Zadanie 4 – sprowadzenie macierzy do postaci trójdiagonalnej i znalezienie jej wartości własnych.

Rozwiązanie tego zadania podzieliłam na dwie części – sprowadzenie do postaci trójdiagonalnej napisałam w języku C++ (z użyciem biblioteki GSL), natomiast znalezienie wartości własnych w języku Python (z użyciem bibliotek SciPy i numpy).

Faktoryzuję macierz A, używając funkcji gsl_linalg_symmtd_decomp, zgodnie z dokumentacją GSL.

int gsl_linalg_symmtd_decomp(gsl_matrix * A, gsl_vector * tau)

Następnie "rozpakowuję" diagonalę i poddiagonalę do odpowiednich wektorów, używając funkcji gsl_linalg_symmtd_unpack_T

int gsl_linalg_symmtd_unpack_T(const gsl_matrix * A, gsl_vector * diag, gsl_vector * subdiag)

This function unpacks the diagonal and subdiagonal of the encoded symmetric tridiagonal decomposition (A, tau) obtained from $gsl_linalg_symmtd_decomp()$ into the vectors diag and subdiag.

Diagonala:

[1.58333 -0.0125957 2.36902 0.060241 1.90646 1.09354]

Poddiagonala:

Następnie w Pythonie tworzę dwie tablice w zawierające odpowiednio diagonalę i poddiagonalę. Wywołuję funkcję eigvalsh_tridiagonal, która zgodnie z <u>dokumentacją SciPy</u> znajduje wartości własne symetrycznej macierzy trójdiagonalnej.

Eigenvalues:

[-2.00000069 -1.0000003 0.99999854 2.00000146 2.99999778 3.99999851]