Sprint 2 : Estructures de Control

Nivell 1

Exercici 1

L'exercici consisteix a crear un programa que et classifiqui una variable numèrica en funció de l'escala Suspès/Aprovat/Notable/Excel·lent.

Exercici 2

Utilitzant el següent tutorial Programiz: Python Input, Output and Import crea un programa que et pregunti dos números.

T'ha de mostrar un missatge dient si el primer és més gran, el segon és més gran o són iguals.

Exercici 3

Crea un programa que et pregunti el teu nom, i et demani un número.

Si el número és 0, hauria de mostrar un missatge d'error.

En cas contrari, hauria de mostrar el nom repetit tants cops com indiqui el número. Per exemple, "Joan Joan Joan".

```
In [3]:
    nombre = input("Introcuce tu nombre: ")
    numero = input("Introduce un número: ")
    numero = int(numero)

if numero == 0:
    print("El número no es válido")
    else:
    for i in range(numero):
        print (nombre, end=" ")

print("")
    print("")
```

Exercici 4

Crea un programa que donada una llista qualsevol, et digui si es simètrica o no. Si ho és, que et digui quants elements té.

Exercici 5

Crea un programa que donada una llista, et digui quants números coincideixen amb la seva posició.

Per exemple [3,4,2,0,2,3,6] el 2 i el 6 coincideixen.

```
In [5]:
    miLista =[3,4,2,0,2,3,6]
    coinciden = []
    for i in range (len(miLista)):
        if miLista[i]==i:
            coinciden.append(i)

    print ("Los números que coinciden con su posición son: ", coinciden)
```

	Los números que coinciden con su posición son: [2, 6]
In []:	