

UT 1. POO, EDA y API JAVA.

Introducción y Repaso del Lenguaje Java



- ¿Por qué Java?
- Historia del desarrollo en Java.
- Características:
 - Simple y familiar.
 - Orientado a objetos.
 - Independiente de la plataforma.
 - Interpretado.
 - Robusto.
 - Distribuido y dinámico.
 - Multihilo.
- Conclusiones



Panorama actual de las aplicaciones en red.

- El desarrollo estaba ligado al procesador y al S.O.
- En los entornos de trabajo existe un gran número de plataformas.
- Dependencia muy fuerte de la plataforma.
- Uso de una plataforma concreta.
- Revolución WWW.
 - Soluciono parcialmente los problemas.
 - Interfaz universal y estandarizado.
 - Independiente de la plataforma.
 - Posibilidades de difusión.



Revolución Java

- Aprovecha ventajas de WWW.
 - Interfaz universal.
 - Independiente de la plataforma.
- Solucionaba diferentes problemas.
 - Permite la ejecución de programas (applets).
 - Cliente flexible.
 - Protocolos interoperativos.
- Java permite ampliar los horizontes de las aplicaciones.



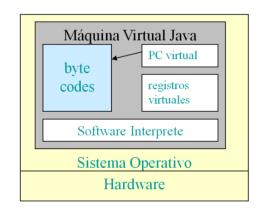
- Simple y Familiar.
 - Basado en el lenguaje C.
 - Lenguaje de nuevo nacimiento, desarrollado desde 0.
 - Lenguaje muy simple.
 - No existen punteros, macros, registros, ni definición de tipos.
 - Rápido aprendizaje.
 - Simplifica el proceso de programación.
 - Se reduce el número de errores.



- Orientado a objetos.
 - Orientado a objetos desde la base.
 - Todo en Java son objetos.
 - Incorpora las características:
 - Encapsulación: la información esta oculta y modularizada.
 - Herencia: definición de nuevas clases a partir de las existentes.
 - Polimorfismo: los objetos pueden tener diferentes comportamientos.
 - Enlace dinámico: el origen de los objetos puede ser cualquiera, muchos de ellos desde la red.

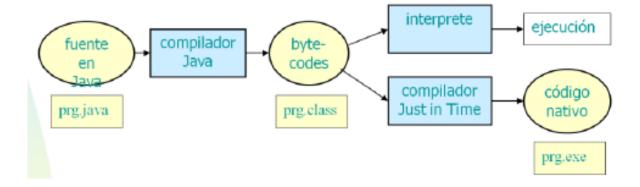


- Independiente de la plataforma.
 - Para conseguir esta independencia se idearon diferentes alternativas.
 - Extensos archivos binarios adaptados a las diferentes plataformas.
 - Lenguajes interpretados 🛽 lentitud en la ejecución.
 - Java soluciono el problema:
 - Ideo una arquitectura neutra 🛭 máquina virtual Java.
 - Programa Fuente 🛭 Compilación 🗈 Bytecodes 🗈 Máquina Virtual Java.





• Lenguaje Interpretado.





- Seguro.
 - Soporta seguridad "sandboxing".



- Verificación bytecodes.
- Otras medidas de seguridad:
 - Cargador de clases.
 - Restricción en el acceso a la red.



- Robusto.
 - La ejecución dentro de la M.V.J impide bloquear el sistema.
 - La asignación entre tipos es muy estricta.
 - La gestión de memoria la realiza el sistema, no el programador.
 - El código se chequea tanto en tiempo de compilación como en ejecución.



- Distribuido y Dinámico.
 - Diseñado para una ejecución remota y distribuida.
 - Los módulos que forman parte de una aplicación se organizan en base a clases.
 - Sistema dinámico.
 - Las clases se enlazan cuando son requeridas.
 - Se pueden cargar desde la red.
 - Dinámicamente extensible.
 - Diseñado para adaptarse a entornos en evolución.



- Multihilo o Multi-thread.
 - Solución sencilla y elegante a la multiprogramación.
 - Un programa puede lanzar varios hilos de ejecución o threads.
 - No son nuevos procesos, ya que comparten código y variables con el principal.
 - De forma simultanea se pueden atender varias tareas

 cada hilo ejecuta una tarea distinta.



• Conclusiones.

- Ventajas:
 - Mucho más que un lenguaje, define un entorno completo para el desarrollo de aplicaciones distribuidas.
 - Lenguaje sencillo.
 - Programas eternos y universales.
- Inconvenientes:
 - Interpretado: ejecución poco eficiente.
 - No permite acceso directo al hardware.