

1) Considere um vetor com 15 números inteiros lidos pelo teclado. Faça um algoritmo para imprimir este vetor em ordem não-decrescente utilizando o algoritmo **QuickSort**. Utilize três **procedimentos**: um para preencher o vetor, outro para ordenar o vetor e um terceiro para imprimir o vetor antes e depois da ordenação.

2) Considere um vetor com 20 números inteiros gerados aleatoriamente de 1 até 30. Faça um algoritmo para imprimir este vetor em ordem não-crescente utilizando o algoritmo **QuickSort**. Utilize três **procedimentos**: um para preencher o vetor, outro para ordenar o vetor e um terceiro para imprimir o vetor antes e depois da ordenação.

3) Considere o seguinte vetor:

7	5	10	2	8	9	1	4	3	6
---	---	----	---	---	---	---	---	---	---

Descreva **passo a passo** a ordenação deste vetor utilizando o algoritmo: QuickSort.

IMPORTANTE

- 1) Esta atividade tem que ser feita **individualmente**;
- 2) Cada aluno deve enviar as respostas desta atividade (códigos .c) até às **17h59** do dia **25/11/2021** para o e-mail:

philippeleal@yahoo.com.br
- 3) Os códigos serão avaliados utilizando o sistema operacional **Linux Mint 19.3** (versão gcc: 7.5.0);
- 4) Após a hora e a data marcada para o envio das respostas, **NÃO É MAIS PERMITIDO ENVIÁ-LAS**;
- 5) Caso o aluno escolha responder os exercícios de maneira manuscrita, os mesmos devem ser feitos à caneta e com letra legível. Neste caso, tire uma foto ou digitalize (ambas de boa qualidade) as respostas para que sejam enviadas;
- 6) Ao enviar o e-mail, coloque como **Assunto** e **Nome do Arquivo**:

PE-Quinta-Atividade15-SeuNome

- 7) E-mails com o Assunto fora do padrão **NÃO SERÃO ACEITOS**.