

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **Teknik Simulasi**



**Nama : AMAR HIDAYAT**  
**NIM : 09030582226017**  
**Prodi : Teknik Komputer**  
**Dosen : Adi Hermansyah, S.Kom, M.T.**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2023**

## PRAKTIKUM

### I. JUDUL PRAKTIKUM

Penggunaan aplikasi cisco packet tracer

### II. TUJUAN PRAKTIKUM

1. Mengetahui cara penggunaan cisco tracer
2. Dapat mengoperasikan cisco packet tracer

### III. ALAT PRAKTIKUM

1. Koneksi internet
2. Aplikasi cisco packet tracer
3. Aplikasi github

### IV. TEORI DASAR

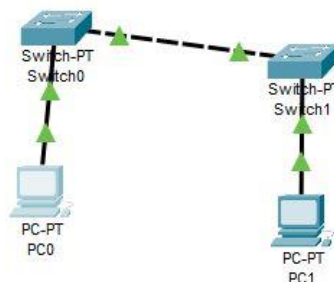
Cisco Packet Tracer adalah aplikasi yang berfungsi untuk merancang sebuah sistem dan juga topologi jaringan yang akan diterapkan di dunia nyata menggunakan perangkat asli cisco, jika membuat topologi jaringan komputer tanpa menggunakan aplikasi ini akan memakan biaya yang cukup mahal. Oleh karena itu Cisco membuat aplikasi ini untuk media pembelajaran, tanpa membutuhkan biaya yang mahal. Namun ada beberapa dari mereka yang belajar sudah menggunakan packet tracer dan diterapkan langsung di cisco asli, seseorang siswa yang mampu mengerti cisco akan mendapatkan Cisco Networking Academy melalui sertifikasi Cisco Certified Network Associate (CCNA). Berguna untuk peluang kerja di bagian jaringan

### V. PROSEDUR PRAKTIKUM

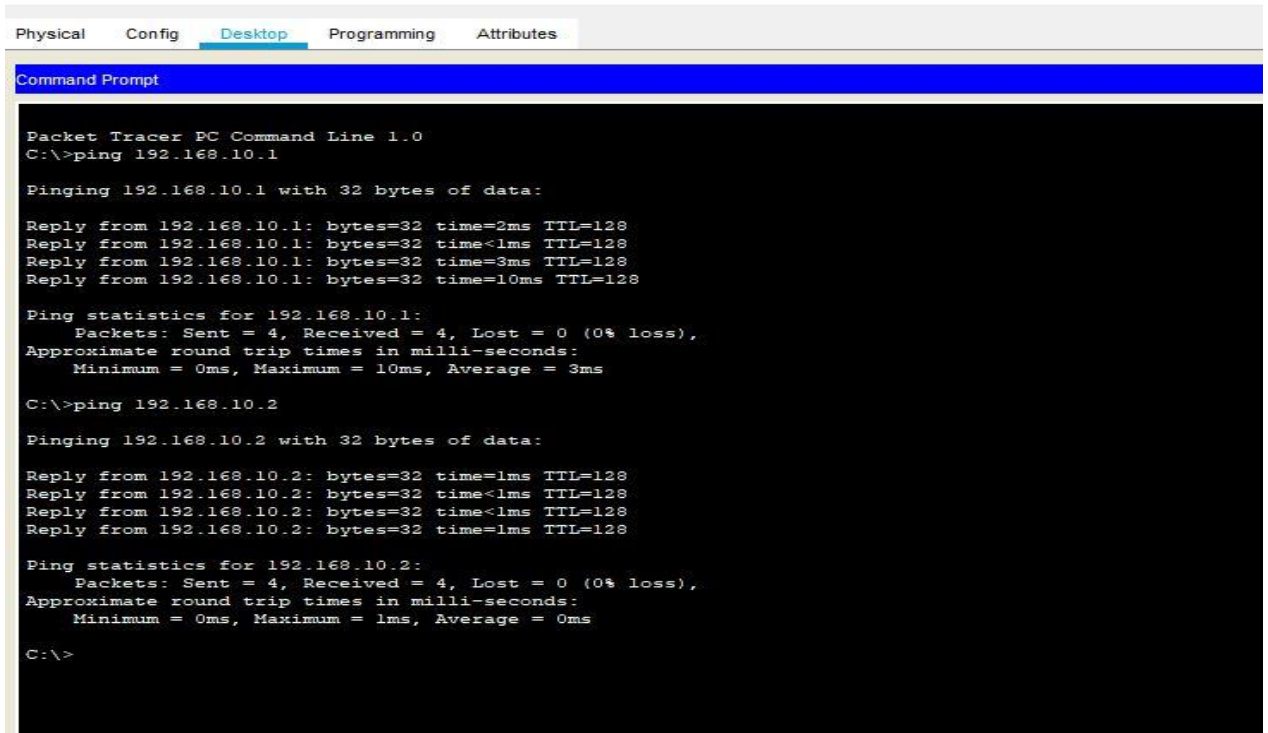
1. Langkah pertama yaitu kita lakukan adalah mendownload cisco packet tracer



2. Selanjutnya kita login ke netacad dan akan tampil tampilan seperti ini LALU kita lakukan simulasi LAN



3. Selanjutnya kita akan memasukkan IP ADDRESS nya untuk mengecek PING nya

The image shows a screenshot of the Packet Tracer PC Command Line 1.0 interface. The interface has a top bar with tabs: Physical, Config, Desktop (selected), Programming, and Attributes. Below the tabs is a blue header bar labeled "Command Prompt". The main area is a black terminal window with white text. The text shows the execution of two ping commands. The first command is "C:\>ping 192.168.10.1", which results in four successful replies from 192.168.10.1 with varying times (2ms, 1ms, 3ms, 10ms) and a TTL of 128. The statistics for 192.168.10.1 show 4 packets sent and received, 0% loss, and round trip times of 0ms, 10ms, and 3ms. The second command is "C:\>ping 192.168.10.2", which results in four successful replies from 192.168.10.2 with a time of 1ms and a TTL of 128. The statistics for 192.168.10.2 show 4 packets sent and received, 0% loss, and round trip times of 0ms, 1ms, and 0ms. The prompt "C:\>" is visible at the bottom of the terminal window.

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.10.1

Pinging 192.168.10.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.10.1: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from 192.168.10.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.1: bytes=32 time=3ms TTL=128
Reply from 192.168.10.1: bytes=32 time=10ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.10.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 10ms, Average = 3ms

C:\>ping 192.168.10.2

Pinging 192.168.10.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.10.2: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.2: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.10.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```

## Kesimpulan

Cisco Packet Tracer adalah aplikasi yang berfungsi untuk merancang sebuah sistem dan juga topologi jaringan yang akan diterapkan didunia nyata menggunakan prangkat asli cisco, jika membuat topologi jaringan komputer tanpa menggunakan aplikasi ini akan memakan biaya yang cukup mahal. Oleh karna itu Cisco membuat aplikasi ini untuk media pembelajaran

