

 2DAM	Desarrollo de Interfaces UT1: JAVA Ejercicio Casa: POO	Curso	2018/2019
		Profesor	Juan Carlos Alumbros

Crear un programa para simular un equipo de futbol (futbolista, entrenador y doctor), para lo cual tendremos lo siguiente:

- Una super clase Persona, que tendrá los siguientes datos: nombre, apellido y edad.
- La sub clase Futbolista tendrá los siguientes datos: dorsal y posición.
- La sub clase Entrenador tendrá de dato la estrategia que utiliza.
- La sub clase Doctor, la titulación y los años de experiencia.

Hacer un menú donde se tengan las siguientes opciones:

- Viaje de equipo.
- Entrenamiento.
- Partido de futbol.
- Planificar entrenamiento.
- Entrevista.
- Curar lesión.

