
Estimar historias de usuario



Estimar historias de usuario

Los puntos de una historia son un número que representa varias cosas:

- Complejidad de la historia
- Cantidad de trabajo requerido
- Conocimientos necesarios
- Incertidumbre



Estimar historias de usuario

Los valores de los puntos no tienen conexión con ninguna unidad de medida específica.

Poker de planeación



Poker de planeación

Esta es una herramienta que sirve para que todo el equipo participe en la estimación de las historias.

Puede utilizar distintas escalas:

- Fibonacci modificado (1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100, ∞ y ?)
- 2^n (1, 2, 4, 8, 16, 32...)



Estimar historias de usuario

- Velocidad

Es el total de puntos de las historias de usuario completados por el equipo durante un sprint.

- Capacidad

Total de historias de usuario que se pueden completar en un sprint futuro.

El juego

