

TFC **Bases de datos XML nativas**Memoria

Manuel Sotillo Pérez



Índice

0 – Objetivos propuestos	5
1 - Estrategias de almacenamiento de datos codifica	
1.1 - ¿Qué es XML?	
1.2 – Documentos centrados en datos y en contenido	
1.3 – ¿Qué opciones hay para almacenar esos datos?	7
1.3.1 – Almacenamiento directo de ficheros	7
1.3.2 – Almacenamiento sobre una base de datos	
1.3.3 – Almacenamiento sobre una base de datos XML	
2 – SGBD XML-enabled	
2.1 –SQL XML (Estándar SQL 2003)	
2.2 – Oracle	
2.2 – DB2	
3 – SGBD XML nativos	
3.1 – Características básicas de un SGBD XML nativo y	
relacional	
3.2 – Tamino	
Arquitectura	
Índices	
Acceso a los datos	
Otras funcionalidades	
3.3 – eXist	
Arquitectura	
Almacenamiento de documentos	
Índices	
Acceso a datos	
Otras funcionalidades	22
4 - Conclusiones sobre SGBD	23
4.1 – Que tipo de SGBD utilizar.	23
4.2 – Próximos pasos en el desarrollo de SGBDs	23
4.3 – SGBD XML seleccionado	
5 – XPath 1.0	
5.1 – Que es XPath	
5.2 – Modelo de datos	
Nodos	
Expresiones	
Funciones	
5.3 – Como se expresan las selecciones de nodos	
5.3.1 – Rutas relativas y absolutas	
5.3.2 – Composición del location-path	
5.3.3 – Escritura abreviada de expresiones	32
5.4 – Ejemplos	33
6 – XPath 2.0	39
6.1 – Diferencias con XPath 1.0	
6.2 – Modelo de datos	
Contexto	
Expresiones	
Secuencias	
Tipos de datos	
Nodos	42



	Funciones	
	6.3 – Funcionalidades añadidas	.43
	6.3.1 – Funciones de entrada	. 43
	6.3.2 – Tratamiento iterativo	. 43
	6.3.3 – Tratamiento condicional	. 44
	6.3.4 – Cuantificadores existenciales	. 45
	6.3.5 – Operadores lógicos en expresiones	. 45
	6.3.6 – Combinación de secuencias	
	6.3.7 – Comentarios	
	6.3.8 – Expresiones aritméticas	. 47
	6.3.8 – Instance of	
	6.4 – Ejemplos	
	- XQuery	
	7.1 – Que es XQuery.	
	7.2 – Modelo de datos	
	Expresiones	
	Axis	
	7.3 – Sentencias FLWOR.	
	FOR	
	LET	
	Uso conjunto de FOR y LET	
	WHERE	
	ORDER BY	
	RETURN	
	7.4 – Creación de nodos.	
	7.5 – Creación de variables	
	7.6 – Declaración de funciones.	
	7.7 – Módulos	
	Declaración de versión	
	Declaración de modulo	
	Prólogo	
	Ejemplo de uso de módulos	
	7.8 – JOINS, como hacerlos	
	7.8.1 INNER JOIN	
	7.8.2 OUTER JOIN	
	7.8.3 FULL OUTER JOIN	
	7.9 – Funciones agregadas	
	7.10 – Algunos ejemplos más	. 72
8 -	- Actualización de datos	76
	8.1 – XUpdate	. 76
	Inserción de nodos	
	Actualización de contenido	
	Borrado de elemento	
	Cambio de nombre	
	8.2 – XQuery Update Facility	
	Insert	
	Delete	
	Replace	
	Rename	
	Uso con las sentencias FLWOR y condicionales	
	8.3 – Extensiones de actualización de eXist	
	Insert	
	Replace	
	Value	
	Delete	
	Rename	
	8.4 – Eiemplos	



9 – Acceso desde programas	87
9.1 – Métodos de acceso	87
XML-RPC	87
SOAP	88
Web-DAV	
Librerías específicas del lenguaje	89
9.2 – XML:DB	90
9.3 – XQJ	91
9.4 – Implementación de eXist	94
10 – Aplicación de ejemplo	
Objetivo	
Herramientas utilizadas	
Diagrama de clases	
Descripción de las clases	
ExcepciónGestorBD.java	
ElementoBD.java	
Usuario.java	
RenderArbol.java	
UsuarioTableModel.java	
GestorBD.java	
DialogoVerUsuario.java	
EstructuraBDSwing.java	
Instalación de la aplicación	
Requisitos para el funcionamiento	
Proceso de instalación	
Compilación desde la línea de comandos	
Funcionamiento de la aplicación	
Gestión de colecciones	
Borrado de recursos	
Consulta de usuarios	
Ejecutar consultas	
Mejoras futuras a realizar	117
11 – Conclusiones	
12 – Anexos	
1 – Instalación de eXist.	
2 – Definición de una colección	
3 – Añadir un documento a una colección	
4 – Query Dialog.	
9 – Código fuente de las clases desarrolladas.	
ExcepciónGestorBD.java	
ElementoBD.java	
Usuario.java	
RenderArbol.java	
UsuarioTableModel.java	
GestorBD.java	
DialogoVerUsuario.java	
EstructuraBDSwing.java	
Bibliografía	. เวช



0 – Objetivos propuestos

Los objetivos marcados con la realización de este trabajo son los siguientes:

- Conocer las distintas opciones a la hora de almacenar datos y documentos con formato XML
 - SGBD XML-enabled
 - SBGD XML nativos: características básicas y modo de almacenamiento de documentos.
 - Conocer las diferencias entre SGBD relacionales y XML
 - Saber decidir que tipo de gestor es adecuado para cada situación.
- Familiarizarse con los SGBD nativos y el acceso y manejo de la información.
 - o Instalación y administración de un SGBD.
 - Aprender los lenguajes de consulta existentes y las posibilidades que ofrecen
 - XPath 1.0/2.0
 - XQuery
 - Conocer los lenguajes de actualización de datos
- Conocer distintos modos de acceso al SGBD, conocer las APIs disponibles centrandonos en el lenguaje Java
 - o XMLDB
 - o XQJ
- Integración de todos los conocimientos adquiridos, desarrollando una aplicación que acceda y gestione datos almacenados en el SGBD.



1 – Estrategias de almacenamiento de datos codificados en XML

1.1 - ¿Qué es XML?

XML (extensible Markup Lenguaje) es un metalenguaje que nos proporciona una manera sencilla de definición de lenguajes de etiquetas estructurados, en otras palabras, XML define un conjunto de reglas semánticas que nos permiten la organización de información de distintas maneras. Es un estándar definido por el W3C, ofrece muchas ventajas

- Bien formado
- Extensible: Permite ampliar el lenguaje mediante nuevas etiquetas y la definición de lenguajes nuevos
- Existe facilidad para la conversión entre los distintos vocabularios definidos
- Fácil de leer: Al estar codificado textualmente cualquier persona puede leerlo con cierta facilidad.
- Autodescriptivo: La estructura de la información de alguna manera está definida dentro del mismo documento
- Intercambiable: Portable entre distintas arquitecturas
- Para su lectura e interpretación es necesario un parser, y hay productos y versiones libres.

Desde su definición y debido a estas ventajas, el estándar ha sido ampliamente aceptado y adoptado para el almacenamiento e intercambio de información y junto con este uso se ha creado la necesidad de almacenar dicha información.

1.2 - Documentos centrados en datos y en contenido

Para enfrentarnos a dicha necesidad y definir el mejor modo de hacerlo primero debemos hacer una pequeña reflexión sobre los tipos de documento que nos podemos encontrar: documentos centrados en datos y en contenido:

Documentos centrados en datos (data centric)

Son documentos para el intercambio de datos (generalmente entre maquinas). Suelen ser documentos con estructuras regulares y bien definidas. Los distintos datos que transmiten son partículas atómicas bien definidas. Tendrán como origen o destino una base de datos

Documentos centrados en el contenido (document centric)

Por el contrario los documentos centrados en el contenido son documentos con una estructura irregular (aunque posean formato no es tan estricto y definido, decimos en este caso que son semi-estructurados). El origen y destino de este tipo de documentos suelen ser personas, y suelen ser creados a mano.



Esta clasificación de documentos no es siempre directa y clara, y en múltiples ocasiones el contenido estará mezclado o será difícil de catalogar en un tipo u otro (podemos tener un documento centrado en datos donde uno de los datos sea una parte de codificación libre, o un documento centrado en el contenido con una parte regular con formato estricto y bien definido), el interés esta distinción es disponer de un punto de partida para poder seleccionar o descartar el modo en el que vamos a almacenar los datos.

1.3 – ¿Qué opciones hay para almacenar esos datos?

A la hora de almacenar estos documentos se nos plantean varias opciones

- Almacenamiento directo del fichero
- Almacenar el documento en una base de datos (SGBD relacional)
 - o Directamente como un campo en una tabla
 - Mapeo basado en tablas
 - Mapeo basado en objetos
- Almacenar el fichero en una base de datos XML

Veamos ventajas e inconvenientes de cada una de estas opciones.

1.3.1 - Almacenamiento directo de ficheros

Es una opción pobre, y las opciones que podemos hacer sobre ellos son limitadas y definida por el sistema. No se puede realizar operaciones sobre el contenido y deberemos limitarnos al movimiento del documento como unidad.

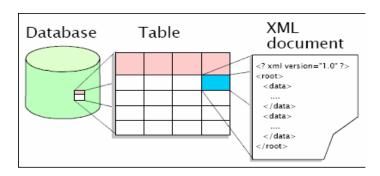
1.3.2 - Almacenamiento sobre una base de datos

En documentos centrados en datos se puede realizar un mapeo entre los distintos elementos definidos en el documento y el modelo de datos del SGBD.

Esta posibilidad está centrada en documentos 'data centric' debido a que una estructura regular y bien controlada es fácilmente transformable en un esquema relacional, sin embargo, posee el inconveniente que sólo se almacenan los datos que nos interesan conservar, y partes del documento son perdidas por el camino (por ejemplo el formato, comentarios, instrucciones de proceso...) y a la hora de reconstruir el documento a partir de los datos almacenados obtendremos otro distinto.

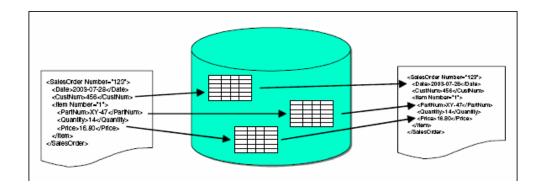


- Directamente sobre un campo



La opción de almacenar el documento entero sobre un campo CLOB en una tabla en la base de datos tiene la ventaja que se mantiene el formato del documento, pero el gran inconveniente de no poder realizar en principio ninguna operación de consulta sobre su contenido.

- Mapeo basado en tablas



Los datos en el documento son vistos como filas, y estos están agrupados dentro de tablas.

Cada fila corresponderá a una tupla en una tabla, y cada dato dentro de esa fila corresponderá a un campo de la tabla



```
<Database>
  <SalesOrders>
     <SalesOrder>
        <Number>123</Number>
                                                   Sales order data
        <OrderDate>2003-07-28</OrderDate>
        <CustomerNumber>456</CustomerNumber>
     </SalesOrder>
  </SalesOrders>
  <Items>
     <Item>
        <Number>1</Number>
        <PartNumber>XY-47</PartNumber>
        <Quantity>14</Quantity>
        <Price>16.80</Price>
     </Item>
                                                   Line item data
     <Item>
        <Number>2</Number>
        <PartNumber>B-987</PartNumber>
        <Quantity>6</Quantity>
        <Price>2.34</Price>
     </Item>
  </Items>
</Database>
```

- Mapeo basado en objetos

Aunque hablemos de mapeo basado en objeto no nos referimos al uso de un SGBD-OO, seguimos trabajando sobre un SGBD relacional.

En este caso los datos del documento son tratados como objetos serializados; cada objeto va a una tabla y las propiedades del mismo a las columnas, las relaciones entre los objetos son modeladas como relaciones foreign key/primary key

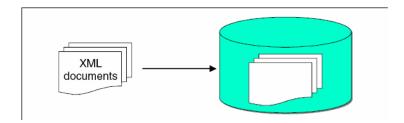
Podemos ver este caso como una generalización del mapeo basado en tablas

```
<SalesOrder>
  <Number>123</Number>
  <OrderDate>2003-07-28</OrderDate>
  <CustomerNumber>456</CustomerNumber>
     <Number>1</Number>
                                         ltem
     <PartNumber>XY-47</PartNumber>
                                                      Sales
     <Quantity>14</Quantity>
                                        object
                                                      order
     <Price>16.80</Price>
  </Item>
                                                     object
     <Number>2</Number>
                                         ltem
     <PartNumber>B-987</PartNumber>
                                        object
     <Quantity>6</Quantity>
     <Price>2.34</Price>
  </Item>
</SalesOrder>
```



Hay que volver a remarcar la necesidad de que la estructura del documento XML case a la perfección con el esquema de la base de datos.

1.3.3 - Almacenamiento sobre una base de datos XML



Por el contrario, si nuestro documento está centrado en el contenido, la estructura del mismo será irregular, y en esta situación no podemos controlar todas las posibles estructuras del documento, y realizar un mapeo sobre la base de datos será prácticamente imposible.

Además podemos tener la necesidad de reobtener el mismo documento que almacenamos en un momento dado; en esta situación la solución más aceptable consiste en la utilización de un SGBD XML nativo.

Como añadido podemos también nombrar que los SGBD XML nativos implementan algoritmos de búsqueda e índices específicos que aceleran el acceso a los documentos.



2 – SGBD XML-enabled.

Un SGBD XML-enabled es un SGBD tradicional con capacidad para el tratamiento y obtención de documentos XML. Vamos a enumerar las posibilidades básicas que ofrecen. La definición y evaluación de SGBD XML nativos quedará reflejada en el capítulo 3.

Hay que tener en cuenta que los grandes fabricantes de SGBD están aumentando las capacidades de tratamiento XML de sus productos, incluyendo características de SGBD XML nativos, por lo que en un futuro próximo es posible que la frontera entre estos dos tipos de gestores quede diluida.

Los siguientes puntos pretenden ser una revisión general sobre las características que ofrecen los SGBD para almacenar documentos XML sobre tablas con la finalidad de llegar a comprender mejor las diferencias con un SGBD XML nativo y poder decidir que tipo de sistema es mejor usar.

Los ejemplos incluidos son simplemente informativos.

2.1 -SQL XML (Estándar SQL 2003)

SQL XML forma parte del estándar SQL 2003. En su sección 14, 'XML-Related Specifications SQL XML' se define el modo de trabajo conjunto de SQL y XML; el contenido central es la obtención de datos XML partiendo de datos en tablas relacionales; con esto no se genera ninguna tabla ni ningún tipo de esquema, y el documento debe de ser validado por el receptor del mismo.

Este documento es un estándar ISO sujeto a derechos de propiedad, y por tanto no se puede distribuir libremente, pero puede obtenerse referencia al mismo en:

http://www.wiscorp.com/sql 2003 standard.zip

Para obtener XML partiendo de consultas tenemos a nuestra disposición un conjunto de funciones que nos permiten dicha transformación; las aquí mencionadas solo son ejemplos sencillos de las funcionalidades básicas:

-XMLELEMENT: Con el podemos crear un nuevo elemento XML, mapeando sobre el un campo de la base de. Este operador permite el uso anidado.



```
SELECT e.id.
                                                ID
                                                     result
XMLELEMENT ( NAME "Emp",
e.fname
                                                1001 <Emp>John Smith</Emp>
|| ' ' || e.lname
                                                1206 <Emp>Bob Martin</Emp>
) AS "result"
{\tt FROM \ employees \ e}
WHERE ...
SELECT e.id,
                                                      result
XMLELEMENT
( NAME "Emp",
                                               1001 <Emp>
'Employee '
                                                         Employee <name>Smith</name>
XMLELEMENT (NAME "name",
                                                         was hired on
                                                         <hiredate>2000-05-24</hiredate>
e.lname),
' was hired on ',
                                                     </Emp>
XMLELEMENT (NAME "hiredate",
                                               1206 <Emp>
                                                         Employee <name>Martin</name>
e.hire )
) AS "result"
                                                         was hired on
                                                         <hiredate>1996-02-01</hiredate>
FROM employees e
WHERE ...;
                                                     </{\rm Emp}>
```

-XMLATTRIBUTES: Para mapear una columna sobre un atributo de un elemento

-XMLFOREST: Una manera abreviada de concatenación de elementos; para cada ítem de la lista genera un elemento XML

-XMLCONCAT: Toma un conjunto de expresiones XML y las devuelve como un único elemento

```
<Employee Name="CHRISTINE HAAS">
select XML2CLOB(
                                                  <Salary>0052750.00</Salary>
XMLCONCAT (
XMLELEMENT (NAME "Employee",
                                               </Employee>
                                               <Employee Name="CHRISTINE HAAS">
XMLATTRIBUTES(e.firstnme ||' '||
e.lastname as "Name"),
                                                  <Bonus>0001000.00</Bonus>
XMLELEMENT (NAME "Salary", e.salary)
                                               </Employee>
                                               <Employee Name="CHRISTINE HAAS">
XMLELEMENT (NAME "Employee",
                                                  <Commission>0004220.00</Commission>
XMLATTRIBUTES (e.firstnme ||' '||
                                               </Employee>
e.lastname as "Name"),
XMLELEMENT (NAME "Bonus", e.bonus)
XMLELEMENT (NAME "Employee",
XMLATTRIBUTES (e.firstnme | | ' ' | |
e.lastname as "Name"),
XMLELEMENT(NAME "Commission", e.comm)
from employee e where sex = 'F'
```

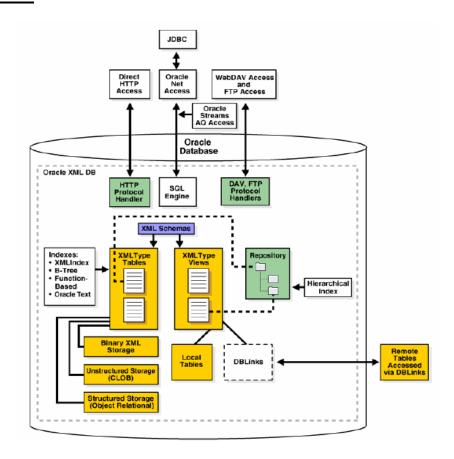


-XMLAGG: Para generar secuencias de valores a partir; para cada elemento generado evalúa la función y devuelve una secuencia de valores

```
select XML2CLOB (
                                          <Department Name="A00">
XMLELEMENT (
                                             <Employee>CHRISTINE HAAS
                                             <Employee>VINCENZO LUCCHESSI</Employee>
NAME "Department",
XMLATTRIBUTES(e.workdept as "Name"),
                                             <Employee>SEAN O'CONNELL
                                          </Department>
XMLELEMENT (NAME "Employee", e.firstnme||'
                                          <Department Name="B01">
                                             <Employee>MICHAEL THOMPSON</Employee>
'||e.lastname)
order by e.lastname)
                                          </Department>
                                          <Department Name="C01">
                                             <Employee>SALLY KWAN</Employee>
                                             <Employee>HEATHER NICHOLLS
from employee e
group by workdept
                                             <Employee>DOLORES QUINTANA
                                          </Department>
```

Existe un estándar posterior todavía en fase de borrador, SQL 2006, donde se intenta definir el funcionamiento conjunto de SQL con XML y lenguajes de acceso como XQuery, pero está todavía en una fase temprana de desarrollo y tardará en aprobarse y ser adoptada por los fabricantes.

2.2 - Oracle



El componente encargado de dar soporte a las funcionalidades XML en Oracle es XML DB. Ofrece funciones como XML parser, validador de esquemas e interprete XSLT y funciones SQL XML.



El tratamiento de datos XML en Oracle gira en torno al tipo XMLType.

XMLType es un tipo de datos abstracto que puede ser usado para definir un campo de una tabla y para definir una tabla de XMLType. Este tipo de dato provee métodos para la validación contra un esquema, consulta y transformación del mismo,

Este tipo de campo puede ser almacenado siguiendo distintas estrategias.

- Unestructured storage: Almacenado el un campo CLOB, almacenamiento en modo texto.
- Estructured Storage: Almacenado en un conjunto de tablas
- Binary XML: Documento procesado y almacenado de forma binaria en un formato propio

Para acceder a los datos puede usarse tanto XQuery como SQL XML, aunque cuando es posible internamente convertirá todas las consultas a SQL. El objetivo es que se pueda usar indistintamente cualquiera de los dos lenguajes de consulta para el acceso tanto a datos estructurados como XML.

Se da soporte para el estándar SQL XML e incluso para el estándar SQL 2006 en su fase previa.

Como ejemplo, si tuviésemos las siguientes tablas definidas

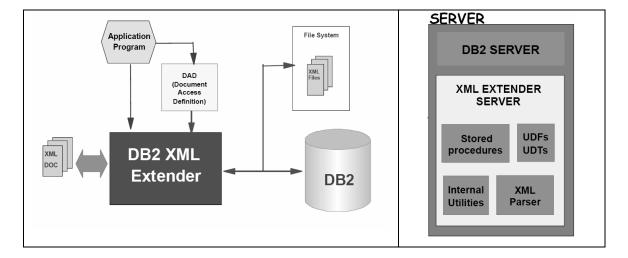
```
CREATE TABLE FXTRADE {
   CURRENCY1 CHAR (3),
   CURRENCY2 CHAR (3),
   AMOUNT NUMERIC (18,2),
   SETTLEMENT DATE,
   ACCOUNT ACCOUNTType }

CREATE TYPE ACCOUNTTYPE as OBJECT{
   BANKCODE VARCHAR (100),
   BANKACCT VARCHAR (100) }
```

Con la siguiente consulta SELECT * FROM FXTRADE Obtendríamos el siguiente resultado.



2.2 - DB2



El núcleo de funcionalidad para el tratamiento de XML para DB2 lo proporciona el XML Extender; este componente engloba un parser XML, un procesador XSL, soporte para funciones y tipos definidos por el usuario (UDF y UTD) y forma parte del SGBD desde la versión 7.

Este componente da soporte para SQL XML

Ofrece tres modos de tratamiento básicos

- Almacenar referencia al sistema de archivos (el SGBD sirve únicamente como puntero al archivo)
- XML Columns para el almacenamiento del documento XML en una columna de la base de datos. A través de estos datos se dan soporte al tratamiento nativo de los documentos.
 - XMLVARCHAR para documentos pequeños
 - XMLCLOB igual que el anterior, pero pensado para documentos de cualquier tipo
 - XMLFILE, que es un puntero a un documento XML, pero almacenado fuera de la base de datos
- XML Collections: Almacenamiento de los elementos que componen el documento XML en un conjunto de tablas. la definición del mapeo se realiza a través de archivos DAD

Archivos DAD (Data Access Definition). Son documentos donde está contenida la relación entre elementos del documento y su lugar en la base de datos. Existen dos tipos distintos

 SQL mapping document: Sobre una sentencia SQL y como las columnas devueltas son mapeadas en el documento XML. Solamente se usan para publicar datos en formato XML.



 Relational Database Node Mapping (RDB). En este caso se especifica como los nodos de un documento XML son mapeados sobre las tablas de la BB.DD. Con este tipo de documento se permiten sentencias SELECT e INSERT, es decir, el mapeo es bidireccional.

Cuando al XML extender se les suministra estos documento DAD como parámetros a sus procedimientos almacenados, los interpreta y produce el resultado, por ejemplo, con la siguiente consulta

```
SELECT Orders.Number AS SONumber,
Orders.Customer AS CustNumber,
Items.Number AS ItemNumber,
Items.Part AS PartNumber
FROM Orders, Items
WHERE (SONumber = Items.SONumber) AND
((SONumber = 123) OR (SONumber = 124))
ORDER BY SONumber, ItemNumber
```

Aplicando el siguiente archivo DAD

```
<element node name="SalesOrder">
  <attribute node name="Number">
     <column name="SONumber" />
  </attribute>
  <element node name="CustomerNumber">
     <text node>
        <column name="CustNumber" />
     </text node>
  </element node>
  <element node name="Item" multi occurrence="YES">
     <attribute node name="Number">
         <column name="ItemNumber" />
     </attribute>
     <element node name="PartNumber">
        <text node>
            <column name="PartNumber" />
        </text node>
     </element node>
  </element node>
</element_node>
```

Obtendríamos el siguiente resultado



3 - SGBD XML nativos

3.1 – Características básicas de un SGBD XML nativo y diferencias con un SGBD relacional

Una base de datos XML nativa es aquella que:

- Define un modelo de datos XML: Definir que elementos son lógicamente significativos. Todos tendrán en cuanta los elementos, atributos, texto y orden en el documento, aunque es posible que de un sistema a otro los elementos reflejados en el modelo varíen
- Utiliza el documento como unidad mínima de almacenamiento
- Puede usar cualquier estrategia de almacenamiento: El almacenamiento físico de los documentos puede realizarse sobre un SGBD relacional tradicional, sobre ficheros con estructura propia o cualquier otro método.

La principal diferencia es que una base de datos XML nativa provee de su propio modelo de datos, mientras que un sistema XML Enabled tiene su propio modelo de datos y añade una capa de software que permite de alguna manera almacenar documentos XML y recuperar los datos generando nuevos documentos XML.

Podemos decir también que un SGBD XML-Enabled solo puede manejar y almacenar los documentos que encajan dentro del modelo definido para ellos, mientras que un SGMD XML nativo debe manejar todos los tipos de documentos posibles.

Una vez definido que es un SGBD XML nativo estudiaremos dos implementaciones distintas, una comercial y otra open source.

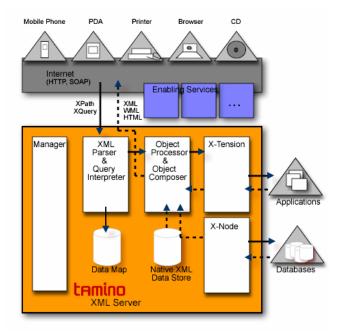
3.2 - Tamino

Tamino es el SGBD nativo de la empresa SoftwareAG, es producto comercial de alto rendimiento y disponibilidad, además de ser uno de los primeros SGBD XML nativos disponibles.

Arquitectura

La arquitectura de Tamino tiene los siguientes componentes básicos





- Native XML Data Store + XML Engine: Es el componente central de la arquitectura, contiene el parser XML, el almacén nativo de datos y el intérprete de consultas.
- Data Map: Almacén de metadatos, contiene información sobre como validar esquemas, almacenar e indexar información, mapeo de estructuras...
- X-Node: Es el componente de dar acceso a base de datos externas, mapeando los datos a estructuras XML. El acceso a esta información es transparente para el usuario y se accede a ella cada vez que se necesita, es decir, que no es replicada.
- X-Tension: Permite la definición de funciones de usuario para ampliar las prestadas por Tamino
- Tamino Manager: Herramienta gráfica de gestión.

Almacenamiento de documentos

Los documentos se almacenan en una base de datos propia y no se transforma en otro modelo. Existe un espacio separado para documentos y para índices.

Un doctype es el elemento raíz de un DTD o XML Schema, es decir, el elemento que define el comienzo y el final del documento.

La base de datos está estructurada en colecciones, una colección es un conjunto de documentos, de modo que es una estructura de árbol donde cada documento pertenece a una única colección.



Cada colección tiene asociado varios doctypes. El elemento raíz del documento XML define a que doctype estará asociado el documento, en caso de no poseer ninguno este se crea dinámicamente. Esto posibilita el almacenamiento de documentos sin formato definido.

La colección también tiene asociado un Schema con información tanto física como lógica de la colección. La parte lógica define las relaciones y propiedades de los documentos XML y la física contiene información sobre el almacenamiento e indexación de los mismos.

También se pueden almacenar documentos no-XML, para estos existe un doctype especial llamado nonXML

El gestor asigna a cada documento un identificador, y el usuario puede asignarle un nombre, el cual debe de ser único dentro de cada doctype, y puede ser usado para acceder directamente al fichero a través de su URL

Los elementos de configuración del sistema también son documentos XML almacenados en la colección system, por lo que pueden ser accedidos y manipulados por las herramientas estándar proporcionadas.

Índices

Provee índices que son mantenidos automáticamente cuando los documentos son añadidos, borrados o modificados

- Simple text indexing: Indexa palabras dentro de elementos.
- Simple Estándar Indexing: Indexación por valor de los elementos.
- Structure Index: Mantiene todos los caminos posibles en los doctype
- Reference Index

Modificando el esquema de la colección se pueden definir distintos tipos de índices para optimizar consultas

- Compound Index
- Multipath Index
- Reference Index

Acceso a los datos

El lenguaje de consulta de datos es XQuery, cuya implementación es XQuery 4; podemos ejecutar dichas sentencias desde las aplicaciones de gestión suministradas o desde programas, accediendo a la BB.DD. desde las librerías disponibles para Java (XMLDB), C, .NET, ActiveX y JScript.

Permite también la modificación de documentos, con operaciones de inserción, borrado, reemplazo y renombrado utilizando extensiones propias.



Otras funcionalidades

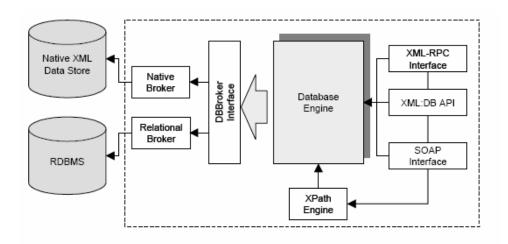
Es un SGBD completo, con todas las funcionalidades que se pueden pedir a un SGBD moderno, como soporte para transacciones, multiusuario, log de operaciones, herramientas para cargas masivas, sistema completo de backups, es un producto escalable y con buen rendimiento.

3.3 - eXist

Es un SGBD XML nativo open source que tiene las funcionalidades básicas de cualquier gestor nativo además de integrar algunas técnicas avanzadas como búsquedas de términos, búsquedas por proximidad de términos y búsquedas basadas en expresiones regulares.

Arquitectura

La arquitectura de eXist posee los siguientes componentes



El motor de base de datos está completamente escrito en Java, posee distintos módulos para el almacenamiento de datos. En estos momentos el almacén principal está compuesto por una base de datos nativa además de incluir la posibilidad de almacenamiento sobre BB.DD. relacionales. En principio esta arquitectura oculta completamente la implementación física del motor de la base de datos.

Es destacable que el motor de base de datos es muy compacto y puede funcionar tanto en modo servidor, incrustado en una aplicación o en un contenedor J2EE (como Tomcat).





Como gestor XML nativo soporta los estándares de consulta XPath y XQuery además de extensiones propias para la actualización. Con el SGBD se dan aplicaciones que permiten ejecutar consultas directamente sobre la BB.DD.

Almacenamiento de documentos

Los documentos se almacenan en colecciones, las cuales pueden estar anidadas; desde un punto de vista práctico el almacén de datos funciona como un sistema de ficheros. Cada documento está en una colección.

Los documentos no tienen que tener una DTD ó XML Schema asociado, y dentro de una colección pueden almacenarse documentos de cualquier tipo.

El almacén central nativo de datos es el fichero dom.dbx; es un fichero paginado donde se almacenan todos los nodos del documento de acuerdo al modelo DOM del W3C. Dentro del mismo archivo existe también un árbol B+ que asocia el identificador único del nodo con su posición física.

En el fichero collections.dbx se almacena la jerarquía de colecciones y relaciona esta con los documentos que contiene; se asigna un identificador único a cada documento de la colección que es almacenado también junto al índice

Índices

El gestor automáticamente indexa todos los documentos utilizando índices numéricos para identificar los nodos del mismo (elementos, atributos, texto y comentarios.

Los índices están basados en árboles B+ y definidos a nivel de colección para mejorar el rendimiento. Durante la indexación se asigna un identificador único a cada documento de la colección, que es almacenado también junto al índice.

El almacén para el índice de elementos y atributos está en el fichero elements.dbx. Para ahorrar espacio los nombres de los nodos no son utilizados para construir el índice, en su lugar se asocia el nombre del elemento y de los atributos con unos identificadores numéricos en una tabla de nombres, y cada entrada del índice consiste en entradas con clave < id colección, id nombre> y una relación de valores de document-id y node-id que le corresponden.

Por defecto eXist indexa todos los nodos de texto y valores de atributos dividiendo el texto en palabras. En el fichero words.dbx se almacena esta información, En este caso cada entrada del índice está formada por un par < colección id, palabra> y después una lista al nodo que contiene dicha palabra.

También pueden definirse índices específicos para acelerar consultas,



Acceso a datos

El SGBD puede funcionar de distintos modos

- Funcionando como servidor autónomo (ofreciendo servicios XML-RPC, WebDAV y REST).
- Insertado dentro de una aplicación Java.
- En un servidor J2EE, ofreciendo servicios XML-RPC, SOAP y WebDAV

Dependiendo del modo en que funcione el servidor podremos acceder de un modo u otro; el modo más común es a través del API XML:DB para Java, aunque está en proyecto la creación de un driver XQJ que dejará obsoleto este modo de acceso.

Otras funcionalidades

Posee funciones de backup a través del cliente Java ó de la consola Unix, cuando se hace el backup se exporta el contenido de la base de datos como documentos XML estándar y se crea una jerarquía de directorios a imagen de la jerarquía de colecciones. Igualmente también se guarda información sobre configuración de índices, usuarios y un archivo especial llamado __contents__.xml con metadatos sobre el contenido (permisos, propietario, fechas de modificación...)

Tiene también funcionalidades de recuperación en caso de caída del sistema, deshaciendo transacciones incompletas y rehaciendo las terminadas pero no reflejadas, pero hay que decir que este soporte es solo para caídas de sistema y que no se puede acceder a soporte para transacciones desde las APIS.



4 - Conclusiones sobre SGBD

4.1 - Que tipo de SGBD utilizar.

Las bases de datos relacionales tienen un modelo probado y más estable, que permiten una gestión muy efectiva de la concurrencia y del soporte a las transacciones. Son capaces de almacenar datos de una manera muy efectiva y compacta.

Por el contrario el modelo relacional no encaja con la naturaleza jerárquica y semi-estructurada de los documentos XML (por ejemplo, no tiene en cuenta el orden de los datos en el documento); para almacenar los datos de este modo hace falta una capa de proceso y transformación que sobrecarga de trabajo al gestor, y no siempre es posible una conversión óptima.

También hay que resaltar que es posible que no se pueda reconstruir el documento original que generó los datos.

Las bases de datos XML son perfectas para almacenar documentos en los que tenemos que preservar el formato exacto del mismo.

Son capaces de manejar documentos sin estructurar; resaltar que el almacenamiento y recuperación de datos es directa e implementan índices específicos que facilitan la consulta del documento (incluso por partículas de texto) y recuperación, por lo que el rendimiento de consultas sobre este tipo de datos está más optimizado.

No hay una regla definitiva para decantarnos por uno u otro sistema, pero como regla general podemos decir que si se utiliza XML como medio de comunicación o intercambio de datos, las estructuras serán regulares y fácilmente transformables a un modelo relacional, por lo que en esta situación puede ser la elección más recomendable.

Si por el contrario nos encontramos con que la naturaleza de los documentos es de presentación de datos y su estructura es variable y compleja (por ejemplo XML como soporte para almacenamiento de libros) o si nos vemos en la necesidad de realizar búsquedas de texto complejas o de recuperar los documentos como se recibieron la elección de un SGBD XML nativo es la más recomendable, ya que nos aseguramos la conservación intacta del documento y una alta efectividad en el manejo y consulta de los datos textuales.

4.2 - Próximos pasos en el desarrollo de SGBDs

Aunque existen SGBD XML nativos desde hace algún tiempo en el mercado, es una tecnología que aun no ha alcanzado todo su potencial de desarrollo.

El grado de madurez dentro de la industria es bajo (por ejemplo, los estándares del lenguaje de consulta XQuery 1.0 están publicados en el año 2006 y no se



dispone de un lenguaje de actualización unificado). Existen interfaces estándar para acceso a BB.DD relacionales, pero aún no existe dicho estándar para acceso a SGBD XML nativos (aunque está la definición XMM:DB y hay iniciativas en este aspecto con los drivers XQJ http://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=225)

Después de ver las capacidades de distintos gestores parece que el destino de estas dos tecnologías y modelos de almacenamiento han tomado un camino convergente: los gestores relacionales comienzan a tener capacidades de almacenamiento XML nativo muy desarrolladas y proporcionan soporte para lenguajes como XQuery. Por su parte los SGBD XML nativos permiten el mapeo de datos en tablas relacionales en documentos XML

Respecto a los lenguajes de consulta de bases de datos es el estándar XQuery 1.0, de reciente publicación; para bases de datos relacionales tradicionales existe el estándar SQL XML donde se recogen extensiones de SQL para el tratamiento de XML. En principio estás tecnologías no compiten entre ellas sino que son complementarias, y se están realizando trabajos para la integración de los dos lenguajes.

El objetivo es una integración del modelo relacional y modelo XML para poder acceder indistintamente a tablas o documentos de manera transparente para el usuario, es decir, poder utilizar indistintamente SQL ó XQuery sobre tablas o documentos XML y poder recuperar los datos de manera transparente.

4.3 – SGBD XML seleccionado

Hemos visto características de SGBD relacionales XML-enabled así como SGBD XML nativos,

Si bien es cierto que existen versiones de libre distribución de algunos productos comerciales (por ejemplo Oracle Express Edition) que pueden ser usados para la realización de la parte práctica, ya que incluyen posibilidad de almacenamiento nativo de documentos XML nos decantaremos por una base de datos XML nativa pura.

Sobre los dos SGBD XML nativos revisados TAMINO es un producto comercial del cual no se puede conseguir una licencia para uso académico ni de pruebas por un tiempo aceptable.

El otro gestor nativo visto, eXist, es un producto open source de libre distribución; puede usarse sin restricciones y es de fácil acceso, y como añadido da soporte a todas las tecnologías básicas que son el objetivo del presente trabajo, por lo que es el producto seleccionado.

Para las instrucciones de instalación del producto ir al Anexo 1.



5 - XPath 1.0

5.1 – Que es XPath.

XPath es un lenguaje pensado para la selección de elementos de un documento XML para su proceso.

Un procesador de lenguaje XPath toma como entrada un árbol de nodos del documento origen, selecciona una parte de el y genera un nuevo árbol que puede ser tratado.

En su versión 1.0 fue diseñado para su uso con XSLT y XPointer y su objetivo era el tratamiento de documentos. Puede obtenerse la especificación completa de XPath 1.0 en

http://www.w3.org/TR/xpath

5.2 - Modelo de datos.

El modelo de datos es la representación que XPath tiene de un documento XML, es decir, las partes del mismo que son importantes para el. Para XPath un documento XML es un árbol de nodos, casi todas las partes del documento están representadas dentro de este modelo.

Nodos

Como hemos dicho antes, un nodo es una representación lógica de una parte de un documento XML. En XPath existen 7 tipos de nodos:

- Root node
- Element node
- Attribute node
- Text node
- Namespace node
- Comment node
- Processing instruction node

Root node:

Es el documento en si mismo. El elemento principal del documento es hijo del root node.



Element node

Cada parte del documento está representado por un nodo element. El nombre está formado por el URI del namespace del elemento y el nombre del mismo, aunque también se puede trabajar con el QName, que es el prefijo del namespace del elemento y el nombre local.

Prefijo:nombrelocal

El valor textual de un elemento es la concatenación de text nodes descendientes.

Posee un identificador único.

Attribute node

Cada atributo del documento está representado por un nodo atributo. El elemento al que está asociado dicho atributo es su parent node.

Estos atributos tienen nombre y valor textual.

Text node

Representa el contenido textual de un elemento, evidentemente tiene valor de cadena pero no nombre.

Namespace node

Para cada namespace definidos, existen namespace nodes; cada elemento tendrá sus nodos namespace.

Comment node

Representa un comentario, excepto las que ocurren dentro del tipo de documento.

Processing Instruction node

Representa una processing instruction dentro del documento, excepto las que ocurren dentro del tipo de documento.

Expresiones

El formato de las expresiones en XPath no sigue el estándar XML.

Existen los siguientes tipos de expresiones



- Basics: Literales
- Llamadas a funciones
- Node-sets (nodos seleccionados por la expresión)
- Booleanas
- Numéricas
- Cadenas

Las expresiones son evaluadas, y pueden devolver 4 tipos distintos de resultados

- Boolean
- Node-Set
- Number
- String

Boolean

Los valores de expresiones booleanas se escriben como true() ó false(), debido a que estos dos nombre pueden ser nombre válidos de etiquetas

Node-Set

Es un conjunto de nodos, técnicamente desordenados (aunque tendrá el orden en que aparezcan en el documento) y que no contiene duplicados.

Number

Los número son siempre en punto flotante, no hay manera de representar número sencillos.

String

Es una secuencia de caracteres Unicode.

Estas expresiones se evaluarán respecto a un contexto, es decir, la misma sentencia XPath ejecutada en contextos distintos devolverá resultados distintos Podemos asimilar el contexto al nodo donde el procesador XPath está situado en el momento de ejecutar la sentencia. El contexto viene definido principalmente por

- Context-node, o nodo de referencia sobre el que se lanza la expresión
- Context size, número de elementos hermanos del context-node.
- Context position, número que indica la posición del context-node dentro de sus hermanos.

Al consultar un documento, el contexto generalmente será el nodo raíz del mismo, o al consultar una base de datos una colección, pero cuando se usa junto con XSLT el contexto de la consulta variará en función del nodo tratado en cada momento.



Funciones

La lista de funciones que componen el núcleo de la especificación XPath se dividen en los siguientes bloques

- Boolean
- Node-Set
- Numeric
- String

Boolean

boolean(arg)	Convierte el argumento a boolean, siguiendo estas
boolean (alg)	reglas
	• Si el argumento es un boolean devuelve su valor.
	• Un node-set devuelve false si está vacío, en
	caso contrario devuelve true.
	• Un string devuelve true si su longitud es
	distinta de cero.
	• Un numérico devolverá true si el argumento es
	positivo ó negativo, false si es cero ó NaN.
	Si no es ninguno de estos tipos dependerá del
	tipo en particular.
not(arg)	Devuelve true si el argumento es false, false si el
not (arg)	argumento es true.
+ 7011 0 ()	
true()	Devuelve true.
false()	Devuelve false.
lang()	Devuelve true si en el nodo de contexto está
	especificado el atributo xml:lang (<para< td=""></para<>
	xml:lang="en"/>) y el valor de este coincide con el
	valor del string que se le da como parámetro, false en
	caso contrario.
	Si el nodo de contexto es el especificado como
	ejemplo, lang("en") devuelve true.

Node-Set

	Daniel de la companya
number count(node-set)	Devuelve el número de elementos del node-set.
id(arg)	El objeto que se pasa como parámetro se
	convierte a string, y se devuelven todos los
	elementos con in parámetro ID igual que el
	argumento
number last()	Devuelve un número que contiene el tamaño del
	contexto.
string	Devuelve la parte local del nombre expandido
local-name(node-set)	del primer elemento del node-set.
string	Devuelve el QName del primer elemento del
name(node-set)	node-set.
string	Devuelve el URI del nombre expandido, si no
namespace-uri(node-set)	existe, si es nulo o el node-set está lacio
	retorna una cadena vacía
number position()	Devuelve la posición del elemento de contexto
	dentro del contexto.



Numeric

number(arg)	Convierte el argumento a numérico
	• Si es una cadena con un número válido devuelve
	el valor, en caso contrario devuelve NaN
	• Si es un boolean devuelve 1 si es true, 0 si es
	false
	Si es un node set este es convertido a string y después a numérico igual que si el parámetro
	fuese una cadena
	Si no es ninguno de estos tipos dependerá del
	tipo en particular.
sum(node-set)	Devuelve el valor de la suma de todos los elementos del node-set convertido a numérico.
floor(number)	Devuelve el entero menor más cercano al parámetro
ceiling(number)	Devuelve el entero mayor más cercano al parámetro
round(number)	Devuelve el entero más cercano al parámetro

String

string string(object)	Convierte el objeto pasado como parámetro a
	cadena de caracteres.
	• Un node-set devuelve el valor de
	convertir a string el primer elemento.
	• Un numérico
	o NaN devuelve NaN
	o Valor cero devuelve 0
	o El valor infinito es convertido a
	(-) Infinity
	o Si es un valor entero devuelve (-
) valor si número decimales
	o Cualquier otro caso devuelve (-
)valor con separador decimal y al
	menos un decimal
	• Booleano devuelve 'true' ó 'false'.
	• Si no es ninguno de estos tipos
	dependerá del tipo en particular.
string	Devuelve la concatenación de todos sus
concat(string, string,	argumentos
string*)	
boolean	Devuelve true si la primera cadena comienza
starts-with(string,	con la segunda cadena, false en caso
string)	contrario.
boolean	Devuelve true si la primera cadena contiene
contains(string,	la segunda cadena, false en caso contrario.
string)	
string	Devuelve una subcadena formada por los
substring-	caracteres de la cadena de parámetro hasta
before(string, string)	que se encuentra la primera ocurrencia de la
	segunda cadena.
string	Devuelve una subcadena formada por los
substring-after(string,	caracteres de la cadena de parámetro desde
string)	que se encuentra la primera ocurrencia de la
	segunda cadena hasta el final.



string substring(string, number, number?)	Devuelve una cadena compuesta por los caracteres del primer argumento, comenzando en la posición que indique el Segundo argumento hasta el final, si hay tercer argumento indica la longitud de la cadena a devolver
<pre>number string-length(string?)</pre>	Devuelve la longitud en caracteres del argumento. Si no hay parámetro se convierte a cadena el nodo de contexto y se aplica la función.
<pre>string normalize- space(string?)</pre>	Devuelve la cadena del argumento normalizada, eliminando espacios en blanco iniciales y finales y reduciendo secuencias de espacios a uno solo. Si no hay parámetro se convierte a cadena el nodo de contexto y se aplica la función.
string translate(string, string, string)	Devuelve una cadena que es el resultado de sustituir caracteres en el primer parámetro. Esta sustitución viene indicada por los parámetros 2 y 3, de modo que si en la cadena 1 encontramos un carácter de la cadena 2 se sustituye por el mismo carácter de la cadena 3 situado en la misma posición, esto se ve mejor con un ejemplo, translate ("bar", "abc", "ABC") devuelve "BAr"

5.3 - Como se expresan las selecciones de nodos.

La selección de nodos la vamos a realizar mediante el location-path, con esta expresión indicamos los nodos que queremos seleccionar del documento.

5.3.1 – Rutas relativas y absolutas

Hemos comentado con anterioridad que las expresiones se evalúan respecto a un contexto, y que el contexto es importante ya que puede definir los resultados que obtenemos con la expresión; cuando ejecutamos una sentencia XPath tenemos dos maneras de especificar el contexto de la expresión.

- Relativa: La selección se realizará evaluando desde el nodo de contexto actual.
- Absoluta: De este modo indicamos que la evaluación de la expresión se realiza desde el nodo raíz, la forma de indicarlo es comenzando la expresión con el carácter '/'

5.3.2 – Composición del location-path

Con esta expresión indicamos los nodos que queremos seleccionar del documento. Debido a la naturaleza jerárquica de un documento XML lo que haremos será ir especificando para cada nivel del árbol que nodos queremos seleccionar, por tanto un location-path contendrá distintos pasos para cada nivel del árbol, los cuales se llaman location step. Los location step están separados entre si por el carácter '/'.



El formato del location path es:

```
{/} location-step / location-step /location-step...
```

Cada location step tiene un formato definido y está potencialmente compuesto por tres partes distintas

```
Axis::node-test[predicado]
```

<u>Axis:</u> Especificamos el 'camino' para acceder a los nodos que necesitamos, igual que al dar una dirección de una calle decimos 'en la segunda calle a la derecha' con el eje especificamos la dirección que debemos considerar dentro del árbol (padre, hijo, atributos...), veremos las opciones disponibles un poco más adelante.

Node-test: Dentro del camino especificado especificamos que tipo de nodos queremos seleccionar. Cada Axis tiene un tipo principal de nodo, para los atributos el tipo es attribute, para los namespaces es tipo es namespace y para el resto el tipo es element. Podemos filtrar de las siguientes maneras

- QName: Solo evalúa a true si el literal especificado es igual al nombre del nodo (es decir, filtramos por el nombre de los elementos)
- Tipo de nodo: Podemos usar los valores text(),comment(), processing-instruction(),node()
- *: Selecciona todos los nodos

<u>Predicado:</u> De todos los nodos seleccionados podemos filtrar en función de la condición que indiquemos en el predicado. El predicado es una expresión que se evalúa a boolean, y si es true devuelve el nodo.

- Si el resultado de la expresión es un número se evalúa a true si corresponde con la posición del nodo dentro del contexto, a false en caso contrario.
- Si el resultado de la expresión no es un número es convertido a boolean usando la función bolean() (ver apartado anterior)

Se pueden concatenar más de un predicado

Relación de ejes (Axis) disponibles

child	Hijos del nodo actual.
ancestor	Todos los ancestros del nodo actual hasta llegar
	al nodo raíz
ancestor-or-self	Todos los ancestros del nodo actual hasta llegar
	al nodo raíz y el mismo nodo actual
attribute	Incluye solamente a los atributos
descendant	Hijos del nodo actual, sin importar el grado de
	profundidad
descendant-or-self	Hijos del nodo actual, sin importar el grado de
	profundidad y el mismo nodo actual



following	Todos los nodos descendientes del nodo raíz que se encuentran después de la posición del nodo actual (según el orden del documento) y no son descendientes del mismo
following-sibling	Nodos que son hijos del nodo padre del nodo actual y que le siguen en el orden del documento
namespace	Contiene los nodos de namespace del nodo
parent	Padre del nodo
preceding	Todos los nodos descendientes del raíz que se encuentran antes de la posición del nodo actual (según el orden del documento) y no son ancestros del mismo
preceding-sibling	Nodos que son hijos del nodo padre y que se encuentran anteriores al nodo actual
self	Es el nodo actual

5.3.3 - Escritura abreviada de expresiones.

Es posible la escritura abreviada de determinadas partes de una sentencia XPath, esto hace que sean más ágiles de escribir y más manejables. Las posibles abreviaturas que son

child:: puede ser omitido, ya que es el axis por defecto, estas dos expresiones son equivalentes



5.4 - Ejemplos.

Después de la descripción y formato de las funcionalidades veamos aquí una serie de ejemplos que ilustrarán mejor el funcionamiento.

Para poder ejecutarlas deberemos cargar el siguiente juego de pruebas en una colección en la base de datos. Para ver como definir una colección nueva mirar el Anexo 2; para ver como realizar la carga de un documento en una colección mirar el Anexo 3.

(*) Resaltar que para el correcto funcionamiento de los ejemplos es necesario que el contexto en el 'Query Dialog' esté situado en la colección donde hemos cargado los datos. Para ver el funcionamiento del Query Dialog ir al Anexo 4

Igualmente hay ejemplos donde se ha expuesto varias maneras de realizar la misma consulta, utilizando notaciones completas y abreviadas



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<envio>
    <poliza>
       <numero>99000000</numero>
       <tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
       <asegurado nombre="Carlos" apellidos="Sanchez">
            <garantia vigor="S">
                <tipo>Accidentes</tipo>
                <capital>10000</capital>
            </garantia>
            <garantia vigor="S">
                <tipo>Dental</tipo>
                <capital>500</capital>
           </garantia>
       </asegurado>
        <asegurado nombre="Juan" apellidos="López">
           <garantia vigor="N">
                <tipo>Vida</tipo>
                <capital>60000</capital>
            </garantia>
       </asegurado>
   </poliza>
   <poliza externa="S">
       <numero>9900001</numero>
        <tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
       <asegurado nombre="Pedro" apellidos="Martin">
            <garantia vigor="S">
                <tipo>Vida</tipo>
                <capital>80000</capital>
            </garantia>
        </asegurado>
   </poliza>
   <poliza>
       <numero>99000002</numero>
        <tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
        <asegurado nombre="Lucas" apellidos="Montero">
           <garantia vigor="S">
                <tipo>Vida</tipo>
                <capital>90000</capital>
            </garantia>
       </asegurado>
       <asegurado nombre="Carmen" apellidos="Sanchez">
       </asegurado>
        <asegurado nombre="Maria" apellidos="Fernandez">
            <garantia vigor="S">
                <tipo>Vida</tipo>
                <capital>90000</capital>
            </garantia>
            <garantia vigor="N">
                <tipo>Accidentes</tipo>
                <capital>4000</capital>
            </garantia>
            <garantia vigor="S">
                <tipo>Dental</tipo>
                <capital>300</capital>
           </garantia>
        </asegurado>
   </poliza>
</envio>
```



Ejemplo 1

Objetivo	Seleccionar los tomadores de todas las pólizas
Sentencia	/envio/poliza/tomador
	/child::envio/child::poliza/child::tomador
Resultado	<tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>

Ejemplo 2

Objetivo	Obtener el número total de pólizas
Sentencia	count(/envio/poliza)
	count(//poliza)
	<pre>count(/descendant-or-self::node()/poliza)</pre>
Resultado	3

Ejemplo 3

LJempio 3	
Objetivo	Obtener el primer asegurado de cada póliza
Sentencia	/envio/poliza/asegurado[1]
Resultado	<pre><asegurado apellidos="Sanchez" nombre="Carlos"></asegurado></pre>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Accidentes</tipo>
	<capital>10000</capital>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Dental</tipo>
	<capital>500</capital>
	<asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>80000</capital>
	<asegurado apellidos="Montero" nombre="Lucas"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>90000</capital>



Ejemplo 4

Objetivo	Seleccionar los primeros asegurados de las pólizas solo si tienen más
	de dos garantías contratadas
Sentencia	/envio/poliza/asegurado[1] [count(garantia)>1]
Resultado	<pre><asegurado apellidos="Sanchez" nombre="Carlos"></asegurado></pre>
	<pre><garantia vigor="S"></garantia></pre>
	<tipo>Accidentes</tipo>
	<capital>10000</capital>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Dental</tipo>
	<capital>500</capital>

Ejemplo 5

```
Objetivo
           Seleccionar los asegurados que tengan contratada la garantía dental
Sentencia
           /envio/poliza/asegurado[garantia[tipo="Dental"]]
           <asegurado nombre="Carlos" apellidos="Sanchez">
Resultado
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Accidentes</tipo>
                    <capital>10000</capital>
                </garantia>
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Dental</tipo>
                    <capital>500</capital>
                </garantia>
           </asegurado>
           <asegurado nombre="Maria" apellidos="Fernandez">
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Vida</tipo>
                    <capital>90000</capital>
                </garantia>
                <garantia vigor="N">
                    <tipo>Accidentes</tipo>
                    <capital>4000</capital>
                </garantia>
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Dental</tipo>
                    <capital>300</capital>
                </garantia>
            </asegurado>
```

Ejemplo 6

Ljemple e	
Objetivo	Seleccionar las pólizas con el indicador externa
Sentencia	/envio/poliza[@externa]
Resultado	<pre><poliza externa="S"></poliza></pre>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<pre><asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado></pre>
	<pre><garantia vigor="S"></garantia></pre>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>80000</capital>





Ejemplo 7

Objetivo	Seleccionar todas las garantías que tienen el indicador vigor con valor 'N'
Sentencia	//garantia[@vigor='N']
	/descendant-or-self::node()/garantia[@vigor='N']
Resultado	<pre><garantia vigor="N"></garantia></pre>

Ejemplo 8

Objetivo	Seleccionar todos los capitales de garantías que tienen el indicador vigor = 'S'
Sentencia	//capital[ancestor::garantia[@vigor='S']]
Resultado	<pre><capital>10000</capital> <capital>500</capital> <capital>80000</capital> <capital>90000</capital> <capital>90000</capital> <capital>300</capital></pre>

Ejemplo 9

Objetivo	Seleccionar los tomadores de las pólizas, solo si la póliza tiene dos o más asegurados
Sentencia	<pre>//tomador[count(following-sibling::asegurado)>=2]</pre>
Resultado	<tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>

Ejemplo 10

Objetivo	Seleccionar todos los asegurados cuyo nombre empieza por la letra 'J'
Sentencia	/envio/poliza/asegurado[substring(@nombre,1,1)='J']
	<pre>//asegurado[substring(@nombre,1,1)='J']</pre>
Resultado	<asegurado apellidos="López" nombre="Juan"></asegurado>
	<garantia vigor="N"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>60000</capital>

Objetivo	Obtener la suma de capitales de las garantías en vigor
Sentencia	<pre>sum(//capital[parent::garantia[@vigor = 'S']])</pre>
Resultado	270800



Objetivo	Seleccionar las pólizas con alguna garantía cuyo capital sea de 80000
	euros
Sentencia	<pre>/envio/poliza[count(asegurado/garantia[capital=80000])>0]</pre>
Resultado	<poliza externa="S"></poliza>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>80000</capital>



6 - XPath 2.0.

XPath 2.0 es una evolución significativa de XPath 1.0. El objetivo sigue siendo la selección de nodos de un árbol origen y la creación de un árbol destino con dichos nodos (aquí no se incluye la creación de nuevos nodos).

Si XPath 1.0 estaba más orientado al procesamiento de documentos junto con XSLT, XPath 2.0 se diseño conjuntamente con XQuery 1.0 y XSLT 2.0 orientándolo a la consulta de información en bases de datos y documentos.

Como consecuencia del diseño conjunto, el modelo de datos es compartido por XPath 2.0 y XQuery 1.0, además de mantener compatibilidad hacia atrás, es decir, una sentencia XPath 1.0 es una sentencia XPath 2.0 válida.

Hay que resaltar que XPath 2.0 es un subconjunto de XQuery, por lo que según avanzamos en el conocimiento de XPath 2.0 también aprendemos XQuery.

La especificación XPath 2.0 es significativamente mayor que la 1.0, (la primera estaba formada por un único documento, mientras que la segunda está formada por varios documentos con una extensión muy superior), en este documento trataremos los aspectos más importantes del lenguaje. La especificación completa de XPath 2.0 puede consultarse en:

http://www.w3.org/TR/xpath20/

6.1 - Diferencias con XPath 1.0.

Enumeramos las diferencias más significativas.

- Soporte para los tipos primitivos de datos XML Schema
- Se reemplaza el concepto de node-set por el de secuencia.
- Posibilidad de funciones lógicas en expresiones
- Se define una función para el tratamiento de secuencias: for
- Se define una función para el tratamiento condicionales: if
- Se añaden los cuantificadores existenciales y universales (some y every)
- Operadores de combinación de secuencias: intersect, union, except
- Posibilidad de incluir comentarios

6.2 - Modelo de datos

La definición completa del modelo de datos de puede encontrar en

http://www.w3.org/TR/xpath-datamodel/

El modelo de datos está basado en la especificación "Infoset", pero teniendo en cuenta los requisitos necesarios para XQuery 1.0/XPath 2.0, es decir, poseen un modelo de datos compartido

• UOC

TFC - Bases de datos XML nativas

- Soporte para los tipos definidos en XML Schema
- Representación de colecciones de documentos y valores complejos
- Valores atómicos formateados
- Soporte para secuencias ordenadas

Igual que en XPath 1.0, el árbol de datos un documento XML está compuesto de nodos. Todos los nodos tiene una identidad única, los valores atómicos no tienen identidad.

El orden de los nodos del documento es estable y no cambia durante la ejecución de una consulta.

- El primer nodo es el nodo raíz.
- Un nodo aparece siempre antes que sus hijos y descendientes
- Los nodos namespace siguen inmediatamente al nodo del que dependen.
- Los nodos attribute siguen inmediatamente al nodo namespace del elemento, si no hay nodo namespace, sigue inmediatamente al elemento
- Nodos children y descendant aparecen antes que los following-sibling
- El orden de los hermanos es el orden en el que ocurran en el padre

Contexto

El concepto de contexto engloba todo aquello que puede afectar al resultado de la expresión; podemos distinguir los elementos que afectan a la expresión en dos grupos

- Contexto estático: Engloba toda la información que podemos obtener con el análisis de la sentencia
 - Namespaces definidos
 - Namespace por defecto para elementos, tipos, funciones
 - Definición de esquemas
 - Definición de variables
 - Signatura de funciones
 - Colecciones y documentos disponibles.
- Contexto dinámico: Toda la información disponible en el tiempo de ejecución de la sentencia
 - Context ítem: Elemento procesado en un momento dado
 - Context position: Posición del context ítem en la secuencia procesada
 - Context size: Tamaño de la secuencia donde se encuentra el context ítem
 - Valores reales de las variables definidas
 - o Implementación de las funciones
 - Fecha y hora actual
 - Documentos y colecciones realmente disponibles



Expresiones

Se amplían el tipo de expresiones permitidas, resumiendo podemos encontrarnos expresiones, las cuales iremos viendo en puntos siguientes

- Básicas: Literales, referencias a variables, llamadas a funciones
- Expresiones de localización: Location path
- Secuencias y expresiones sobre secuencias
- Expresiones aritméticas
- Tratamiento iterativo FOR
- Expresiones condicionales IF/THEN/ELSE

Secuencias

Una secuencia es un conjunto ordenado de elementos en la que pueden aparecer elementos repetidos, es decir, no es igual la secuencia {/a/b, /d/e} que {/d/e, /a/b}

En XPath 2.0 todo son secuencias, no se puede decir una expresión devuelve un valor numérico, sino una secuencia que contiene un valor numérico. Las secuencias no pueden ser anidadas, si añadimos una secuencia a otra secuencia, por ejemplo (1, 2,3, (4,5),6) lo que tenemos realmente es (1, 2, 3, 4, 5, 6)

Se permite la construcción de secuencias; la secuencia está delimitada por los caracteres () y cada uno de los valores están separados por el carácter ','. Algunos ejemplos de secuencias válidas

- Los números del 1 al 4: (1, 2, 3, 4)
- Todos los nodos A y B del nodo de contexto: (A, B)
- Usando variables, si cantidad tiene valor 7: (1, \$cantidad) = (1,7)

Podemos especificar secuencia de enteros ascendente usando el operador to. Las siguientes secuencias son iguales

- (1,5 to 10,20)
- (1,5,6,7,8,9,10,20)

Si en alguna expresión debemos hacer referencia al tipo de secuencia (por ejemplo con el operador instance of) la forma de expresarlo es la siguiente

Tipo indica el contenido de la secuencia, puede tener ser de los siguientes tipos

```
element(------|
|---nombre-----|
|--*----| |--(tipo)---|
```



Y el indicador de ocurrencia puede tomar los siguientes valores

- * : cero o mas ocurrencias
- ?: cero o una ocurrencia
- +: una o más ocurrencias

Por ejemplo, con node()* nos referimos a una secuencia de cualquier número de nodos, con attribute()? Nos referimos a un atributo opcional. En los ejemplo 8 y 9 puede verse el uso de los operadores sobre secuencia.

Tipos de datos

Se soportan los 19 tipos de datos básicos definidos en la especificación XML Schema (http://www.w3.org/TR/xmlschema-2/#built-in-primitive-datatypes), pero se le añaden 5 tipos más

- xs:untyped Para un tipo de dato que no ha sido validado
- xs:untypeAtomic Para un tipo de dato atómico no validado
- xs:anyAtomicType Para cualquier tipo atómico, es la base de todos los tipos de datos atómicos.
- xs:dayTimeDuration Derivado de xs:duration pero restringido a días, horas, minutos y segundos
- xs:yearMonthDuration Derivado de xs:duration pero limitado al año, mes.

Nodos

Los tipos de nodos definidos son los mismos definidos en la especificación XPath 1.0 (ver apartado 5.2), se ha añadido el tipo de nodo document-node que sustituye al tipo de nodo root. El tipo de nodo namespace se mantiene por compatibilidad, pero cae en desuso. Si se necesita información acerca del namespace de un elemento debe recurrirse a las funciones in-scope-prefixes y namespace-uri-for-prefix.



Funciones

El núcleo de funciones XPath 1.0 es un conjunto reducido y se enumeró en el apartado anterior. El conjunto de funciones definidas para XQuery/XPath 2.0 es extenso y sobrepasa los límites de este documento enumerarlas todas, pero puede tenerse una referencia detallada de las mismas en

http://www.w3.org/TR/xpath-functions/

<u>6.3 – Funcionalidades añadidas</u>

6.3.1 - Funciones de entrada

Las funciones de entrada dan acceso a los datos a procesar; tienen importancia porque con ellas y desde la misma expresión podemos decidir que datos queremos procesar.

Existen dos funciones de entrada

- doc(arg): tratamiento del documento especificado por arg, si no lo encuentra se genera un error
- collection(arg): tratamiento de una colección, si no encuentra la colección especificada se generará un error. En caso de no especificarla se entenderá que es la colección por defecto.

6.3.2 - Tratamiento iterativo

Una sentencia FOR consta de tres partes

- Range variable: variable sobre la que se almacenan los nodos
- Binding sequence: nodos que se van a tratar
- Return expression: Secuencia de retorno

```
for 'range-var' in 'binding sequence' return 'expression
```

Para obtener la secuencia de retorno se consigue evaluando la 'return expression' para cada uno de los elementos que se obtienen con la 'binding sequence' asociado a la 'range variable'. El orden del resultado es el mismo que el orden del documento de origen.

Si se especifican varias 'binding sequence' la 'return-expression se evalúa para todas las ocurrencias del producto cartesiano de las variables implicadas.

```
for $a in fn:distinct-values(book/author)
return (book/author[. = $a][1], book[author = $a]/title)
```

En este caso, para cada uno de los nodos 'author' seleccionados se evalúa la sentencia RETURN, y en este caso devolvería primero el nodo autor y después nodos book; el resultado seria similar a



```
<author>Stevens</author>
<title>TCP/IP Illustrated</title>
<title>Advanced Programming in the Unix environment</title>
<author>Abiteboul</author>
<title>Data on the Web</title>
```

En este otro ejemplo veremos el uso de una sentencia FOR con varias 'binding sequence'

```
for $i in (10, 20),
$j in (1, 2)
return ($i + $j)
```

En este ejemplo obtendremos una secuencia de retorno compuesta por los valores (11, 21, 12, 22)

6.3.3 - Tratamiento condicional

La sentencia condicional consta de tres partes

- test expresión: expresión a evaluar
- then expression:
- else expression:

```
if ('test expression') then 'then expression' else 'else expression'
```

Se evalúa la 'test expression', y si el valor es true se retorna el valor de 'then expression', en caso contrario se devuelve el valor de 'else expression'. La evaluación se efectúa según estas reglas

- Si es una secuencia vacía se devuelve false.
- Si es una secuencia y el primer elemento es un nodo devuelve true.
- Si es un tipo xs:boolean devuelve dicho valor.
- Si es de tipo xs:string, xs:anyURI, xs:untypedAtomic o derivado de estos devuelve true si la longitud es mayor que cero, false si es cero.
- Si es cualquier elemento numérico, si contiene el valor cero ó NaN devuelve false, true en caso contrario
- Cualquier otra situación se produce un error

Hay que destacar que la partícula ELSE no es opcional, y debe estar presente, si se desea que por esa opción no se devuelva nada deberá ponerse ELSE() para que retorne una secuencia vacía.

```
if ($widget1/unit-cost < $widget2/unit-cost)
  then $widget1
  else $widget2</pre>
```

En este caso se devolvería el nodo widget con menor coste por unidad.



6.3.4 - Cuantificadores existenciales

Una expresión con un cuantificador existencial siempre retornará un valor booleano y consta de tres partes

- quantifier: some ó every
- in clause: asocia una variable con una secuencia de nodos a través de su binding sequence (ver sentencia FOR). Puede haber varias cláusulas, y la secuencia final será el producto cartesiano de todas ellas
- test-expression:

```
quantifier $var in 'binding-sequence' satisfies 'test-expression'
```

La 'test-expression' es evaluada para cada uno de los elementos creados con las cláusulas in, devolviendo un valor booleano para cada una de ellas (según las reglas expuestas en el caso de la sentencia condicional); el valor de retorno final depende del cuantificador:

- some: devuelve true si alguna 'test-expression' ha devuelto true, false en caso contrario
- every: devuelve true si todas las 'test-expression' han devuelto true, false en caso contrario

```
every $part in /parts/part satisfies $part/@discounted
```

Esta expresión devuelve true si todos los elementos part tienen un atributo discounted

```
some \$x in (1, 2, 3), \$y in (2, 3, 4) satisfies \$x + \$y = 4 every \$x in (1, 2, 3), \$y in (2, 3, 4) satisfies \$x + \$y = 4
```

Estas dos expresiones se evalúan para 9 elementos, y la primera devuelve true mientras que la segunda devuelve false.

6.3.5 – Operadores lógicos en expresiones

Se permiten dos operadores lógicos, and y or, en expresiones. Una expresión lógica devolverá true ó false.

```
op1 and op2 op1 or op2
```

Donde operador es una expresión de comparación; las opciones disponibles son

- Valor, para valores simples: eq, ne, lt, le, gt, ge
- Generales, para secuencias de cualquier longitud: =, !=, <, <=, >, >=
- Nodo

• UOC

TFC - Bases de datos XML nativas

- o Identidad, es cierto si devuelve el mismo nodo: is
- De posición: <<, >>

Aquí vemos distintos ejemplos de expresiones con operadores lógicos

```
book/author = "Kennedy" or book1/author = "Marc"
//product[weight gt 100 or length lt 75]
```

6.3.6 - Combinación de secuencias

Existen 3 operadores de combinación de secuencias

- union: toma dos secuencias y devuelve una secuencia nueva con los nodos que aparecen en cualquiera de las dos secuencias.
- intersect: toma dos secuencias y devuelve una secuencia nueva con los nodos que aparecen en las dos secuencias
- except: toma dos secuencias, y devuelve una secuencia con todos los nodos de la primera que no están en la segunda.

```
Si tenemos que $uno = (1, 2, 3) y que $dos= (3, 4, 5)
```

```
$uno union $dos devuelve (1, 2, 3, 4, 5)
$uno intersect $dos devuelve (3)
$uno except $dos devuelve (1, 2)
```

6.3.7 - Comentarios

Tenemos la posibilidad de añadir comentarios en las sentencias XPath 2.0, de modo que al almacenarlas podamos incluir junto con ellas el texto que creamos oportuno de modo que no afecte a su funcionamiento. El formato del comentario es el siguiente

```
'(:' -comentario- ':)'
```

Por ejemplo

```
(: Obtenemos los asegurados que tengan una garantía con un capital de
60000 ó 80000 euros en vigor:)
for $a in //asegurado
return
if($a/garantia[(capital = 60000 or capital = 80000) and @vigor eq
'S'])
then ($a)
else ()
```



6.3.8 - Expresiones aritméticas

Podemos expresar operaciones aritméticas, para ello disponemos de los siguientes elementos

 Operadores unarios, con mayor precedencia que los binarios (salvo parentización)

```
+-
```

- Operadores binarios
 - Aditivos
 - Suma: +
 - Resta: (la resta en una operación debe ir precedida de un espacio en blanco o pasará a formar parte del elemento anterior)
 - Multiplicativos
 - Multiplicación: *
 - División: div e idiv (esta última devuelve un entero)
 - módulo

Las siguientes son expresiones XPath válidas, y pueden utilizarse para obtener resultados dentro de otras expresiones

```
-3 + 2 \rightarrow -1
7 div 3 \rightarrow 2.3333333
7 idiv 3 \rightarrow 2
17 mod 5 \rightarrow 4
```

6.3.8 - Instance of

```
'expr' instance of 'expresión de secuencia'
```

Este operador devuelve true en el caso de que 'expr' coincida con el tipo de secuencia especificada (ver operadores de secuencia en el modelo de datos)

6.4 - Ejemplos

Para la ejecución de estos ejemplos se ha utilizado el mismo juego de pruebas que en los ejemplos desarrollados en XPath 1.0

*Se considera en las sentencias que son lanzadas desde el Query Dialog conectado a la colección donde hemos cargado el fichero con el juego de pruebas, si no fuese así, para que las sentencias funcionasen habría que incluir la función de entrada, por ejemplo, si la colección donde la hemos cargado se llama test deberíamos modificar las expresiones del siguiente modo:





```
for $a in //poliza por
for $a in collection('db/test')//poliza

//asegurado[garantia[tipo='Vida']] por
collection('/db/Pruebas')//asegurado[garantia[tipo='Vida']]
```

Ejemplo 1: Tratamiento iterativo

Objetivo	Obtener los nodos numero y tomador de todas las pólizas
Sentencia	for \$a in //poliza
	return (\$a/numero,\$a/tomador)
Resultado	<numero>99000000</numero>
	<tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<numero>99000002</numero>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>

Ejemplo 2: Tratamiento condicional

Objetivo	Obtener los nodos numero de pólizas con más de dos asegurados
Sentencia	for \$a in //poliza
	return
	if(count(\$a/asegurado)>2)
	then (\$a//numero)
	else ()
Resultado	<numero>99000002</numero>

Ejemplo 3: Operador existencial some

	Operador existencial some
Objetivo	Obtener todos los asegurados que tienen alguna garantía que no está
	en vigor
Sentencia	for \$a in //asegurado
	return
	<pre>if(some \$x in \$a/garantia satisfies \$x/@vigor='N')</pre>
	then (\$a)
	else ()
Resultado	<asegurado apellidos="López" nombre="Juan"></asegurado>
	<garantia vigor="N"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>60000</capital>
	<asegurado apellidos="Fernandez" nombre="Maria"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>90000</capital>
	<garantia vigor="N"></garantia>
	<tipo>Accidentes</tipo>
	<capital>4000</capital>
	<pre><garantia vigor="S"></garantia></pre>
	<tipo>Dental</tipo>
	<capital>300</capital>



Ejemplo 4: Operador existencial every

Objetivo	Obtener todas las pólizas donde todas las garantías de los asegurados
	estén en vigor
Sentencia	<pre>for \$a in //poliza return if(every \$x in \$a/asegurado/garantia satisfies \$x/@vigor='S') then (\$a) else ()</pre>
Resultado	<pre><pre><pre><poliza externa="S"></poliza></pre></pre></pre>

Ejemplo 5: Operadores lógicos

Objetivo	Obtener los asegurados que tienen contratada una garantía con un capital de 60000 ó 80000 euros sólo si está en vigor
Sentencia	<pre>for \$a in //asegurado return if(\$a/garantia[(capital = 60000 or capital = 80000) and @vigor eq 'S']) then (\$a) else ()</pre>
Resultado	<pre><asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado></pre>

Ejemplo 6: Combinación de secuencias

```
Objetivo
            Obtener los asegurados con las garantías de vida y Accidentes
Sentencia
            //asegurado[garantia[tipo='Vida']]
            intersect
            //asegurado[garantia[tipo='Accidentes']]
Resultado
            <asegurado nombre="Maria" apellidos="Fernandez">
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Vida</tipo>
                    <capital>90000</capital>
                </garantia>
                <garantia vigor="N">
                    <tipo>Accidentes</tipo>
                    <capital>4000</capital>
                </garantia>
                <garantia vigor="S">
                    <tipo>Dental</tipo>
                    <capital>300</capital>
                </garantia>
            </asegurado>
```



Ejemplo 7: Operadores aritméticos

Objetivo	Obtener las pólizas impares del envío
Sentencia	//poliza[(numero mod 2) = 1]
Resultado	<pre><poliza externa="S"></poliza></pre>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>80000</capital>

Ejemplo 8: Operadores de secuencia

Objetivo	Obtener los elementos capital
Sentencia	for \$a in //*
	return if(\$a instance of element(capital))
	then(\$a)
	else()
Resultado	<capital>10000</capital>
	<capital>500</capital>
	<capital>60000</capital>
	<capital>80000</capital>
	<capital>90000</capital>
	<capital>90000</capital>
	<capital>4000</capital>
	<capital>300</capital>

Se obtienen todos los nodos del documento, y solo se devuelven si son de tipo capital

Ejemplo 9: Operadores de secuencia

Ljemple 5. v	operadores de secuencia
Objetivo	Obtener los elementos asegurados con 0 ó una garantía
Sentencia	for \$a in //asegurado
	return if(\$a//garantia instance of element(garantia)?)
	then(\$a)
	else()
Resultado	<asegurado apellidos="López" nombre="Juan"></asegurado>
	<garantia vigor="N"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>60000</capital>
	<pre><asegurado apellidos="Martin" nombre="Pedro"></asegurado></pre>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>80000</capital>
	<asegurado apellidos="Montero" nombre="Lucas"></asegurado>
	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Vida</tipo>
	<capital>90000</capital>
	<asegurado apellidos="Sanchez" nombre="Carmen"></asegurado>

Se obtienen todos los nodos asegurado, y para cada uno vemos si la secuencia de garantías corresponde con una secuencia de 0 ó 1 elemento (indicado con el operador '?').



7 – XQuery

7.1 – Que es XQuery.

XQuery es un lenguaje pensado para la consulta y procesamiento de bases de datos XML y documentos. Surge de la necesidad de disponer de un lenguaje estándar de consultas para acceder a la creciente cantidad de información en formato XML almacenada.

Es una importante extensión de XPath 2.0, al que se le han añadido muchas funciones; como consecuencia de esto, cualquier sentencia XPath 2.0 (y por tanto XPath 1.0 también) es una sentencia XQuery 1.0 válida y debe devolver los mismos resultados.

Por este motivo, en esta parte de la memoria nos centraremos en aspectos que proporciona XQuery 1.0 sobre XPath 2.0, entendiendo que otros como sentencias condicionales, existenciales etc... son aplicables.

Al igual que ocurría con XPath 2.0, la definición completa del lenguaje XQuery es muy extensa y está formada por varios documentos, en este documento trataremos los aspectos más importantes. La especificación completa de XQuery 1.0 puede consultarse en:

http://www.w3.org/TR/xquery/

7.2 – Modelo de datos.

El modelo de datos de XQuery 2.0 es compartido con XPath 2.0. Para una descripción más detallada ir a la sección modelo de datos de XPath.

Expresiones

Al igual que en XPath las expresiones XQuery no tienen formato XML y como consecuencia del modelo de datos siempre devuelven una secuencia. Existe una proposición de estándar para definir una sintaxis XQuery con formato XML llamada XqueryX, la cual podemos consultar en:

http://www.w3.org/TR/xqueryx/

Axis

Una implementación de motor para XQuery puede ser Full Axis Feature, es decir, que soporte todos los Axis definidos, pero la definición XQuery dice los Axis ancestor, ancestor-or-self, following, following-sibling, preceding, preceding-sibling son opcionales.

Igualmente, no se reconoce el Axis namespace.



7.3 – Sentencias FLWOR.

Es una expresión que permite la unión de variables sobre conjuntos de nodos y la iteración sobre el resultado. FLWOR es la contracción de For Let Where Order Return.

El funcionamiento de la sentencia es el siguiente: con las sentencias FOR y LET (podemos usar una de las dos ó las dos) se consigue una secuencia de variables ligadas a nodos (tuplas); con la sentencia WHERE (opcional) podemos seleccionar o descartar determinadas tuplas de esa secuencia; la sentencia ORDER (opcional) la utilizamos para reordenar la secuencia de tuplas y la sentencia RETURN es evaluada para cada una de las tuplas.

Veamos el formato y funcionamiento de cada una de estas partículas.

*Se considera en las sentencias que son lanzadas desde el Query Dialog conectado a la colección donde hemos cargado el fichero con el juego de pruebas, si no fuese así, para que las sentencias funcionasen habría que incluir la función de entrada, por ejemplo, si la colección donde la hemos cargado se llama test deberíamos modificar la expresión del siguiente modo:

```
for $a in //tomado por
for $a in collection('db/test')//tomador

let $a := //numero por
let $a := collection('/db/Pruebas')//numero
```

FOR

El objetivo de la sentencia FOR es obtener una secuencia de tuplas; podemos asimilar el concepto de tupla a un valor o nodo del árbol del documento de origen.

El formato de la sentencia FOR es similar al formato en XPath 2.0, consta de:

- Var: variable sobre la que se almacenan los nodos
- Binding sequence: nodos que se van a tratar

```
for 'var' in 'binding sequence'
```

Con esto conseguimos una secuencia de tuplas asociada a la variable. Para cada ocurrencia que consigamos en la 'binding-sequence' obtenemos una tupla.

Se pueden especificar varias variables en la misma sentencia, si lo hacemos de este modo obtendremos una tupla para el producto cartesiano de todas ellas; sobre el juego de pruebas lo veremos mejor con este ejemplo



for \$a in //numero	<poliza></poliza>
	-
return <poliza>{\$a}</poliza>	<pre><numero>99000000</numero></pre>
	<pre><poliza> <numero>99000001</numero></poliza></pre>
	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
	<pre><numero>99000002</numero></pre>
for \$a in //tomador	<poliza></poliza>
return <poliza>{\$a}</poliza>	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
	<poliza></poliza>
	<pre><tomador>Pedro Martin Gomez</tomador></pre>
	<poliza></poliza>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
for \$a in //numero, \$b in	<poliza></poliza>
//tomador	<numero>99000000</numero>
return	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
<poliza>{\$a,\$b}</poliza>	
	<poliza></poliza>
	<numero>99000000</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<poliza></poliza>
	<numero>99000000</numero>
	<pre><tomador>Alfredo Salas Perez</tomador></pre>
	<pre><poliza></poliza></pre>
	<numero>9900001</numero>
	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
	<pre><poliza></poliza></pre>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<pre><poliza></poliza></pre>
	<pre>- <numero>9900001</numero></pre>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
	<pre><poliza></poliza></pre>
	<pre></pre>
	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
	<pre>- <numero>99000002</numero></pre>
	<pre><tomador>Pedro Martin Gomez</tomador></pre>
	<pre><poliza></poliza></pre>
	<pre></pre>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
	∴ F ∞.

Observamos que en el Segundo caso con dos variables, devuelve todas las posibles combinaciones de las dos secuencias.

Fijémonos también que la sentencia RETURN es evaluada para cada una de las tuplas, por eso en el primer y segundo caso obtenemos 3 elementos <poliza> mientras que en el último caso obtenemos 9.

→Esta carácterística nos da la posibilidad de realización de JOINS entre distintos archivos o fuentes de datos



- Variable posicional

En la cláusula FOR también podemos indicar la variable posicional, la cual identifica la posición de un elemento en la secuencia de tuplas generada, la manera de especificarlo es con la partícula at,

```
for $a at $p
```

La variable \$p contendrá la posición del elemento \$a tratado en cada momento. En este ejemplo caso vamos a crear un elemento newaseg, que sólo contiene parámetros, de los cuales el último nos indica la posición en la secuencia generada

LET

El objetivo de la sentencia LET es el mismo de la sentencia FOR, obtener una secuencia de tuplas, pero la forma de hacerlo es distinta. El formato de la sentencia es el siguiente:

```
Let $var := 'binding sequence'
```

Igualmente podemos especificar la unión con varias variables en una misma sentencia.

Mientras que en la sentencia FOR obtenemos una tupla con cada elemento de entrada, con la sentencia LET obtenemos una única tupla. Veamos la diferencia con la sentencia FOR utilizando los mismos ejemplos y comparando resultados:

let \$a := //numero	<poliza></poliza>
return <poliza>{\$a}</poliza>	<numero>99000000</numero>
	<numero>99000001</numero>
	<numero>99000002</numero>
let \$a := //tomador	<poliza></poliza>
return <poliza>{\$a}</poliza>	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>



Observemos que la sentencia RETURN sólo se evalúa para una única tupla, y por tanto solo obtenemos un elemento <poliza>.

Uso conjunto de FOR y LET

Se puede usar conjuntamente las partículas FOR y LET; en este caso para cada tupla devuelta por la sentencia FOR se evalúa la sentencia LET, y después se evalúa RETURN

for \$a in //numero	<poliza></poliza>
let	<numero>99000000</numero>
<pre>\$b:=\$a/ancestor::poliza/to</pre>	<pre><tomador>Manuel</tomador></pre>
mador	Sanchez
return	
<poliza>{\$a,\$b}</poliza>	<poliza></poliza>
	<numero>9900001</numero>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<poliza></poliza>
	<numero>99000002</numero>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>

WHERE

La cláusula WHERE es una cláusula opcional que sirve para seleccionar determinadas tuplas del flujo generado por las sentencias FOR y LET.

La sintaxis de la sentencia es

```
WHERE 'expresión'
```

Donde 'expresión' es evaluado a booleano para cada tupla del flujo, tratándola si el resultado es true, descartándola si es false. La forma de obtener un booleano de la expresión es igual que en la sentencia condicional de XPath 2.0 (apartado 6.3).

for \$a in //numero	<poliza></poliza>
where \$a > 99000001	<numero>99000002</numero>
return <poliza>{\$a}</poliza>	



La sentencia FOR del primer ejemplo trata todos los nodos número (3), pero solo devuelve el único que cumple la condición. Ocurre lo mismo en la segunda sentencia, donde se tratan todos los tomadores, pero solo se seleccionan los que las 6 primeras posiciones contengan 'MANUEL' independientemente de si están en mayúsculas o minúsculas.

ORDER BY

La sentencia ORDER se evalúa antes de la sentencia RETURN y después de la sentencia WHERE. Reorganiza la secuencia de tuplas generadas por las sentencias FOR y LET filtradas por WHERE, pero el orden en la que las evalúa la sentencia RETURN viene marcada por el orden que le especifique la cláusula ORDER BY.

La forma de ordenar la secuencia de tuplas viene dada a través de las orderspecs; se pueden especificar varias order-specs.

order by 'expr' 'order-modifier' stable order by 'expr' 'order-modifier'

Se puede especificar el orden de la ordenación del valor

- ascending
- descending

Igualmente se puede especificar como tratar las tuplas que no contengan el elemento por el que se ordena

- empty greatest
- empty least

Si se especifica stable al comienzo de la sentencia queremos decir que en el caso de existir dos tuplas que contengan valores idénticos en todos los orderspec que hemos utilizado se mantenga el orden de entrada (stable es una opción no reconocida –al menos de momento- en eXist).

Veamos un ejemplo del uso de order by

for \$a in //tomador	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
return \$a	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
for \$a in //tomador	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>
order by \$a ascending	<pre><tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador></pre>
return \$a	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
for \$a in //tomador	<pre><tomador>Pedro Martin Gomez</tomador></pre>
order by \$a descending	<tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
return \$a	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>



RETURN

La sentencia RETURN, como hemos dicho anteriormente es evaluada una vez para cada tupla dentro de la secuencia de tuplas obtenida con las sentencias FOR, LET, WHERE y en el orden especificado por ORDER BY.

La potencia de esta sentencia radica (al contrario que en XPath) en que <u>puede</u> <u>ser cualquier expresión</u> (incluida una sentencia FOR) y que <u>nos permite la creación de nuevos elementos</u> (ver apartado de creación de nodos para más detalle) y por tanto poder cambiar la estructura del documento.

En los ejemplos anteriores hemos visto como se devolvía la variable tratada o sencillamente se envolvía todo con un elemento raíz para ilustrar diferencias entre FOR y LET, pero veamos ahora algún ejemplo más complejo

Ejemplo 1

Objetive	Obtanor les accourades de la primera péliza combiende el fermete
Objetivo	Obtener los asegurados de la primera póliza, cambiando el formato
	convirtiendo los atributos en elementos
Sentencia	for \$a in /envio/poliza[1]/asegurado
	return <newaseg></newaseg>
	<nombre>{\$a/@nombre}</nombre>
	<apellidos>{\$a/@apellidos}</apellidos>
Resultado	<newaseg></newaseg>
	<nombre>Carlos</nombre>
	<apellidos>Sanchez</apellidos>
	<newaseg></newaseg>
	<nombre>Juan</nombre>
	<apellidos>López</apellidos>

Ejemplo 2

Objetivo	Obtener un nuevo elemento póliza que contenga un parámetro nuevo con el número de asegurados
Sentencia	for \$a in //poliza
	return <poliza numaseg="{count(\$a/asegurado)}"></poliza>
Resultado	<pre><poliza numaseg="2"></poliza></pre>
	<pre><poliza numaseg="1"></poliza></pre>
	<poliza numaseg="3"></poliza>

Objetivo	Obtener un nuevo elemento póliza que contenga un parámetro nuevo
	con el número de asegurados, y que para cada póliza reformatee el
	elemento asegurado, poniendo un parámetro con el número de
	garantías y cuyo contenido sea el nombre.



Sentencia	<pre>for \$a in //poliza return <poliza numaseg="{count(\$a/asegurado)}"></poliza></pre>
Resultado	<pre><poliza numaseg="2"></poliza></pre>

7.4 – Creación de nodos.

Hemos visto en los ejemplos anteriores que en la cláusula RETURN podíamos especificar la creación de nuevos nodos en el resultado de la consulta, veamos con más profundidad este aspecto.

Existen dos modos de creación de elementos

- Escribiendo las etiquetas de comienzo y cierre.
- Utilizando los constructores de elementos y atributos

Cuando se utiliza un constructor, las expresiones que se utilizan para componerlos y tienen que ser evaluadas se indican entre llaves { ----} ya que si no la expresión sería tomada como un literal.

- Utilizando etiquetas de comienzo y cierre

En este caso, consultamos los asegurados de la primera póliza, y los recuperamos dándoles un formato nuevo, creando el elemento newaseg con un parámetro que es el número de póliza, que contiene a su vez dos elementos hijos, nombre y apellidos; vemos como el contenido de los elementos está delimitado por '{ }' y que el contenido de las mismas es una expresión que se evalúa en ejecución (en este caso obteniendo el valor de los parámetros)



- Utilizando los constructores de elementos y atributos

Vemos que existen las secuencias de creación de nodos

En ambos casos entre llaves se especifica el contenido de los elementos; dentro de cada elemento si tiene un atributo lo especificamos primero, y después los elementos hijos. Los elementos secuenciales dentro de cada elemento van separados con comas.

El resultado de estas dos expresiones es idéntico, y es

7.5 – Creación de variables.

Es posible la declaración de variables en un documento XQuery, la manera de hacerlo es

Si declaremos la variable y le asignamos un valor, y no definimos tipo, el tipo que se le asigna está obtenido a partir de 'valor', pero si le definimos un tipo (por ejemplo xs:integer) el valor que le damos tiene que ser coherente.

Si se define con la variable external se entiende que el valor de la variable tiene que ser suministrado desde fuera de la sentencia (por ejemplo, desde un entorno que permita la asociación de variables, o desde un programa java que llame, realizando el bind de la variable)



Ejemplo 1

Objetivo	Obtener solamente los número de las pólizas cuya posición es la
	indicada en el vector
Sentencia	<pre>declare variable \$vector:=(1,2);</pre>
	for \$pol at \$pos in //poliza
	return
	if(some \$x in \$vector satisfies \$x=\$pos)
	then (\$pol/numero)
	else ()
Resultado	<numero>99000000</numero>
	<numero>99000001</numero>

Como vemos, solamente se devuelven las pólizas cuya posición es 1 y 2; si cambiásemos esos valores el resultado de la consulta cambiaría

Ejemplo 2

Objetivo	Obtener as garantías con un importe 10000
Sentencia	declare variable \$importe as xs:integer:=10000;
	for \$a in //garantia[capital=\$importe]
	return \$a
Resultado	<garantia vigor="S"></garantia>
	<tipo>Accidentes</tipo>
	<capital>10000</capital>

En este caso definimos explícitamente el tipo de la variable, diciendo que \$importe es de tipo entero; si el valor asignado no coincide con dicho tipo se genera un error, por ejemplo, la sentencia

```
declare variable $importe as xs:integer:="Pedro";
```

Generaría un error al no ser "Pedro" un número entero válido.

7.6 – Declaración de funciones.

Como añadido a las funciones definidas en el estándar se permite la definición de nuevas funciones:

El nombre de la función debe de ser un QName completo, es decir, debe tener el prefijo del namespace y un nombre de función; si la función está definida dentro del mismo módulo (ver definición de módulos en el punto 7.7) debe de usarse el namespace 'local'

```
local:nombre función
```

La definición de parámetros se realiza del siguiente modo



```
$nombre ------
|--as 'tipo'--|
```

Si no se define tipo, por defecto se asume item()

Si se usa la opción 'external' indicamos que la definición de la función queda fuera del entorno de la consulta; de otro modo dentro del cuerpo de la función deberemos especificar las sentencias que permiten obtener el resultado.

Ejemplo

Objetivo	Obtener un nuevo elemento poliza con un parámetro número y un
	elemento tomador
Sentencia	<pre>declare function local:tom-por-pol(\$pol) as element() {</pre>
	for \$b in //poliza
	where \$b/numero=\$pol
	return \$b/tomador
	};
	for \$a in //poliza
	return <newpol num="{\$a/numero}">{</newpol>
	<pre>local:tom-por-pol(\$a/numero)</pre>
	}
Resultado	<pre><newpol num="99000000"></newpol></pre>
	<tomador>Manuel Gonzalez Sanchez</tomador>
	<pre><newpol num="99000001"></newpol></pre>
	<tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
	<pre><newpol num="99000002"></newpol></pre>
	<tomador>Alfredo Salas Perez</tomador>

Declaramos una función (tom-por-pol, que al estar en el mismo modulo tiene como prefijo 'local'), que recibe como parámetro un ítem, con el cual localizaremos el tomador de la póliza cuyo número sea igual a dicho ítem (es el cuerpo de la función).

En la consulta tratamos todas las pólizas, y en el cuerpo de construcción del elemento newpol efectuamos la llamada a la función definida anteriormente.

7.7 – Módulos.

Hasta ahora hemos visto expresiones XQuery, incluidas las declaraciones de variables y de funciones, y aunque hasta ahora no hemos sido conscientes de ello estas expresiones o consultas están siempre dentro de un módulo.

Una consulta puede estar compuesta de uno o varios módulos; un módulo es una expresión XQuery precedida de un prólogo opcional.



Toda consulta tiene un módulo principal o main module el cual tiene que tener el cuerpo de la expresión ó query body, que es el que contendrá la expresión que se evaluará y definirá el resultado (es decir, todas las expresiones vistas hasta ahora son cuerpos de un módulo).

Si un módulo no tiene query body (es decir, no tiene expresión) entonces estamos hablando de un library module.

Igualmente el módulo puede tener una declaración de versión; por tanto, la estructura de un módulo es la siguiente

```
-----prólogo-----query body-----|
|-Decl. de versión--| |--decl. de modulo-----prólogo------|
```

Declaración de versión

Si hay declaración de versión está al principio del módulo, y sirve para indicar que dicho módulo debe de ser ejecutado por un procesador XQuery que soporte la versión indicada.

```
--xquery version---'ver'-----';'
```

Ver es una cadena que indica que versión debe soportas (de momento sólo "1.0") y formato especifica la codificación del archivo ("UTF-8", "UTF-16", "US-ASCII")

```
xquery version "1.0";
xquery version "1.0" encoding "utf-8";
```

Declaración de modulo

Esta expresión sirve para indicar que es una librería, el formato es el siguiente

```
--module namespace--- 'nombre' --- = URI;
```

Con nombre definimos el prefijo y con URI definimos el namespace de todas las variables y funciones definidas en el módulo

```
module namespace math = "http://example.org/math-functions";
```

Prólogo

Con el prólogo definimos el entorno de ejecución de la consulta; esta dividido en dos partes, una primera que contiene los establecimientos de valores (namespace, otros imports...) y una segunda que contiene la declaración de variables y funciones (esto es así porque la segunda parte se ve afectada por la primera); se pueden especificar múltiples opciones

```
|-Default namespace--';'*-| |-declaracion variables-----';'*--| |-Setter------| |-declaración de funciones-| |-namespace------| |-import------|
```

Default namespace

Sirve para poder utilizar nombres sin prefijos dentro del módulo (más corto y más sencillo), podemos especificar un namespace por defecto para las variables y otro para las funciones

```
declare default element namespace "http://uoc.org/names";
declare default function namespace "http://uoc.org/funciones";
```

Namespace

Declara un namespace y lo asocia con su prefijo para poder usarlo dentro del módulo

```
declare namespace uoc = "http://uoc.org";
```

Setter

Sirve para modificar los comportamientos del motor de ejecución

```
---BoundarySpace-----';'--
|-DefaultCollation----|
|-BaseURI------|
|-Construction-----|
|-OrderingMode-----|
|-EmptyOrder-----|
|-CopyNamespace-----|
```

Boundary Space

Indicamos si los espacios en blanco de comienzo y final de un elemento se deben mantener o son descartados

```
declare boundary-space preserve;
declare boundary-space strip;
```

Base URI

Especificamos la URI base para resolver URIs relativas dentro del módulo; sólo se puede especificar una.

```
declare base-uri "http://uoc.org";
```



Construction

Definir el funcionamiento de los constructores de elementos, puede tomar dos valores, preserve, con lo que el tipo del elemento construtido es xs:anyType y todos los elementos dentro de el mantienen sus tipos ó strip, y todos los elementos se construyen siendo del tipo xs:untyped.

```
declare construction preserve;
declare construction strip;
```

Ordering mode

En sentencias de selección XPath (con / y //) y sobre operadores de secuencias union, intersect y except especificamos si queremos el órden del documento (ordered) o el orden que imponga la implementación del interprete XQuery (unordered).

```
declare ordering ordered;
declare ordering unordered;
```

Empty order

Controlamos la colocación de las secuencias vacías y valores NaN dentro de un order by, podemos especificar que sean tratadas como el valor mayor o menor.

```
declare default order empty greatest;
declare default order empty least;
```

Copy namespace

Especificamos la asignación a un namespace cuando un elemento es copiado dentro de otro nuevo definido con un constructor de elementos

```
--declare copy-namespaces----preserve-----inherit----';'
```

Import

Podemos importar en el modulo actual tanto xml schemas como otros módulos.

Importar Schemas

Cuando añadimos un xml schema importamos la definición de elementos, atributos y tipos dentro del mismo.



Podemos especificar un prefijo o que sea el schema por defecto; si especificamos un prefijo no puede ser ni xml, xmlns ni estar duplicado respecto a otrs prefijos definidos

Se pueden especificar varias partículas 'at' para especificar varias localizaciones para el schema;

```
import schema namespace pref="http://www.uoc.oedu/funciones"
import schema default element namespace
"http://example.org/abc";
```

Importar módulos

Con esta sentencia definimos un namespace y le damos un prefijo, al igual que con los schemas no puede ser xml, xmlns ni otro prefijo definido; le asociamos las implementaciones definidas en URI (el URI definido en el módulo y en la sentencia import debe de ser el mismo).

Si no coincide el URI con la localización del módulo debera incluirse la partícula 'at' dándole la dirección del módulo:

La importación de módulos no es transitiva, por lo que no tendremos acceso a funciones y módulos que importen módulos que importamos, es decir, que si importamos el módulo M1 y este a su vez importa el módulo M2, no tendremos acceso a las funciones de M2

Declaración de variables

Ver punto 7.5

Declaración de funciones

Ver punto 7.6

Declaración de opciones

Con estas sentencias podemos definir el comportamiento de una implementación concreta. Aunque estas opciones solo las entenderá la implementación específica su sintaxis hace que puedan ser parseadas correctamente por el resto.

```
declare option exq:output "encoding = iso-8859-1";
declare option exq:strip-comments "true";
```



Ejemplo de uso de módulos

Vamos a utilizar el ejemplo de definición de función del punto 7.6, adaptándolo convenientemente de modo que la función esté en un módulo que importaremos.

El módulo estará en un archivo llamado modulo.xquery y tiene el siguiente contenido:

```
module namespace mismod = "mismodulos";

declare function mismod:tom-por-pol($pol) as element()
{
   for $b in //poliza
   where $b/numero=$pol
   return $b/tomador
};
```

Hemos declarado el namespace "mismodulos" y definido la función tom-por-pol dentro de el (prefijo mismod).

La consulta que hará uso del módulo la podemos introducir directamente en el Query dialog; es la misma consulta que en el punto 7.6, sustituyendo la declaración de la función por una sentencia import para poder usar el módulo:

En este caso se importa un fichero dandole una ruta local completa; si no especificamos la ruta completa y damos sencillamente el nombre del fichero por defecto eXist los busca en %exist%\tools\wrapper\bin\

Hay que resaltar que el namespace de la sentencia import y la del módulo deben coincidir, sino se produce un error de ejecución.



7.8 - JOINS, como hacerlos

En el modelo relacional, una de las acciones más frecuentes es la realización de joins o consultas donde se ven involucradas más de una tabla o fuente de datos; también es posible la realización de consultas que mezclen más de un fichero ó colección de base de datos de modo que podamos generar un documento que sea la fusión de los anteriores, veamos de que manera.

En los ejemplos de esta sección utilizaremos el juego de pruebas utilizado en las secciones previas, pero además deberemos cargar un documento nuevo en la base de datos con el siguiente contenido

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<personas>
  <persona>
      <nombre>Manuel Gonzalez Sanchez
      <direcc>c\pez</direcc>
      <ciudad>Madrid</ciudad>
      <edad>45</edad>
  </persona>
   <persona>
       <nombre>Pedro Martin Gomez</nombre>
       <direcc>paseo de las letras</direcc>
       <ciudad>Salamanca</ciudad>
       <edad>27</edad>
   </persona>
   <persona>
       <nombre>Federico Carrasco</nombre>
       <direcc>Plaza Grande</direcc>
       <ciudad>Cadiz</ciudad>
       <edad>23</edad>
   </persona>
</personas>
```

Es una pequeña base de datos de personas que usaremos para combinar con la base de datos de pólizas

En los ejemplos puestos se entenderá que estamos conectados con el Query Dialog en la colección donde hemos cargado los juegos de pruebas y que estos tienen los siguientes nombres

Pólizas: test_xpath.xml

Personas: test xpath personas.xml

7.8.1 INNER JOIN

Con inner join entendemos la consulta en la que se mezclan datos de dos fuentes y solo se mantienen cuando hay correspondencia entre los dos (por ejemplo, si hacemos un join entre una tabla de pedidos y una tabla de clientes solo se mantendrán los pedidos con clientes y clientes con pedidos).



Este tipo de JOIN es posible realizarlo mediante la sentencia FOR (punto 7.3); en esta sentencia es posible especificar varias fuentes de datos ligándolas a distintas variables, y como resultado se obtiene un conjunto de tuplas compuesto por el producto cartesiano de todas las tuplas de cada variable ligada ó conjunto de datos (ver que esto es igual que una SELECT SQL donde se consulta más de una tabla); si especificamos una condición de relación en una de las fuentes a través de un valor habremos realizado un JOIN, veamoslo con un ejemplo:

Si efectualmos la siguente consulta, para obtener los distintos tomadores que existen en la base de datos de pólizas

```
for $a in distinct-values(doc("test_xpath.XML")//tomador)
return <nombre>{$a}</nombre>
```

Obtenemos la siguiente salida, existiendo 3 tomadores distintos

```
<nombre>Manuel Gonzalez Sanchez<nombre>Pedro Martin Gomez<nombre>Alfredo Salas Perez
```

Vamos ahora a efectuar una consulta que obtenga datos de los tomadores de pólizas completando los datos del tomador con los existentes en el fichero de personas

Objetivo	Obtener una relación de los datos personales completos de los
o Djouro	tomadores de pólizas existentes
Contonoio	for \$a in
Sentencia	
	<pre>distinct-values(doc("test_xpath.XML")//tomador),</pre>
	\$b in
	doc("test_xpath_personas.XML")//persona[nombre=\$a]
	return
	<pre><contacto></contacto></pre>
	<nombre>{\$a}</nombre>
	<datospers>{\$b/ciudad,</datospers>
	<pre>\$b/edad}</pre>
Resultado	<contacto></contacto>
	<pre><nombre>Manuel Gonzalez Sanchez</nombre></pre>
	<nombre>Manuel Gonzalez Sanchez</nombre> <datospers></datospers>
	<datospers></datospers>
	<datospers> <ciudad>Madrid</ciudad></datospers>
	<datospers> <ciudad>Madrid</ciudad> <edad>45</edad></datospers>
	<datospers></datospers>
	<pre><datospers></datospers></pre>
	<pre></pre>
	<pre></pre>
	<pre></pre>
	<pre></pre>



Vemos que en la sentencia FOR ligamos dos variables, una sobre el fichero de pólizas obteniendo todos los tomadores (\$a), y otra que la ligamos con todas las personas (\$b); además en la variable \$b condicionamos las personas que leemos sean iguales que el tomador leido (persona[nombre=\$a]).

De este modo obtenemos el producto cartesiano de los dos ficheros restringiendo a las tuplas con el mismo nombre de persona, de este modo hemos efectuado el JOIN; en las sentencia return devolvemos datos tanto de \$a como de \$b.

En el resultado solamente aparecen dos tomadores que son en los que existen coincidencias con el fichero de personas.

7.8.2 OUTER JOIN

Con outer join entendemos la consulta en la que se mezclan datos de dos fuentes y se mantienen cuando hay correspondencia entre los dos y los de una de las fuentes aun cuando no existe correspondencia.

En este caso el enfoque es distinto, y utilizando las posibilidades de incluir cualquier expresión en la sentencia return podemos efectuar un outer join

Objetivo	Obtener una relación de los tomadores de las pólizas, completándolos
•	con los datos personales en caso de que existan en el fichero de
	clientes y si no existen mostrar sencillamente el nombre
Sentencia	for \$a in distinct-values(doc("test xpath.XML")//tomador)
	return
	<contacto></contacto>
	<nombre>{\$a}</nombre>
	{
	for \$b in
	<pre>doc("test_xpath_personas.XML")//persona[nombre=\$a]</pre>
	return <datospers>{\$b/direcc,\$b/edad}</datospers>
	}
Resultado	<contacto></contacto>
	<nombre>Manuel Gonzalez Sanchez</nombre>
	<datospers></datospers>
	<direcc>c\pez</direcc>
	<edad>45</edad>
	<contacto></contacto>
	<nombre>Pedro Martin Gomez</nombre>
	<datospers></datospers>
	<direcc>paseo de las letras</direcc>
	<edad>27</edad>
	<contacto></contacto>
	<nombre>Alfredo Salas Perez</nombre>



En este caso para cada tomador se devuelve un contacto, y dentro de la sentencia return accedemos al fichero de personas; si existen datos los completará, pero si no existen el tomador se devuelve igualmente; la salida es igual que en el caso anterior pero añadiendo el tercer tomador que no existe en el fichero de personas.

Podemos decir que este es un Left Outer Join, aplicando el mismo método podríamos realizar un Right Outer Join, manteniendo los datos de las personas que no tienen pólizas.

7.8.3 FULL OUTER JOIN

Con full outer join entendemos la consulta en la que se mezclan datos de dos fuentes y se mantienen los datos de las dos fuentes, tanto cuando hay correspondencia como cuando no existe (en los dos sentidos)

clientes y añadiremo	atos personales en caso de que existan en el fichero de si no existen mostrar sencillamente el nombre, además s las personas de la base de datos de personas sin pólizas
return <contacto \$b="" \$c="" <="" <nombr="" contact="" empty(doc<="" for="" return="" th="" where="" {="" }=""><th><pre>re>{\$a} in loc("test_xpath_personas.XML")//persona[nombre=\$a]</pre></th></contacto>	<pre>re>{\$a} in loc("test_xpath_personas.XML")//persona[nombre=\$a]</pre>

```
Resultado
           <contacto>
               <nombre>Manuel Gonzalez Sanchez</nombre>
               <datospers>
                   <direcc>c\pez</direcc>
                   <edad>45</edad>
               </datospers>
           </contacto>
           <contacto>
               <nombre>Pedro Martin Gomez</nombre>
                    <direcc>paseo de las letras</direcc>
                   <edad>27</edad>
               </datospers>
           </contacto>
           <contacto>
               <nombre>Alfredo Salas Perez</nombre>
           </contacto>
           <contacto>
               <nombre>Federico Carrasco</nombre>
               <datospers>
                   <direcc>Plaza Grande</direcc>
                   <edad>23</edad>
               </datospers>
            </contacto>
```

Esta es la misma consulta anterior donde después de la sentencia RETURN del primer FOR se concatena otra sentencia for donde obtenemos las personas que no son tomadores de las pólizas:

```
for $c in
          doc("test_xpath_personas.XML")//persona
    where empty(doc("test_xpath.XML")//poliza[tomador=$c/nombre])
    return <contacto>
          {$c/nombre}
          <datospers>{$c/direcc,$c/edad}</datospers>
          </contacto>
```

La salida es idéntica a la anterior, pero añadiendo a un nuevo contacto, Federico Carrasco, que no tiene ninguna póliza

7.9 - Funciones agregadas

Otra de las operaciones mías frecuentes realizando consultas relacionales es la obtención de datos agrupados (usando GROUP BY), obteniendo estadísticas de grupo como numero de registros, sumatorios, medias etc...Este tipo de consultas se pueden realizar haciendo uso de la función distinct-values, la cual ya hemos visto en la sección anterior.

La función distinct-values() devuelve una secuencia de elementos no repetidos donde el orden no es significativo, a partir de ella podremos usar funciones de agregación sobre los elementos de dichos grupos (count, avg, max, min) como muestra el siguiente ejemplo



Objetivo	Obtener un resumen sobre las garantías contratadas en las pólizas, obteniendo un elemento resgar con un atributo tipo especificando la clase de garantía y una atributo numgar especificando el número de garantías total. Además para cada garantía obtendremos un elemento que nos dará el importe total, otro la media de capital por garantía, otro elemento con el importe máximo contratado y otro con el importe mínimo
Sentencia	<pre>for \$tipogar in distinct-values(//tipo) let \$totimp:=sum(//garantia[tipo=\$tipogar]/capital) let \$medimp:=avg(//garantia[tipo=\$tipogar]/capital) let \$maximp:=max(//garantia[tipo=\$tipogar]/capital) let \$minimp:=min(//garantia[tipo=\$tipogar]/capital) return</pre>
	<pre><resgar <="" th="" tipo="{\$tipogar}"></resgar></pre>
	<pre><imp_medio>{\$medimp}</imp_medio></pre>
Resultado	<pre><resgar numgar="2" tipo="Accidentes"></resgar></pre>

7.10 – Algunos ejemplos más.

Como añadido a los ejemplos explicativos de las distintas expresiones en los apartados anteriores, se incluyen las sentencias siguientes.



Ejemplo 1

Objetivo	Obtener los asegurados de la póliza 99000000, obteniendo un nuevo formato con un campo nombre , un contador de garantías y un total de importe
Sentencia	for \$a in /envio/poliza[numero=99000000]/asegurado
	return <newaseg></newaseg>
	<nombre>{concat(\$a/@nombre,</nombre>
	1 1,
	<pre>\$a/@apellidos) }</pre>
	<pre><numgars imptotal="{sum(\$a/garantia/capital)}"></numgars></pre>
	{count(\$a/garantia)}
Resultado	<newaseg></newaseg>
	<nombre>Carlos Sanchez</nombre>
	<pre><numgars imptotal="10500">2</numgars></pre>
	<newaseg></newaseg>
	<nombre>Juan López</nombre>
	<pre><numgars imptotal="60000">1</numgars></pre>

Ejemplo 2

Objetivo	Obtener una relación de pólizas ordenadas por el número de
	asegurados, y dentro de cada una la relación de asegurados ordenados
	por el número de garantías
Sentencia	for \$a in //poliza
	order by count(\$a/asegurado)
	return <pol <="" id="{\$a/numero}" th=""></pol>
	<pre>numaseg="{count(\$a/asegurado)}"></pre>
	{for \$b in \$a/asegurado
	order by count(\$b/garantia)
	return
	<pre><aseg <="" numgar="{count(\$b/garantia)}" pre=""></aseg></pre>
	nombre="{\$b/@nombre}">
	}
Resultado	<pol id="99000001" numaseg="1"></pol>
	<aseg nombre="Pedro" numgar="1"></aseg>
	<pol id="99000000" numaseg="2"></pol>
	<aseg nombre="Juan" numgar="1"></aseg>
	<aseg nombre="Carlos" numgar="2"></aseg>
	<pol id="99000002" numaseg="3"></pol>
	<aseg nombre="Carmen" numgar="0"></aseg>
	<aseg nombre="Lucas" numgar="1"></aseg>
	<aseg nombre="Maria" numgar="3"></aseg>



Ejemplo 3

Objetivo	Obtener unas estadísticas del envío que contenga el número total de
	pólizas, asegurados, garantías e importe contratado en vigor
Sentencia	for \$a in /envio
	return element resumen{
	element numpolizas{
	<pre>attribute numaseg{count(\$a//asegurado)},</pre>
	<pre>count(\$a//poliza)},</pre>
	element numgar{
	count(\$a//garantia)},
	element impVigor{
	<pre>sum(\$a//garantia[@vigor="S"]/capital)}</pre>
	}
Resultado	<resumen></resumen>
	<pre><numpolizas numaseg="6">3</numpolizas></pre>
	<numgar>8</numgar>
	<pre><impvigor>270800</impvigor></pre>

Ejemplo 4

Ljcilipio +	
Objetivo	Obtener unas estadísticas del importe contratado por tipo de garantía
Sentencia	for \$tipogar in distinct-values(//tipo)
	return <resumengar></resumengar>
	<tipo>{\$tipopar}</tipo>
	<pre><importe>{</importe></pre>
	<pre>sum(//garantia[tipo=\$tipogar]/capital)</pre>
	}
Resultado	<resumengar></resumengar>
	<tipo>Accidentes</tipo>
	<pre><importe>14000</importe></pre>
	<resumengar></resumengar>
	<tipo>Dental</tipo>
	<pre><importe>800</importe></pre>
	<resumengar></resumengar>
	<tipo>Vida</tipo>
	<pre><importe>320000</importe></pre>





Ejemplo 5

```
Objetivo
            Obtener un resumen de asegurados por garantías mediante el uso de
            una función. La función asegTipoGar devuelve una secuencia de
            asegurados de esa garantía.
            declare function local:asegTipoGar($tipo) as element()*
Sentencia
                for $b in //asegurado[garantia[tipo=$tipo]]
                return <newaseg nomb="{$b/@nombre}"</pre>
                                apell="{$b/@apellidos}">
                       </newaseg>
            };
            for $tipogar in distinct-values(//tipo)
            return <resumengar>
                      <tipo>{$tipopar}</tipo>
                      {local:asegTipoGar($tipogar)}
                    </resumengar>
Resultado
           <resumengar>
                <tipo>Accidentes</tipo>
                <newaseg nomb="Carlos" apell="Sanchez"/>
                <newaseg nomb="Maria" apell="Fernandez"/>
            </resumengar>
            <resumengar>
                <tipo>Dental</tipo>
                <newaseg nomb="Carlos" apell="Sanchez"/>
                <newaseg nomb="Maria" apell="Fernandez"/>
            </resumengar>
            <resumengar>
               <tipo>Vida</tipo>
                <newaseg nomb="Juan" apell="López"/>
               <newaseg nomb="Pedro" apell="Martin"/>
                <newaseg nomb="Lucas" apell="Montero"/>
                <newaseg nomb="Maria" apell="Fernandez"/>
            </resumengar>
```



8 - Actualización de datos

Normalmente los datos son algo vivo y evoluciona con el tiempo, lo cual nos lleva a la necesidad de modificar los mismos.

Hasta ahora hemos visto los modos de consulta de documentos XML, no hemos entrado en los modos de actualización.

La posibilidad más básica es la recuperación un documento, modificarlo mediante un programa especifico (a través de algún API como SAX ó DOM) y sustituir al documento original; esta solución es muy costosa (es posible que debamos tratar un fichero de varios megas para actualizar un dato), y nada flexible ya que tendríamos que generar un programa para cada consulta. Esto hace evidente la necesidad de lenguajes que permitan modificar el contenido del mismo de manera declarativa.

Esta es posiblemente la mayor laguna actual en los SGBD nativos, la falta de un lenguaje estándar definido y aceptado para la actualización de documentos XML que obliga a cada fabricante a adoptar una solución propia y a los desarrolladores a la utilización de APIs y lenguajes distintos.

Veamos las distintas opciones que tenemos a nuestro alcance

8.1 – XUpdate.

Es un lenguaje para permitir la actualización de documentos XML, podemos encontrar la definición completa en:

http://xmldb-org.sourceforge.net/xupdate/index.html

Los requisitos planteados con este lenguaje son

- Declarativo: Debe definir como consultar y actualizar contenido XML
- Debe ser simple y directo
- Debe de ser compatible con XML Namespaces, XPath y XPointer
- Se permitirán extensiones futuras
- Poseer sintaxis XML
- Debe de ser independiente de cualquier parser o modelo.
- Se debe poder actualizar una parte o el documento completo
- Podrá actuar específicamente con el API XML:DB

Deberá tener las siguientes posibilidades

- Dar posibilidad de consulta básicas como expresión base para la actualización
- Se podrá actualizar, insertar, eliminar contenido del documento
- Se permitirá el uso de operadores lógicos and, or, not

XUpdate utiliza XPath como herramienta de consulta de documentos y de selección condicional de nodos a actualizar.



(*)Los ejemplos aquí mostrados están extraídos de la Web oficial de XUpdate, debido a la imposibilidad de probar con la instalación de eXist.

Una modificación se representa con un elemento del tipo <xupdate:modifications> dentro de un documento XML, este elemento debe tener un atributo 'version' obligatorio (para la versión actual debe ser 1.0.

Dentro de este elemento y para efectuar las distintas operaciones de actualización podremos incluir los siguientes elementos:

- xupdate:insert-before -> inserta el nodo como preceding-sibling del nodo de contexto
- xupdate:insert-after -> inserta el nodo como following-sibling del nodo de contexto
- xupdate:append -> inserta el nodo como child del nodo de contexto
- xupdate:update -> Actualiza el contenido de los nodos seleccionados
- xupdate:remove -> elimina los nodos seleccionados
- xupdate:rename -> permite cambiar el nombre de un elemento o atributo

Inserción de nodos

Como hemos dicho hay tres elementos básicos para la inserción de nodos: insert-before, insert-after y append; los dos primeros insertan el nodo como hermano del nodo contexto (el primero como preceding-sibling y el segundo como following-sibling) mientras que el tercero inserta el nuevo nodo como hijo del nodo contexto (child). Necesitan un atributo select que contendrá una sentencia XPath para seleccionar el nodo contexto para la inserción:

Se permiten los siguientes elementos dentro de los tres mencionados arriba:

- xupdate:element
- xupdate:attribute
- xupdate:text
- xupdate:processing-instruction
- xupdate:comment

Las sentencias de actualización tienen la siguiente forma



Actualización de contenido

Con xupdate:update podemos modificar el contenido de los nodos de contexto seleccionados

Con esta sentencia cambiaríamos la ciudad de la segunda dirección a 'New York'

```
<xupdate:update select="/addresses/address[2]/town">
    New York
</xupdate:update>
```

Borrado de elemento

Con xupdate:remove podemos eliminar los nodos seleccionados

Con esta sentencia eliminaríamos el primer elemento address de addresses

```
<xupdate:remove select="/addresses/address[1]"/>
```

Cambio de nombre

Con xupdate:rename podemos cambiar el nombre de elementos y atributos creados con anterioridad

Con esta sentencia cambiaríamos el elemento town por city

```
<xupdate:rename select="/addresses/address/town">
   city
</xupdate:rename>
```

A pesar de tener un comienzo interesante el último borrador es del año 2000, por lo que es un proyecto sin ningún tipo de proyección.



8.2 - XQuery Update Facility

Como se ha mencionado antes, la principal carencia del lenguaje XQuery es la falta de definición de sentencias para la actualización de datos. El diseño de XQuery se ha realizado teniendo en cuenta está necesidad, y XQuery Update Facility 1.0 es una extensión del estándar para cubrirla. Aunque todavía no es un estándar si se encuentra en un estado bastante avanzado y podemos consultarlo en:

http://www.w3.org/TR/xquery-update-10/

Divide las expresiones es tres tipos

- non-updating expression: Expresión XQuery normal
- Basic updating expressión: Sentencia insert, delete, replace, rename o llamada a función de actualización
- Updating expresión: Es una Basic updating expresión o cualquier otra expresión que contiene una sentencia de actualización (por ejemplo una sentencia FLWOR con una sentencia update en el return)

*Debido a que eXist no soporta XQuery Update, los ejemplos aquí puestos están extraídos del documento proporcionado por el W3C; las pruebas de actualización se realizarán utilizando las sentencias proporcionadas por eXist (ver apartado siguiente)

Insert

Esta sentencia inserta copias de 0 o más nodos especificados en origen en las posiciones indicadas en destino. Tanto origen como destino son expresiones de no pueden ser expresiones de actualización.

Origen especifica los datos que vamos a insertar, bien nodos de una expresión bien un literal, destino especifica donde queremos insertar los nodos de origen

- Node/nodes se puede usar indistintamente
- Con before, el nodo se inserta como preceding-sibling del nodo destino, si se insertan varios su orden es mantenido
- Con after, el nodo se inserta como following-sibling del nodo destino, si se insertan varios su orden es mantenido
- Con into el nodo es insertado como hijo del nodo destino, si se insertan varios su orden es mantenido. La posición de inserción será dependiente de la implementación



- Si se añade as first, el nodo(s) serán los primeros hijos del nodo destino
- Si se añade as last, el nodo(s) serán los últimos hijos del nodo destino

Delete

Con esta sentencia borramos 0 o más nodos

Destino debe de ser una expresión de no-actualización y que tenga como resultado una secuencia de nodos.

```
delete node fn:doc("bib.xml")/books/book[1]/author[last()]

delete nodes /email/message
     [fn:currentDate() - date > xs:dayTimeDuration("P365D")]
```

Replace

Con esta sentencia reemplazamos una secuencia de 0 o más nodos. En este caso debemos tener en cuenta que podemos reemplazar bien el contenido del nodo bien el nodo mismo.

```
replace-----node---'destino'-with---'expr.valor'
```

Tanto como destino como exp.valor no pueden ser expresiones de actualización.

 Si no especificamos value of vamos a reemplazar un nodo, por lo que el nuevo nodo va a ocupar su posición en la jerarquía; esto implica que un nodo elemento puede ser reemplazado por un nodo elemento, un nodo atributo solo por un nodo atributo etc...

```
replace node fn:doc("bib.xml")/books/book[1]/publisher
with fn:doc("bib.xml")/books/book[2]/publisher
```



```
replace value of node fn:doc("bib.xml")/books/book[1]/price
with fn:doc("bib.xml")/books/book[1]/price * 1.1
```

Rename

Se utiliza esta sentencia para cambiar la propiedad name con un nuevo valor.

```
rename node 'destino' as 'nombre'
```

Destino tiene que ser una expresión de no actualización y devolver una secuencia de nodos.

```
rename node fn:doc("bib.xml")/books/book[1]/author[1]
as "principal-author"
```

Uso con las sentencias FLWOR y condicionales

La forma de uso de la sentencia FLWOR no varía, pero hay que tener en cuenta que solo se puede especificar una sentencia de actualización en la cláusula RETURN.

```
for $p in /inventory/part
let $deltap := $changes/part[partno eq $p/partno]
return
    replace value of node $p/quantity
    with $p/quantity + $deltap/quantity
```

Igualmente, en la expresión condicional sólo se admiten sentencias de actualización en las expresiones THEN y ELSE

8.3 – Extensiones de actualización de eXist

A falta de un estándar definido y estable para la actualización de documentos XML, eXist ofrece su propia solución, podemos consultar la documentación disponible en:

http://exist.sourceforge.net/update ext.html

Se pueden usar las sentencias de actualización en cualquier punto, pero si se utiliza en la cláusula RETURN de una sentencia FLWOR, el efecto de la actualización es inmediato (por ejemplo, si es un borrado el nodo no estará disponible)



* Hay que destacar que estas extensiones están pensadas para la actualización de documentos persistentes, y que si se ejecutan sobre datos temporales en memoria (por ejemplo, una secuencia de nodos recuperados con LET) no tendrá efecto.

Todas las sentencias de actualización comienzan con la partícula UPDATE y a continuación la instrucción:

Insert

```
update---insert---'origen'---into-----'destino'
|-following--|
|-preceding--|
```

Con esta sentencia añadimos el contenido de 'origen' en 'destino'. 'Destino' debe de ser una expresión que devuelva una secuencia de nodos.

El lugar de inserción se especifica del siguiente modo:

- into: El contenido se añade como último hijo de los nodos especificados.
- following: El contenido se añade inmediatamente después de los nodos especificados
- preceding: El contenido se añade inmediatamente antes de los nodos especificados

Replace

```
Update---replace---'destino'---with---'nuevo valor'
```

Sustituye el nodo especificado en 'destino' con 'nuevo valor'. Destino debe devolver un único ítem

- Si es un elemento, 'nuevo valor debe ser también un elemento
- Si es un nodo de texto ó atributo su valor será actualizado con la concatenación de todos los valores de 'nuevo valor'.

Value

```
Update---value---'destino'---with---'nuevo valor'
```

Actualiza el valor del nodo especificado en 'destino' con 'nuevo valor'. Si 'destino' es un nodo de texto ó atributo su valor será actualizado con la concatenación de todos los valores de 'nuevo valor'.

Delete

```
update delete expr
```

Elimina todos los nodos indicados con expr del documento



Rename

```
Update---rename---'destino'---as---'nuevo nombre'
```

Renombra los nodos devueltos por 'destino' (debe devolver una relación de nodos o atributos) usando el valor del primer elemento de 'nuevo nombre'.

8.4 - Ejemplos

Los resultados de los ejemplos se darán de manera acumulada, es decir, el resultado del ejemplo 5 supone que se han procesado los ejemplos 1, 2, 3 y 4.

Ejemplo 1: Inserción

Objetivo	Insertar un nuevo asegurado en la póliza 99000001
Sentencia	update insert
	<pre><asegurado apellidos="Requejo" nombre="Carmen"></asegurado></pre>
	into /envio/poliza[numero=99000001]

Ejemplo 2: Inserción

Objetivo	Insertar una nueva garantía al primer asegurado de la póliza 99000001
	de modo que quede la primera de todas ellas
Sentencia	update insert
	<pre><garantia vigor="S"></garantia></pre>
	<tipo>Invalidez</tipo>
	<capital>15000</capital>
	preceding
	/envio/poliza[numero=99000001]/asegurado[1]/garantia[1]

Resultado de las inserciones: Después de la actualización, si consultamos la póliza vemos que tiene dos asegurados y que la garantía se ha añadido correctamente al primero

```
//poliza[numero=99000001]
<poliza externa="S">
   <numero>9900001</numero>
   <tomador>Pedro Martin Gomez</tomador>
   <asequrado nombre="Pedro" apellidos="Martin">
        <garantia vigor="S">
            <tipo>Invalidez</tipo>
            <capital>15000</capital>
        </garantia>
        <garantia vigor="S">
           <tipo>Vida</tipo>
            <capital>80000</capital>
       </garantia>
   </asegurado>
   <asegurado nombre="Carmen" apellidos="Requejo"/>
</poliza>
```



Ejemplo 3: Reemplazo

Objetivo	Sustituir el elemento tomador de la póliza 99000001 por uno nuevo
Sentencia	update replace
	/envio/poliza[numero=99000001]/tomador
	with <pagador>nuevo tomador</pagador>

Ejemplo 4: Reemplazo

Objetivo	Actualizar el atributo indicador de vigor de la primera garantía del primer asegurado de la póliza 99000001
Sentencia	update replace
	/envio/poliza[numero=99000001]/asegurado[1]/garantia[1]/@vi
	gor
	with estado='N'

Resultado: Después de las sustituciones, si consultamos la póliza vemos el tomador ha cambiado por el nuevo, y el indicador de la primera garantía ha cambiado a 'N'

```
//poliza[numero=99000001]
<poliza externa="S">
    <numero>9900001</numero>
    <pagador>nuevo tomador</pagador>
    <asequrado nombre="Pedro" apellidos="Martin">
       <garantia vigor="N">
            <tipo>Invalidez</tipo>
            <capital>15000</capital>
        </garantia>
        <garantia vigor="S">
            <tipo>Vida</tipo>
            <capital>80000</capital>
       </garantia>
   </asegurado>
    <asegurado nombre="Carmen" apellidos="Requejo"/>
</poliza>
```

Eiemplo 5: Actualización

Objetivo	Actualizar el tipo de la primera garantía del primer asegurado de la poliza 99000001 por Rentas.
Sentencia	<pre>update value //poliza[numero=99000001]/asegurado[1]/garantia[1]/tipo with 'Rentas'</pre>

Eiemplo 6: Actualización

Objetivo	Actualizar el atributo indicador de vigor de la primera garantía del primer asegurado de la póliza 99000001 con un nuevo estado 'T'
Sentencia	<pre>update value //poliza[numero=99000001]/asegurado[1]/garantia[1]/@vigor with 'T'</pre>



Después de la actualización si nos fijamos en la primera garantía del primer asegurado vemos que es de tipo Rentas y su atributo vigor tiene valor 'T'

```
//poliza[numero=99000001]
<poliza externa="S">
   <numero>9900001</numero>
   <pagador>nuevo tomador
   <asegurado nombre="Pedro" apellidos="Martin">
       <garantia vigor="T">
           <tipo>Rentas</tipo>
           <capital>15000</capital>
       </garantia>
       <garantia vigor="S">
           <tipo>Vida</tipo>
           <capital>80000</capital>
       </garantia>
   </asegurado>
   <asegurado nombre="Carmen" apellidos="Requejo"/>
</poliza>
```

Ejemplo 7: Borrado

Objetivo	Borrar todas las garantías de Rentas de la póliza 99000001
Sentencia	update delete
	//poliza[numero=99000001]//garantia[tipo='Rentas']

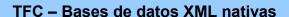
Ejemplo 8: Borrado

Objetivo	Borrar el apellido de los asegurados con nombre Carmen
Sentencia	update delete
	//poliza[numero=99000001]/asegurado[@nombre='Carmen']/@apel
	lidos

Después de la actualización observamos que el asegurado Carmen ya no tiene apellido y que el primer asegurado ya no tiene la garantía de rentas

Eiemplo 9: Cambio de nombre

	Ljempie et earnete de nemere				
Objetivo	Cambiar importe	el nombre a	a los elementos capital de la poliza 99000001	por	
Sentencia	update	rename	//poliza[numero=99000001]//capital	as	
	'importe	e '			





Ejemplo 10: Cambio de nombre

Objetivo	Cambiar el nombre del atributo vigor por estado		
Sentencia	update rename //poliza[numero=99000001]//garantia/@vigor as		
	'estado'		

Después de la actualización observamos que ha cambiado el nombre del elemento y ahora es importe, que el nombre del atributo ha cambiado a estado



9 – Acceso desde programas

En esta sección vamos a ver las distintas opciones que existen a la hora de acceder al SGBD y recuperar la información almacenada en el mismo; no entraremos a estudiar ni probar las APIs del tratamiento de documentos XML (SAX, DOM); es decir, nos ocuparemos del modo de acceder al SGBD y recuperar o generar documentos XML, pero no del procesamiento de los mismos.

9.1 – Métodos de acceso

Cada fabricante de SGBD proporciona distintos métodos de acceso a los datos almacenados en el mismo, vamos a enumerar algunos de ellos (centrándonos en las opciones proporcionadas por eXist):

XML-RPC

Es un protocolo simple de llamada a métodos remotos (Remote Procedure Call), que usa como protocolo de transporte HTTP y XML como método de codificación de mensajes (es una petición HTTP POST cuyo cuerpo es XML). Podemos encontrar la definición completa en:

http://www.xmlrpc.com/

Un ejemplo de llamada a un método simple sin parámetros usando XML-RPC

Y obtendríamos la siguiente respuesta

Podemos encontrar distintas implementaciones libres en distintos lenguajes para facilitarnos el uso de este protocolo, el servidor RPC de eXist está implementado usando las librerías creadas por Hannes Wallnoefer las cuales forman ahora en el proyecto Apache (http://ws.apache.org/xmlrpc/).



Podemos ver una referencia completa de las funcionalidades ofrecidas por eXist a través de RPC en

http://exist.sourceforge.net/api/org/exist/xmlrpc/RpcAPI.html

SOAP

Es un estándar que especifica el modo en que pueden comunicarse dos objetos en dos procesos distintos ó en máquinas distintas. A diferencia de CORBA o DCOM el formato de intercambio de mensajes es XML, y se puede utilizar cualquier protocolo, aunque generalmente se usará HTTP. Se puede pensar en SOAP como una evolución de XML-RPC.

A diferencia del anterior SOAP si es un estándar soportado por el W3C; excede de los límites del documento el estudio de este protocolo, aunque puede encontrarse referencia completa del mismo en:

http://www.w3.org/TR/soap/

Una llamada soap tiene el siguiente aspecto

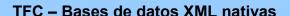
Obteniendo una respuesta

eXist ofrece funcionalidad SOAP haciendo uso del Axis SOAP toolkit de Apache, y con la instalación se ofrecen dos Web Services para la consulta y actualización de documentos

```
http://<host>:8080/exist/services/Query
http://<host>:8080/exist/services/Admin
```

Puede consultarse los servicios completos ofrecidos por estos servicios en

http://exist.sourceforge.net/api/org/exist/soap/Query.html http://exist.sourceforge.net/api/org/exist/soap/Admin.html





Web-DAV

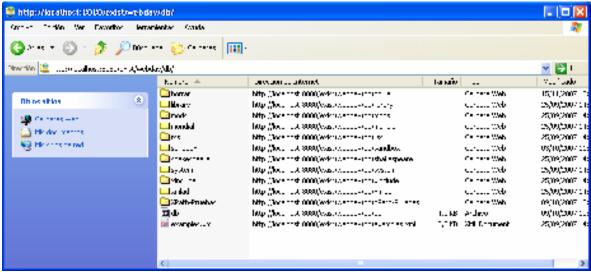
WebDAV es una extensión del protocolo HTTP para permitir el manejo y edición de archivos en sitios Web (Web Distributed Authoring and Versioning). Podemos encontrar información completa sobre el protocolo en:

http://www.webdav.org/
http://www.ignside.net/man/servidores/webdav.php

La implementación de WebDAV de eXist por defecto es accesible desde:

http://<host>:8080/exist/webdav/db

El siguiente documento (http://exist.sourceforge.net/webdav.html) nos muestra como acceder a eXist utilizando WebDAV, incluso configurándolo como un sitio de red dentro del explorador de archivos de Windows. En la imagen podemos ver como aparece una conexión desde el explorador contra la base de datos



Las colecciones aparecen como carpetas (marcadas como carpeta Web), pudiendo copiar y mover archivos, al igual que ver su contenido.

Librerías específicas del lenguaje

Dependiendo del producto podremos disponer de librerías implementadas sobre los lenguajes más populares (Java, .Net, C, JavaScript), a partir de aquí nos centraremos en las posibilidades existentes para el lenguaje Java.

A la hora de acceder a bases de datos XML nativas desde programas Java aun no existe un estándar definido. Existen varias propuestas de estandarización, pero ninguna de ellas está todavía completa ni reconocida, por lo que de momento hay que remitirse a los drivers de acceso que proporcione el fabricante (generalmente soportará alguno de los estándares mencionados a continuación en algún grado). En los puntos siguientes veremos cuales son las alternativas más importantes

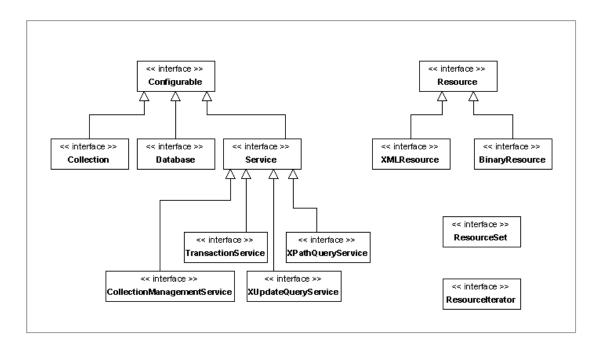


9.2 - XML:DB.

El objetivo de XML:DB es la definición de un método común de acceso a SGBD XML, permitiendo la consulta, creación, consulta y modificación de contenido. Como objetivo tiene el ser modular, y para ello los módulos del API están definidos en conjuntos que forman un nivel de la especificación. Los módulos que conforman cada nivel son los siguientes:

- Core Level 0
 - o API Base
 - Configurable
 - Collection
 - Database
 - Resource
 - ResourceIterator
 - ResourceSet
 - Service
 - o XML Resource
- Core Level 1 (incluye Core Level 0)
 - XPathQueryService

Aunque existen definiciones de más componentes, la jerarquía especificada disponible hasta el momento es la siguiente



La estructura de XML:DB gira en torno a los siguientes componentes básicos



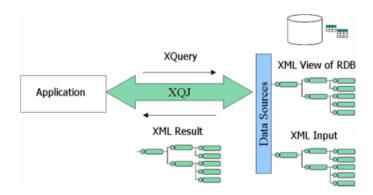
- Driver: Encapsula la lógica de acceso a una base de datos determinada.
- Collection: Contenedor jerárquico para recursos y otras colecciones.
- Resource: Archivo de datos, hay dos tipos
 - XMLResource: Representa un documento XML o parte de un documento obtenido con una consulta.
 - BinaryResource
- Service: Implementación de una funcionalidad que extiende el núcleo de la especificación.

Puede obtenerse la definición disponible del estándar en

http://xmldb-org.sourceforge.net/xapi/xapi-draft.html

La última actualización del working draft es del año 2001 y la actividad desde el año 2005 es prácticamente nula, por lo que aparentemente es un estándar con corto recorrido.

9.3 - XQJ.



XQJ es una propuesta de estandarización de interfaz java para el acceso a bases de datos XML nativas (el último borrador es de Agosto de 2007) basado en el modelo de datos XQuery; el objetivo es el mismo que se perseguía con JDBC: un método común, sencillo y estable de acceso a SGBD XML nativos.

A diferencia de XML:DB, el proyecto XQJ está muy activo, y se encuentra con el respaldo de SUN.

Los objetivos de la definición de este estándar son

- Estándar independiente del fabricante.
- Soporte al estándar XQuery 1.0
- Facilidad de uso.
- Potenciar el uso de esta tecnología en la comunidad Java.

El borrador del estándar puede encontrarse en:

http://jcp.org/aboutJava/communityprocess/pr/jsr225/index.html



Al igual que en JDBC la filosofía gira en torno al origen de datos y la conexión a este, y partiendo de la conexión poder lanzar peticiones al sistema

Una implementación XQJ 1.0 compatible tiene que implementar como mínimo las siguientes interfaces

- XQDataSource
- XQConnection
- XQExpression
- XQPreparedExpression
- XQDynamicContext
- XQStaticContext
- XQItem
- XQResultItem
- XQSequence
- XQResultSequence
- XQItemAncestor
- XQMetaData
- XQItemType
- XQSequenceType
- XQDataFactory

(*)Los ejemplos mostrados aquí están obtenidos del borrador del estándar indicado más arriba, no es posible hacer unas pruebas prácticas ya que aunque eXist está implementando su driver XQJ, aun no está disponible)

<u>XQDataSource</u>: identifica una fuente física de datos a partir de la cual crear conexiones; cada implementación definirá las propiedades necesarias para efectuar la conexión, siendo básicas las propiedades user y password.

```
VendorXQDataSource vds = new VendorXQDataSource();
vds.setServerName("my_database_server");
vds.setUser("john");
vds.setPassword("topsecret");
XQConnection conn = vds.getConnection()
```

<u>XQConnection:</u> representa una sesión con la base de datos, manteniendo información de estado, transacciones, expresiones ejecutadas y resultados. Se obtiene a través de un XQDataSource

```
XQDataSource ds = ...;
XQConnection conn = ds.getConnection();
```

<u>XQStaticContext:</u> representa el contexto estático para la ejecución de expresiones en esa conexión. Se puede obtener el contexto estático por defecto a través de la conexión. Si se efectúan cambios en el contexto estático no afecta a las expresiones ejecutándose en ese momento, solo en las creadas con posterioridad a la modificación. También es posible especificar un contexto estático para una expresión en concreto de modo que ignore el contexto de la conexión.



```
XQConnection conn = xqds.getConnection();
XQStaticContext cntxt = conn.getStaticContext();
System.out.println(cntxt.getBaseURI());
```

<u>XQDynamicContext</u>: Representa el contexto dinámico de una expresión, como puede ser la zona horaria y las variables que se van a utilizar en la expresión.

<u>XQExpression</u>: Objeto creado a partir de una conexión para la ejecución de una expresión una vez, retornando un XQResultsetSequence con los datos obtenidos, podemos decir que en un paso se evalúa el contexto estático o expresión y el dinámico. La ejecución se produce llamando al método executeQuery, y se evalúa teniendo en cuenta el contexto estático en vigor en la creación del objeto y de las variables ligadas con los métodos bindXXX.

```
XQExpression expr = conn.createExpression();
String es = "declare variable $i as xs:integer external; " +
"$i + 1 ";
expr.bindInt(new QName("i"), 21, (XQType)null);
XQResultSequence result = expr.executeQuery(es);
```

<u>XQPreparedExpression:</u> Objeto creado a partir de una conexión para la ejecución de una expresión múltiples veces, retornando un XQResultsetSequence con los datos obtenidos, en este caso la evaluación del contexto estático sólo se hace una vez, mientras que el proceso del contexto dinámico se repite. Igual que en XQExpression la ejecución se produce llamando al método executeQuery, y se evalúa teniendo en cuenta el contexto estático en vigor en la creación del objeto y de las variables ligadas con los métodos bindXXX.

<u>XQItem:</u> Representación de un elemento en XQuery. Es inmutable y una vez creado su estado interno no cambia.

<u>XQResultItem:</u> Objeto que representa un elemento de un resultado, inmutable, válido hasta que se llama al método close suyo o de la XQResultSequence a la que pertenece.

<u>XQSecuence</u>: Representación de una secuencia del modelo de datos XQuery, contiene un conjunto de 0 o más XQItem. Es un objeto recorrible.

XQResultSecuence: Resultado de la ejecución de una sentencia; contiene, contiene un conjunto de 0 o más XQResultItem. Es un objeto recorrible



9.4 - Implementación de eXist.

Los drivers proporcionados actualmente por eXist para acceder a su base de datos soportan el estándar XML:DB en todos sus niveles definidos, ampliando notablemente sus funcionalidades con un conjunto de librerías bastante extenso, de la cual encontramos referencia en:

http://exist.sourceforge.net/api/index.html

Esté método de acceso será sustituido por unos drivers que soporten el estándar XQJ, pero en este momento están bajo desarrollo y no son accesibles para su prueba.

En el capítulo siguiente profundizaremos en el uso de las librerías XML:DB de eXist realizando una aplicación de ejemplo.



10 – Aplicación de ejemplo

<u>Objetivo</u>

El objetivo del desarrollo de este punto es familiarizarse y experimentar con el API XML:DB proporcionado por eXist.

Para ello vamos a desarrollar una aplicación capaz de hacer una gestión básica de los recursos de la base de datos; las funcionalidades de la misma son las siguientes:

- Recuperar y mostrar la jerarquía de colecciones y documentos almacenados en la BB.DD
 - Para los recursos XML se mostrará su contenido
- Gestionar colecciones
 - Añadir una colección
 - Borrar una colección
- Gestionar recursos
 - Añadir un recurso (catalogándolo como binario ó XML)
 - o Borrar un recurso
- Consultar los usuarios existentes en la base de datos.
- Permitir la ejecución de consultas XPath/XQuery contra la base de datos (relativas a la colección seleccionada en ese momento)

Herramientas utilizadas

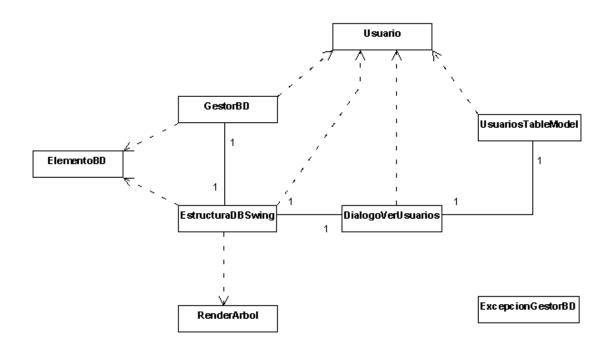
Para el desarrollo de la aplicación se han utilizado las siguientes herramientas

- Java JDK 1.5.0 09
- eXist 1.1.1
- IDE Eclipse 3.2.2

Diagrama de clases

La estructura de clases es la siguiente.





ExcepciónGestorBD.java

Clase para encapsular las excepciones que se produzcan en el acceso a la base de datos.

ElementoBD.java

Representa un ítem que está almacenado en la base de datos, guardando los datos que nos son relevantes (nombre, path y tipo de recurso).

Usuario.java

Representa un usuario registrado en la base de datos, manteniendo atributos que necesitamos: nombre, clave, grupo principal, grupos asociados e indicador de administrados.

GestorBD.java

Clase principal que encapsula todos los accesos a la base de datos; las aplicaciones que realicen funciones de interfaz con el usuario no accederán a la base de datos, siempre solicitarán los servicios a GestorBD.

La localización de la conexión así como el usuario con el que se ejecuta la lectura de colecciones están fijados como constantes, por lo que se restringe para la correcta ejecución que la aplicación y el SGBD estén en la misma máquina y que el usuario "admin" esté desprotegido (tal y como queda después de una instalación normal).



EstructuraBDSwing.java

Interfaz de la aplicación. Es la interfaz gráfica que usará GestorBD para obtener los datos de la BD y los mostrará en pantalla.

RenderArbol.java

Clase de apoyo encargada de controlar el aspecto estético del JTree usado en EstructuraBDSwing para mostrar la estructura de la base de datos.

UsuariosTableModel.java

Clase de apoyo encargada de controlar el aspecto y contenido de la tabla de presentación de usuarios.

Dialogo Ver Usuarios. java

Clase que gestiona la ventana de consulta de usuarios.

Descripción de las clases

(*)El código completo de las clases puede encontrarse en el Anexo 9

ExcepciónGestorBD.java

Clase para encapsular las excepciones que se produzcan en el acceso a la base de datos y generar errores personalizados. Deriva de la clase Exception, y tiene dos constructores

```
public ExcepcionGestorBD ()
public ExcepcionGestorBD (String pTexto)
```

El primero es el constructor por defecto, con un mensaje genérico, y el segundo es el constructor parametrizado para generar un error personalizado

ElementoBD.java

Representa los ítems que pueden estar almacenados en la BD, guardando los datos que nos son relevantes (nombre, tipo y colección). Posee un único constructor con 3 parámetros

```
public ElementoBD(String nombre, int tipo, String coleccion)
```

nombre: nombre del recurso

tipo: Identificador del tipo de recurso

colección: colección donde está almacenado el recurso



Para identificar el tipo de recurso se definen las siguientes constantes

```
public static final int OTRO = 0;
public static final int COLECCION = 1;
public static final int RECURSO_XML = 21;
public static final int RECURSO BINARIO = 22;
```

Una vez creados no se pueden modificar, por tanto solo existen métodos de lectura

```
public String getNombre()
public String getColeccion()
public int getTipo()
```

Se define también la función public String getPathCompleto() que retorna el URI del elemento: cadena de conexión (definida en GestorBD) + jerarquía de colecciones + recurso. También se ha sobrescrito el método toString de este modo

```
public String toString() {
    try {
        return URLDecoder.decode(nombre,"UTF-8");
    } catch (UnsupportedEncodingException e) {
        return "--error normalizando nombre--";
    }
}
```

Se utiliza la función URLDecorder.decode() por motivos estéticos, ya que el SGBD devuelve los nombres de los recursos expandidos, es decir, si una colección se llama 'parte1 parte2', la función que obtiene su nombre retorna 'parte1%20parte2'.

Usuario.java

Representa un usuario de la base de datos. Los datos que almacena del usuario son

- Nombre
- Password
- Indicador de administrador
- Grupo primario
- Lista de todos los grupos asignados

Igual que en elemento, no es modificable, por lo que solo existen métodos de lectura; para su creación solo se contempla un constructor parametrizado completo.



Render Arbol. java

Es una clase auxiliar que sirve para adaptar la presentación del componente JTree utilizado para mostrar la estructura de la base de datos, asignando un icono para una colección (tanto abierta como cerrada) y otro icono para un documento. Implementa el método

```
public Component getTreeCellRendererComponent
```

Cuando este método es llamado devuelve un Component (JLabel en este caso) que será utilizado para dibujarlo en el árbol. En función del tipo de elemento asignaremos un icono u otro (si es una colección además asignaremos un icono distinto si está abierta o cerrada).

Como texto se aplica el valor devuelto por el método toString del elemento; igualmente si el elemento está seleccionado se asigna un color de texto distinto para resaltarlo.

UsuarioTableModel.java

Es una clase que sirve para controlar el aspecto y contenido de la tabla de usuarios.

El constructor tiene como parámetro un ArrayList que deberá contener la lista de usuarios a mostrar; los métodos implementados son

```
Definir contenido de cabeceras: public String getColumnName(int col) Indicar el número de columnas: public int getColumnCount() Indicar el número de filas: public int getRowCount()

Obtener el valor de cada celda: public Object getValueAt(int arg0, int arg1)
```

GestorBD.java

Esta es la clase principal de la aplicación, y es la encargada de mediar entre la interfaz y el SGBD. En ella se crea la conexión con la base de datos al instanciarla..

Define tres atributos que definen la localización del SGBD; están inicializados con un valor fijo, (usuario con el valor 'admin' y usuarioPwd como una cadena vacía "y URI para la conexión) pero puede fácilmente modificarse para que esta inicialización sea dinámica (desde un fichero o desde un dialogo)

```
public static String URI = "xmldb:exist://localhost:8080/exist/xmlrpc";
private String usuario;
private String usuarioPwd;
```

Ofrece los siguientes servicios o funciones



-obtenerEstructuraColeccion

Esta función devuelve la estructura de una colección (colecciones y documentos que contiene), para ello tiene un parámetro String donde le damos la ruta de la misma.

```
public DefaultMutableTreeNode obtenerEstructuraColeccion(String
collec) throws ExcepcionGestorBD
```

Si este parámetro es null, por defecto cargará la colección raíz (definida por la constante DBBroker.ROOT COLLECTION).

Debido a la naturaleza jerárquica del contenido se devuelve un árbol de elementos (de hecho se devuelve el nodo raíz del árbol) usando el componente estándar de Java DefaultMutableTreeNode. Cada nodo de ese árbol contiene un ElementoDB que representa a cada uno de los elementos de esa colección. Es una función recursiva, y se llama a si misma con cada subcolección que encuentra.

Debido al carácter ilustrativo de este ejemplo, se carga la estructura entera de la colección en el árbol en memoria; esto puede ser un inconveniente si la base de datos es muy grande, por lo que en una aplicación comercial el tratamiento debería de ser distinto, por ejemplo limitando el número de subniveles a cargar.

-leerColeccion

Esta función recibe como parámetro un String con la ruta de una colección y devuelve un objeto Collection.

```
public Collection leerColeccion(String colec)
```

Para leer la colección se utiliza el método getCollection de la clase DatabaseManager

Este método tiene tres cadenas como parámetros, la primera es el localizador de la colección (obtenido con el URI definido en la clase mas la colección a leer), el atributo usuario y el atributo usuario Pwd.

Si no encuentra la colección especificada devuelve null.

-leerRecurso

Esta función recibe como parámetros una colección (que podemos obtener con la función anterior) y el nombre del recurso dentro de ella que queremos leer.



```
public Resource leerRecurso(Collection colec, String nombrerec
```

Para efectuar la lectura deberemos llamar al método getResource de la colección dándole como parámetro el nombre del recurso

```
res = (Resource)colec.getResource(nombrerec);
```

Si no encuentra el recurso dentro de la colección devuelve un nulo.

-ejecutarQuery

Esta función se encarga de lanzar una consulta contra la base de datos; recibe dos parámetros, un String con la consulta y un segundo String con el contexto (colección sobre la que vamos a ejecutar la consulta). Si todo es correcto retorna un ResourceSet con los resultados.

Al igual que la función obtenerEstructuraColección, si como contexto se le pasa es nulo sobreentiende que el contexto de la consulta es la colección raíz del gestor.

Para ejecutar la query, a través de la colección usada como contexto usaremos el servicio requerido, XQueryService:

Una vez obtenido el servicio establecemos las propiedades de funcionamiento

```
service.setProperty( OutputKeys.INDENT, "yes" );
service.setProperty( OutputKeys.ENCODING, "UTF-8" );
```

Ahora ya estamos en condiciones de realizar la consulta; para ello tenemos dos métodos, el primero de ellos obtener una CompiledExpression, la cual podremos utilizar en varias consultas (este es el método usado en el ejemplo)

```
CompiledExpression compiled = service.compile( "-consulta-" );
result = service.execute( compiled );
```

O ejecutando directamente la consulta si no va a ser reutilizada

```
result = service.query( consulta );
```

Como valor de retorno se obtiene un ResourceSet con los elementos devueltos por la consulta.



-anadirColeccion

Esta función se encarga de añadir una colección a la base de datos, para ello recibe dos parámetros, una Collection, que actuará de contexto y dentro de la cual se insertará la nueva colección y un String con el nombre de la nueva colección.

Para añadir la colección primero recuperamos de la colección de contexto el servicio requerido (CollectionManagementService), una vez hecho esto llamamos a la función createCollection

A la hora de crear la nueva colección llamando a la función createCollectión, le pasamos el nombre recibido convirtiéndolo mediante la función UTF8.encode, de modo que sustituya los caracteres problemáticos (como por ejemplo el espacio en blanco) por una URI correctamente formada.

-borrarColeccion

Esta es la función encargada de borrar una colección, al igual que la función anadirColección recibe como parámetros una Colecction que actuará como contexto de la función y un String con el nombre de la colección a borrar.

```
public void borrarColeccion(Collection contexto,String antColecc)
throws ExcepcionGestorBD{
```

Recuperamos el servicio de la colección de contexto (CollectionManagementService), y después llamamos a la función removeCollection

En este caso no se utiliza la función UTF8.encode porque se entiende que el parámetro ya viene en la forma correcta



-anadirRecurso

Esta función es la encargada de añadir un recurso, recibe como parámetro una colección que hará de contexto donde añadiremos el nuevo fichero; recibe también un objeto File con el archivo a añadir y un entero que especifica como será catalogado el recurso, como binario ó xml (Se admiten los valores ElementoBD. RECURSO BINARIO Ó ElementoBD. RECURSO XML)

Deberemos crear primero un Resource nuevo, para ello utilizaremos el nombre del archivo y una cadena indicando el tipo (asignada en función del tipo de recurso especificado en el parámetro), que puede tomar los valores "BinaryResource" ó "XMLResource". Una vez creado especificaremos que su contenido es el fichero que recibe como parámetro

En este caso no hace falta obtener ningún servicio, y se llama al método createResource de la colección de contexto.

```
contexto.storeResource(nuevoRecurso);
```

*Remarcar que si especificamos que el recurso es del tipo XML y el fichero no tiene formato XML se producirá una excepción.

-borrarRecurso

Con esta función eliminaremos un recurso de la base de datos, para ello recibimos una colección, que será el contexto de la cual eliminaremos un recurso y el nombre del recurso a eliminar.

Igual que en el caso anterior no hace falta recuperar ningún servicio ya que la función removeResource lo provee la misma colección; sencillamente leeremos el recurso a borrar y se lo pasaremos a la función de borrado.

```
Resource recursoParaBorrar = leerRecurso(contexto, nombreRec);
contexto.removeResource(recursoParaBorrar);
```



-leerUsuarios

Con esta función recuperamos los usuarios registrados en la base de datos; no tiene parámetros, y devuelve un ArrayList relleno con objetos Usuario

```
public ArrayList leerUsuarios() throws ExcepcionGestorBD{
```

Para leer los usuarios debemos obtener el servicio de gestión de usuarios (UserManagementService) a traves de una colección, para lo que usaremos la colección raíz del sistema, una vez obtenido el servicio deberemos llamar al método getUsers que nos devuelve un array con todos los usuarios.

DialogoVerUsuario.java

Esta clase gestiona el diálogo que muestra la lista de usuarios. En el constructor recibe un ArrayList con todos los usuarios que mostrará y su ventana padre.

```
public DialogoVerUsuarios(JFrame pantPadre,final ArrayList
listaUsuarios)
```

Desde esta clase, y con el ArrayList recibido creamos el UsuarioTableModel que utilizaremos para configurar la tabla de contenido; además y como punto más destacable es el gestor de evento para la pulsación del ratón sobre la tabla, que actualizará el contenido del área de texto inferior con los grupos que tiene asociado el usuario seleccionado.

```
tablaUsuarios.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
```

El gestor de acción del único botón de la pantalla sencillamente llama al método dispose para cerrar el diálogo.



EstructuraBDSwing.java

-Gestor de selección de elemento en el árbol de estructura

```
arbolEstruc.addTreeSelectionListener(
  new javax.swing.event.TreeSelectionListener() {
  public void valueChanged(javax.swing.event.TreeSelectionEvent accion)
```

Cuando se pincha sobre un elemento dentro del árbol de estructura se lanza este método; lo que hacemos es leer el elemento de dicho nodo y obtenemos la colección del elemento seleccionado y en función del tipo que sea actuamos de los siguientes modos

- Colección: Muestra el nombre y la ruta completa de la misma
- Recurso binario: Muestra la colección en la que está y el nombre del recurso
- Recurso xml: Leemos el recurso llamando a GestorBD.leerRecurso, mostrando el contenido en el panel derecho.

-Gestor de pulsación en botón ejecutar query

```
botonEjQuery.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion)
```

Este método llama al método GestorBD.ejecutarQuery. La query que se le pasa a la función es la que esté tecleada en ese momento en el área de consultas (se verifica que esté informada, y como contexto para la consulta se pasa la colección seleccionada ó la colección donde se encuentra el elemento seleccionado.

Si no existiese ningún elemento seleccionado, como contexto se pasará un nulo, lo que hará que la consulta se efectúe sobre la colección raíz de la BB.DD

-Gestor de pulsación en botón añadir recurso

```
botonAnadirRecur.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion)
```

Si el botón está activo (hay una colección seleccionada, en la cual se insertará el nuevo recurso) se llama al método dialogoAnadirRecurso, del cual recuperaremos el fichero a añadir a la BB.DD; si en el dialogo se pulsa cancelar devuelve nulo y no se hace nada, si recibimos un fichero llamamos al método dialogoSeleccionTipoRecurso para saber como debemos catalogarlo en la base de datos.

Si el valor recibido es correcto se llama al método anadirRecurso de GestorBD, pasándole como contexto la colección seleccionada en este momento, el archivo a añadir y como lo catalogaremos.

Como último paso actualizamos el árbol de contenido añadiendo un nodo correspondiente al documento que acabamos de añadir, evitando así tener que recargar la estructura completa de nuevo.



-Gestor de pulsación en botón borrar recurso

```
botonBorrarRecur.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion)
```

Si el botón está activo (es decir, si existe un recurso seleccionado) se llama a dialogoConfirmacionBorrado para confirmar la acción; en caso de que la respuesta sea afirmativa se llama a GestorBD.borrarRecurso, dando como colección de contexto la colección del recurso a borrar y el nombre del recurso. Si el proceso es correcto se actualizará el árbol de contenido, eliminando el nodo correspondiente al recurso y llamando a la función updateUl del árbol para refrescar el árbol.

Además, como hemos eliminado el recurso seleccionado ya no existe ninguno seleccionado, por lo que se llama al método activarControles con el parámetro ElementoBD.OTRO para deshabilitar todas las opciones, inicializando también las variables nodoSelec y elemSelec.

-Gestor de pulsación en botón añadir colección

```
botonAnadirColecc.addActionListener(
   new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion)
```

Si el botón está activo (hay una colección seleccionada, en la cual se insertará una nueva colección hija) se muestra una ventana para capturar el nombre de la nueva colección (dialogoAnadirColeccion). Se verifica que no se haya pulsado cancelar y que el nombre esté informado (longitud > 0). Si se cumplen estas condiciones se llama al método GestorBD.anadirColeccion, pasando como contexto la colección seleccionada y el nombre recogido.

Se añade un nuevo elemento al árbol para que esté disponible sin tener que recargar la estructura entera de nuevo.

-Gestor de pulsación en botón borrar colección

```
botonBorrarColecc.addActionListener(
   new java.awt.event.ActionListener() {
      public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion)
```

Si el botón está activo (es decir, si existe una colección seleccionada) se llama a dialogoConfirmacionBorrado para confirmar la acción; en caso de que la respuesta sea afirmativa se obtiene la colección padre de la colección que queremos borrar, esto tiene un doble sentido, bloquear el borrado de la colección padre y obtener la colección de contexto para llamar al método de borrado (GestorBD.borrarColeccion).

Concluido el borrado se elimina del árbol el nodo correspondiente a la colección eliminada (y por extensión todos sus hijos).



-Gestor de pulsación en botón ver usuarios

```
botonVerUsuarios.addMouseListener(
   new java.awt.event.MouseAdapter() {
    public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent accion)
```

En este método se obtiene la lista de usuarios del sistema llamando a GestorBD.listaUsuarios para después llamar al método dialogoVerUsuarios (pasándole como parámetro la lista recuperada).

-Gestor de pulsación en botón salir

```
botonSalir.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
    public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent accion)
```

Esta función lo único que hace es cerrar la aplicación llamando a la función System.exit

-activarControles

```
private void activarControles(int elemSelec)
```

Esta función se utiliza para activar los botones de función dependiendo del elemento seleccionado y permitir funciones coherentes; se llama desde el gestor de selección de elemento en el árbol y desde borrado de colección y de elemento.

Recibe como parámetro un entero que indica que tipo de elemento es, admitiendo los valores definidos el la clase ElementoBD. Si es un dato no controlado desactiva todos los botones de acción sobre colecciones y elementos.

-dialogoAnadirColeccion

```
private String dialogoAnadirColeccion()
```

Esta función muestra un dialogo para recoger el nombre de la nueva colección a añadir, retornando el nombre tecleado; antes de devolverlo se eliminan los espacios en blanco iniciales y finales.

-dialogoAnadirRecurso

```
private File dialogoAnadirRecurso()
```

Muestra un diálogo estándar de java para la selección de un archivo del sistema de archivos, devolviendo un objeto File que hace referencia al mismo. Sólo permite la selección de un único fichero a la vez.



-dialogoSeleccionTipoRecurso

private int dialogoSeleccionTipoRecurso()

Muestra un dialogo con una lista desplegable para seleccionar el tipo de recurso a almacenar. Devuelve un entero, con los valores definidos en la clase ElementoBD. Si se cancela devuelve ElementoBD.OTRO.

-dialogoVerUsuarios

private void dialogoVerUsuarios(ArrayList listaUsuarios)

Crea un objeto DialogoVerUsuarios y le pasa al constructor de dicha clase un array con la lista de usuarios (la lectura se efectúa en el gestor del botón mostrar usuarios, llamando a la función correspondiente de GestorBD.

-dialogoConfirmacionBorrado

private int dialogoConfirmacionBorrado(String mensaje)

Muestra un dialogo de confirmación con opciones si/no. Recibe como parámetro una cadena que será la que se muestre en el cuerpo de dialogo (para su uso desde borrado de recurso y de colección)

Instalación de la aplicación

Requisitos para el funcionamiento

- Tener instalado un JDK o SDK Java (ver 1.5)
- Tener instalado el SGBD eXist (ver 1.1.2)
 - o Debe estar en el mismo equipo que la aplicación
 - No debe cambiarse el puerto por defecto del gestor
 - El usuario admin debe estar en el estado por defecto que deja la instalación, es decir, sin clave.

*Si estos parámetros no fuesen los correspondientes a la instalación eXist disponible habría que ajustar los valores de las variables URI, usuario, usuarioPwd en la clase GestorBD.

Proceso de instalación

(*)Todos los archivos necesarios para la ejecución de la aplicación (fuentes, fuentes compilados, archivos gráficos y archivo de lanzamiento) se entregan junto a este documento. Las librerías necesarias de eXist no se entregan por el tamaño de las mismas y porque es necesario disponer de una instalación del SGBD lo cual implica que se dispone de ellas.



Debe crearse un directorio donde se copiarán todos los ficheros proporcionados.

Las 8 clases de la aplicación (que no son necesarias, salvo que queramos modificarla) son;

```
DialogoVerUsuarios.java
ElementoBD.java
EstructuraBDSwing.java
ExcepcionGestorBD.java
GestorBD.java
RenderArbol.java
Usuario.java
UsuariosTableModel.java
```

La relación de archivos .class necesarios es la siguiente (19)

```
DialogoVerUsuarios$1.class
DialogoVerUsuarios$2.class
DialogoVerUsuarios.class
ElementoBD.class
EstructuraBDSwing$1.class
EstructuraBDSwing$2.class
EstructuraBDSwing$3.class
EstructuraBDSwing$4.class
EstructuraBDSwing$5.class
EstructuraBDSwing$6.class
EstructuraBDSwing$7.class
EstructuraBDSwing$8.class
EstructuraBDSwing$9.class
EstructuraBDSwing.class
ExcepcionGestorBD.class
GestorBD.class
RenderArbol.class
Usuario.class
UsuariosTableModel.class
```

Igualmente deberemos tener en el mismo directorio los archivos gráficos utilizados (10).

```
addfile.gif
addfolder.gif
deletefile.gif
deletefolder.gif
docs.gif
ejquery.gif
exit.gif
folder-closed.gif
folder-open.gif
usergroup.gif
```

Además deberemos disponer de las siguientes librerías proporcionados por eXist. Estas 4 librerías se copian en la instalación del SGBD, si el directorio especificado es %exist% la localización de las librerías es la siguiente



```
%exist%\exist.jar
%exist%\lib\core\xmldb.jar
%exist%\lib\core\xmlrpc-1.2-patched.jar
%exist%\lib\core\log4j-1.2.14.jar
```

Para lanzar la ejecución deberemos ejecutar el archivo 'ejecutar.bat' o teclear la sentencia

```
java -cp .;exist.jar;log4j-1.2.14.jar;xmldb.jar;xmlrpc-1.2-patched.jar
EstructuraBDSwing
```

Si no disponemos de las librerías copiadas en el mismo directorio de la aplicación deberemos indicar la ruta completa de las mismas en la orden de lanzamiento de la aplicación.

Compilación desde la línea de comandos

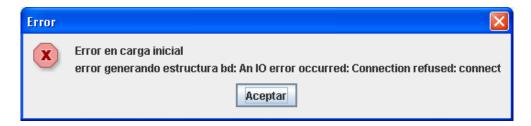
En caso de tener que compilar los archivos fuentes por cualquier motivo (por cambiar los parámetros de conexión o de usuario, o no tener el proyecto creado en un IDE) la secuencia y órdenes de compilación son las siguientes

```
javac ExcepcionGestorBD.java
javac Usuario.java
javac UsuariosTableModel.java
javac DialogoVerUsuarios.java
javac -cp .;exist.jar;xmldb.jar GestorBD.java
javac ElementoBD.java
javac RenderArbol.java
javac -cp .;xmldb.jar EstructuraBDSwing.java
```

Igual que en el punto anterior, si no disponemos de las librerías copiadas en el mismo directorio de la aplicación deberemos indicar la ruta completa en la sentencia de compilación.

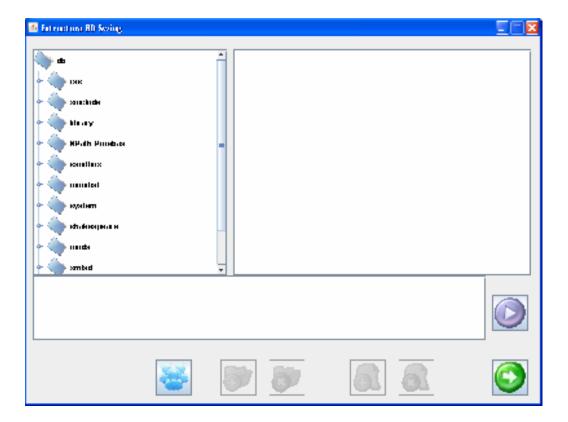
Funcionamiento de la aplicación

Si cuando lancemos la aplicación el SGBD no se encuentra activo, obtendremos el siguiente mensaje de error



Si todo está correctamente, aparecerá la ventana principal de la aplicación, que tiene el siguiente aspecto





En la parte superior izquierda aparece un árbol con el contenido de la BB.DD, la parte superior derecha es el panel de resultados (información y contenido de elementos seleccionados, resultado de la query procesada).

Justo debajo hay un cuadro de texto que corresponde al área de la consulta; en este espacio escribiremos la consulta que queremos hacer.

Además de estas tres áreas existen siete botones, que estarán activos solo si

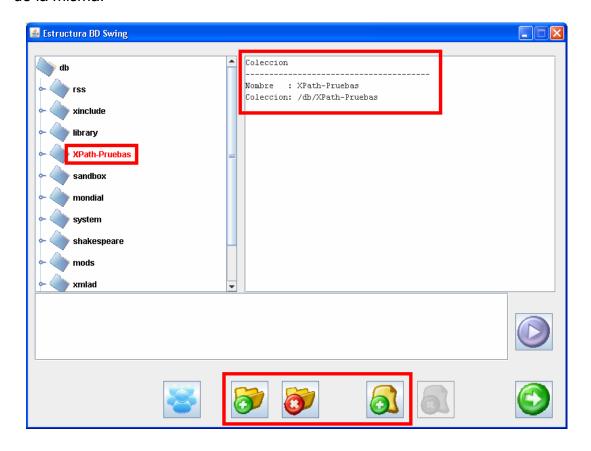
la acción que representan es coherente

	Salir de la aplicación	Siempre activo
	Ejecutar consulta	Siempre activo
	Añadir colección	Activo si hay seleccionada en el árbol una colección
	Borrar colección	Activo si hay seleccionada en el árbol una colección
	Añadir recurso	Activo si hay seleccionada en el árbol una colección
	Borrar recurso	Activo si hay seleccionada en el árbol un recurso
83	Consultar lista de usuarios registrados	Siempre activo



Ahora ya podemos navegar por el contenido de la base de datos, accediendo a las distintas colecciones y documentos.

Si en el árbol de contenido pinchamos sobre una colección, el nombre se resaltará en rojo y se activarán los botones de acción añadir y borrar colección y añadir recurso, además de mostrar en el panel de contenido el nombre y ruta de la misma.

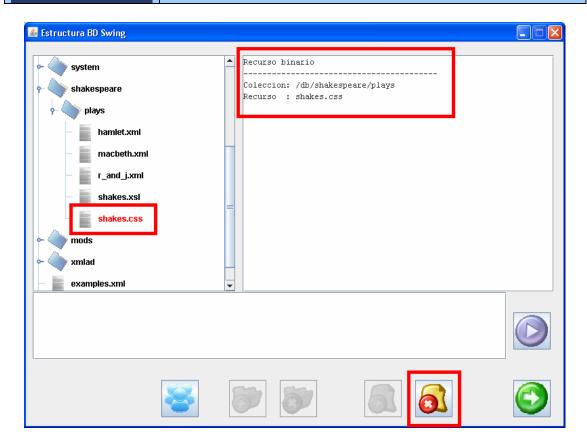


Haciendo doble-click sobre la colección esta se abre mostrando su contenido.

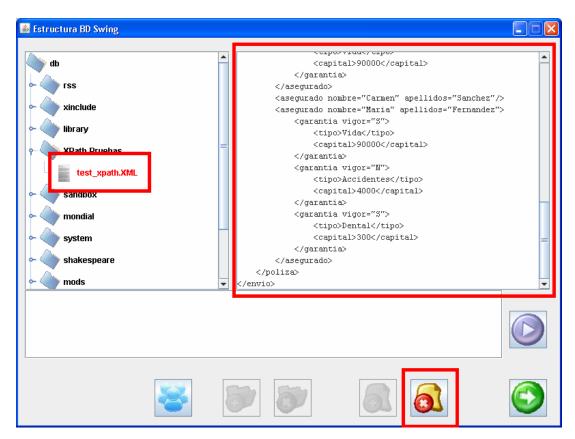
Si desde el árbol de contenido seleccionamos un recurso, se activará la opción de borrado de recursos y se desactivarán las opciones de gestión de colección; en el área de contenido, si es un recurso binario aparecerá la descripción del elemento y si es un recurso XML aparecerá el contenido del mismo

Con recurso binario seleccionado el aspecto de la pantalla es el siguiente





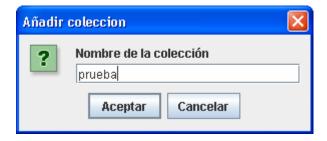
Con un recurso XML seleccionado (muestra el contenido)





Gestión de colecciones

Con una colección seleccionada podemos efectuar las tareas de gestión de las mismas; si pulsamos sobre el botón añadir colección, se abrirá un dialogo para pedir el nombre; la nueva colección se insertará como hija de la colección seleccionada



Si pulsamos cancelar la creación de la colección no se efectuará, si pulsamos aceptar la insertaremos y podremos acceder a ella desde el árbol de contenido.

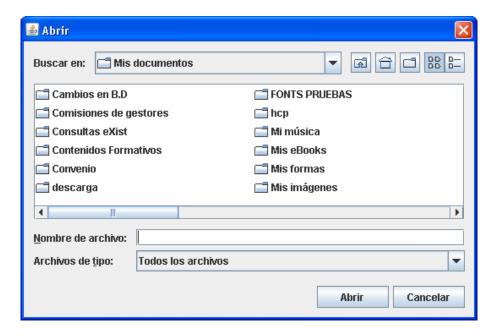
Si con la colección seleccionada pulsamos el botón borrar colección o aparecerá un diálogo de confirmación de borrado



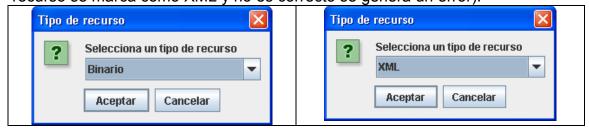
Si pulsamos sobre 'Si, Borrar' se hará efectivo el borrado; esto implica el borrado de todo el contenido de dicha colección.

Igualmente podremos pinchar sobre la opción añadir documento, en este caso se abrirá un dialogo para seleccionar el archivo a añadir





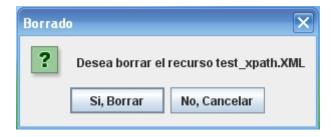
Si pulsamos cancelar el proceso se para, si con el archivo seleccionado pulsamos aceptar aparece la ventana de selección del tipo de recurso, podemos elegir entre añadirlo como recurso XML o recurso binario (si el recurso se marca como XML y no es correcto se genera un error).



Si pulsamos cancelar el proceso se parará, si pulsamos aceptar se añadirá el recurso y estará disponible desde el árbol de contenido.

Borrado de recursos

Si tenemos seleccionado un recurso podemos pulsar sobre el botón borrar recurso, si pulsamos aparecerá el dialogo de confirmación de borrado

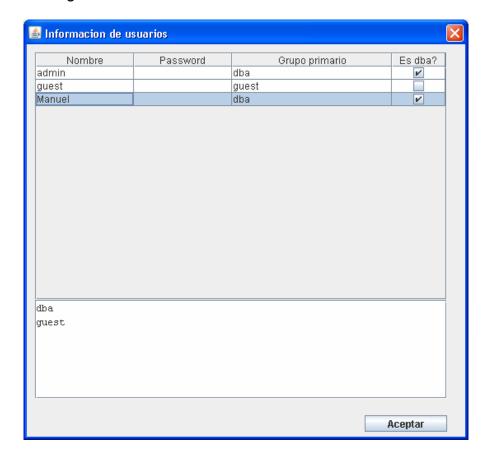


Si pulsamos sobre 'Si, Borrar' el recurso se eliminará y desaparecerá del árbol de contenido, si pulsamos sobre 'No, Cancelar', la acción se suspenderá.



Consulta de usuarios

Si pulsamos sobre el botón ver usuarios, se abrirá un dialogo que muestra los usuarios registrados en el SGBD



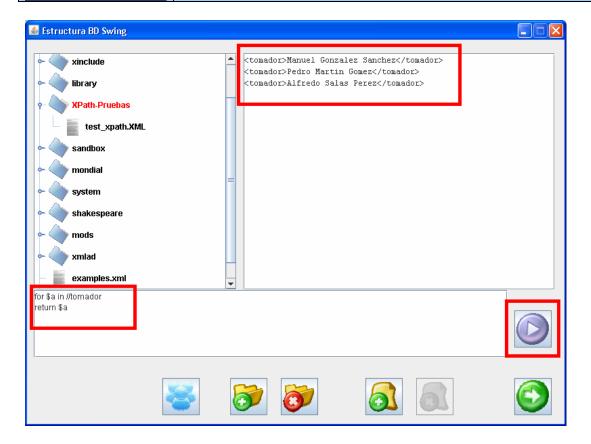
El la parte superior aparece una tabla con los usuarios registrados y los datos principales de los mismos; en la parte inferior aparecerá la lista de grupos asociados al usuario seleccionado.

Si pulsamos en la tabla sobre cualquier usuario se actualizará la lista de grupos en el panel inferior; pulsando 'Aceptar' se cerrará el diálogo y volveremos a la pantalla principal.

Ejecutar consultas

Tenemos la opción de ejecutar consultas sobre la base de datos; teclearemos la consulta en el área de texto inferior y pulsaremos el botón ejecutar query la consulta se efectuará en el contexto de la colección seleccionada o la colección a la que pertenece el recurso seleccionado (si no hay ninguna colección ni recurso seleccionado el contexto será la colección raíz).





Los resultados de la consulta se mostrará en el área de contenido; si la consulta no produce resultados en el área de contenido aparecerá el mensaje 'La consulta no ha devuelto resultados'

Mejoras futuras a realizar

Vamos a hacer una relación de posibles mejoras o ampliaciones sobre la aplicación desarrollada.

-Parametrización de la url de conexión

Ahora la URL de conexión es fija, apuntando al ordenador local, puerto por defecto (8080), es interesante obtener estos parámetros de manera dinámica, como posibles opciones:

- en la instanciación de la clase GestorBD obteniendo esos datos de un fichero de configuración.
- Pidiendo los datos al comienzo de la aplicación

-Identificador del usuario

Igual que en la URI, el usuario con el que se efectúan las lecturas es el usuario admin sin clave asignada. Se podría presentar una pantalla inicial de login que validase la entrada del usuario contra los registrados y efectuar las lecturas con dicho usuario.



Hay que tener en cuenta en este punto que a la colección system solo pueden acceder usuarios dba

-Ampliar la gestión de usuarios

Se puede efectuar la consulta de usuarios, pero no realizar ninguna gestión de los mismos; podría implementarse opciones de creación y modificación de usuarios y una gestión más potente de la asignación de usuarios a grupos.

-Optimizar la carga del árbol

Al arrancar se carga toda la estructura de la base de datos en el árbol de contenidos; si el contenido de la BB.DD es grande esto puede ser lento, por lo que puede ser una buena idea implementar una carga dinámica de las distintas ramas a las que se va accediendo para optimizar recursos.



11 - Conclusiones

El enfoque de este trabajo ha sido el poder adentrarse en el cocimiento de la tecnología de almacenamiento y consulta de documentos XML en bases de datos nativas de una manera natural y progresiva.

El punto de partida ha sido una breve definición de XML y sus características más destacables, para ver después las distintas estrategias de almacenamiento de las que disponemos. Se ha realizado una visual sobre las opciones de SGBD relacionales actuales para el tratamiento de XML (para almacenar extraer los datos codificados en el documento y almacenarlos en tablas ó almacenar el documento entero en un campo y para consultar crear un documento XML a través de funciones específicas), y se han definido cuales son las características de un SGBD XML nativo (principalmente utilizar un modelo de datos basado en documentos). De este modo hemos podido ver los puntos fuertes e inconvenientes de cada modelo y las diferencias entre ellos, pudiendo decidir que sistema es mejor usar en una situación u otra (Punto 4).

Con el SGBD a usar seleccionado comenzamos el estudio de los distintos lenguajes de consulta, comenzando por XPath 1.0, continuando con su evolución XPath 2.0 y terminando con XQuery 1.0; de este modo nos hemos familiarizado gradualmente con estos lenguajes de consulta de documentos y bases de datos XML, asimilando la naturaleza semiestructurada y jerárquica del XML adquiriendo soltura a la hora de obtener datos a través de múltiples ejemplos.

Como siguiente paso se ha visto la problemática actual sobre la actualización de datos y la falta de un estándar definido, así como las distintas posibilidades existentes (sin el uso de programas y sin reemplazar documentos), revisando el futuro estándar definido por el W3C XQuery Update Extensión y efectuando pruebas prácticas con las extensiones ofrecidas por el SGBD eXist.

Finalmente se han estudiado las distintas vías de acceso a la información almacenada en un SGBD, haciendo hincapié el las distintas APIs existentes para Java (XQJ como futuro estándar al igual que JDBC y XMLDB como estándar de facto actual).

Para completar el proceso y como elemento integrador de todo lo aprendido se ha realizado el desarrollo de una aplicación de gestión del SGBD, utilizando las librerías XMLDB proporcionadas por eXist, que nos permite administrar los datos y la realización de consultas XQuery contra ellos.

Las ventajas de XML como lenguaje de comunicación y como soporte a distintos formatos de archivo, su sencillez, extensibilidad y sus capacidades multiplataforma hacen que su aceptación y la cantidad de datos en dicho formato vayan a aumentar todavía en el futuro.



Pero a pesar de ser XML un estándar presente desde 1998 (primera recomendación del W3C http://www.w3.org/TR/1998/REC-xml-19980210) y de la existencia de SGBD XML nativos desde hace tiempo en el mercado, a diferencia del modelo relacional, donde existe una base teórica estable y sólida además de unos estándares plenamente aceptados, este es un modelo por desarrollar y completar (hecho queda reflejado en la publicación del estándar de consulta en el año 2006 y en la no existencia de un lenguaje unificado de actualización a fecha de hoy) y con unas expectativas de desarrollo prometedoras.

La primera versión XQuery muestra una funcionalidad extensa comparada sobre todo con la primera especificación SQL, proporcionando herramientas avanzadas como el tratamiento iterativo y alternativo, conjunto de funciones básicas para el tratamiento de datos muy extensa, declaración de variables, funciones y de módulos...

Esta tecnología satisface la necesidad de almacenamiento, consulta, recuperación y modificación de información poco estructurada, por lo que no compite directamente con la tecnología relacional existente hasta ahora (la cual se muestra poco flexible en este escenario), sino que la complementa (incluso utilizándola para gestionar los almacenes de datos) y en este sentido están enfocados los esfuerzos de desarrollo.



12 – Anexos

1 – Instalación de eXist.

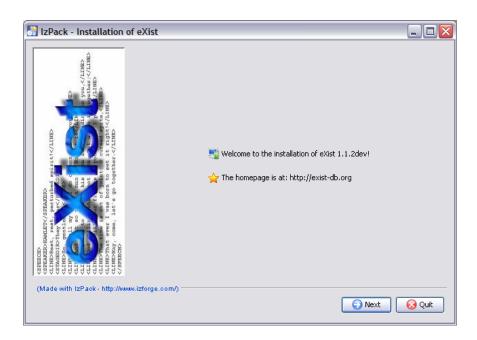
Para instalar eXist primero descargaremos la ultima revisión de la página Web del producto, en

http://www.exist-db.org/index.html#download

• Es necesario tener instalado en el sistema el Java JDK 1.4.2 ó posterior.

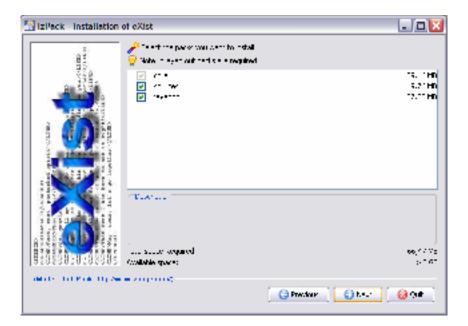
Para la realización de esta guía y todas las practicas del proyecto se ha instalado la versión 1.1.1-newcore-build4311 instalándola en un sistema Windows XP profesional SP2. y JDX 1.6.

Lanzamos la instalación del producto, parra ello haremos doble clic en el archivo eXist-1.1.1-newcore-build4311.jar y se ejecutará el instalador del SGBD.

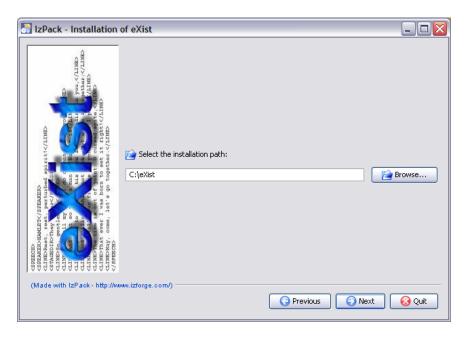


Aparece la pantalla de bienvenida a la instalación, pulsamos Next.

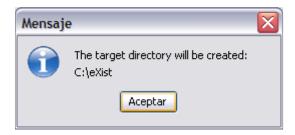




Seleccionamos la instalación de todos los componentes, incluidos la documentación javadoc de las interfaces y pulsamos Next.

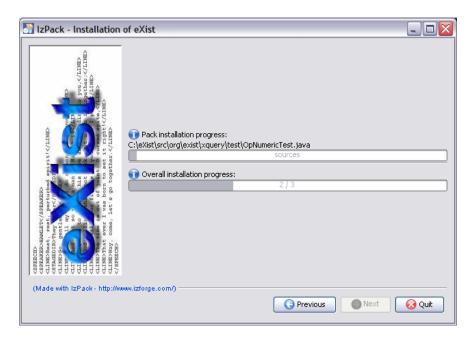


Introducimos la carpeta de destino y pulsamos Next, nos dará el siguiente mensaje de aviso

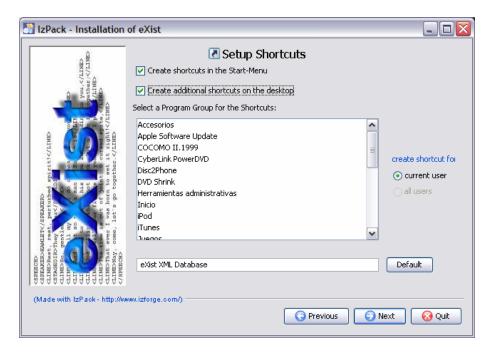




Pulsamos aceptar y comenzará la copia de archivos.

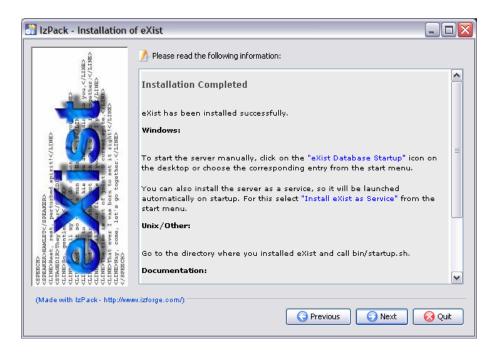


Cuando termine la copia aparecerá la ventana donde le indicaremos el grupo de programas donde nos creará los accesos directos para acceder a los programas,

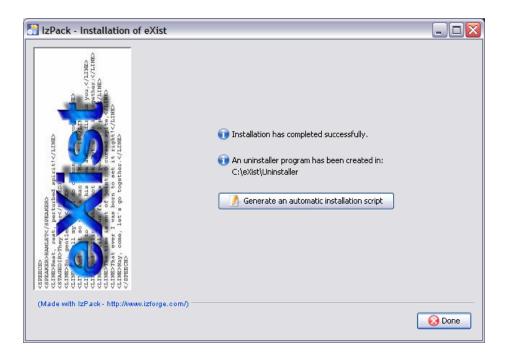


Pulsamos Next.





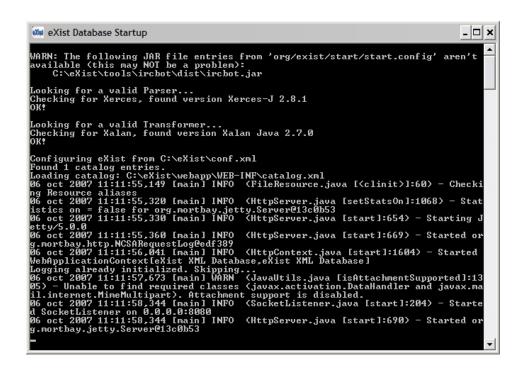
Pulsamos Next.



Pulsamos Done. En este punto ya tenemos instalado el SGBD en nuestro sistema.

Para arrancarlo pulsamos en eXist Database Startup, y se iniciará el SGBD, aparecerá una ventana de consola DOS





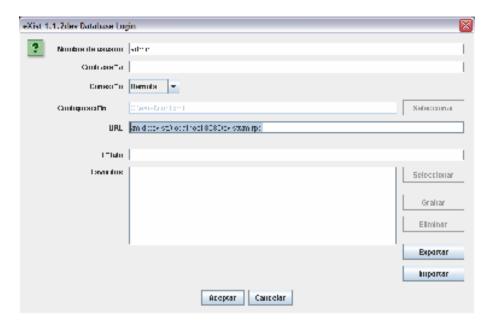
EL SGBD tiene un servidor Web incorporado (Jetty), Ahora podemos acceder al SGBD mediante un navegador, pulsamos en eXist Local Homepage.





Aunque tiene el mismo aspecto que la Web de eXist estamos accediendo al servidor local, si pulsamos sobre admin ó XQuery Sandbox podemos acceder a la administración del mismo o a la aplicación Web para el lanzamiento de consultas.

Con la instalación también se da el Database Client, una aplicación Java que permite la explotación del SGBD. Pinchamos en "eXist Client Shell" y aparece la siguiente pantalla



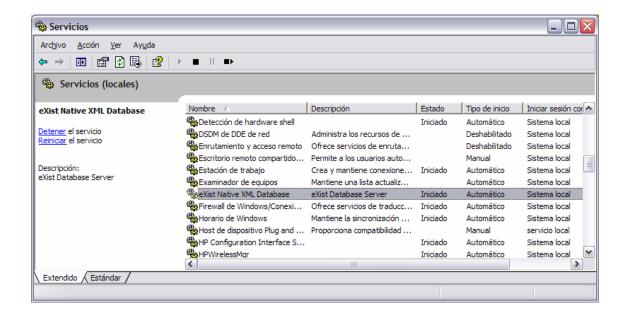
Pide los datos de la conexión; si no hemos tocado ningún parámetro si pulsamos aceptar se conectará como admin. (Por defecto no tiene clave)





Existe la posibilidad en entorno Windows de instalar eXist como un servicio del sistema, de este modo podemos arrancarlo automáticamente al iniciar la sesión y no tener la ventana de la consola abierta. Para ello solo tenemos que pinchar en la opción "Install eXist as a service" dentro del grupo de programas que hemos creado, y automáticamente aparecerá como un servicio.

Después de instalarlo como servicio, no se arranca automáticamente, por lo que deberemos reiniciar el sistema o bien iniciarlo manualmente.





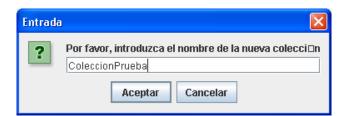
2 - Definición de una colección.

Vamos a realizar la creación de la colección desde el 'Client Shell', pero también es posible realizarla accediendo mediante un navegador a la aplicación integrada.

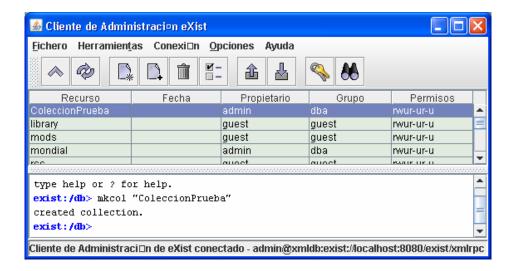
Nos conectamos con nuestro usuario y password, y pinchamos en el icono 'Definir nueva colección' o accedemos al menú Fichero/Crear colección



Aparecerá el siguiente diálogo pidiendo el nombre de la colección, introducimos el nombre y pinchamos sobre Aceptar



Volveremos a la pantalla principal donde aparecerá la nueva colección disponible para trabajar con ella

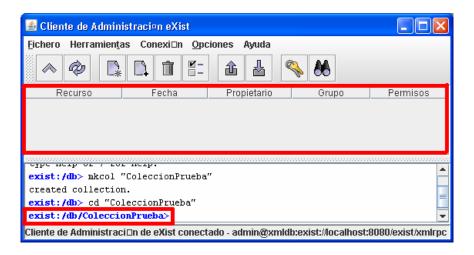


Podemos definir colecciones dentro de otras colecciones siguiendo el mismo procedimiento



3 - Añadir un documento a una colección.

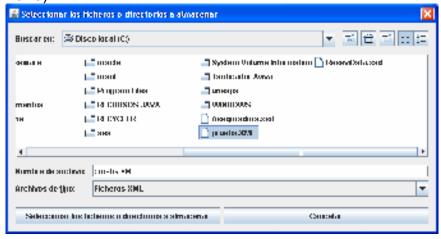
Para añadir un documento a una colección debemos estar trabajando sobre esa colección, desde la pantalla principal hacemos iremos haciendo doble-clic la jerarquía de colecciones hasta que estemos trabajando con la colección a la que queremos añadir el elemento. En la parte superior veremos el contenido de la colección, y en la ventana inferior vemos a la colección a la que estamos conectados.



Desde aquí pinchamos en el icono añadir nuevo documento o vamos al menú, Fichero/Almacenar fichero-directorio

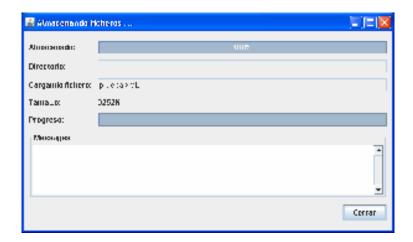


Y se abrirá un dialogo donde podremos seleccionar el archivo a añadir y su tipo (XML o binario).

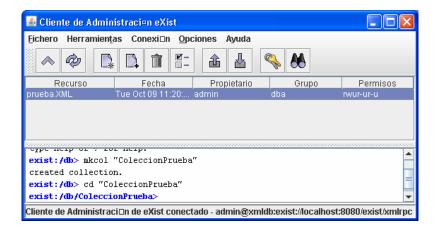




Pinchamos sobre 'Seleccionar los ficheros o directorios a almacenar'. Aparecerá un dialogo mostrando el progreso de la carga, si todo va correcto terminaremos sin mensajes de error



Pulsamos sobre cerrar y veremos la pantalla principal, con los documentos de la colección, y el que acabamos de cargar ya añadido.



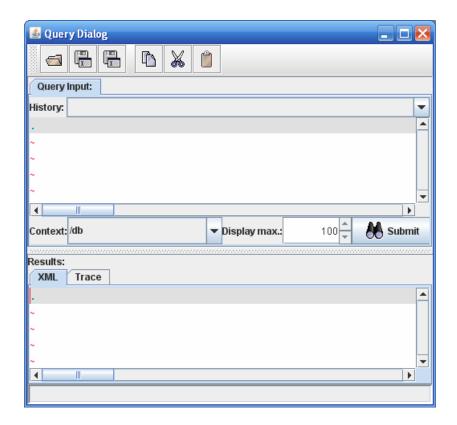


4 - Query Dialog.

Si desde el cliente de administración pulsamos sobre el botón con los prismáticos ó accedemos al menú Herramientas / Encontrar, accedemos al Query Dialog,



Desde el 'Query Dialog' podemos lanzar consultas interactivas y visualizar los resultados, permitiendo salvar las consultas y resultados que obtengamos



El la barra superior disponemos de tres botones





El primero nos permitirá abrir una consulta guardada; el segundo y tercero nos permitirá guardar la consulta y los resultados de la última consulta ejecutada respectivamente.

Es importante el control que nos permite cambiar el contexto en el que se ejecutará la consulta; por defecto aparecerá la colección desde donde hemos pulsado para acceder al 'Query Dialog', pero es posible cambiarlo desde aquí; si el contexto no está bien seleccionado es posible que los resultados no sean los esperados.





9 - Código fuente de las clases desarrolladas.

ExcepciónGestorBD.java



ElementoBD.java

```
* TFC - SGBD XML Nativos
* @author MANUEL SOTILLO
* Representación de un elemento de la base de datos
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.net.URLDecoder;
public class ElementoBD {
 public static final int OTRO = 0;
 public static final int COLECCION = 1;
 public static final int RECURSO_XML = 21;
 public static final int RECURSO BINARIO = 22;
 private String nombre=null;
 private String coleccion=null;
 private int tipo;
  * Constructor parametrizado
  * @param nombre Nombre del recurso
  * @param tipo Tipo del recurso (coleccion, recurso_xml, recurso_binario)
   * @param coleccion Coleccion donde esta almacenado
  public ElementoBD(String nombre, int tipo, String coleccion) {
   super();
   this.nombre = nombre;
   this.coleccion = coleccion;
    this.tipo=tipo;
 public String getNombre() {
   return nombre;
 public String getPathCompleto() {
   return GestorBD.URI + coleccion + "/" + nombre;
 public String getColeccion() {
   return colection;
 public int getTipo() {
   return tipo;
  * Metodo de conversion a cadena
  * @return Nombre del elemento (normalizado)
   public String toString() {
       try {
           return URLDecoder.decode(nombre, "UTF-8");
        } catch (UnsupportedEncodingException e) {
           return "--error normalizando nombre--";
    }
```



Usuario.java

```
/****************
 * TFC - SGBD XML Nativos
 * @author MANUEL SOTILLO
* Encapsula a un usuario de la BB.DD
public class Usuario {
 private String nombre;
 private String password;
 private String grupoPrimario;
 private boolean esDBA;
 private String[] grupos;
 public Usuario (String nombre,
            String password,
            String grupoPrimario,
            boolean esDBA,
            String[] grupos) {
     super();
     this.nombre = nombre;
     this.password = password;
     this.grupoPrimario = grupoPrimario;
     this.esDBA = esDBA;
     this.grupos = grupos;
  }
 public boolean getEsDBA() {
   return esDBA;
 public String getGrupoPrimario() {
   return grupoPrimario;
 public String[] getGrupos() {
   return grupos;
 public String getNombre() {
   return nombre;
 public String getPassword() {
   return password;
```



Render Arbol. java

```
*******************
* TFC - SGBD XML Nativos
* @author MANUEL SOTILLO
* Clase de gestión de aspecto gráfico de árbol de estructura
import java.awt.Component;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JTree;
import javax.swing.tree.DefaultMutableTreeNode;
import javax.swing.tree.DefaultTreeCellRenderer;
public class RenderArbol extends DefaultTreeCellRenderer {
 private static final long serialVersionUID = 1L;
 ImageIcon carpetaAbierta;
 ImageIcon carpetaCerrada;
 ImageIcon documento;
 JLabel etiqueta = new JLabel();
   public RenderArbol() {
       carpetaCerrada = new ImageIcon("folder-closed.GIF");
        carpetaAbierta = new ImageIcon("folder-open.GIF");
       documento = new ImageIcon("docs.GIF");
    public Component getTreeCellRendererComponent(
                       JTree tree,
                       Object value,
                       boolean sel,
                       boolean expanded,
                       boolean leaf,
                       int row,
                       boolean hasFocus) {
        super.getTreeCellRendererComponent(
               tree, value, sel,
               expanded, leaf, row,
               hasFocus);
        DefaultMutableTreeNode nodo = (DefaultMutableTreeNode)value;
       ElementoBD miElem = (ElementoBD) nodo.getUserObject();
        if (miElem.getTipo() == ElementoBD.COLECCION) {
          if (expanded) {
             etiqueta.setIcon(carpetaAbierta);
           }else{
            etiqueta.setIcon(carpetaCerrada);
        }else{
           etiqueta.setIcon(documento);
        if(sel){
          etiqueta.setForeground(java.awt.Color.RED);
        }else{
          etiqueta.setForeground(java.awt.Color.black);
```



```
etiqueta.setText(miElem.toString());

return etiqueta;
}
}
```



UsuarioTableModel.java

```
********************
 * TFC - SGBD XML Nativos
* @author MANUEL SOTILLO
* Modelo de datos de tabla de usuarios
import java.io.Serializable;
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
public class UsuariosTableModel extends AbstractTableModel
                               implements Serializable{
 private static final long serialVersionUID = 1L;
 final String[] columnNames={"Nombre",
                             "Password",
                             "Grupo primario",
                             "Es dba?"};
 ArrayList listaUsr = null;
 public UsuariosTableModel(ArrayList listaUsuarios) {
     super();
     this.listaUsr = listaUsuarios;
 public String getColumnName(int col) {
     return columnNames[col];
 public int getColumnCount() {
     return columnNames.length;
 public int getRowCount() {
     return listaUsr.size();
 public Object getValueAt(int arg0, int arg1) {
   Usuario usr = (Usuario)listaUsr.get(arg0);
   switch (arg1) {
              if(usr.getNombre() ==null) {
   case 0:
                 return (new String(""));
              }else{
                 return (new String(usr.getNombre()));
   case 1:
              if(usr.getPassword() ==null) {
                 return (new String(""));
              }else{
                 return (new String(usr.getPassword()));
              if(usr.getGrupoPrimario() == null) {
   case 2:
                 return (new String(""));
              }else{
                 return (new String(usr.getGrupoPrimario()));
   default : if(usr.getEsDBA()){
                 return (Boolean. TRUE);
               }else{
                return (Boolean. FALSE);
```



```
}
}

public Class getColumnClass(int c) {
    return getValueAt(0, c).getClass();
}
```



GestorBD.java

```
* TFC - SGBD XML Nativos
 * @author MANUEL SOTILLO
* Clase interfaz con el SGBD
import java.io.File;
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.tree.DefaultMutableTreeNode;
import javax.xml.transform.OutputKeys;
import org.exist.security.User;
import org.exist.storage.DBBroker;
import org.exist.util.UTF8;
import org.exist.xmldb.CollectionImpl;
import org.exist.xmldb.UserManagementService;
import org.exist.xmldb.XQueryService;
import org.xmldb.api.DatabaseManager;
import org.xmldb.api.base.Collection;
import org.xmldb.api.base.CompiledExpression;
import org.xmldb.api.base.Database;
import org.xmldb.api.base.Resource;
import org.xmldb.api.base.ResourceSet;
import org.xmldb.api.base.XMLDBException;
import org.xmldb.api.modules.CollectionManagementService;
public class GestorBD{
 protected static String driver = "org.exist.xmldb.DatabaseImpl";
 public static String URI = "xmldb:exist://localhost:8080/exist/xmlrpc";
 private Database database;
 private String usuario;
 private String usuarioPwd;
  * Constructor de la clase
  * @throws ExcepcionGestorBD si existe algún problema en la conexión
 public GestorBD() throws ExcepcionGestorBD{
    this.database = null;
    this.usuario = "admin";
    this.usuarioPwd = "";
    conectarBD();
  /************************
   * Efectúa la conexión con el SGBD
 private void conectarBD() throws ExcepcionGestorBD{
       Class cl = Class.forName(driver);
       database = (Database) cl.newInstance();
       DatabaseManager.registerDatabase(database);
   } catch (ClassNotFoundException e) {
       throw new ExcepcionGestorBD(
               "No se encuentra la clase del driver");
    } catch (InstantiationException e) {
       throw new ExcepcionGestorBD(
               "Error instanciando el driver");
    } catch (IllegalAccessException e) {
       throw new ExcepcionGestorBD(
               "Se ha producido una IllegalAccessException");
    } catch (XMLDBException e) {
       throw new ExcepcionGestorBD(
```



```
"error XMLDB :" + e.getMessage());
       * Obtiene un árbol con la estructura de componentes de la coleccion
 * @param collec Colección a mostrar el contenido, si es null
                devolvera la colección raiz
 * @return Arbol con la estructura de componentes de la coleccion
 * @throws ExcepcionGestorBD Si ocurre algún error en el proceso
public DefaultMutableTreeNode obtenerEstructuraColeccion(String collec)
      throws ExcepcionGestorBD{
 CollectionImpl col;
 String nombrecol;
 String[] listaColecciones;
 String[] listaRecursos;
 DefaultMutableTreeNode contenido;
 try {
   if(collec==null) {
      nombrecol = new String(DBBroker.ROOT COLLECTION);
    }else{
      nombrecol = new String(collec);
    col=(CollectionImpl) leerColeccion(nombrecol);
    contenido =
      new DefaultMutableTreeNode(
          new ElementoBD(
                nombrecol.substring(nombrecol.lastIndexOf("/")+1),
                ElementoBD. COLECCION,
                nombrecol));
   listaColecciones = col.listChildCollections();
    for(int i=0; i< listaColecciones.length; i++) {</pre>
     contenido.add(
       obtenerEstructuraColeccion(nombrecol +
         "/" + listaColecciones[i]));
   listaRecursos = col.getResources();
    for(int i=0; i< listaRecursos.length; i++) {</pre>
     int tiporec;
     Resource res = leerRecurso(col, listaRecursos[i]);
     if(res.getResourceType().equals("XMLResource")){
         tiporec=ElementoBD. RECURSO XML;
      }else{
          tiporec=ElementoBD. RECURSO BINARIO;
     ElementoBD newElemento =
          new ElementoBD(listaRecursos[i],
                         tiporec,
                         nombrecol);
          contenido.add(new DefaultMutableTreeNode(newElemento));
    return contenido;
  } catch (XMLDBException e) {
    throw new ExcepcionGestorBD(
                       "error generando estructura bd: " +
                       e.getMessage());
```





```
}
/******************
 * Leemos una colección de la base de datos
 * @param colec Ruta de la coleccion a leer
 * @return Coleccion leida
 * @throws ExcepcionGestorBD si existe algun problema
public Collection leerColection(String colec)
      throws ExcepcionGestorBD{
 Collection colRet=null;
 try {
   colRet = DatabaseManager.getCollection(URI + colec,
                                        usuario,
                                        usuarioPwd);
 } catch (XMLDBException e) {
   throw new ExcepcionGestorBD(
       "Error leyendo coleccion\n" + e.getMessage());
 return colRet:
/***********************
 * Leemos un recurso de una colección de la base de datos
 * @param colec Coleccion de la que leeremos
 * @param nombrerec Recurso a leer de la coleccion
 * @return Resource Recurso leido, null en caso contrario
public Resource leerRecurso(Collection colec, String nombrerec) {
 Resource res=null:
 try {
     res = (Resource) colec.getResource(nombrerec);
  } catch (XMLDBException e) {
    res = null;
 return res;
/************************
 * Lanzar una consulta contra la base de datos
* @param consulta Consulta a ejecutar
 * @param contexto Coleccion de contexto de la consulta, si es null
                 se usarála colección raiz del SGBD
 * @return ResourceSet Resultado de la Query
public ResourceSet ejecutarQuery(String consulta, String contexto)
                                       throws ExcepcionGestorBD{
 ResourceSet result=null;
 Collection col;
 try {
   if(contexto==null) {
    col = DatabaseManager.getCollection(URI + DBBroker.ROOT_COLLECTION);
     col = DatabaseManager.getCollection(URI + contexto);
   XQueryService service =
         (XQueryService)col.getService( "XQueryService", "1.0");
   service.setProperty( OutputKeys.INDENT, "yes" );
   service.setProperty( OutputKeys.ENCODING, "UTF-8" );
   CompiledExpression compiled = service.compile( consulta );
```



```
result = service.execute( compiled );
    // podria ser: result = service.query( consulta );
  } catch (XMLDBException e) {
   throw new ExcepcionGestorBD("Error ejecutando query: " +
                          e.getMessage());
 return result;
}
/***********************************
 * Añadir una nueva coleccion a la BB.DD
 * @param contexto Coleccion sobre la que insertaremos la nueva
 * @param newColec Nombre de la nueva coleccion a insertar
                  (relativa a la coleccion de contexto)
 * @return Collection Nueva colección creada
 * @throws ExcepcionGestorBD Si existe un error en la inserción
public Collection anadirColection (Collection contexto,
                             String newColec)
                                 throws ExcepcionGestorBD{
  Collection newCollection=null;
  try {
     CollectionManagementService mgtService =
             (CollectionManagementService) contexto.getService(
                          "CollectionManagementService",
                           "1.0");
     newCollection = mgtService.createCollection(
                         new String(UTF8.encode(newColec)));
  } catch (XMLDBException e) {
     throw new ExcepcionGestorBD(
                 "Error añadiendo colección: " + e.getMessage());
 return newCollection;
/***********************
 * Borrar una nueva coleccion a la BB.DD
 * @param contexto Coleccion sobre la que insertaremos la nueva
 * @param newColec Nombre de la nueva coleccion a insertar
                  (relativa a la coleccion de contexto)
 * @throws ExcepcionGestorBD Si existe un error en la inserción
public void borrarColeccion (Collection contexto,
                       String antColecc)
                              throws ExcepcionGestorBD{
    try {
       CollectionManagementService mgtService =
              (CollectionManagementService) contexto.getService(
                 "CollectionManagementService",
                 "1.0");
       mgtService.removeCollection(antColecc);
    } catch (XMLDBException e) {
        throw new ExcepcionGestorBD(
                 "Error eliminando colección: " + e.getMessage());
}
 * Añadir una nuevo recurso a la BB.DD
* @param contexto Coleccion sobre la que insertaremos el archivo
 * @param archivo Archivo a añadir como recurso
* @param tipoRecurso Tipo del recurso a almacenar (binario ó XML
```



```
@throws ExcepcionGestorBD Si existe un error en la inserción
public void anadirRecurso (Collection contexto,
                      File archivo,
                      int tipoRecurso)
                          throws ExcepcionGestorBD{
   try {
      String tipoRecursoStr=null;
     if(tipoRecurso==ElementoBD.RECURSO BINARIO) {
         tipoRecursoStr = "BinaryResource";
      }else{
        if(tipoRecurso==ElementoBD.RECURSO XML) {
           tipoRecursoStr = "XMLResource";
         }else{
          throw new ExcepcionGestorBD(
           "Error añadiendo colección: " +
                     "tipo de recurso no valido");
     Resource nuevoRecurso =
        contexto.createResource(archivo.getName(), tipoRecursoStr);
     nuevoRecurso.setContent(archivo);
     contexto.storeResource(nuevoRecurso);
   } catch (XMLDBException e) {
      throw new ExcepcionGestorBD(
            "Error añadiendo recurso: " + e.getMessage());
}
 * Añadir una nuevo recurso a la BB.DD
 * @param contexto Coleccion de la que borraremos un recurso
 * @param nombreRec Recurso a borrar
 * @throws ExcepcionGestorBD Si existe un error en el borrado
public void borrarRecurso(Collection contexto, String nombreRec)
                                      throws ExcepcionGestorBD{
      Resource recursoParaBorrar =
                          leerRecurso(contexto, nombreRec);
       contexto.removeResource(recursoParaBorrar);
   } catch (XMLDBException e) {
      throw new ExcepcionGestorBD(
            "Error añadiendo colección: " + e.getMessage());
   }
     ****************
 * Obtiene una lista con los usuarios definidos en el SGBD
 * @return ArrayList con la lista de Usuarios
  @throws ExcepcionGestorBD Si existe un error en la lectura
public ArrayList leerUsuarios() throws ExcepcionGestorBD{
  ArrayList listaUsr = new ArrayList();
   try {
     Collection col=
       (CollectionImpl) leerColeccion (DBBroker. ROOT COLLECTION);
     UserManagementService service =
        (UserManagementService) col.getService(
                          "UserManagementService", "1.0");
     User[] usrEnBD = service.getUsers();
     for (int i=0;i<usrEnBD.length;i++) {</pre>
       listaUsr.add(new Usuario(usrEnBD[i].getName(),
                                usrEnBD[i].getPassword(),
                                usrEnBD[i].getPrimaryGroup(),
```



```
usrEnBD[i].hasDbaRole(),
                              usrEnBD[i].getGroups()));
  } catch (XMLDBException e) {
         throw new ExcepcionGestorBD(
           "Error leyendo usuarios: " + e.getMessage());
  return listaUsr;
}
 * Método de prueba de clase
 * @param args
            public static void main(String[] args) {
   GestorBD gestor;
   try {
     gestor = new GestorBD();
     DefaultMutableTreeNode estructura=
              gestor.obtenerEstructuraColeccion("/db");
     System.out.println(estructura);
     System.out.println("numero de hijos : " +
                  estructura.getChildCount());
   } catch (ExcepcionGestorBD e) {
     System.out.println("Error durante el proceso");
     System.out.println(e.getMessage());
}
```



DialogoVerUsuario.java

```
* TFC - SGBD XML Nativos
 * @author MANUEL SOTILLO
* Dialogo detalle de usuarios
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Font;
import java.awt.Rectangle;
import java.awt.event.MouseAdapter;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JDialog;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.table.TableColumnModel;
public class DialogoVerUsuarios extends JDialog {
 private static final long serialVersionUID = 1L;
 private JPanel panelContenido;
 private JButton botonAceptar;
 private JScrollPane panelTabla;
 private JScrollPane panelGrupos;
 private JTable tablaUsuarios;
 private UsuariosTableModel tableModelUsuario;
 private JTextArea areaGrupos;
 public DialogoVerUsuarios(JFrame pantPadre, final ArrayList listaUsuarios) {
   super (pantPadre);
   panelContenido = new JPanel();
   botonAceptar = new JButton();
   panelTabla = new JScrollPane();
   panelGrupos = new JScrollPane();
   tableModelUsuario = new UsuariosTableModel(listaUsuarios);
   tablaUsuarios = new JTable(tableModelUsuario);
   areaGrupos = new JTextArea();
   areaGrupos.setEditable(false);
   areaGrupos.setBounds(new Rectangle(10,310,500,120));
   areaGrupos.setFont(new Font("Courier", Font.PLAIN, 12));
   panelGrupos = new JScrollPane();
    panelGrupos.setBounds(new Rectangle(10,310,500,120));
   panelGrupos.setViewportView(areaGrupos);
    //--Gestor boton Aceptar
   botonAceptar.setText("Aceptar");
   botonAceptar.setBounds(new Rectangle(410, 450, 100, 20));
   botonAceptar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
          public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
              dispose();
          }
       });
    //tabla y componentes que usa
   TableColumnModel cm = tablaUsuarios.getColumnModel();
   cm.getColumn(0).setPreferredWidth(75);
   cm.getColumn(1).setPreferredWidth(75);
```



```
cm.getColumn(2).setPreferredWidth(150);
  cm.getColumn(3).setPreferredWidth(20);
  panelTabla.setBounds(new Rectangle(10, 10, 500, 300));
  panelTabla.setViewportView(tablaUsuarios);
  panelContenido.add(botonAceptar);
  panelContenido.add(panelTabla);
  panelContenido.add(panelGrupos);
  panelContenido.setSize(new Dimension(520, 500));
  panelContenido.setLayout(null);
  //--de entrada si hay algun usuario mostramos
  //--los grupos del primero
  if(listaUsuarios.size()>0) {
    Usuario usr = (Usuario) listaUsuarios.get(0);
   mostrarGruposUsr(usr);
  //--Gestor de pulsacion sobre tabla de usuarios
  tablaUsuarios.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
       int fila = tablaUsuarios.rowAtPoint(e.getPoint());
       if (fila > -1) {
          Usuario usr = (Usuario)listaUsuarios.get(fila);
          mostrarGruposUsr(usr);
    }
  });
  //--ventana principal
  setSize(new Dimension(540, 510));
  setTitle("Informacion de usuarios");
  setContentPane(panelContenido);
  setLayout(null);
  setVisible(true);
 * Actualiza el area de grupos del usuario con los grupos que
 * tiene asignado el usuario que recibe como parametro
 * @param usr Usuario del que mostraremos los grupos
private void mostrarGruposUsr(Usuario usr) {
    areaGrupos.setText("");
    String[] listagrupos = usr.getGrupos();
    for(int i=0; i<listagrupos.length; i++) {</pre>
         areaGrupos.append(listagrupos[i] + "\n");
    }
```



EstructuraBDSwing.java

```
/***********************
 * TFC - SGBD XML Nativos
 * @author MANUEL SOTILLO
* Interfaz gráfico acceso a SGBD
import javax.swing.*;
import java.awt.Font;
import java.awt.Rectangle;
import java.io.File;
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.tree.DefaultMutableTreeNode;
import javax.swing.tree.DefaultTreeModel;
import javax.swing.tree.TreeSelectionModel;
import org.xmldb.api.base.Collection;
import org.xmldb.api.base.Resource;
import org.xmldb.api.base.ResourceIterator;
import org.xmldb.api.base.ResourceSet;
import org.xmldb.api.base.XMLDBException;
import org.xmldb.api.modules.XMLResource;
public class EstructuraBDSwing extends JFrame {
 private static final long serialVersionUID = 1L;
 private JPanel panelPrincipal = null;
 private JScrollPane arbolScrollPane = null;
 private JScrollPane resulScrollPane = null;
 private JScrollPane queryScrollPane = null;
 private JTextArea areaResul=null;
 private JTextArea areaQuery=null;
 private JTree arbolEstruc=null;
 private GestorBD gestorBD=null;
 private DefaultMutableTreeNode estructura=null;
 private ImageIcon iconoEjecutarQuery=null;
 private JButton botonEjQuery=null;
 private ImageIcon iconoSalir=null;
 private JButton botonSalir=null;
 private ImageIcon iconoAnadirColecc=null;
 private JButton botonAnadirColecc=null;
 private ImageIcon iconoBorrarColecc=null;
  private JButton botonBorrarColecc=null;
 private ImageIcon iconoAnadirRecur=null;
 private JButton botonAnadirRecur=null;
 private ImageIcon iconoBorrarRecur=null;
 private JButton botonBorrarRecur=null;
 private ImageIcon iconoVerUsuarios=null;
 private JButton botonVerUsuarios=null;
 private ElementoBD elemSelec; //Ultimo elemento seleccionado en el arbol
 private DefaultMutableTreeNode nodoSelec;
 ArrayList listaUsuarios;
   * Método constructor de la clase.
  public EstructuraBDSwing() {
    super();
     gestorBD=new GestorBD();
     elemSelec=null;
     nodoSelec=null;
```



```
initialize();
  } catch (ExcepcionGestorBD e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this,
               "Error en carga inicial\n" +
               e.getMessage(),
               "Error",
                JOptionPane. ERROR MESSAGE);
   System.exit(55);
}
* Método de inicialización del JFrame
* @return void
 * @throws ExcepcionGestorBD
private void initialize() throws ExcepcionGestorBD {
 this.setSize(800, 600);
 this.setResizable(false);
 this.setTitle("Estructura BD Swing");
 this.setContentPane(inicializaPanel());
}
 * Método que inicializa el panel principal de la aplicación
* @return JPanel
private JPanel inicializaPanel() throws ExcepcionGestorBD{
  //--boton Salir-----
 iconoSalir = new ImageIcon("exit.GIF");
 botonSalir = new JButton();
 botonSalir.setIcon(iconoSalir);
 botonSalir.setBounds(new Rectangle(720, 500, 55, 55));
 botonSalir.setFocusPainted(false);
 botonSalir.setToolTipText("Salir");
  //--Boton ejecutar query-----
 iconoEjecutarQuery = new ImageIcon("ejquery.GIF");
 botonEjQuery = new JButton();
 botonEjQuery.setIcon(iconoEjecutarQuery);
 botonEjQuery.setBounds(new Rectangle(720, 400, 55, 55));
 botonEjQuery.setFocusPainted(false);
 botonEjQuery.setToolTipText("Ejecutar consulta");
  //--Boton añadir coleccion-----
 iconoAnadirColecc = new ImageIcon("addfolder.GIF");
 botonAnadirColecc = new JButton();
 botonAnadirColecc.setIcon(iconoAnadirColecc);
 botonAnadirColecc.setBounds(new Rectangle(300, 500, 55, 55));
 botonAnadirColecc.setFocusPainted(false);
 botonAnadirColecc.setToolTipText("Ejecutar consulta");
  //--Boton borrar coleccion-----
  iconoBorrarColecc = new ImageIcon("deletefolder.GIF");
 botonBorrarColecc = new JButton();
 botonBorrarColecc.setIcon(iconoBorrarColecc);
 botonBorrarColecc.setBounds(new Rectangle(375, 500, 55, 55));
 botonBorrarColecc.setFocusPainted(false);
 botonBorrarColecc.setToolTipText("Borrar colección");
  //--Boton anadir recurso-----
 iconoAnadirRecur = new ImageIcon("addfile.GIF");
 botonAnadirRecur = new JButton();
 botonAnadirRecur.setIcon(iconoAnadirRecur);
 botonAnadirRecur.setBounds(new Rectangle(500, 500, 55, 55));
```



```
botonAnadirRecur.setFocusPainted(false);
botonAnadirRecur.setToolTipText("Añadir recurso");
//--Boton borrar recurso-----
iconoBorrarRecur = new ImageIcon("deletefile.GIF");
botonBorrarRecur = new JButton();
botonBorrarRecur.setIcon(iconoBorrarRecur);
botonBorrarRecur.setBounds(new Rectangle(575, 500, 55, 55));
botonBorrarRecur.setFocusPainted(false);
botonBorrarRecur.setToolTipText("Borrar recurso");
//--Ver usuarios---
iconoVerUsuarios = new ImageIcon("usergroup.GIF");
botonVerUsuarios = new JButton();
botonVerUsuarios.setIcon(iconoVerUsuarios);
botonVerUsuarios.setBounds(new Rectangle(200, 500, 55, 55));
botonVerUsuarios.setFocusPainted(false);
botonVerUsuarios.setToolTipText("Ver usuarios");
//--Panel con arbol jerarquia BB.DD------
estructura = gestorBD.obtenerEstructuraColeccion(null);
arbolEstruc = new JTree(new DefaultTreeModel(estructura));
arbolEstruc.setBounds(new Rectangle(0,0,300,300));
arbolEstruc.setCellRenderer(new RenderArbol());
arbolEstruc.getSelectionModel().setSelectionMode(
                               TreeSelectionModel.SINGLE TREE SELECTION);
arbolScrollPane = new JScrollPane();
arbolScrollPane.setBounds(new Rectangle(10,20,300,350));
arbolScrollPane.setViewportView(arbolEstruc);
//--Panel de resultado---
areaResul = new JTextArea();
areaResul.setEditable(false);
areaResul.setBounds(new Rectangle(0,0,460,350));
areaResul.setFont(new Font("Courier", Font.PLAIN, 12));
resulScrollPane = new JScrollPane();
resulScrollPane.setBounds(new Rectangle(320,20,460,350));
resulScrollPane.setViewportView(areaResul);
//--Panel query-----
areaQuery = new JTextArea();
areaQuery.setEditable(true);
areaQuery.setBounds(new Rectangle(0,0,700,100));
queryScrollPane = new JScrollPane();
queryScrollPane.setBounds(new Rectangle(10,370,700,100));
queryScrollPane.setViewportView(areaQuery);
//--Panel principal-----
panelPrincipal = new JPanel();
panelPrincipal.setLayout(null);
panelPrincipal.add(resulScrollPane, null);
panelPrincipal.add(arbolScrollPane, null);
panelPrincipal.add(queryScrollPane, null);
panelPrincipal.add(botonEjQuery, null);
panelPrincipal.add(botonSalir, null);
panelPrincipal.add(botonAnadirRecur, null);
panelPrincipal.add(botonBorrarRecur, null);
panelPrincipal.add(botonAnadirColecc, null);
panelPrincipal.add(botonBorrarColecc, null);
panelPrincipal.add(botonVerUsuarios, null);
activarControles(ElementoBD.OTRO);
 * Gestor de evento cierre de ventana
```



```
addWindowListener(new java.awt.event.WindowAdapter() {
    public void windowClosing(java.awt.event.WindowEvent evt) {
         System.exit(0);
});
 * Gestor de evento Seleccion de elemento en el arbol
arbolEstruc.addTreeSelectionListener(
                             new javax.swing.event.TreeSelectionListener() {
  public void valueChanged(javax.swing.event.TreeSelectionEvent accion) {
   nodoSelec =
        (DefaultMutableTreeNode) arbolEstruc.getLastSelectedPathComponent();
    //--verificamos si es null por si se llama al método sin haber
    //--seleccionado ningun nodo aun
    if (nodoSelec!=null) {
       elemSelec = (ElementoBD) nodoSelec.getUserObject();
       Collection col;
       try {
          col = gestorBD.leerColeccion(elemSelec.getColeccion());
       } catch (ExcepcionGestorBD e1) {
          col=null;
       if(col==null) {
          areaResul.setText(";;;Error obteniendo coleccion!!!\n" +
                              elemSelec.getColeccion() );
          activarControles(ElementoBD.OTRO);
       }else{
          if (elemSelec.getTipo() == ElementoBD.COLECCION) {
              areaResul.setText(
                        "Coleccion\n" +
                                          -----" + "\n" +
                        "Nombre : " + elemSelec.getNombre() + "\n" +
                         "Colection: " + elemSelec.getColection() + "\n");
              activarControles (ElementoBD. COLECCION);
          }else{
              Resource res =
                         gestorBD.leerRecurso(col, elemSelec.getNombre());
              if(res==null){
                  areaResul.setText(
                         ";;;Error obteniendo recurso!!!\n" +
                        "Colection: " + elemSelec.getColection() + "\n" +
"Recurso : " + elemSelec.getNombre());
                  activarControles(ElementoBD.OTRO);
              }else{
                 try {
                    activarControles(elemSelec.getTipo());
                    if(elemSelec.getTipo() == ElementoBD.RECURSO XML) {
                        XMLResource xmlres = (XMLResource)res;
                        areaResul.setText((String) xmlres.getContent());
                    }else{
                       areaResul.setText("Recurso binario\n" +
                                                               --" + "\n" +
                           "Coleccion: " + elemSelec.getColeccion() + "\n" +
                           "Recurso : " + elemSelec.getNombre());
                 } catch (XMLDBException e) {
                     areaResul.setText(
                       ";;Error accediendo al contenido del recurso!!\n" +
                       "Coleccion: " + elemSelec.getColeccion() + "\n" +
                       "Recurso : " + elemSelec.getNombre());
```



```
activarControles(ElementoBD.OTRO);
    }else{
      activarControles (ElementoBD. OTRO);
 }
});
 * Gestor de evento botón Ejecutar Query
botonEjQuery.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion) {
    try {
      if(areaQuery.getText().length()>0){
        ResourceSet resultado=null;
        areaResul.setText("");
        DefaultMutableTreeNode nodo =
          (DefaultMutableTreeNode) arbolEstruc.getLastSelectedPathComponent();
        if (nodo==null) {
          resultado= gestorBD.ejecutarQuery(areaQuery.getText(),null);
        }else{
           ElementoBD miElem = (ElementoBD) nodo.getUserObject();
           resultado= gestorBD.ejecutarQuery(areaQuery.getText(),
                                              miElem.getColeccion());
        ResourceIterator iterator = resultado.getIterator();
        if(!iterator.hasMoreResources()){
           areaResul.setText("La consulta no ha devuleto resultados");
        }else{
           while(iterator.hasMoreResources()){
             Resource res = iterator.nextResource();
              areaResul.append((String)res.getContent() + "\n");
      }else{
          areaResul.setText("No hay ninguna query escrita");
    } catch (ExcepcionGestorBD e) {
       areaResul.setText(e.getMessage());
    } catch (XMLDBException e) {
        areaResul.setText(e.getMessage());
 }
});
 * Gestor de evento botón Añadir Recurso
botonAnadirRecur.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion) {
    if (botonAnadirRecur.isEnabled()) {
       File nuevoFichero = dialogoAnadirRecurso();
       if(nuevoFichero!=null) {
         int tipoRecurso = dialogoSeleccionTipoRecurso();
         if (tipoRecurso!=ElementoBD.OTRO) {
           try {
            Collection col = gestorBD.leerColeccion(elemSelec.getColeccion());
            gestorBD.anadirRecurso(col, nuevoFichero, tipoRecurso);
            nodoSelec.insert(new DefaultMutableTreeNode(
                 new ElementoBD(
```



```
nuevoFichero.getName(),
                             tipoRecurso,
                             elemSelec.getColeccion())),0);
            arbolEstruc.updateUI();
           areaResul.setText("Recurso añadido correctamente" );
          } catch (ExcepcionGestorBD e) {
            areaResul.setText("Error añadiendo en BD: " +
                           e.getMessage());
         }else{
           areaResul.setText("Añadir recurso cancelado");
       }else{
         areaResul.setText("Añadir recurso cancelado");
    }else{
       areaResul.setText("Añadir recurso deshabilitado");
});
 * Gestor de evento botón Borrar Recurso
botonBorrarRecur.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion) {
    if (botonBorrarRecur.isEnabled()) {
      try {
          Collection col = gestorBD.leerColeccion(elemSelec.getColeccion());
          int op =
           dialogoConfirmacionBorrado("Desea borrar el recurso " +
                                    elemSelec.getNombre());
          if(op==0){
          gestorBD.borrarRecurso(col, elemSelec.getNombre());
          DefaultMutableTreeNode padre = (
                DefaultMutableTreeNode) nodoSelec.getParent();
            padre.remove(nodoSelec);
            arbolEstruc.updateUI();
            activarControles (ElementoBD. OTRO);
            areaResul.setText("Recurso : " +
                              elemSelec.getNombre() +
                              "\nborrado correctamente");
            elemSelec=null;
            nodoSelec=null;
      } catch (ExcepcionGestorBD e) {
        areaResul.setText("Error borrando un recurso: " +
                       e.getMessage());
    }else{
      areaResul.setText("Borrar recurso deshabilitado");
});
 * Gestor de evento botón Añadir Coleccion
botonAnadirColecc.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion) {
   if (botonAnadirColecc.isEnabled()) {
      String nombNewCol = dialogoAnadirColeccion();
      if (nombNewCol!=null) {
```



```
if (nombNewCol.length()>0)
          try {
            Collection col =
                       gestorBD.leerColeccion(elemSelec.getColeccion());
            //añade el nombre sin expandir, ya lo hace la función
            Collection newCol = gestorBD.anadirColeccion(col, nombNewCol);
String nombreNewCol = (new String(newCol.getName()));
            String nombreExpandido =
              nombreNewCol.substring(nombreNewCol.lastIndexOf("/")+1);
            //creando el elemento lo hacemos con el nombre expandido
            nodoSelec.insert(new DefaultMutableTreeNode(
                new ElementoBD(
                    nombreExpandido,
                    ElementoBD. COLECCION,
                    elemSelec.getColeccion() + "/" + nombreExpandido)),0);
            arbolEstruc.updateUI();
            areaResul.setText("Colección añadida corrctamente");
          } catch (ExcepcionGestorBD e) {
              areaResul.setText("Error añadiendo colección: " +
                e.getMessage());
          } catch (XMLDBException e) {
              areaResul.setText("Error añadiendo colección\n" +
                "Obteniendo nombre: " + e.getMessage());
          else{
              areaResul.setText("No ha introducido ningún nombre");
      }else{
          areaResul.setText("Añadir coleccion cancelada");
    }else{
        areaResul.setText("Añadir coleccion deshabilitado");
});
  Gestor de evento botón Borrar Coleccion
botonBorrarColecc.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent accion) {
   if(botonBorrarColecc.isEnabled()){
      try
          Collection col =
             gestorBD.leerColeccion(elemSelec.getColeccion());
          //getNombre devuelve el nombre expandido
          if(col.getParentCollection()!=null){
             dialogoConfirmacionBorrado("Desea borrar la colección " +
                                      elemSelec.getColeccion());
             if (op==0) {
               gestorBD.borrarColeccion(col.getParentCollection(),
                                         elemSelec.getNombre());
               DefaultMutableTreeNode padre =
                          (DefaultMutableTreeNode) nodoSelec.getParent();
               padre.remove(nodoSelec);
               arbolEstruc.updateUI();
               activarControles(ElementoBD.OTRO);
               areaResul.setText("Coleccion : " + elemSelec.getNombre() +
                            "\nborrada correctamente");
               elemSelec=null;
```



```
nodoSelec=null:
            }else{
             areaResul.setText("No se pùede borrar la coleccion raiz");
        } catch (ExcepcionGestorBD e) {
            areaResul.setText("Error añadiendo colección: " +
                           e.getMessage());
        } catch (XMLDBException e) {
            areaResul.setText("Error añadiendo colección\n" + "" +
                        "recuperando coleccion padre: " +
                               e.getMessage());
       }
      }else{
        areaResul.setText("Borrar coleccion deshabilitado");
   }
  });
   * Gestor de evento botón Salir
 botonVerUsuarios.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
   public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent accion) {
      try {
       listaUsuarios = gestorBD.leerUsuarios();
        dialogoVerUsuarios(listaUsuarios);
      } catch (ExcepcionGestorBD e) {
        areaResul.setText("Error leyendo usuarios\n" +
                     e.getMessage());
     }
   }
  });
   * Gestor de evento botón Salir
 botonSalir.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
   public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent accion) {
     System.exit(0);
  });
 return panelPrincipal;
* Activa los botones de la aplicación en función del elemento indicado
 * @param elemSelec tipo de elemento seleccionado en el árbol
private void activarControles(int elemSelec) {
 if (elemSelec==ElementoBD.COLECCION) {
     botonAnadirColecc.setEnabled(true);
      botonBorrarColecc.setEnabled(true);
      botonAnadirRecur.setEnabled(true);
     botonBorrarRecur.setEnabled(false);
  }else{
     if(elemSelec==ElementoBD.RECURSO XML | |
        elemSelec==ElementoBD.RECURSO BINARIO) {
         botonAnadirColecc.setEnabled(false);
         botonBorrarColecc.setEnabled(false);
         botonAnadirRecur.setEnabled(false);
        botonBorrarRecur.setEnabled(true);
     }else{
         botonAnadirColecc.setEnabled(false);
```



```
botonBorrarColecc.setEnabled(false);
         botonAnadirRecur.setEnabled(false);
         botonBorrarRecur.setEnabled(false);
  }
}
 * Muestra el dialogo modal para pedior el nombre de la nueva colección
 * @return Nombre de la coleccion a añadir
private String dialogoAnadirColeccion(){
  String nombre =
     JOptionPane.showInputDialog(this,
                                          "Nombre de la colección",
                                          "Añadir coleccion",
                                          JOptionPane. QUESTION MESSAGE);
  if (nombre!=null) {
    return nombre.trim();
    return nombre;
}
/**
 * Abre un selector de fichero estándar para elegir el fichero a
 * añadir a la coleccion
 * @return File fichero seleccionado
private File dialogoAnadirRecurso() {
 File fichero=null;
  int rv;
  JFileChooser fc = new JFileChooser();
  fc.setMultiSelectionEnabled(false);
  fc.setDialogType(JFileChooser.OPEN DIALOG);
   rv = fc.showOpenDialog(this);
    if(rv == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
       fichero=fc.getSelectedFile();
    return fichero;
}
 * Muestra el dialo de selección de tipo de recurso a añadir
 * @return tipo de recurso seleccionado
private int dialogoSeleccionTipoRecurso() {
   int tiporec;
   String[] valores = { "XML", "Binario"};
   String valorSelec =
      (String) JOptionPane. showInputDialog(this,
                               "Selecciona un tipo de recurso",
                               "Tipo de recurso",
                               JOptionPane. QUESTION_MESSAGE,
                               null,
                               valores,
                              valores[0]);
   if(valorSelec==null) {
      tiporec=ElementoBD. OTRO;
   }else{
      if (valorSelec.equals(valores[0])) {
        tiporec=ElementoBD. RECURSO XML;
      }else{
```



```
tiporec=ElementoBD. RECURSO_BINARIO;
   return tiporec;
 * Muestra el dialogo con información de los
 */
private void dialogoVerUsuarios(ArrayList listaUsuarios){
  new DialogoVerUsuarios(this, listaUsuarios);
}
 * dialogo de confirmacion de borrado
private int dialogoConfirmacionBorrado(String mensaje) {
    String string1 = "Si, Borrar";
     String string2 = "No, Cancelar";
     Object[] options = {string1, string2};
     int opBorrado = JOptionPane.showOptionDialog(this,
       mensaje,
        "Borrado",
       JOptionPane. YES NO OPTION,
        JOptionPane. QUESTION MESSAGE,
        null,
        options,
       string1);
     return (opBorrado);
}
 * Metodo principal de la aplicación
public static void main(String args[]) {
     EstructuraBDSwing cliente = new EstructuraBDSwing();
      cliente.setVisible(true);
   }
```



Bibliografía

W₃C

XML Path Lenguaje (XPath) Version 1.0

Recomendación W3C lenguaje XPath versión 1.0 http://www.w3.org/TR/xpath

XQuery 1.0 and XPath 2.0 Datamodel (XDM)

Definición del modelo de datos para XQuery 1.0 y XPath 2.0 http://www.w3.org/TR/xpath-datamodel/

XML Path Lenguaje (XPath) Version 2.0

Recomendación W3C lenguaje XPath versión 2.0 http://www.w3.org/TR/xpath20/

XQuery 1.0: An XML Query lenguaje

Recomendación W3C lenguaje consulta sobre datos XML http://www.w3.org/TR/xquery/

XML Schema Part 2: Datatypes Second Edition

Definición de tipos de datos primitivos de la recomendación XML Schema

http://www.w3.org/TR/xmlschema-2/#built-in-primitive-datatypes

XQuery 1.0 and XPath 2.0 Functions and operators

Referencia de funciones para XPath 2.0 y XQuery 1.0 http://www.w3.org/TR/xpath-functions/

XQuery Update Facility 1.0

Recomendación W3C sobre extensión de actualización para XQuery http://www.w3.org/TR/xquery-update-10/

XML Syntax for XQuery 1.0 (XQueryX)

Recomendación sobre sintaxis XML para sentencias XQuery http://www.w3.org/TR/xqueryx/

XUpdate

XUpdate: XML Update Lenguaje

Proposición de estándar de lenguaje de actualización de datos XML http://xmldb-org.sourceforge.net/xupdate/index.html

eXist

Página principal eXist

http://exist.sourceforge.net/



XQuery Update Extensions

Referencia de extensión de actualización de datos XML proporcionada por eXist

http://exist.sourceforge.net/update ext.html

Referencia implementación XMLDB

Javadoc correspondientes a la implementación de XML:DB realizada por eXist

http://exist.sourceforge.net/api/index.html

XML:DB

XML:DB Database API

Proposición de estándar de API de acceso a SGBD XML nativos http://xmldb-org.sourceforge.net/xapi/xapi-draft.html

XQJ

JSR-000225 XQuery API for Java (XQJ)

Proposición de estándar de API de acceso a SGBD XML nativos http://jcp.org/aboutJava/communityprocess/pr/jsr225/index.html

XQJ - The JDBC for XML

Tutorial de uso XQJ

http://www.datadirect.com/developer/xquery/docs/xqi_tutorial.pdf

Oracle

XML Technology Center

Centro de documentación Oracle para desarrollo de aplicaciones usando XML

http://www.oracle.com/technology/tech/xml/index.html

Oracle 9i Aplications developers guide

Guía de desarrollo de aplicaciones Oracle 9.0.1

http://download-uk.oracle.com/docs/cd/A97329 03/web.902/a88894.pdf

Oracle Database 11g XML DB

Novedades en Oracle XML DB 11g

http://www.oracle.com/technology/tech/xml/xmldb/Current/11g%20new% 20features.ppt.pdf

DB2

XML FOR DB2 Information Integration

Manual IBM para el tratamiento de datos XML en DB2 http://www.redbooks.ibm.com/redbooks/pdfs/sg246994.pdf



XML and DB2

Características Extender DB2 http://www.xml-finland.org/archive/xmldb juna/ibm.pdf

Tamino

Tamino XML Server Documentation

Centro de documentación de Software AG Tamino http://documentation.softwareag.com/crossvision/ins441/overview.htm

Otros

Beginning XML 3er Edition

Editorial: Wrox

Autores: David Hunter, Andrew Watt, Jeff Rafter, John Buckett, Danny

Ayers, Nicholas Chase, Joe Fawcett, Tom Gaven, Hill Patterson

ISBN: 0-7645-7077-3

XML Data Management. Native XML and XML-Enabled Database Systems

Editorial: Addison Wesley

Autores: Akmal B. Chaudhri, Awais Rashid, Roberto Zicari

ISBN: 0-201-84452-4