

Crear una aplicación de Xamarin.Forms de una sola página

En esta guía de inicio rápido se explica cómo crear una aplicación de Xamarin.Forms multiplataforma, que permite escribir una nota y guardarla en el almacenamiento del dispositivo.

Realiza y documenta las siguientes actividades:

1. Inicia el entorno de desarrollo *Microsoft Visual Studio Community*.
2. Crea un nuevo proyecto: *Archivo + Nuevo + Proyecto...*
3. En la ventana crear un nuevo proyecto, selecciona móvil en la lista desplegable tipo de proyecto, seleccione la plantilla aplicación móvil (Xamarin.Forms) y haz clic en el botón *Siguiente*.
4. En la ventana configurar el nuevo proyecto, establece el nombre del proyecto en *Notas*, elige una ubicación adecuada para el proyecto y haz clic en el botón *Crear*.
5. En el cuadro de diálogo nueva aplicación multiplataforma, haz clic en *Aplicación en blanco* y haz clic en el botón *Aceptar*.
6. Establece como proyecto de inicio el proyecto Notes.Android.
7. En el Explorador de soluciones, en el proyecto Notes, haz doble clic en *MainPage.xaml* para abrirlo.
8. En *MainPage.xaml*, quita todo el código de plantilla y sustitúyelo por el siguiente código:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             x:Class="Notes.MainPage">
    <StackLayout Margin="10,35,10,10">
        <Label Text="Notas"
              HorizontalOptions="Center"
              FontAttributes="Bold" />
        <Editor x:Name="_editor"
              Placeholder="Escribe una nota"
              HeightRequest="100" />
        <Grid>
            <Grid.ColumnDefinitions>
                <ColumnDefinition Width="*" />
                <ColumnDefinition Width="*" />
            </Grid.ColumnDefinitions>
            <Button Text="Guardar"
                  Clicked="OnSaveButtonClicked" />
            <Button Grid.Column="1"
                  Text="Eliminar"
                  Clicked="OnDeleteButtonClicked"/>
        </Grid>
    </StackLayout>
</ContentPage>
```

9. Explica cada una de las líneas de código XAML.
10. En el Explorador de soluciones, en el proyecto Notes, expande *MainPage.xaml* y haz doble clic en *MainPage.xaml.cs* para abrirlo.
11. En *MainPage.xaml.cs*, quita todo el código de plantilla y sustitúyelo por el siguiente código:

```
using System;
using System.IO;
using Xamarin.Forms;

namespace Notes
{
```

```

public partial class MainPage : ContentPage
{
    string _fileName = Path.Combine(Environment.GetFolderPath(
        Environment.SpecialFolder.LocalApplicationData), "notes.txt");

    public MainPage()
    {
        InitializeComponent();

        if (File.Exists(_fileName))
        {
            _editor.Text = File.ReadAllText(_fileName);
        }
    }

    void OnSaveButtonClicked(object sender, EventArgs e)
    {
        File.WriteAllText(_fileName, _editor.Text);
    }

    void OnDeleteButtonClicked(object sender, EventArgs e)
    {
        if (File.Exists(_fileName))
        {
            File.Delete(_fileName);
        }
        _editor.Text = string.Empty;
    }
}

```

12. Explica cada una de las líneas de código C#.
13. En Visual Studio, selecciona el elemento de menú Compilación > Compilar solución (o pulsa F6). La solución se compilará y aparecerá un mensaje de operación correcta en la barra de estado de Visual Studio.
14. En la barra de herramientas de Visual Studio, pulsa el botón Iniciar (el botón triangular que parece un botón de reproducción) para iniciar la aplicación en la instancia elegida de Android Emulator.
15. Escribe una nota y pulsa el botón Guardar.
16. Finaliza el dispositivo virtual creado.
17. Finaliza en entorno de desarrollo *Microsoft Visual Studio*.