

Aplicar estilo a una aplicación de Xamarin.Forms multiplataforma

En esta guía de inicio rápido se explica cómo aplicar un estilo a una aplicación de Xamarin.Forms multiplataforma con estilos XAML.

Realiza y documenta las siguientes actividades:

1. Inicia el entorno de desarrollo *Microsoft Visual Studio Community*.
2. En la ventana Inicio, haz clic en la solución notas en la lista proyectos o soluciones recientes, o haz clic en abrir un proyecto o solución y, en el cuadro de diálogo Abrir proyecto o solución, selecciona el archivo de solución para el proyecto *Notas*.
3. Establece como proyecto de inicio el proyecto *Notes.Android*.
4. En Explorador de soluciones, en el proyecto *Notes*, haz doble clic en *app.xaml* para abrirlo. A continuación, reemplaza el código existente por el código siguiente:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Application xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             x:Class="Notes.App">
  <Application.Resources>

    <Thickness x:Key="PageMargin">20</Thickness>

    <!-- Colors -->
    <Color x:Key="AppBackgroundColor">WhiteSmoke</Color>
    <Color x:Key="iOSNavigationBarColor">WhiteSmoke</Color>
    <Color x:Key="AndroidNavigationBarColor">#2196F3</Color>
    <Color x:Key="iOSNavigationBarTextColor">Black</Color>
    <Color x:Key="AndroidNavigationBarTextColor">White</Color>

    <!-- Implicit styles -->
    <Style TargetType="{x:Type NavigationPage}">
      <Setter Property="BarBackgroundColor"
              Value="{OnPlatform iOS={StaticResource iOSNavigationBarColor},
                          Android={StaticResource AndroidNavigationBarColor}}" />
      <Setter Property="BarTextColor"
              Value="{OnPlatform iOS={StaticResource iOSNavigationBarTextColor},
                          Android={StaticResource AndroidNavigationBarTextColor}}" />
    </Style>

    <Style TargetType="{x:Type ContentPage}"
          ApplyToDerivedTypes="True">
      <Setter Property="BackgroundColor"
              Value="{StaticResource AppBackgroundColor}" />
    </Style>

  </Application.Resources>
</Application>
```

5. Explica cada una de las líneas de código XAML.
6. En Explorador de soluciones, en el proyecto *Notes*, haz doble clic en *NotesPage.xaml* para abrirlo. A continuación, reemplaza el código existente por el código siguiente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             x:Class="Notes.NotesPage"
             Title="Notes">
  <ContentPage.Resources>
```

```

        <!-- Implicit styles -->
        <Style TargetType="{x:Type ListView}">
            <Setter Property="BackgroundColor"
                Value="{StaticResource AppBackgroundColor}" />
        </Style>
    </ContentPage.Resources>

    <ContentPage.ToolbarItems>
        <ToolbarItem Text="+"
            Clicked="OnNoteAddedClicked" />
    </ContentPage.ToolbarItems>

    <ListView x:Name="listView"
        Margin="{StaticResource PageMargin}"
        ItemSelected="OnListViewItemSelected">
        <ListView.ItemTemplate>
            <DataTemplate>
                <TextCell Text="{Binding Text}"
                    Detail="{Binding Date}" />
            </DataTemplate>
        </ListView.ItemTemplate>
    </ListView>
</ContentPage>

```

7. Explica cada una de las líneas de código XAML.
8. En Explorador de soluciones, en el proyecto *Notes*, haz doble clic en *NoteEntryPage.xaml* para abrirlo. A continuación, reemplaza el código existente por el código siguiente:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
    x:Class="Notes.NoteEntryPage"
    Title="Note Entry">
    <ContentPage.Resources>
        <!-- Implicit styles -->
        <Style TargetType="{x:Type Editor}">
            <Setter Property="BackgroundColor"
                Value="{StaticResource AppBackgroundColor}" />
        </Style>

        <Style TargetType="Button"
            ApplyToDerivedTypes="True"
            CanCascade="True">
            <Setter Property="FontSize" Value="Medium" />
            <Setter Property="BackgroundColor" Value="LightGray" />
            <Setter Property="TextColor" Value="Black" />
            <Setter Property="BorderRadius" Value="5" />
        </Style>
    </ContentPage.Resources>

    <StackLayout Margin="{StaticResource PageMargin}">
        <Editor Placeholder="Enter your note"
            Text="{Binding Text}"
            HeightRequest="100" />
        <Grid>
            <Grid.ColumnDefinitions>
                <ColumnDefinition Width="*" />
                <ColumnDefinition Width="*" />
            </Grid.ColumnDefinitions>
            <Button Text="Save"
                Clicked="OnSaveButtonClicked" />
            <Button Grid.Column="1"
                Text="Delete"
                Clicked="OnDeleteButtonClicked" />
        </Grid>
    </StackLayout>
</ContentPage>

```

```
</Grid>  
</StackLayout>  
</ContentPage>
```

9. Explica cada una de las líneas de código XAML.
10. En Visual Studio, selecciona el elemento de menú *Compilación > Compilar solución* (o pulsa F6). La solución se compilará y aparecerá un mensaje de operación correcta en la barra de estado de Visual Studio.
11. En la barra de herramientas de Visual Studio, pulsa el botón *Iniciar* (el botón triangular que parece un botón de reproducción) para iniciar la aplicación en la instancia elegida de Android Emulator.
12. Finaliza el dispositivo virtual creado.
13. Finaliza en entorno de desarrollo *Microsoft Visual Studio*.