

CSE105 Introduction to Programming - 2019

Vize ve Final Projesi (Midterm and Final Exam Project)

Projenin nasıl çalışması gerektiğini gösteren örnek video > https://youtu.be/c_sD8bxd3MI

Ayrıca bu belgeyi çok dikkatlice okuyunuz. Projeniz birebir örnek video gibi olmak zorunda değil, fakat minimum aynı fonksiyonelliği içermek zorundadır.

The example video that shows how the project should work > https://youtu.be/c_sD8bxd3MI

Read this document very carefully. Your Project does not have to be exactly same as in the example video. However, it has to have minimum same functionality.

Bu proje de kullanıcı kaydı, kullanıcı girişi ve kayıtlı kullanıcının yaptığı işlemlerin kayıtlarının tutulduğu bir hesap makinesi geliştirilecektir

In this project a calculator, that has user register, user login and a calculator, which saves the history of those particular users' calculations, will be developed

Program ilk çalıştığında sadece login ve register panelleri tıklanabilir olacak (etkin) ve calculator (hesap makinesi) paneli ise sadece giriş yapıldıktan sonra tıklanabilir olacak

When the software first started, only register and login panels will be active (clickable) and the calculator panel will be enabled only once the user is logged in

Register yani kayıt panelinde dikkat edilecekler:

The things that needs to be considered/careful when developing register panel:

- Kişinin seçtiği kullanıcı adı ile aynı isimde text dosyası oluşturulabiliyor mu? İlegal dosya adı karakteri var ise izin verme ve hata mesajı döndür. Bu sayede her kullanıcının işlemleri (hesaplama logları) kullanıcı adı ile aynı isimde bir text dosyasında saklanabilir
- Check that if it is possible to create a text file with the same name as the username of the registered user? If the username contains illegal file name characters return an error message. With this approach, every users' calculation logs can be saved in a text file which name is same as the user's username

- Kişinin seçtiği kullanıcı adı ile aynı isimde daha önce bir kullanıcı adı oluşturulmuş mu? (En güncel kullanıcı veri tabanını hafızaya alarak kontrol edin / kullanıcı bilgileri text dosyasını hafızaya alın) Evet ise izin verme ve hata mesajı döndür
- Check that whether selected username is registered previously or not (make sure that you are checking against the most recent registered users list). If yes, do not allow and return an error message

- Kullanıcı kaydı oluştururken kullanıcı ismi kontrolü sırasında, kullanıcı ismi kontrolü case insensitive olacak. Yani büyük küçük harf fark etmeyecek karşılaştırmalarda. Örneğin ToRos ile toros aynı olacak. Bunu sağlamak için kullanıcı isimlerini İngilizce karakter kodlaması ile küçük harfe çevirerek kontrol edebilirsiniz. İngilizce karakter kodlaması kullanmanız seyma ve şeyma isimlerinin aynı olmasını sağlar
- When composing a user record in text file (our database), you need to make username case insensitive. So it will not matter whether upper case or lower case. For example, ToRos and toros will be same. To achieve this, you can lower case usernames when comparing with English culture info. English culture info would meya şeyma and seyma same username

- Kullanıcı adlarının en başında veya en sonunda boşluk karakteri varsa izin vermeyin. Kullanıcı adını hem login hem de kayıt ekranında trim yaparak bunu çözebilirsiniz.
- Kullanıcı isimlerinin ilk harfinin rakam olmasına izin vermeyin

- Do not allow space character to be in front of username or at the end of username. You can solve this problem by trimming username both when registering and logging-in.
- Do not allow usernames to start with numbers

- Kullanıcı adında bu karakterlere izin vermeyin ve eğer herhangi bir yasaklı karakter var ise hata mesajı olarak o karakteri kullanıcı adında kullanamayacağını döndürün:

```
List<string> lstNotAllowedChars = new List<string> { "%", "-", "$", "/", "\\", "(", ")", "[", "]", " ", "€", "€€", " ", "!", "?", "{", "}", "=", "&", "\\" };
```

- Do not allow these below characters to be used in username and return an error message if the user has used any of them

```
List<string> lstNotAllowedChars = new List<string> { "%", "-", "$", "/", "\\", "(", ")", "[", "]", " ", "€", "€€", " ", "!", "?", "{", "}", "=", "&", "\\" };
```

- Şifre girişi için textbox yerine passwordbox kullanılacaktır. Bu şekilde kişi şifresiniz yazarken ***** gözükecektir
- For password input, you need to use passwordbox instead of textbox. So when typing password the characters will be displayed as ***
- Girilen şifrelerin aynı olup olmadığını kontrol et ve aynı değilse hata mesajı döndür
- Check whether the password and the password verification inputs are exactly same or not and return an error message if not
- Eğer bu aşamaları başarı ile geçerse kullanıcıyı oluştur
- If passes all of these stages, compose a user record in users text file
- Oluşturulan tüm kullanıcıları tek bir kullanıcı bilgileri text dosyasında sakla. Kullanıcıları saklarken kullanıcı adı ve şifreyi : karakteri ile ayırt edebilirsiniz. Bu durumda şifrelerde : karakterine izin vermemeniz gerekmektedir.
- Save all of the user accounts in a single text file. When saving user names and their passwords, you can split username and password with : character. So do not allow : character in passwords
- Kullanıcı bilgilerini text dosyasından okurken dictionary kullanabilirsiniz (kullanıcı adı key, şifre value)
- When reading user account values from text file, you can use dictionary (username would be key and password would be value)
- Şifrelerin en az 8 karakter olmasını, 1 büyük harf, 1 küçük harf ve 1 rakam içermesini şart koş
- Password security enforcement: at least 8 characters long, at least 1 upper case, at least 1 lower case and at least 1 number
- Her kullanıcı için 1 adet hesaplama işlem kayıtları log text dosyası oluştur
- Compose a single text file for every user which would hold the mathematical calculations history as logs
- Kullanıcı kayıt yaptıktan sonra otomatik giriş yap (login), hesap makinesine (calculator) paneline geç, kayıt ve giriş panellerini devre dışı bırak (tıklanamaz hale getirdi)
- Once the user registered, disable login and register panel buttons and automatically focus the calculator tab

- Kullanıcı çıkışı (logout / sign-out) isterseniz ekleyebilirsiniz. Opsiyoneldir
- You can also add logout / sign-out system to quickly switch between users. This is optional

Login panelinde dikkat edilecekler:

The things that needs to be considered/careful when developing login panel:

- Login yaparken en güncel kullanıcı bilgileri veri tabanını, programın hafızasına aldığınızdan emin olun (text dosyasında ki bilgileri okuyun)
- When doing login, make sure that you have loaded the latest users' database into the software (read text users' text file)
- Kullanıcı girişi (Login) yapılırken kullanıcı adı case insensitive olması lazım. Yani büyük küçük harf fark etmeyecek.
- When user logging-in, the username control need to be done as case insensitive. The upper case and lower case will not matter
- Login yapılırken şifre case sensitive yani büyük küçük harf duyarlı olacak
- When logging-in, the password needs to be case sensitive checked. So upper case and lower case matters
- Login yaparken eğer girilen kullanıcı adı yok ise böyle bir kullanıcı adı yok şeklinde hata döndürün
- If there is no such username in the users list, return an error message
- Login yaparken hatalı şifre girilirse, hatalı şifre girildi diye mesaj döndürün
- If an incorrect password is entered, return an error message

- Giriş yapılan kullanıcı bilgisi global bir değişkende tutulmalı ve ekranın bir kısmında gösterilmelidir. Kullanıcıya çıkış yapıp başka bir kullanıcı ile giriş yapabilme imkânı verilmesi ek puan olacaktır
- The logged user information has to be kept in a global variable and must be shown to the user in some section of the software. If you add logout and then login again feature, it will be extra points

Calculator (Hesap makinesi) ekranında dikkat edilecekler

The things that needs to be considered/careful when developing calculator panel:

- Öncelikle kendinize özgün bir ara yüz tasarlamamız gerekmektedir
- First of all, you need to design a novel interface yourself
- Benim yaptığım örnek benzeri olabilir
- Your interface may be similar to my example
- Kullanıcının ekrandaki butonlar ve klavye ile matematiksel hesap yazabilmesi gerekmektedir
- User needs to be able to write a mathematical expression both with the buttons on the screen and the keyboard
- Kullanıcının yazdığı işlem string yani yazı olacaktır. Sizin bu yazıyı işleyip matematiksel işlem olarak hesaplatmanız gerekmektedir. Derste örnek gösterilecektir
- The user written mathematical expression will be a string. Thus you need to process this string and process the output
- Ekranı konulan butonlara açıklama yazmanız gerekmektedir. Yani mouse imleci üzerine gelince açıklama gözükecek. Nasıl yapılacağı derste gösterilecektir
- You need to write explanations to the buttons put on screen. This means that when you hover your Mouse over a button, there will appear a tooltip. An example will be shown in class
- Kullanıcının işlem yazdığı girdi kutusu copy-paste yapmayı desteklemek zorundadır
- The user input box for mathematical operations has to support copy-paste feature

- Kullanıcının yaptığı tüm matematiksel işlemler hem kullanıcı logları dosyasına yazılacak hem de ekranda ki listbox öğesine eklenecektir. Listbox öğesi en son yapılan işlemi en başta gösterecektir
- All of the mathematical calculations that user does will be added to the listbox and saved to the user's log file. Listbox has to show the latest calculation at the very top
- Kullanıcı giriş yaptığında daha önce ki kayıt altına alınan tüm işlemleri işlem loglarını gösteren listbox a yüklenecektir. Sıralama için dosyadan listeye okuyup listeyi ters sıralayıp o şekilde öğeleri listbox a ekleyebilirsiniz
- After the user logged-in, you need to read user's log file and load all of them to the user logs listbox on the screen. For having correct order, you can read text file into a list, reverse the list and then add to the listbox

Genel Dikkat Edilmesi Gereken Unsurlar

General Things That Needs to be Considered

- Herkesin projesini tek tek kontrol edilecektir. Bu yüzden herhangi bir kopya çeken, hazır kod getiren vs olursa sınıfta kalacaktır
- Every project will be controlled one by one. So if you cheat or bring a ready code, Project, you will get FF
- Kodlama yaparken olabildiğince çok fonksiyonlar ve sınıflar kullanın. Kodunuzu çok düzenli yazın. Aynı kodu asla iki defa yazmayın. Aynı kodu kullanmanız gerekiyorsa fonksiyon yapın ve fonksiyon çağırısı yapın.
- When coding use classes and functions. Make everything as much as properly designed with functions and classes. Never write the same code twice. Make it a function and call it as a function call
- Proje sonunda puanınız verilirken, programın istenilen özelliklere sahip olup olmamasının yanında, ne kadar düzenli, fonksiyon ve sınıf kullanan şekilde programlama yaptığınızda dikkate alınacaktır. O yüzden olabildiğince düzenli, fonksiyon ve sınıf kullanan kod yazmanız alacağınız puanı yükseltecektir.
- When your score is being evaluated at the end of the project, not only the features of your calculator but also how good you have programmed will be evaluated. So use as much as possible functions and classes to get a better score.

Final sınavı yapılmayacak ve notunuz bu projeden verilecektir. O yüzden bu projeyi oldukça ciddiye almalı ve hemen başlamalısınız. Bilmediğiniz kısımları internetten araştırın. <https://stackoverflow.com/> dan hesap alın ve oraya sorun, oradan bakın. Projeyi yaparken takıldığınız yerleri bana eposta ile sorabilir veya odama gelerek danışabilirsiniz. Eposta adresim : furkan.gozukara@toros.edu.tr , oda numaram : A015

There will not a final exam. Your grade will be based on this Project. Thus, take this Project very seriously and start working on it immediately. Look the internet for the parts that you do not know. Create an account on <https://stackoverflow.com/> and ask there, or look for answers there. When doing the Project you can email and ask me the parts that you cannot solve. My email : furkan.gozukara@toros.edu.tr , my room : A015

Proje en geç teslim tarihi: 6 Ocak 2020

Latest Project delivery date: 6 January 2020