Zadanie 15 – skonstruowanie naturalnego splajnu kubicznego dla danych z pliku Do rozwiązania tego zadania napisałam program w języku C++ z wykorzystaniem biblioteki GSL (Gnu Scientific Library).

Wczytuję dane z pliku do tablic x_arr i y_arr.

Korzystając z GSL wyliczam splajn kubiczny dla kolejnych węzłów z przedziału [x_arr[0], x_arr[n-1]], przy czym kolejny węzeł jest o 0.001 większy od poprzedniego. Zapisuję dane do pliku spline.txt i na ich podstawie generuję wykres, używając polecenia *graph -T ps < spline.txt > spline.ps*

Uzyskany wykres wygląda następująco:

