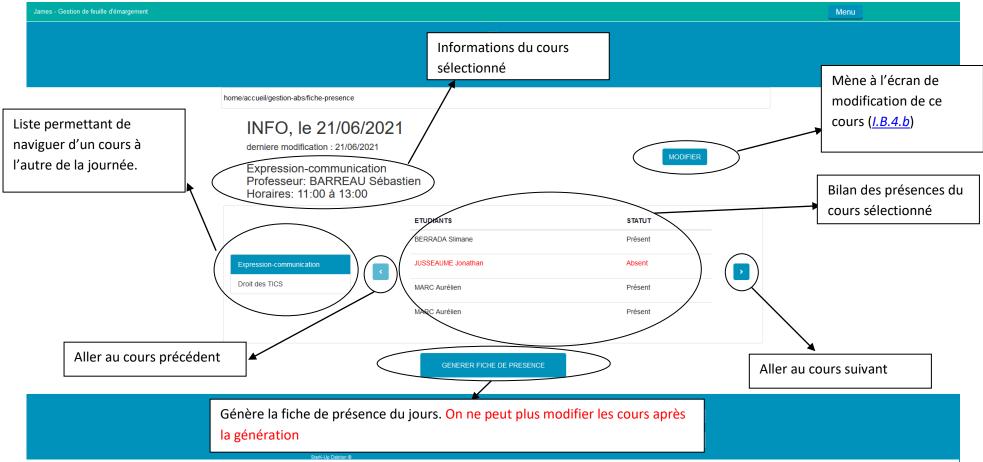


Figure 12 Ecran permettant de visualiser les informations concernant une journée de cours

Générer la fiche de présence lance le téléchargement d'un fichier PDF qui a un nom de la forme YYYY-MM-DD-NomFormation. Comme expliqué ci-dessus, le bouton « Modifier » disparaît pour tous les cours.

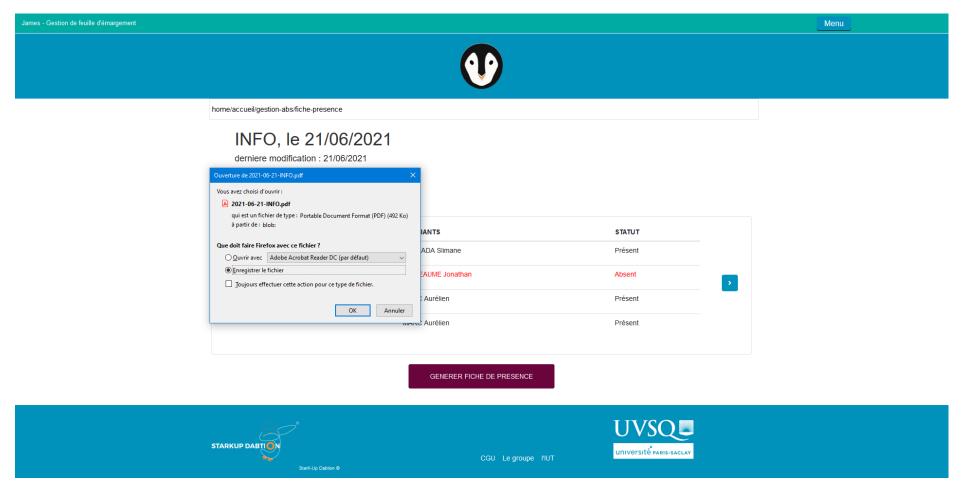


Figure 13 Exemple de génération de la fiche de présence

b) Modification d'un cours

Depuis l'écran de consultation d'une journée de cours, on peut accéder à la page de modification d'un cours particulier où on peut littéralement tout modifier. Par défaut toutes les informations de la page sont remplies avec les informations du cours.

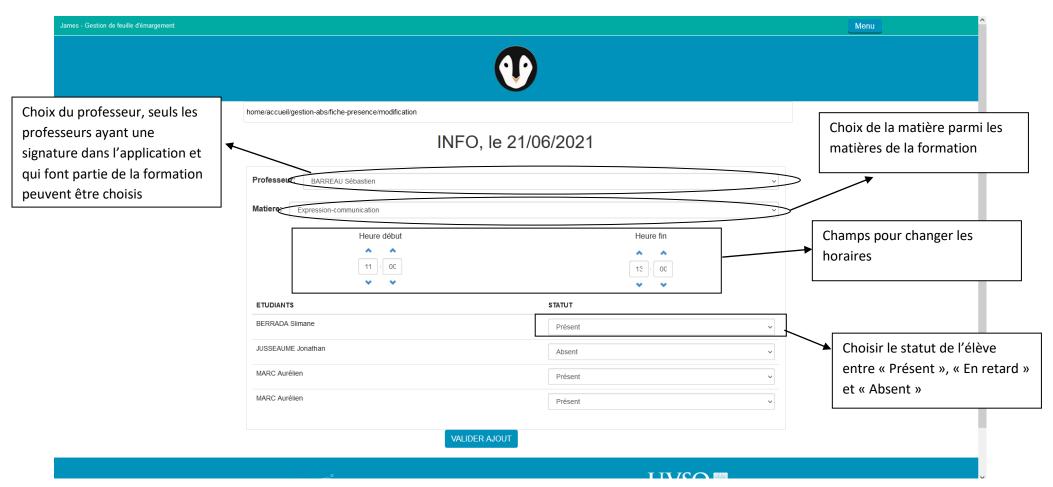


Figure 14 Ecran de modification d'un cours

5. Gestion des étudiants existants

a) Consultation

On peut voir les informations des différents élèves en cliquant sur leur nom depuis l'écran de visualisation des formations (<u>I.B.3.a</u>). Sur cet écran on a différentes informations sur un étudiant et notamment son nombre de jours où il a été absent au moins une fois (*Nombre Absences*) et le nombre de jours où il a été en retard au moins une fois (*Nombre Retards*)

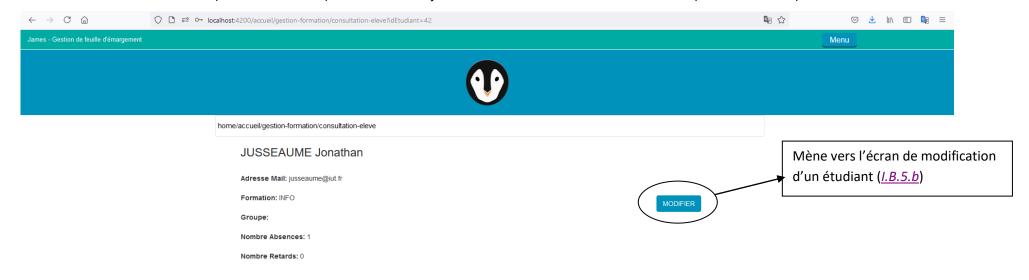
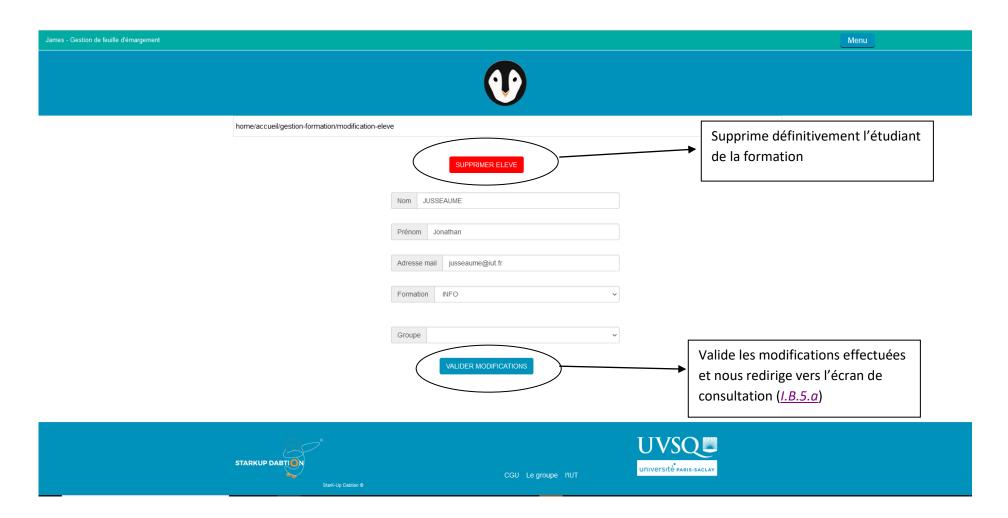




Figure 15 Ecran de visualisation d'un étudiant

b) Modification

On peut ensuite modifier l'ensemble des informations concernant un étudiant notamment si on s'est trompé au moment de la saisie ou pour lui affecter un groupe dans le cadre du semestre 4. Dans cet écran, on peut également le supprimer.



6. Gestion des fiches déjà générées

a) Visualisation de la liste des fiches

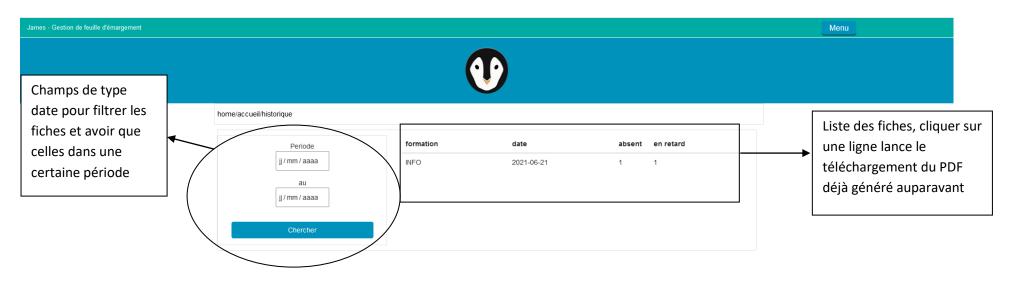




Figure 16 Ecran de visualisation de l'historique des fiches

C. Partie dédiée aux professeurs souhaitant émarger

1. Portail de connexion

Celui-ci est semblable aux autres portails de connexion du site et ne possède aucune différence de comportement. Lorsque la connexion est validée, on est redirigé vers la page pour émarger un cours (<u>I.C.2</u>).

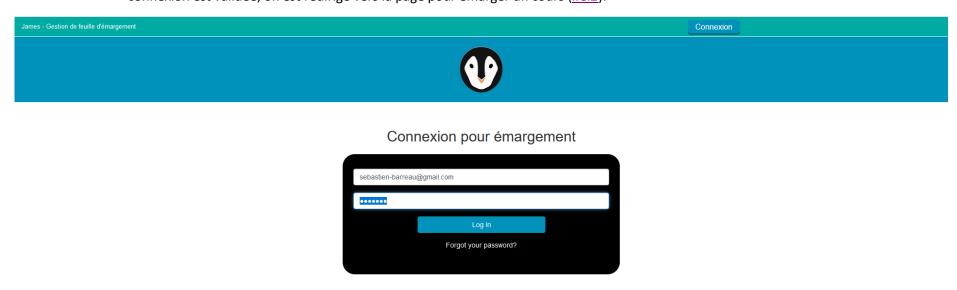
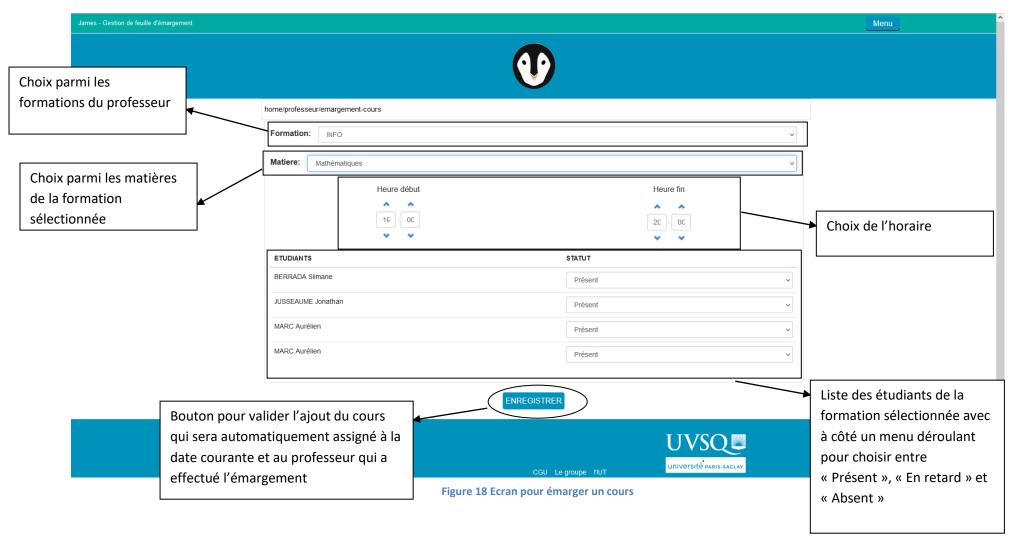




Figure 17 Page de connexion pour un professeur souhaitant émarger

2. Emargement d'un cours sur le site web

Les professeurs peuvent émarger un cours sur le site, cela peut être pratique pour les professeurs ne pouvant pas accéder à l'application Android comme ceux qui ont un iPhone par exemple.



D. Partie dédiée à l'administrateur

1. Portail de connexion

Ce portail de connexion est comme les précédents que nous avons déjà présentés.





Figure 19 Ecran de connexion pour l'administrateur

2. Gestion de l'administrateur

Lorsque que l'on est bien connecté, l'administrateur arrive sur une page avec différentes fonctionnalités

a) Création d'une secrétaire

C'est l'administrateur qui crée les secrétaires qui vont ensuite pouvoir se connecter à l'application. Sur cette page, trois champs classiques. Lorsque l'ajout est bien réalisé, la secrétaire a un compte avec le mot de passe « starkup ».

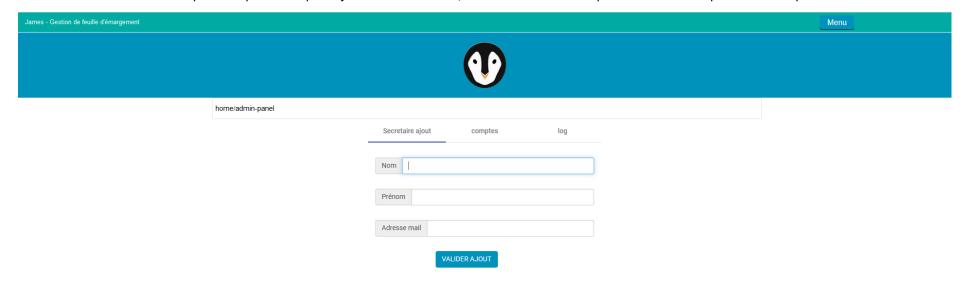




Figure 20 Création d'une secrétaire

b) Visualisation des logs

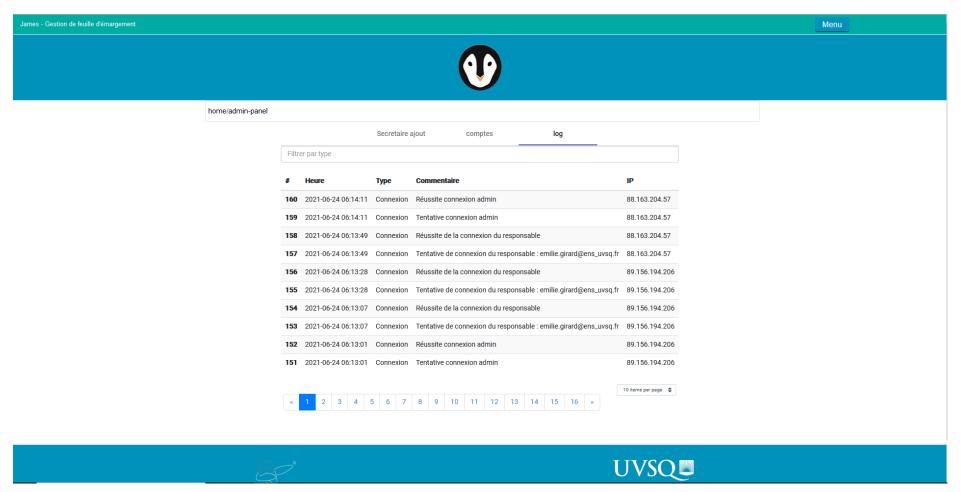


Figure 21 Ecran pour visualiser les logs

II. Présentation de l'application mobile

On va désormais s'intéresser à l'application mobile qui est téléchargeable uniquement pour Android. Celle-ci est spécifiquement dédiée pour une utilisation par les professeurs.

A. Interface de connexion

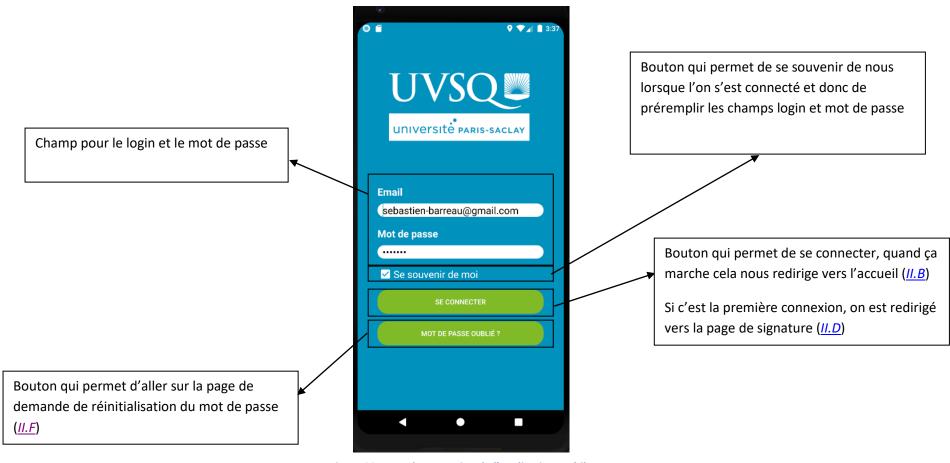


Figure 22 Ecran de connexion de l'application mobile

B. Page d'accueil

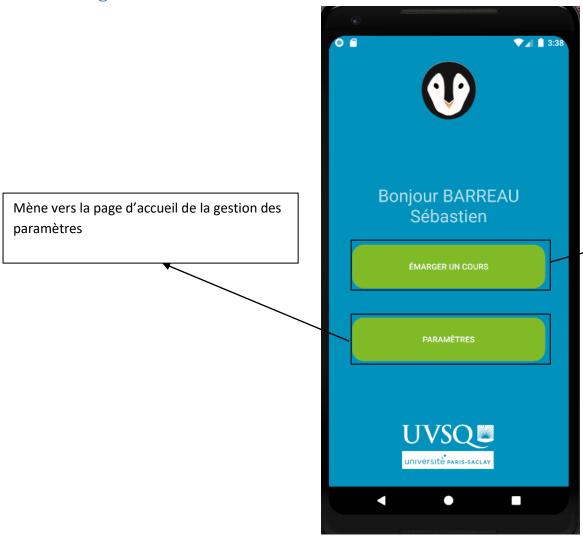


Figure 23 Ecran d'accueil

Mène vers la page d'émargement d'un cours

C. Page pour émarger un cours Formation Menu déroulant pour choisir la formation INFO Matière Droit des TICS Menu déroulant pour choisir les matières qui Heure de début Heure de fin appartiennent à la formation sélectionnée Horaires du cours BERRADA Slimane Présent Nom et prénom des élèves de la formation sélectionnée avec à côté un sélecteur entre Bouton pour valider le cours « Présent », « En retard » et « Absent ». A qui marche uniquement si tous côté un bouton « Signature » quand les étudiants ont signé l'étudiant n'a pas encore signé mène vers

Figure 24 Ecran d'émargement

l'écran de signature (<u>II.D</u>)

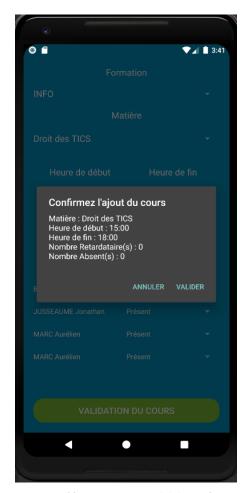
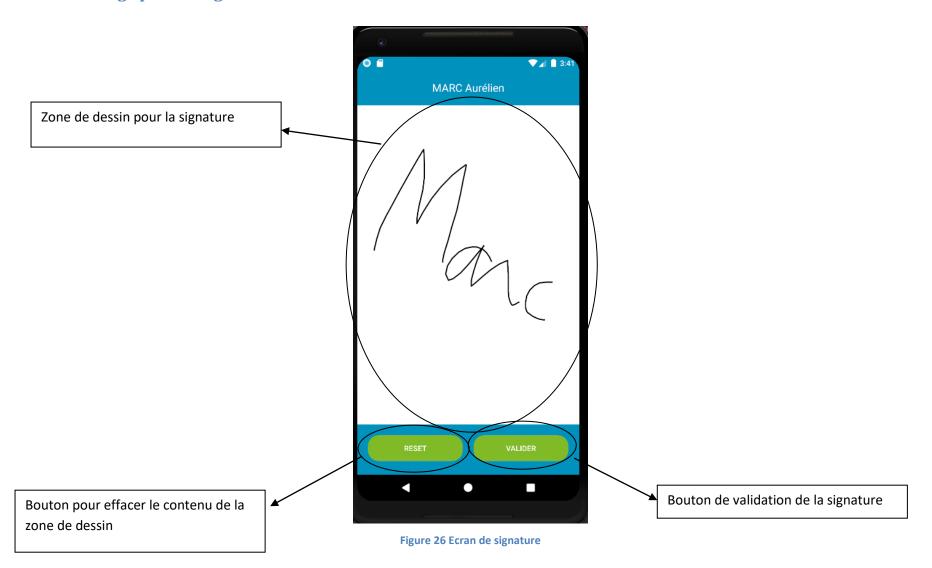


Figure 25 Ecran d'émargement, modal de confirmation

D. Page pour la signature



E. Gestion des paramètres

1. Page d'accueil

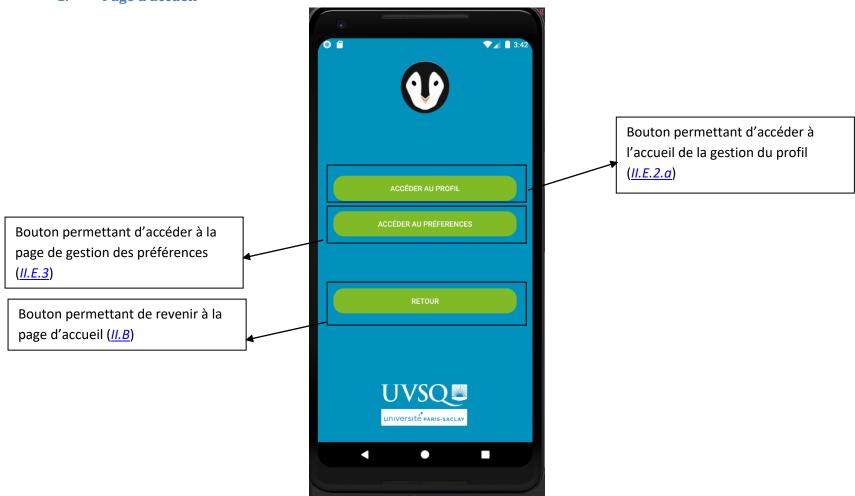


Figure 27 Ecran d'accueil des paramètres

2. Gestion du profil

a) Accueil

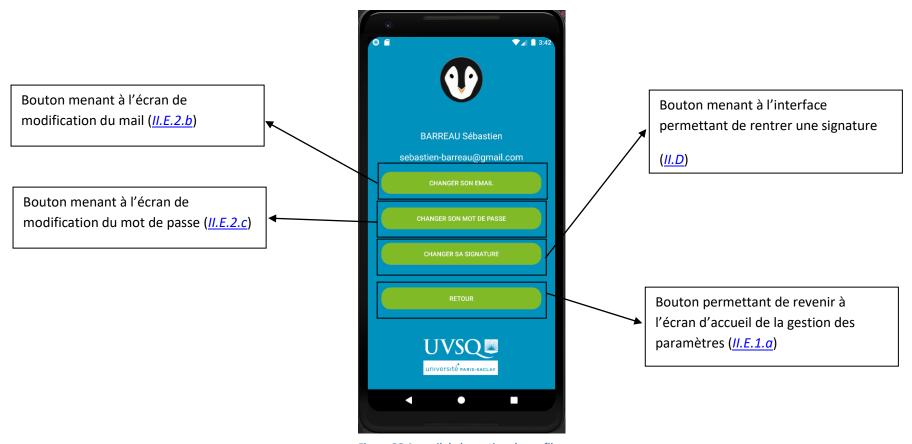


Figure 28 Accueil de la gestion du profil

b) Changement de mail

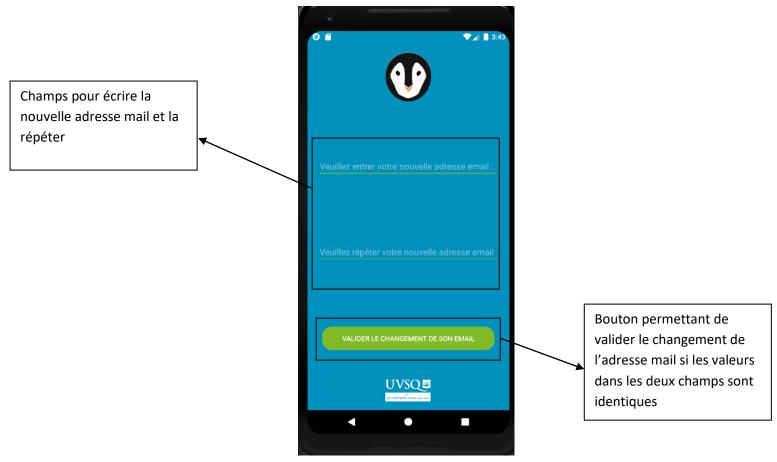


Figure 29 Interface permettant de changer notre adresse mail

c) Changement de mot de passe

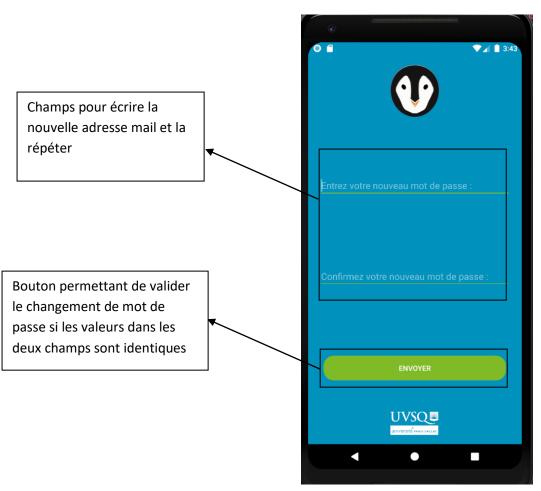


Figure 30 Interface pour modifier le mot de passe

3. Gestion des préférences

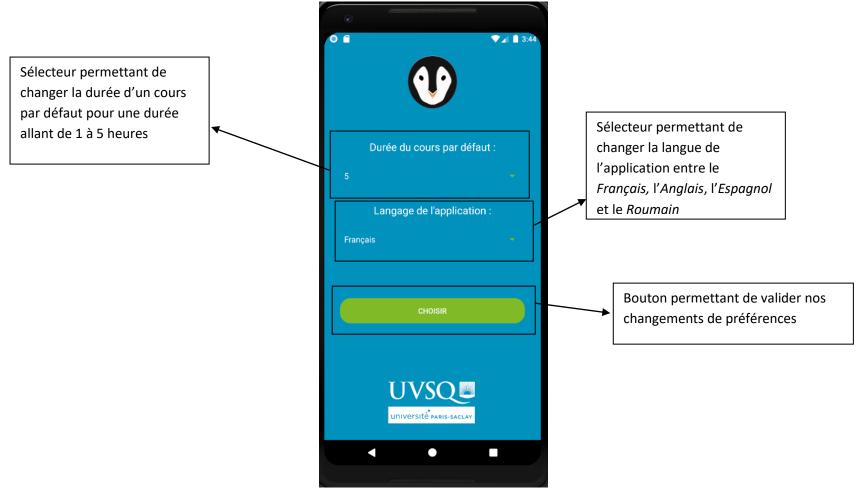


Figure 31 Interface permettant de changer les préférences

F. Page de demande de réinitialisation de mot de passe

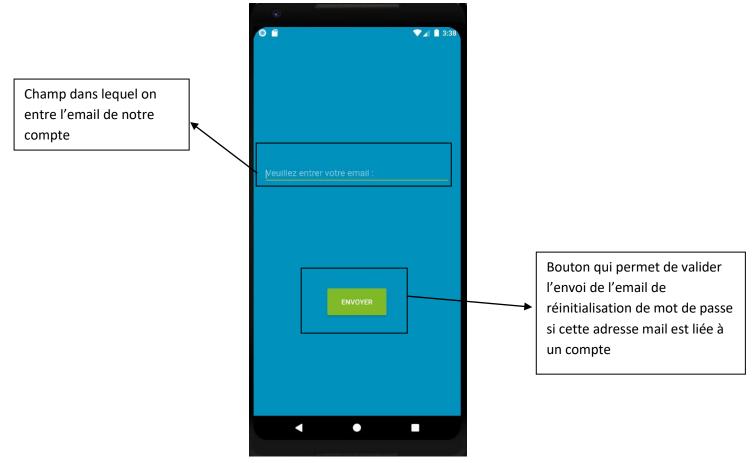


Figure 32 Interface pour demander une réinitialisation de mot de passe



Annexe 2: Guide installation





Table des matières

I.	SPECIFICITE DU SERVEUR	46
II.	FICHIER DE CONFIGURATION DU SERVEUR	46
III.	PROCEDURE DE MISE EN PRODUCTION	47
Α	. Installation site web	47
В.	. Installation du serveur	47
	. Installation Android	

I. Spécificité du serveur

- OS du serveur : Debian 10
- Paquets nécessaires :
 - o git
 - o nginx
 - o npm
 - o maven
 - o mariadb-server
 - o default-jre
 - o default-jdk
- Avoir la version de Java au minimum à 8
- Créer un utilisateur en base de données
 - o Login: « james »
 - o Mot de passe : « Lsda !Lp1 »

II. Fichier de configuration du serveur

• james.conf

```
server {
         server_name "server_name";
         root /var/www/html/;
         location / {
                 try_files $uri $uri/ /index.html;
        }
         location /rest/ {
                proxy_http_version 1.1;
                proxy_pass http://localhost:8080/rest/;
                proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
                proxy_set_header Connection 'upgrade';
                proxy_set_header Host $host;
                proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
                proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
                proxy_set_header X-NginX-Proxy true;
                proxy_cache_bypass $http_upgrade;
        }
}
```

III. Procédure de mise en production

Récupérer les sources via git (git clone)

A. Installation site web

- Se mettre à la racine du code du site web
- Changer l'url de l'api dans le fichier src/environments/environnement.prod.ts
- npm install
- ./node_modules/.bin/ng build --prod
- cp -a dist/. /var/www/html/

B. Installation du serveur

- Se mettre à la racine du code du serveur
- mvn clean package
 - O Cela crée un fichier .jar dans le répertoire target
 - Créons un service pour ce .jar
 - sudo nano /etc/systemd/system/james.service
 - coller le code suivant :

[Unit]

Description=James

After=syslog.target

[Service]

WorkingDirectory=/path/vers/le/fichier/target/

ExecStart=/bin/java -Xms1024m -Xmx1024m -jar james-0.0.1SNAPSHOT.jar

User=debian

Type=simple

Restart=on-failure

RestartSec=10

systemctl start james.service

WantedBy=multi-user.target

[Install]

Vérifier le bon fonctionnement : systemctl status james.service

C. Installation Android

- Changer l'url de l'api à l'adresse src\main\java\com\iut\james_mobile\services\ServiceConfiguration.java
- Créer l'apk et c'est bon