PSP

* Sockets e Hilos temas 2 y 3.
* Applet -> nada
* Sockets (TCP, UDP, Conversión objeto a Bytes, multicast)
* Interrupt -> Utilizar

SGE

PMDM

* Entregar trabajos:
  + Trabajo salida por consola
  + Trabajo multiplataforma con Xamarin (Comprimir en varios archivos)
  + Trabajo multiplataforma
  + Juego
* Exámen teórico (Preguntas de verdadero o falso, rellenar huecos, etc)
* Exámen práctico

DI

* Notas para practica:
  + Sustituir FragmentList por RecicledView.

1. Crear una clase java que contenga los elementos de la RecicledView
2. Crear un Adaptador
3. Recycled View genera una Card View (Designer)
4. Hacer que cada elemento que muestra una Card view sea clickable