

```
In [1]: print("Hola Mundo")
```

Hola Mundo

Sprint 1

Nivel 1 - Ejercicio 1 y Ejercicio 2

```
In [2]: x=5  
y=4  
z=x+y  
print(z)
```

9

```
In [ ]: ##### Tipos de datos en Python  
#Python es fuertemente tipado  
#El tipado de datos no lo hace el usuario, lo hace automáticamente python  
# también se conoce como DuckTyping  
numero = 10  
print(numero)  
print(type(numero))  
numero = "Hola"  
print(numero)  
print(type(numero))
```

Insertar imagen

Data Science



```
In [5]: # Diferentes tipos de datos (primitivos, que son aquellos que vienen incluidos por d

#Enteros
numero = 10
print(type(numero))

#En python nos permite trabajar con diferentes bases en los numeros enteros
entero = 101 #base decimal
print(entero)
```

```
<class 'int'>
101
```

```
In [ ]: #trabajar en hexadecimal
entero = 0x101 # convertir 101 a decimal la cuenta es la siguiente
#1+16^2 + 0*16^1 + 1*16^0 = 16^2 + 1 = 256 + 1 = 257
print(entero)
#octal
entero = 0o101 # el proceso de conversion es analogo al anterior solo que cambiamos
#la base de 16 a 8
#0o101 = 1 + 8^2 + 0*8^1 + 1*8^0 = 64 + 0 + 1 = 65
print(entero)
#tambien podemos trabajar en binario
entero = 0b101 # y la operacion es la misma pero con base 2
#0b101 = 1 + 2*2 + 0*2^1 + 1*2^0 = 4 + 0 + 1 = 5
print(entero)
```

```
In [11]: # Operaciones aritmeticas
number1 = 1
number2 = 2
print(number1+number2) #suma
print(number1-number2) #resta
print(number1*number2) #multiplicacion
print(number1/number2) #division
print(number1//number2) #cociente de la division entera
print(number1%number2) #modulo (o el resto de la division entera)
print(number1**number2) #potencia numero1 elevado a numero2
```

```
3
-1
2
0.5
0
1
1
```

```
In [ ]:
```