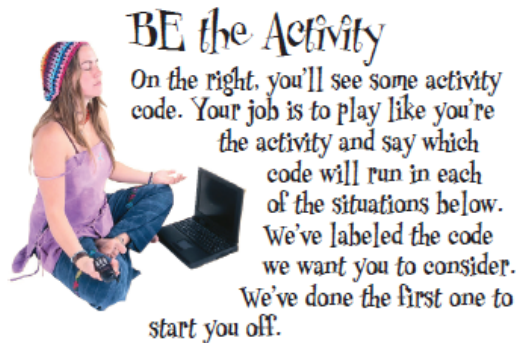


EJERCICIO CLASE LIFECYCLE METHODS



User starts the activity and starts using it.

Code segments A, G, D. The activity is created, then made visible, then receives the focus.

User starts the activity, starts using it, then switches to another app.

User starts the activity, starts using it, rotates the device, switches to another app, then goes back to the activity.

← This one's tough.

```

...
class MyActivity extends Activity{

    protected void onCreate(
        Bundle savedInstanceState) {
        A //Run code A
        ...
    }

    protected void onPause() {
        B //Run code B
        ...
    }

    protected void onResume() {
        D //Run code D
        ...
    }

    protected void onStop() {
        E //Run code E
        ...
    }

    protected void onDestroy() {
        F //Run code F
        ...
    }

    protected void onStart() {
        G //Run code G
        ...
    }

    protected void onDestroy() {
        H //Run code H
        ...
    }
}
    
```

Primer Caso: A-G-D-B-E

A->Es creada.

G->Se hace visible

D->Recibe el foco

B->Pierde el foco

E->Se hace "invisible"

	Desarrollo de Interfaces UT 4.GUI con Java y Android Studio	Curso	2018/2019
		Profesor	Juan Carlos Alumbremos

Segundo Caso: A-G-D-B-E-H-A-G-D-B-E-C-G-D

A->Es creada.

G->Se hace visible

D->Recibe el foco

B->Pierde el foco

E->Se hace invisible

H->Se destruye

A->Se crea de nuevo

G->Se hace visible

D->Recibe el foco

B->Pierde el foco

E->Se hace invisible

C->Se prepara para volver

G->Se hace visible

D->Recibe el foco