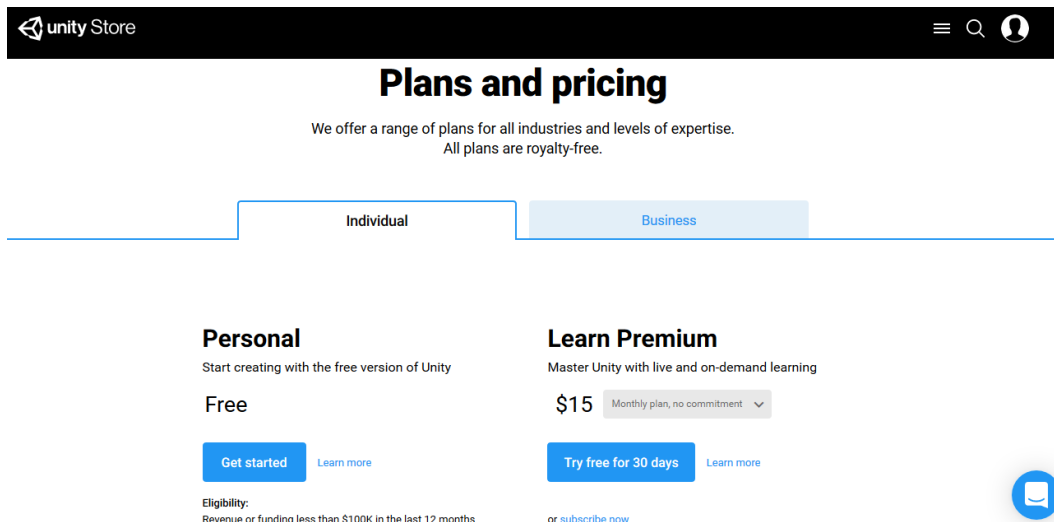


Ejercicio 1. Instalar el editor de Unity

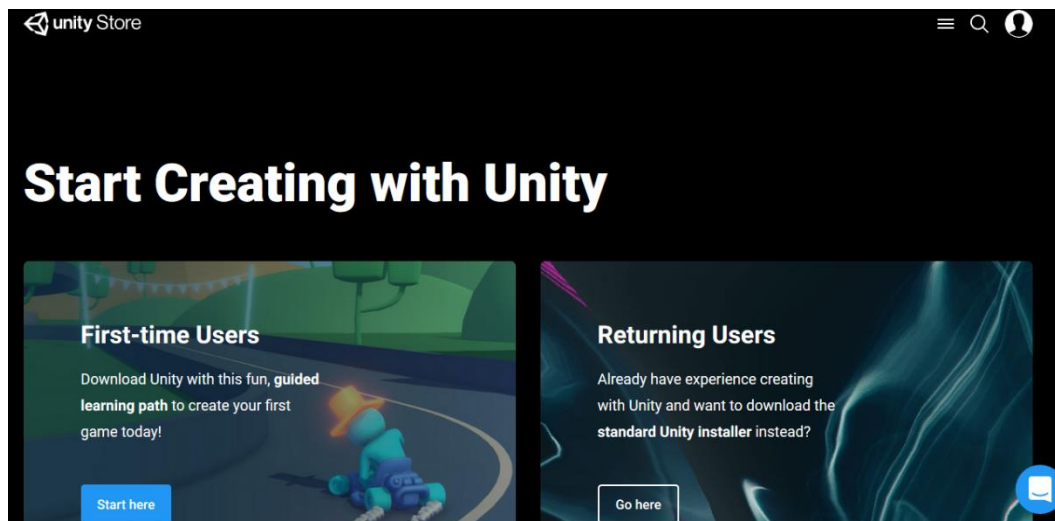
Los motores de juegos son entornos cuyo objetivo no es otro que proporcionar a los desarrolladores herramientas más cómodas para desarrollar sus juegos y, en su mayoría, permitir generar aplicaciones y juegos para diversas plataformas, reduciendo de esta forma el coste de desarrollo.

Realiza y documenta las siguientes actividades:

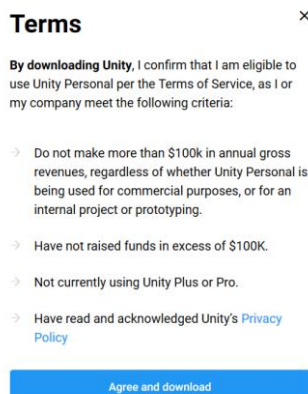
1. Entra en la web oficial de Unity <https://store.unity.com/> y selecciona el plan *Individual* llamado *Personal*.



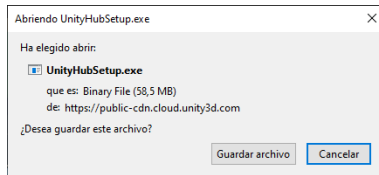
2. Haz clic en *Get started* para descargar la versión *Personal*.



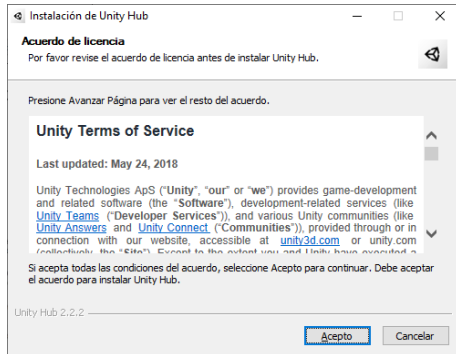
3. Haz clic en *Start here*, acepta los términos de la licencia y descarga la versión *Personal*.



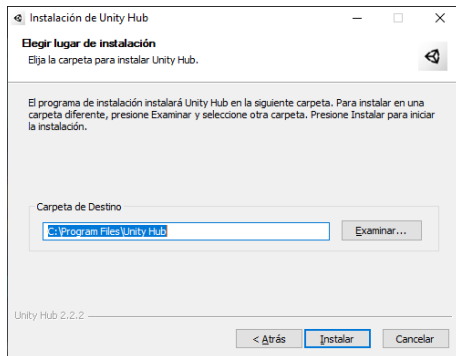
4. Haz clic en *Agree and download* para descargar el gestor para la instalación *Unity Hub*.



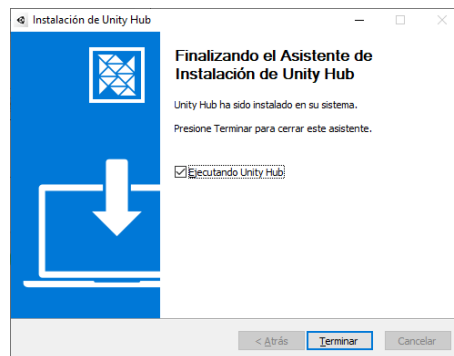
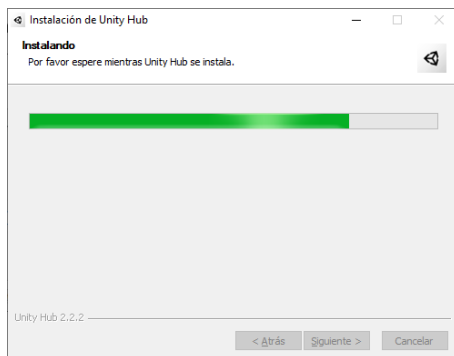
5. Guarda el archivo en tu carpeta de trabajo y ejecuta el instalador.



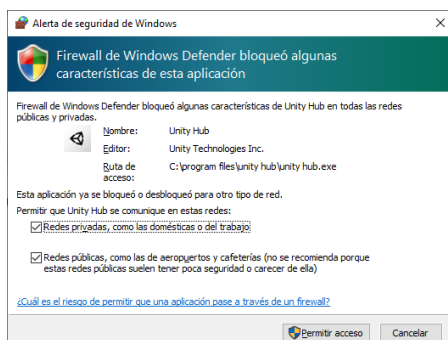
6. Acepta los términos del acuerdo de licencia haciendo clic en *Acepto*.



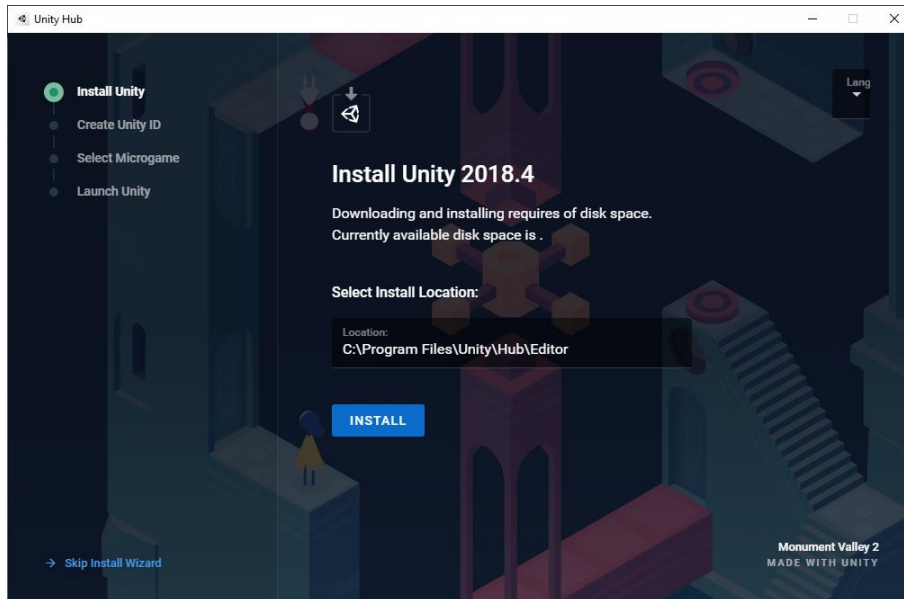
7. Comprueba la carpeta para su instalación y haz clic en *Instalar*.



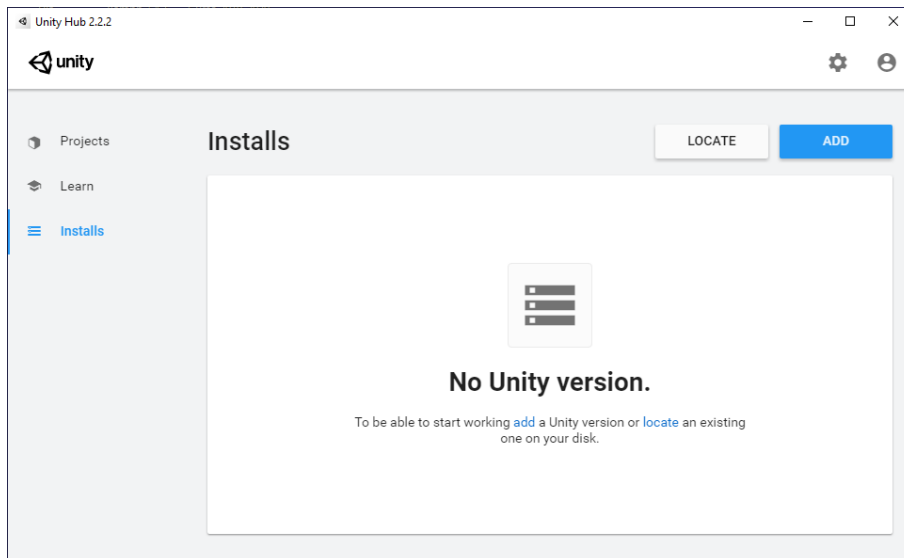
8. Haz clic en *Terminar* para finalizar el asistente de instalación de *Unity Hub*.



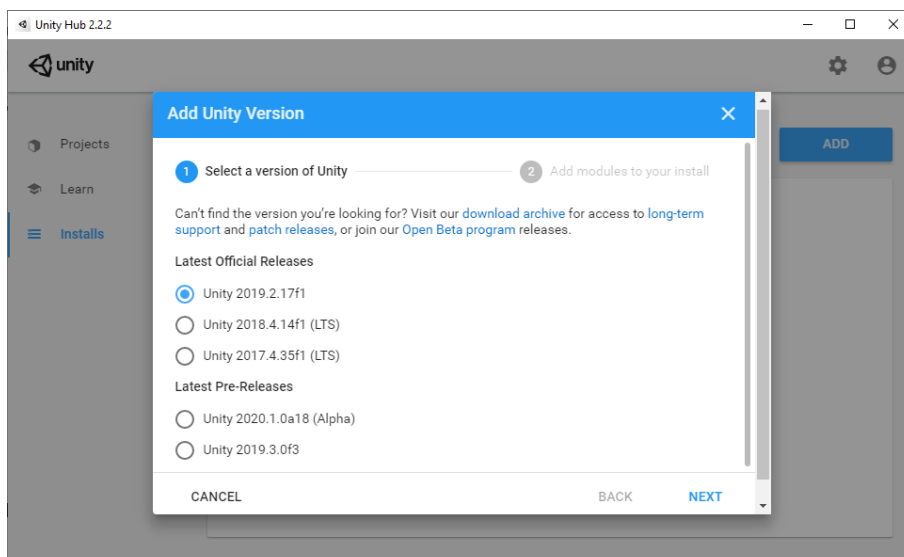
9. Haz clic en *Permitir acceso* para desbloquear esta aplicación en el firewall de Windows.



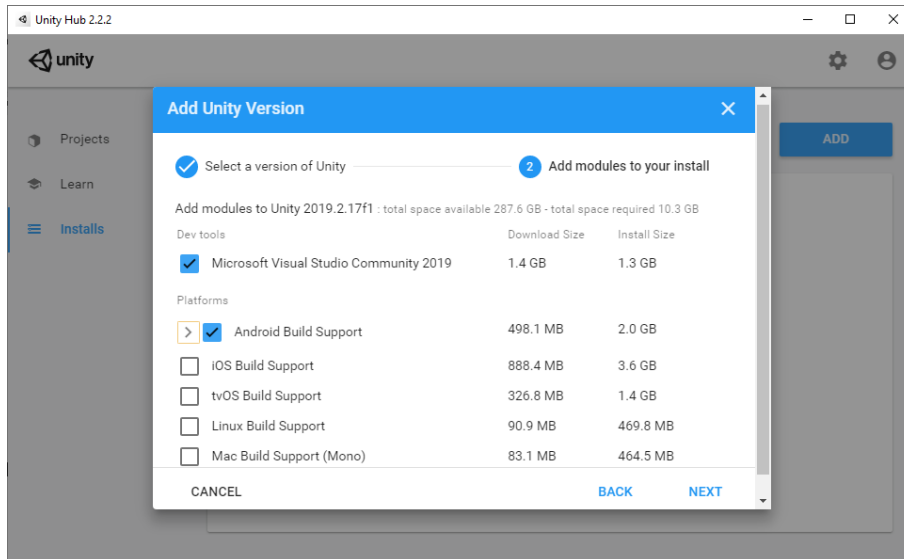
10. Haz clic en *Skip Install Wizard* para instalar *Unity* manualmente.



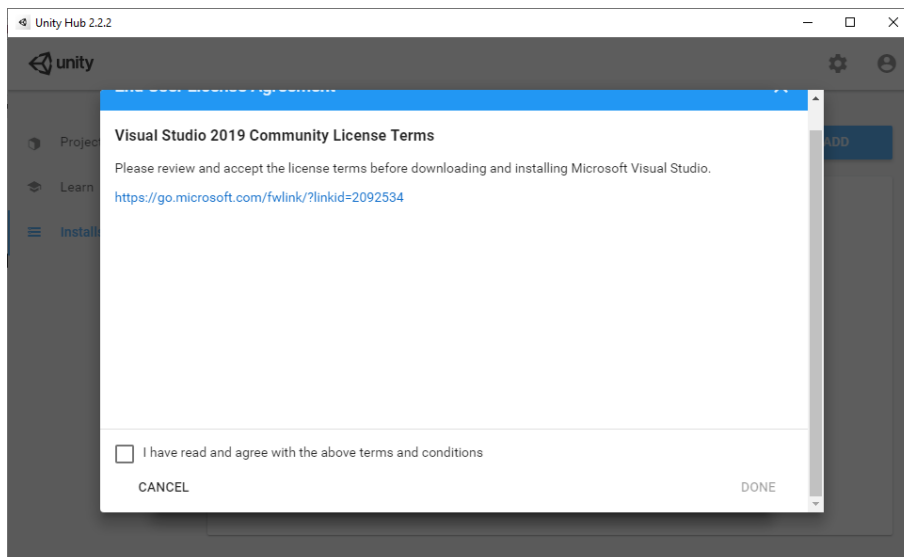
11. Haz clic en *Installs* y en *ADD* para instalar Unity.



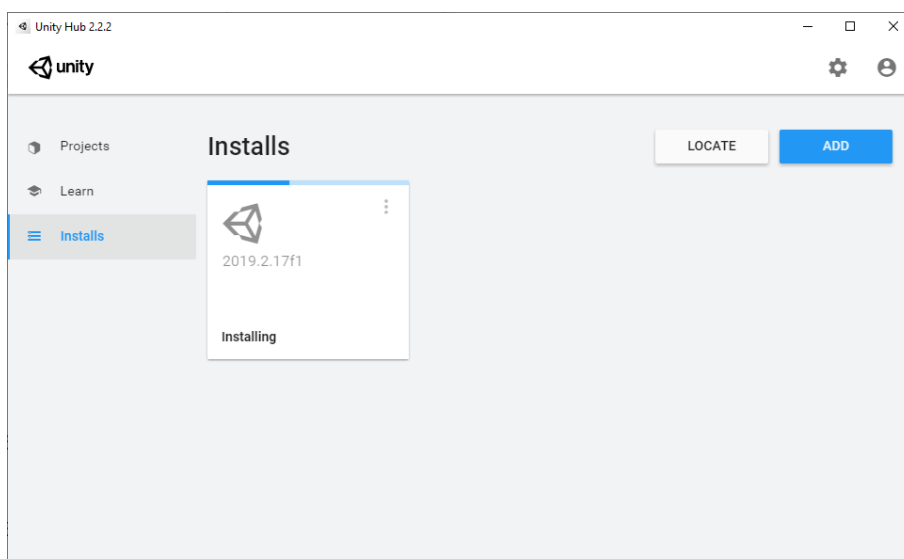
12. Selecciona la versión *Unity 2019.2.17f1* y haz clic en *NEXT*.



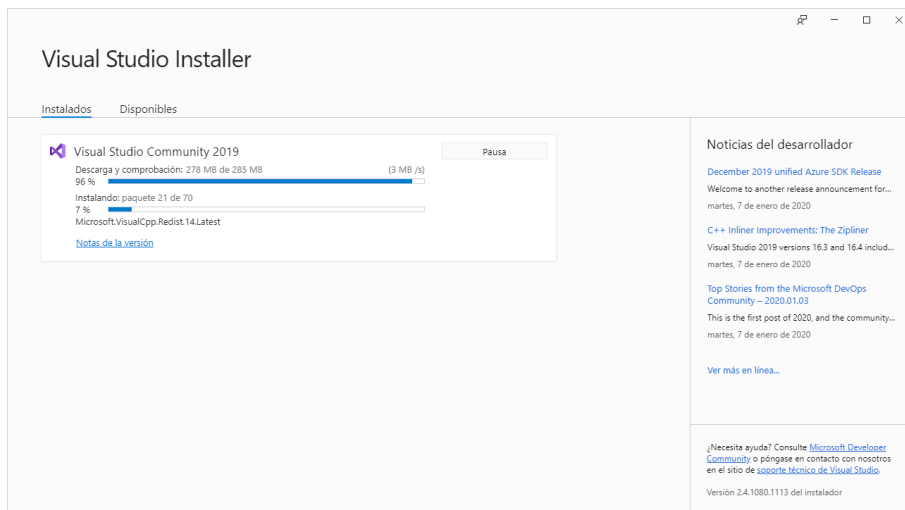
13. Selecciona *Android Build Support* y haz clic en *NEXT*.



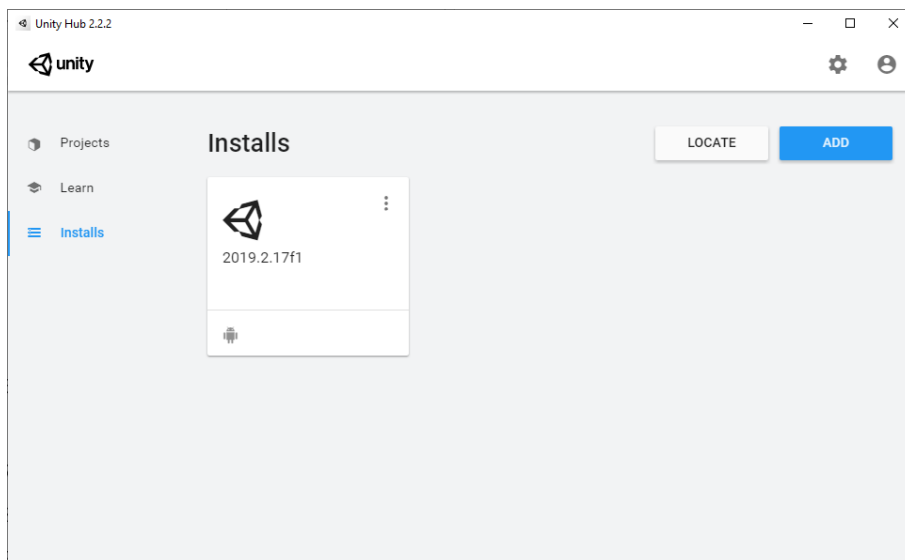
14. Acepta los términos y condiciones de la licencia y haz clic en *DONE*.



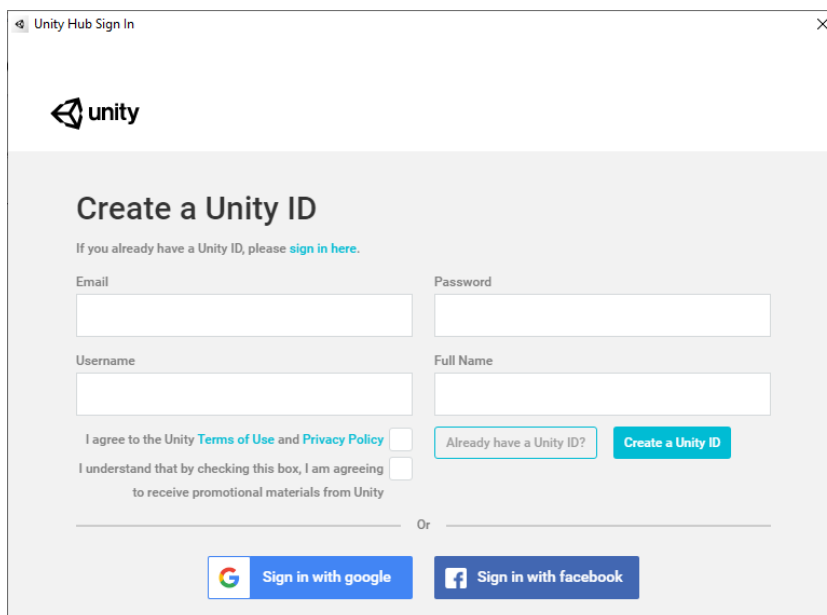
15. Espera pacientemente a que se instale el editor de *Unity 2019.2.17f1*.



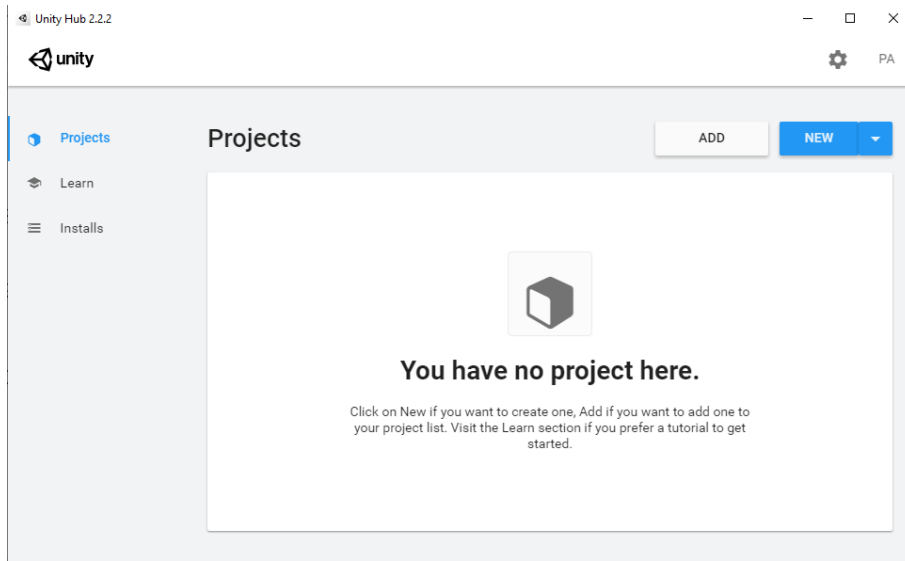
16. Se actualizará automáticamente el IDE Visual Studio Community 2019.



17. Es conveniente que crees un ID de Unity haciendo clic en el icono correspondiente de *Unity Hub*. Unity ID es tu cuenta de usuario con Unity. Te permite conectarte con tus equipos y recursos de Unity y controlar con seguridad el acceso a los servicios de Unity para ti y los miembros de tu equipo.



18. En el Escritorio se han creado dos iconos de acceso directo uno correspondiente a Unity Hub y otro al editor Unity 2019.2.17f1 (64-bit).
19. Inicia el editor Unity 2019.2.17f1 (64-bit) haciendo doble clic sobre su icono de acceso directo.



20. Comprueba que se inicia con normalidad Unity Hub y que es posible crear un nuevo proyecto haciendo clic en *NEW*.