

**PROYECTO DE SEMESTRE 2017-1.  
ROAD FIGTHER.**

**ADRIANA MARCELA HERRERA RIAÑO.**

**PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA CALI.  
INGENIERIA DE SISTEMAS Y COMPUTACION.  
PRIMER SEMESTRE – 2017-1.  
INTRODUCCION A LA PROGRAMACION.  
1 – JUNIO – 2017.**

## **MANUAL DE USUARIO. ROAD FIGHTER.**

### **¿Cómo se juega Road Fighter?**

1. Al iniciar el juego se debe ingresar el nombre de los dos jugadores, en los correspondidos espacios.
2. Escogiendo de manera libre el nivel que se quiere jugar.
3. Para el jugador número 1 se le registra la jugada en la carretera del lado izquierdo, junto a su nombre, velocidad, tiempo, distancia y combustible, el cual se observa en la parte central de la pantalla de juego.
4. Para el jugador número 2 se le registra la jugada en la carretera del lado derecho, junto a su nombre, velocidad, tiempo, distancia y combustible, el cual se observa en la parte central de la pantalla de juego.
5. El jugador 1, podrá mover su automóvil de un lado a otro con las teclas A y D, la A hacia el lado izquierdo y la D hacia el lado derecho.
6. El jugador 2, podrá mover su automóvil de un lado a otro con las teclas J y L, la J hacia el lado izquierdo y la L hacia el lado derecho.
7. Los dos participantes jugaran contra unos enemigos, los cuales intentarán hacer que el automóvil del jugador pierda. Para ello deben evitar al máximo tener contacto con estos.  
Los 4 enemigos serán:
  - Minivan: es un carro de color morado que no cambia de carril en ningún momento.
  - Runner: es un carro de color verde que constantemente cambia de carril, pero no tiene en cuenta dónde se encuentra el carro del jugador.
  - Fighter: es un carro de color gris cuyo objetivo es golpear al carro del jugador y por esto siempre se cambia al carril donde está el carro del jugador.
  - Manchas de aceite: son manchas de color azul que desestabilizan el carro por un corto tiempo.