

- 1) Considere uma struct que armazena os seguintes dados de uma conta bancária: número da conta, o primeiro nome do cliente e saldo. Faça um algoritmo que preencha os dados da conta bancária de 20 clientes e depois imprima quantos deles têm saldo bancário maior do que R\$ 1.000,00.
- 2) Considerando a struct do exercício anterior, faça um algoritmo que preencha os dados da conta bancária de 20 clientes e depois imprima quantos deles têm saldo bancário de no máximo 3 salários mínimos, onde o salário mínimo é igual a R\$ 880,00. Utilize um **procedimento** para preencher os dados dos clientes e uma **função** para retornar (para a função *main*) a quantidade de clientes.
- 3) Considere uma struct que armazena as coordenadas x e y de um ponto no R^2 . Faça um algoritmo que leia as coordenadas de dois pontos e imprima a distância entre eles. Utilize um **procedimento** para ler as coordenadas dos pontos e uma **função** para retornar (para a função *main*) a distância entre eles.
- 4) Considere uma struct que armazena os seguintes dados de um aluno: matrícula, primeiro nome, nota da P1, nota da P2 e nota da P3. Faça um algoritmo que preencha os dados de 30 alunos, sendo que a nota da P3 será calculada pelo algoritmo como a média das outras duas notas. O algoritmo também tem que imprimir a quantidade de alunos Aprovados e Reprovados, considerando a média para aprovação maior ou igual a 6,0. Utilize dois **procedimentos**: um para preencher os dados dos alunos e outro para imprimir as informações solicitadas.
- 5) Considerando a struct do exercício anterior, faça um algoritmo que preencha os dados de 30 alunos, sendo que a nota da P3 será calculada pelo algoritmo como a média das outras duas notas, e depois imprima as três notas de um aluno cujo nome será informado pelo teclado na função *main*. Caso a turma tenha mais de um aluno com o mesmo nome, imprima as três notas de todos eles. Utilize dois **procedimentos**: um para preencher os dados dos alunos e outro para imprimir as informações solicitadas.

IMPORTANTE

- 1) Esta atividade tem que ser feita **individualmente**;
- 2) Cada aluno deve enviar as respostas desta atividade (códigos .c) até às **17h59** do dia **04/11/2021** para o e-mail:

philippeleal@yahoo.com.br
- 3) Os códigos serão avaliados utilizando o sistema operacional **Linux Mint 19.3** (versão gcc: 7.5.0);
- 4) Após a hora e a data marcada para o envio das respostas, **NÃO É MAIS PERMITIDO ENVIÁ-LAS**;
- 5) Caso o aluno escolha responder os exercícios de maneira manuscrita, os mesmos devem ser feitos à caneta e com letra legível. Neste caso, tire uma foto ou digitalize (ambas de boa qualidade) as respostas para que sejam enviadas;
- 6) Ao enviar o e-mail, coloque como **Assunto** e **Nome do Arquivo**:

PE-Quinta-Atividade10-SeuNome

- 7) E-mails com o Assunto fora do padrão **NÃO SERÃO ACEITOS**.