

Hacer un programa para calcular el área de Polígonos (Triángulos y Rectángulos) el programa debe ser capaz de almacenar en un array N triángulos y rectángulos, y al final mostrar el área y los datos de cada uno. Para ello tendremos lo siguiente:

- Una super clase llamada Polígono
- Una sub clase llamada Rectángulo.
- Una sub clase llamada Triángulo.

