

RECRUITMENT TESTING GITS QUALITY ASSURANCE

Tanggal : 31 Juli 2021
Nama Lengkap : Amarila Zahratun Nisa'
Email : amarilanisa@gmail.com
Telepon : 085801126146

Section 1

1. Sebutkan skill-set yang perlu dimiliki oleh seorang Quality Assurance dengan melengkapi tabel dibawah :

No	Skill	Proficiency
1.	Strong visual inspection skills.	5
2.	Written communication skills.	5
3.	Strong verbal communication and active listening skills.	5
4.	Experience with micrometers and quality lab tools.	3

Isilah kolom "Proficiency" dengan tingkat kemahiran anda saat ini !

NILAI :

5= Sangat Baik

4 = Baik

3 = Cukup

2 = Kurang

1 = Sangat Kurang

2. Sebutkan dan jelaskan fungsi dari software documentation yang diperlukan untuk mendukung proses testing yang anda ketahui !

Dokumentasi merupakan sebuah artefak yang tujuannya untuk menyampaikan informasi tentang sistem perangkat lunak yang menyertainya. Selain itu, dokumentasi juga berfungsi sebagai berikut:

- Bertindak sebagai media komunikasi antar anggota pengembang tim,

- Penyimpanan sistem informasi untuk digunakan oleh *maintenance engineers*,
- Membantu manajer proyek dalam merencanakan, mengatur anggaran, dan penjadwalan dalam proses pembangunan perangkat lunak,
- Memberi penjelasan kepada pengguna bagaimana cara menggunakan dan mengelola sistem yang dibangun.

Sebagai tempat penyimpanan informasi, dokumen semestinya harus berisi informasi yang lengkap, valid, mudah dimengerti, dan *up-to-date*.

3. Apa poin penting dalam menjaga kualitas dan mutu dalam suatu produk / proyek ?
Menjaga proses pengawasan dan pengendalian kualitas, mulai dari pemasok hingga pelanggan. Terdapat dokumen mutu yang jelas hingga pelayanannya. Terdapat tahapan produk dibuat, SOP yang tegas, hingga pertanggungjawaban mutu.

4. Lingkungan apa yang anda inginkan untuk bekerja ?

Lingkungan yang memiliki kerja tim yang baik serta bahu membahu untuk mewujudkan tujuan tim bersama-sama.

5. Tools apa saja yang pernah digunakan untuk testing ?

Ghostlab.

6. Apa saja alasan, harapan, motivasi untuk bekerja sebagai QA ?

Saya ingin mengembangkan soft skill maupun hard skill yang diperlukan dalam pekerjaan QA dan tertarik dalam penggunaan perangkat lunak ditinjau dari sisi engineer maupun user.

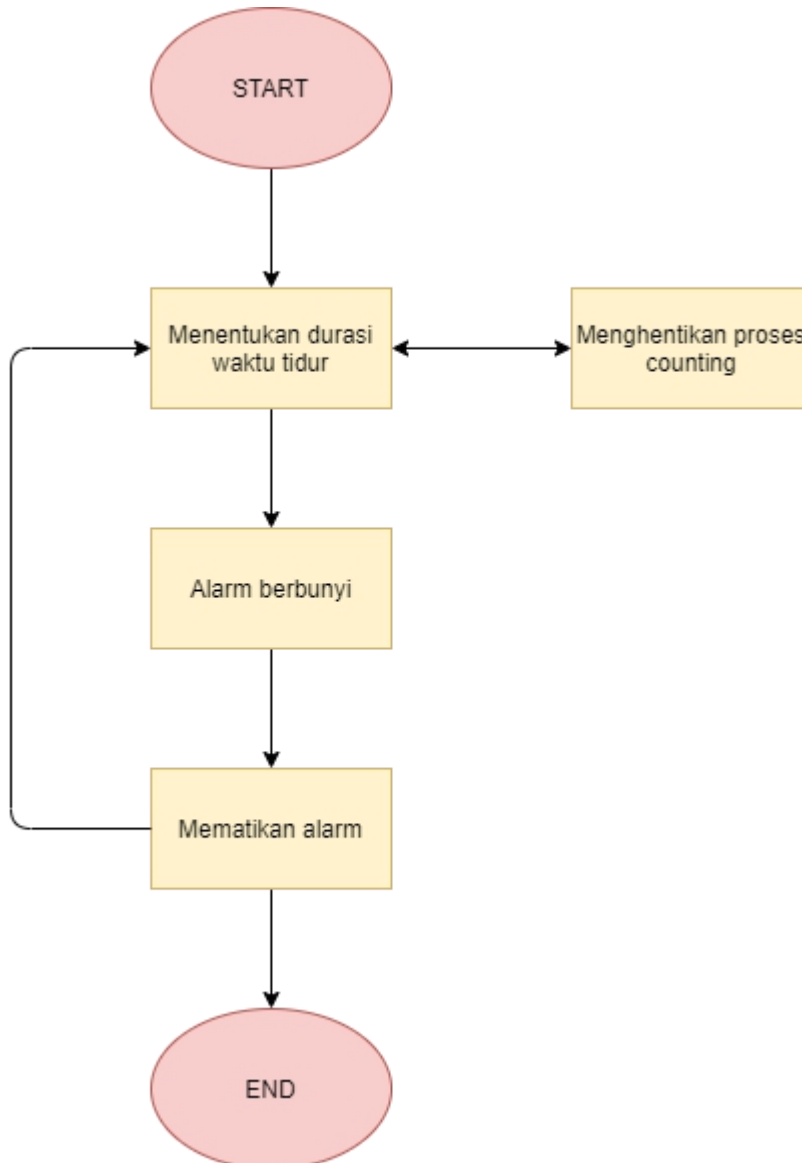
Section 2

Berikanlah jawaban dibawah ini dengan jawaban Mitos/Fakta

Pernyataan	M/F
1. Tim QA adalah bagian dari tim software project.	F
2. QA adalah orang yang memutuskan sebuah product/project bisa release ke production atau tidak.	F
3. Seorang QA engineer harus memiliki skill pemrograman basic.	F
4. Unit testing dalam membuat suatu produk sangatlah penting, khususnya di bidang teknologi.	F
5. <i>Quality Control</i> (QC) bukan merupakan pengendalian kualitas, sedang <i>Quality Assurance</i> adalah jaminan kualitas	M
6. Peran QA (Quality Assurance) adalah untuk memantau kualitas "proses" yang digunakan untuk menghasilkan perangkat lunak. Sedangkan pengujian perangkat lunak, adalah proses memastikan fungsionalitas produk akhir memenuhi kebutuhan pengguna	F
7. Build adalah nomor yang diberikan untuk perangkat lunak yang dapat diinstal yang diberikan kepada tim pengujian oleh tim pengembangan. Sedangkan rilis adalah nomor yang diberikan untuk perangkat lunak yang dapat diinstal yang diserahkan kepada pelanggan oleh penguji atau pengembang.	F
8. Proses pengecekan sistem, apakah sistem dapat menangani jumlah data yang diperlukan, permintaan pengguna, dll. Dikenal sebagai Load Testing.	F
9. Ketika beban yang ditempatkan pada sistem dinaikkan atau dipercepat di luar kisaran normal maka dikenal sebagai Stress Testing	F
10. Pengujian aplikasi di bawah beban berat tapi diharapkan dikenal sebagai Volume Testing. Di sini, beban mengacu pada volume besar pengguna, pesan, permintaan, data, dll.	F

Section 3

1. Download aplikasi dari GITS “Power Nap Alarm” di Playstore.
2. Masuk aplikasi, pelajari apa saja yang ada di aplikasi tersebut.
3. Gambarkan flow bagaimana User menjalankan fungsi tersebut.



4. Tuliskan hasil review dari aplikasitersebut,
Review yang saya tuliskan berdasarkan sudut pandang pengguna, mungkin tidak akan sempurna jika saya tuliskan juga dari sudut pandang perakit karena tidak mengetahui secara detail latar belakang perancangan aplikasi. Sejauh ini, aplikasi berjalan lancar dengan sedikit bug. Tetapi, ada beberapa fitur power nap type yang saya kira tidak terlalu berguna seperti nano dan micro nap. Jika power nap yang dimaksud ini memang untuk menambah kualitas tidur, maka perlu dibuat sesuai anjuran ahli misalnya NASA yang menganggap power nap ideal adalah dimulai dari 10-30 menit saja. Selain itu, perlu diperhatikan keunggulan aplikasi 'alarm' dibanding

Section 4

aplikasi bawaan ponsel. Sudah bagus diberikan penjelasan tentang benefit dari power nap alarm yang akan dinyalakan, juga aplikasi yang bisa *running in the background*. Namun, ternyata aplikasi ini tidak berfungsi jika ponsel dimatikan, tidak seperti alarm bawaan ponsel yang pada beberapa jenis smartphone tetap berfungsi jika *device* dalam kondisi *powered off*. Aplikasi ini juga tidak memberikan notifikasi di layar pemberitahuan ponsel sebagai tanda aktifnya proses *counting*.

5. Review berdasarkan UX (User Experience) / UI (User Interface)

UX :

1. Letak tombol mudah dimengerti.
 2. Terdapat beberapa bugs yang cukup membingungkan (explained in point 6).
 3. ...
 4. ..
- dst

UI :

1. Simbol aplikasi kurang *catchy* dan sangat terlihat biasa.
 2. Font penjelasan aplikasi terlalu tebal dan kurang disesuaikan dengan dimensi luas aplikasi. Font ini tidak mengikuti bawaan ponsel.
 3. ...
 4. ..
- dst

6. Tuliskan bugs (Error, Force closed, Wrong Content, Typo, etc)
 - Terdapat error berupa aplikasi yang tidak memberikan respon terdapat perhitungan yang sudah habis.
 - Tombol set type of power nap menghilang dan aplikasi yang baru dibuka tidak dalam kondisi siap untuk di-set (terdapat di lampiran).
 - Aplikasi sering tidak berjalan ketika *running in the background* pada awal penggunaan.
 - Aplikasi berdering tanpa diset alarm sebelumnya.
 - Aplikasi berhenti secara tiba-tiba (*force closed*).

GOOD LUCK
GITS LEVEL UP!

Section 5

Lampiran

