

TRABALLO FIN DE GRAO  
GRAO EN ENXEÑARÍA INFORMÁTICA  
MENCIÓN EN TECNOLOXÍAS DA INFORMACIÓN

# **PESCI: Plataforma de Entrega de Servicios Cloud para Investigación**

**Estudiante:** Amaro Castro Faci  
**Dirección:** Outro Nome Completo

A Coruña, agosto de 2020.

## **Resumen**

El Cloud Computing es un modelo que permite acceder a un conjunto de recursos, como por ejemplo, redes, almacenamiento, aplicaciones, servicios y potencia de cálculo, que pueden ser aprovisionados bajo demanda de una forma rápida sencilla, reduciendo el coste del servicio para el usuario y el esfuerzo en cuanto a gestión de los recursos.

El Centro de Investigación en Tecnoloxías da Información e as Comunicaci3ns (CITIC) de la Universidade da Coruña cuenta con una infraestructura ideada para ofrecer un servicio de Cloud Computing a la comunidad universitaria. Este servicio consiste en que los usuarios pueden aprovisionar un conjunto de recursos, que se traducen en máquinas virtuales, del tamaño que necesiten para realizar tareas que no serían posibles en dispositivos convencionales.

Actualmente el servicio está activo pero de forma limitada y no abierta a todos los usuarios del CITIC debido que no existe una plataforma que habilite el acceso a cada usuario a sus recursos, que gestione la autenticación de los usuarios, y que automatice y simplifique los procesos de aprovisionamiento de recursos. Hasta ahora, las tareas de aprovisionamiento y gestión de usuarios se realizan bajo petición previa al administrador del sistema y se ejecutan de forma manual lo cual consume más tiempo, recursos, y aumenta los riesgos sobre el servicio.

El objetivo principal de este proyecto es desplegar un servicio Cloud en el CITIC usando como base las herramientas que ya se encuentran sobre la infraestructura, donde cada usuario pueda tener su propio espacio donde poder gestionar sus recursos según sus necesidades y de forma simple y dinámica, que simplifique la gestión de usuarios integrando el sistema de autenticación de la UDC en el servicio, y establecer un sistema de valoración de los recursos para poder controlar y limitar la cantidad de recursos que un usuario puede aprovisionar para mejorar el uso y funcionamiento del servicio. En definitiva, el objetivo es desplegar un entorno Cloud que haga la infraestructura física más eficiente y que entregue todo su potencial.

### **Palabras clave:**

- Cloud Computing
- CITIC
- Máquina virtual
- Aprovisionamiento de recursos
- Bajo demanda
- Control de recursos



# Índice general

---

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>1</b>
1.1	Motivación . . . . .	2
1.2	Objetivos . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Estado de los recursos</b>	<b>5</b>
2.1	Infraestructura . . . . .	5
2.2	Software . . . . .	6
2.2.1	Estado de la tecnología . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Planificación</b>	<b>19</b>
3.1	Tareas . . . . .	19
3.2	Costes . . . . .	23
<b>4</b>	<b>Metodología</b>	<b>25</b>
4.1	Conceptos . . . . .	25
4.1.1	Workload Domain . . . . .	25
4.1.2	Arquitectura . . . . .	26
4.1.3	Clusters, zonas y distribución de un SDDC . . . . .	29
4.2	Requisitos . . . . .	30
4.2.1	Cómputo . . . . .	30
4.2.2	Almacenamiento . . . . .	30
4.2.3	Red . . . . .	31
4.3	Prueba de concepto . . . . .	32
4.3.1	Preparación . . . . .	32
4.3.2	Diseño y configuración del Management Domain . . . . .	35
4.3.3	Operaciones de la Arquitectura . . . . .	51
	<b>Glosario</b>	<b>57</b>

**Bibliografía**

**61**

# Índice de figuras

---

2.1	Elementos de la plataforma VMWare vSphere[1] . . . . .	9
2.2	Esquema de los recursos software y hardware del entorno . . . . .	9
2.3	Partes virtualizadas en un SDDC. . . . .	11
2.4	Cloud Foundation virtualiza toda la infraestructura. . . . .	12
2.5	Partes virtualizadas en un SDDC. . . . .	13
2.6	Almacenamiento All-Flash vs. Híbrido en vSAN . . . . .	15
3.1	Diagrama de Gantt sobre la planificación del proyecto. . . . .	22
3.2	Estadísticas sobre la planificación del proyecto. . . . .	23
4.1	Esquema del modelo de arquitectura estándar. . . . .	27
4.2	Estructura de los componentes en una arquitectura estándar. . . . .	27
4.3	Esquema del modelo de arquitectura consolidado. . . . .	28
4.4	Estructura de los componentes de una arquitectura consolidado. . . . .	28
4.5	Muestra la estructura generada por el instalador VLC. Cuatro hosts ESXi embebidos con los componentes de VMware Cloud Foundation cuyo tráfico circula a través del <i>port group</i> VM Network. . . . .	33
4.6	Máquinas virtuales en el host físico. . . . .	34
4.7	Interfaces del router Vyos. . . . .	34
4.8	Topología de las redes del entorno desplegado. . . . .	35
4.9	Dominio y cluster vSphere del <i>management domain</i> . . . . .	36
4.10	Contenido de vSphere Distributed Switch <i>sddc-vds01</i> . . . . .	40
4.11	<i>Segments</i> de la <i>transport zone mgmt-domain-m01-overlay-tz</i> . . . . .	43
4.12	<i>Segments</i> de la <i>transport zone sfo01-m01-edge-uplink-tz</i> . . . . .	43
4.13	Cabeceras de un paquete de red encapsulado con Geneve. . . . .	44
4.14	<i>Uplink Policy</i> configurada para la <i>transport zone sfo01-m01-dge-uplink-tz</i> . . . . .	45
4.15	Topología de red de las interfaces <i>uplink</i> . . . . .	46
4.16	Modo de replicación <i>Two-Tier Hierarchical</i> . . . . .	47

4.17	Topología de los routers virtuales de <i>Tier-1</i> y <i>Tier-0</i> . . . . .	48
4.18	Estructura interna de los routers virtuales de <i>Tier-0</i> y de <i>Tier-1</i> . . . . .	50
4.19	Muestra los usuarios definidos en el Active Directory sincronizados en Work- pace One Access. . . . .	52

## Índice de cuadros

---





# Introducción

---

SEGÚN *National Institute of Standards and Technology* (NIST), el Cloud Computing es un «modelo de recursos configurables y compartidos, accesibles através de la red bajo demanda y desde cualquier lugar en cualquier momento»[2]. Las principales características de este modelo son:

- *Autoservicio bajo demanda*: El usuario puede aprovisionar recursos según sus necesidades y de forma automática sin requerir ninguna interacción humana con el proveedor del servicio.
- *Acceso por red*: El servicio está disponible para los usuarios a través de red de forma remota.
- *Almacén de recursos*: Los recursos son accesibles por múltiples usuarios simultáneamente, y todos ellos acceden a la misma instancia del software que gestiona el servicio, siendo así un servicio de *multi-tenant* [4]. Estos se pueden gestionar de forma dinámica y permiten conocer su ubicación física a un nivel de abstracción alto.
- *Elasticidad*: Los recursos se pueden aprovisionar o liberar de forma elástica, es decir, que se pueden escalar de forma rápida según las necesidades del usuario.
- *Servicio medido*: El sistema Cloud es capaz de aportar información sobre los recursos que el cliente tiene aprovisionados, que pueden ser almacenamiento, ancho de banda, procesamiento, y usuarios activos.

El Centro de Investigación en Tecnoloxías da Información e as Comunicaci3ns (CITIC) de la Universidade da Coruña tiene en sus instalaciones una infraestructura construida para ofrecer un servicio Cloud al personal que trabaja allí y que así tengan acceso a hardware que no está disponible en dispositivos convencionales. Actualmente, esta infraestructura ya tiene instalado un software de la empresa VMware específico para crear y gestionar entornos virtuales, por lo que el servicio ya está activo pero no cuenta con las herramientas suficientes

para ofrecerlo de forma abierta a todos los usuarios. Este permite aprovisionar recursos de un servidor en forma de máquinas virtuales con unas especificaciones determinadas por el usuario para realizar tareas que precisan gran capacidad de cómputo, de almacenamiento, o de red.

Inicialmente, el sistema cuenta con una plataforma, a la que los usuarios no tienen acceso debido a la falta de perfiles de usuario, para obtener recursos de la infraestructura física bajo demanda. Esto tiene que ser realizado por el personal encargado de recibir sus peticiones y de activar máquinas virtuales solicitadas, un proceso no automático y lento. Aunque actualmente si que es posible la creación de un perfil para cada usuario, esto no es viable ya que tampoco dispondrían de un espacio propio dentro del servicio si no que tendrían visibilidad y acceso, dependiendo de sus permisos, a los recursos de otros usuarios, a parte de que la interfaz es compleja y poco intuitiva, difícil de manejar para un usuario que no sea administrador del servicio.

Por esto, el servicio no cumple con las características que define el NIST[1] para un servicio de Cloud Computing, especialmente en lo que se refiere al *Autoservicio bajo demanda*, *Elasticidad*, y *Servicio medido*, así que, usando como base esta definición, es necesario desplegar un portal donde los usuarios puedan acceder, usando sus perfiles de la UDC para facilitar la administración. En este portal el usuario puede aprovisionar recursos en forma de máquinas virtuales, modificarlos como necesite, y monitorizarlos. Esto implica que los usuarios podrían aprovisionar gran cantidad de recursos que luego podrían ser infrautilizados no pudiendo ser aprovechados por otros usuarios, por esto también es necesario implementar un sistema que permita a los administradores medir, valorar y limitar de alguna forma la cantidad de recursos aprovisionados por un mismo usuario.

Estas mejoras consiguen optimizar el uso de la infraestructura y aumentar su eficiencia debido a la automatización de gran parte de las operaciones que se repiten constantemente como el aprovisionamiento, gestión de usuarios, y creación de máquinas virtuales. Así se consigue un servicio más dinámico, útil y fácil de administrar y gestionar.

## 1.1 Motivación

La motivación para realizar este proyecto se basa en mejorar el servicio Cloud del CITIC para que aquellos usuarios que necesiten equipos de grandes prestaciones para sus tareas puedan conseguirlos de una forma sencilla y ágil al mismo tiempo que se mejora la gestión interna del servicio, y así reducir sus costes e incidencias a largo plazo. En definitiva, hacer que esta herramienta sea eficiente, útil y capaz de dar servicio a todos sus usuarios.

## 1.2 Objetivos

El objetivo general de este proyecto es crear un servicio piloto desplegando una herramienta sobre el sistema actual para hacerlo más eficiente y sacar el máximo potencial de toda la infraestructura y recursos administrativos que se encuentran disponibles tanto en el CITIC como en la UDC. Este servicio debe ser útil, ágil y accesible. Los objetivos concretos se pueden resumir en los siguientes:

- Centralizar y mejorar la gestión de usuarios integrando el sistema de autenticación de la UDC y así facilitar el acceso.
- Desplegar un portal de acceso para los usuarios que simplifique la gestión y aprovisionamiento de sus recursos.
- Implementar un sistema de valoración del servicio que permita limitar y controlar la cantidad de recursos que un usuario puede aprovisionar, y así evitar tener recursos ociosos.
- Documentar las soluciones desplegadas en el sistema para facilitar la transmisión de conocimiento a largo plazo.



# Estado de los recursos

---

CON el fin de contextualizar los recursos que se utilizarán en este trabajo, en este capítulo se expone la situación actual de toda la infraestructura en lo relacionado al software que está en funcionamiento, a los recursos físicos de los que se compone, y al estado actual de las herramientas que rodean a dichos recursos.

## 2.1 Infraestructura

La infraestructura física de este servicio de virtualización, se encuentra localizada en el edificio del CITIC de la UDC, dentro de un rack alojado en su Centro de Proceso de Datos (CPD) [3]. Está formado por 5 nodos *Lenovo NeXtScale nx360 M5* y 3 nodos *Dell EMC PowerEdge R740*. Ambos componentes dan flexibilidad en cuanto a la escalabilidad y ofrecen gran rendimiento de cómputo.

Especificaciones principales de los nodos:

- Lenovo NeXtScale nx360 M5:
  - CPU: Dos Intel Xeon E5-2650
  - Memoria: 128 GB
  - Tarjeta gráfica: Tesla M60

Más información: <https://lenovopress.com/tips1195-nextscale-nx360-m5-e5-2600-v3>

- Dell EMC PowerEdge R740:
  - CPU: Dos Xeon Gold 6146
  - Memoria: 384 GB

- Tarjeta gráfica: Tesla P40

Más información: <https://www.dell.com/es-es/work/shop/servidores-almacenamiento-y-redes/smart-value-poweredge-r740-server-standard/spd/powerededge-r740/per7400m>

El almacenamiento está colocado físicamente en la misma ubicación que los hosts pero en su abstracción lógica este es independiente y está separado de cada nodo. Está conformado por 13 discos duros SSD de 3.84 TB de capacidad, obteniendo así una capacidad total de casi 50 TB, pero que utilizan la configuración de almacenamiento RAID 5 [Pal. 4] lo cual permite conseguir mayor integridad de los datos, tolerancia a fallos y ancho de banda, reduciendo la cantidad de almacenamiento utilizable a 34 TB. Estos discos forman un *pool* de almacenamiento que se divide en cinco LUNs (*Logical Storage Unit*) [Pal. 4] de 2 TB cada una, representadas en el sistema de virtualización como cinco *datastores* diferentes que utilizan el sistema de archivos VMFS el cual optimiza el almacenamiento de máquinas virtuales.

Los discos duros físicos están colocados en una misma cabina y son accesibles por todos los nodos a través de dos switches para aportar redundancia. Para ello, las cabinas incorporan dos controladores con conexión SFP+ [Pal. 4] que se conectan a cada switch mediante dos puertos que aportan conectividad 10 Gb y, además, incorporan otros dos puertos con conectividad 1 Gb para la gestión de los discos. Estas conexiones utilizan los protocolos de red Ethernet y iSCSI, formando así, junto con el resto de componentes descritos, la estructura de una SAN [2.2].

La gestión del almacenamiento se realiza en la capa física, el nivel más bajo por lo que la configuración de cada LUN que utilizan las máquinas virtuales desplegadas se tiene que hacer antes de conocer los requisitos necesarios de lo que se vaya a desplegar en la capa software. Esto provoca que si se quiere desplegar una máquina virtual con más capacidad de almacenamiento o con una estructura RAID diferente haya que crear una nueva LUN que se adapte a los requisitos. Esta gestión hace que el uso de recursos de almacenamiento no sea el óptimo ya que no permite ajustar de forma precisa y rápida cada configuración a los requisitos necesarios generando así mayor coste.

## 2.2 Software

Actualmente el servicio está basado en el software de la empresa VMware, uno de los principales proveedores de software de virtualización, siendo **VMware vSphere** el software desplegado sobre la infraestructura. Este producto de VMware es el encargado de virtualizar parte de la infraestructura física y de proporcionar las herramientas necesarias para gestionarla. Sus principales componentes son los siguientes:

- **ESXi:** Hipervisor propio de VMware, de tipo 1 o *bare metal*[Pal. 4]. No requiere de sistema operativo para funcionar ya que funciona directamente sobre el hardware físico[4]. Este hipervisor está instalado en cada uno de los ocho nodos que forman la infraestructura.
- **VMware vCenter Server:** servicio que actúa como un administrador central para todas las máquinas virtuales y hosts. Normalmente, los servicios descritos en este apartado están disponibles para una instancia de vCenter Server agrupados en un *Platform Services Controller* (PSC) [Pal. 4]
- **vCenter Single Sign-On:** es un servicio de autenticación. Permite que los usuarios solo se tengan que autenticar una vez cuando acceden al entorno de la infraestructura a través de vSphere Client, en lugar de tener que autenticarse varias veces en cada componente. Cuando el usuario se autentica por primera vez, este recibe un token que le permitirá autenticarse en el resto de componentes sin volver a introducir sus credenciales. También se encarga de la administración perfiles de usuarios y de los dominios de autenticación (esto permite usar directorios de usuarios externos).
- **vSphere Web Client y vSphere Client:** interfaz que permite conectarse a una instancia de vCenter Server para gestionar la infraestructura.
- **vSphere Auto Deploy:** herramienta que permite desplegar gran cantidad de nodos físicos de forma automatizada.
- **vSphere Update Manager:** permite gestionar de forma centralizada y automatizada las actualizaciones para hosts ESXi, para el hardware de las máquinas virtuales y para actualizar e instalar software de terceros en los hosts ESXi. Este componente se ejecuta desde VMware vCenter Server como un servicio y requiere conexión a la red externa para obtener las actualizaciones.
- **vSphere Web Client:** interfaz web que permite acceder a vCenter Server de forma remota.
- **vMotion:** permite la migración de máquinas virtuales de un host a otro de forma transparente y sin detener su ejecución. Permite planificar las migraciones de máquinas virtuales entre hosts que pueden pertenecer a distintos clusters.
- **Storage vMotion:** permite migrar los discos y configuración de una máquina virtual de un *datastore* a otro sin interrumpir el servicio.
- **vSphere High Availability (HA):** provee alta disponibilidad para las máquinas virtuales. En caso de que una máquina virtual deje de estar activa, este servicio intenta



encender la máquina virtual en otro host dentro del mismo cluster automáticamente. Este solo actúa en caso de fallo de un host, mientras que vMotion solo actúa cuando las migraciones se hacen entre hosts activos. Proporciona escalabilidad gracias a su modelo Maestro - Esclavo, fiabilidad gracias a que no tiene dependencias con otros servicios y a que se puede comunicar con las máquinas a través de varios caminos, y usabilidad gracias a que tiene una interfaz sencilla.

- **vSphere Distributed Resource Scheduler (DRS) y vSphere Distributed Power Management (DPM):** DRS genera recomendaciones sobre donde se debería desplegar una máquina virtual cuando se está creando, utiliza vMotion para mover las máquinas virtuales a través de los hosts de un cluster para maximizar el rendimiento o durante tareas de mantenimiento en un host. DPM se encarga de gestionar el consumo de energía de cada host según el rendimiento necesario.
- **Storage DRS:** balancea la carga de almacenamiento y las operaciones I/O entre los diferentes datastores disponibles.
- **vSphere Fault Tolerance:** crea una copia de todos los archivos y discos de cada máquina virtual sincronizados con los originales. Esto junto con vSphere HA y vSphere DRS, proporciona recuperación ante fallos y disponibilidad continua de las máquinas virtuales de forma automática en caso de que la máquina virtual esté inactiva, sin pérdida de datos y sin pérdida de conexiones de que había activas. Este servicio está orientado a proteger aquellas tareas que requieren un alto rendimiento o que son críticas.
- **vSphere Distributed Switch (vDS):** habilita switches virtuales que se encargan de gestionar el tráfico de los hosts ESXi. Se utiliza para administrar la configuración de los puertos de cada host ESXi de forma centralizada, permitiendo crear redes y establecer políticas sobre el tráfico desde un único lugar. Desde aquí se establecen las conexiones de cada tipo de tráfico con las tarjetas de red físicas de cada host ESXi.
- **Virtual Machine File System (VMFS):** sistema de archivos de alto rendimiento nativo de VMware vSphere. Se utiliza para implementar los almacenes de datos de la infraestructura y está optimizado para el almacenamiento de máquinas virtuales.

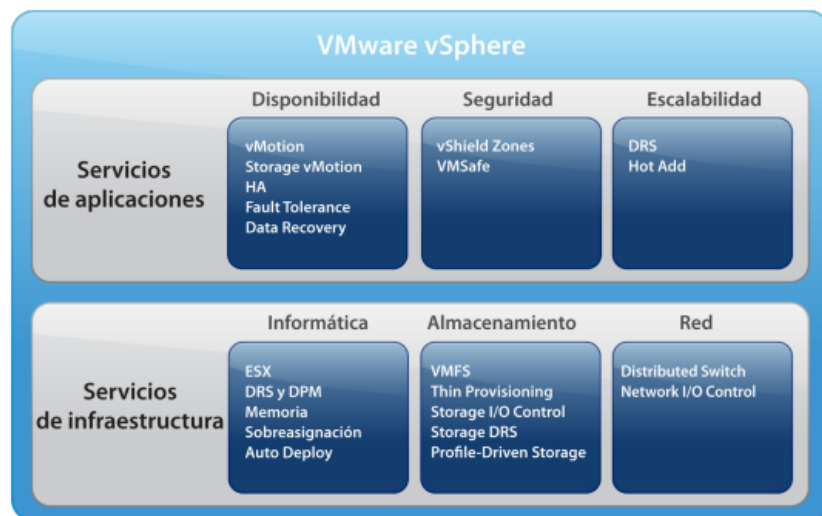


Figura 2.1: Elementos de la plataforma VMWare vSphere[1]

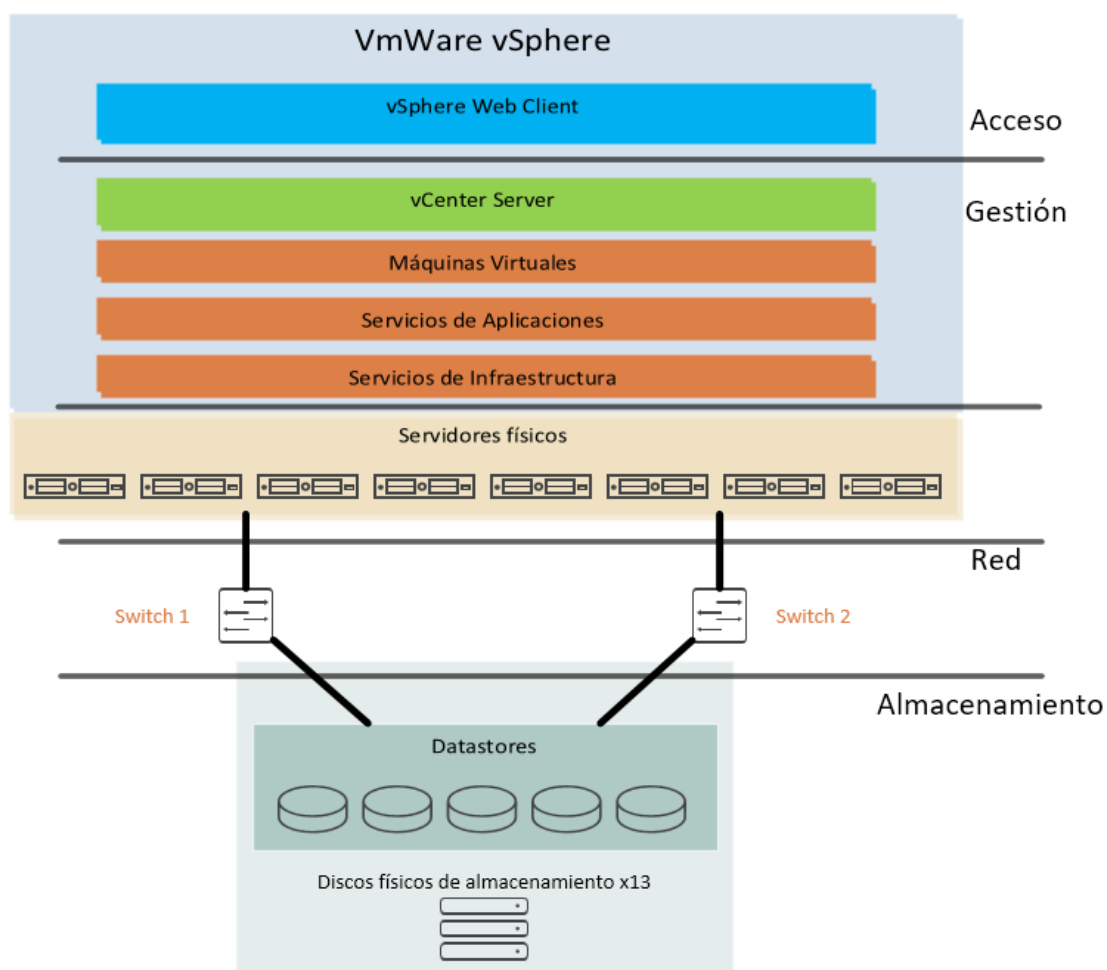


Figura 2.2: Esquema de los recursos software y hardware del entorno

### 2.2.1 Estado de la tecnología

En los últimos tiempos los servicios de *Infrastructure as a Service* (IaaS) se han extendido de forma considerable con la aparición de software que permite la gestión de un sistema de Cloud Computing, como pueden ser VMware Cloud Foundation (2011), OpenStack (2010), o Apache CloudStack (2012). Estas herramientas construyen una infraestructura virtual sobre un entorno físico estandarizado que les permite administrar y automatizar la escalabilidad, el sistema de almacenamiento, la disponibilidad del servicio, la red, y la seguridad del servicio, con lo que se consigue reducir el coste y el tiempo de gestión y configuración, mejorando la eficiencia de infraestructura física.

A la hora de alcanzar los objetivos descritos en este proyecto se nos plantea la duda de que solución software desplegar ya que actualmente existen tres principales alternativas en el mercado, VMware Cloud Foundation, OpenStack y Apache CloudStack. Cada una de ellas ofrece diferentes características con diferentes requisitos que se pueden adaptar mejor o peor al entorno de despliegue, pero después de comprobar esos aspectos tenemos claro que la solución elegida es VMware Cloud Foundation.

#### VMware Cloud Foundation

Esta solución virtualiza todas las capas de la infraestructura[Fig. 2.4] (red, computación y almacenamiento) combinando cuatro componentes principales, vSphere para gestionar el cómputo, vSAN para la gestión del almacenamiento, NSX para la gestión de la red, y vRealize para gestionar todas las operaciones que tienen lugar en el servicio, integrando todos los componentes para que la gestión de la infraestructura sea lo más simple posible. Este conjunto de herramientas convierten el CPD en un *Software Defined Datacenter* (SDDC), un entorno donde todas las partes físicas de la infraestructura pasan a estar controladas a través de software haciendo más flexible, independiente y menos costosa la configuración de estos componentes. Las principales características de VMware Cloud Foundation son:

- **Servicios software con integración nativa:** ofrece un conjunto de servicios software para el almacenamiento, red, seguridad y gestión de la cloud. Estos servicios se integran de forma nativa con la infraestructura minimizando las tareas de configuración y administración.
- **Escalabilidad y elasticidad de los recursos:** la capacidad de la infraestructura se puede modificar de forma sencilla gracias a la automatización del ciclo de vida de todos los elementos.
- **Supervisión de los recursos:** ofrece supervisión de los recursos con reconocimiento de aplicaciones y solución de problemas, permitiendo conocer todos los eventos que

tienen lugar en la infraestructura.

- **Aprovisionamiento automatizado:** todos los componentes necesarios para formar un SDDC son desplegados automáticamente por VMware Cloud Foundation, incluyendo los recursos informáticos, los componentes de almacenamiento, los de red y los de administración.
- **Ciclo de vida automatizado:** automatiza las operaciones previas, iniciales y posteriores de una plataforma de software para ofrecer una gestión más sencilla. Esto incluye su implementación, el aprovisionamiento de clústeres aislados bajo demanda y la instalación de actualizaciones y parches.

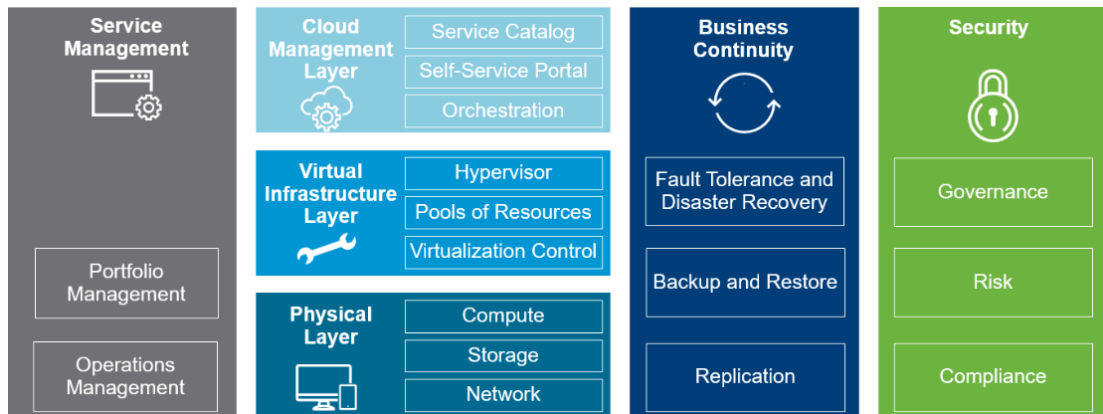


Figura 2.3: Partes virtualizadas en un SDDC.

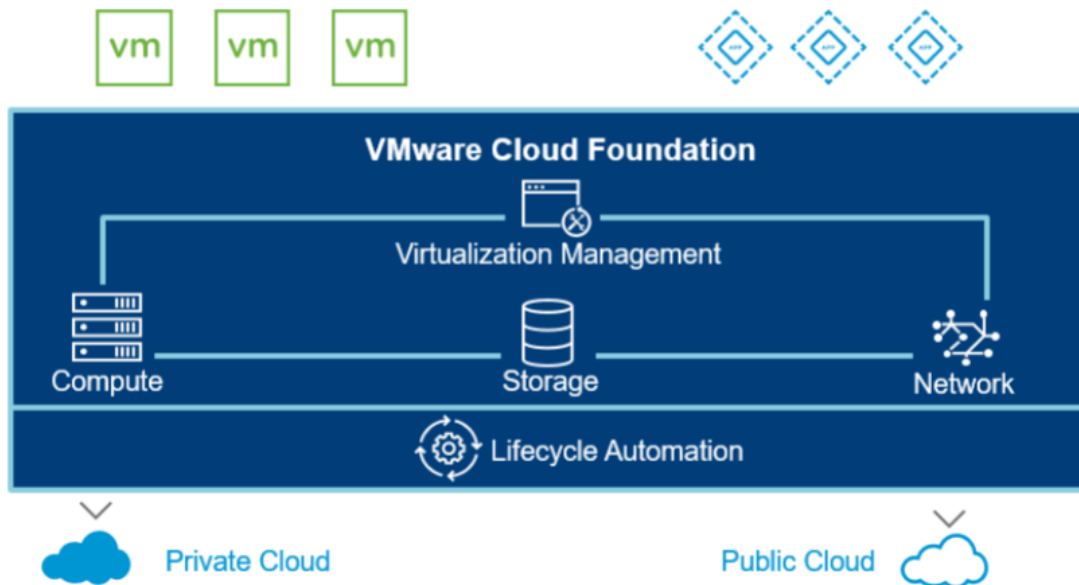


Figura 2.4: Cloud Foundation virtualiza toda la infraestructura.

VMware Cloud Foundation permite reducir el tiempo de mantenimiento ya que todo está controlado por el software que integra todos los componentes, automatizando gran parte de las operaciones y el ciclo de vida de todos los elementos desde su creación, como puede ser el control de versiones de cada elemento, los perfiles de usuario y las máquinas virtuales creadas, además de proporcionar una plataforma de acceso para que cada usuario pueda gestionar sus recursos. Además, su arquitectura se divide en entornos aislados administrados bajo demanda desde un entorno principal. Cada uno de esos entornos tiene un conjunto de recursos dedicados cuyas capacidades se pueden ajustar para proporcionar determinadas características, como por ejemplo alta disponibilidad, mayor capacidad de almacenamiento o mayor capacidad de cómputo.

Para poder usar este software es necesaria la adquisición de licencias, estas se organizan por componente y por número de hosts sobre los que se va a instalar el producto. A pesar de tener un coste elevado, teniendo en cuenta los beneficios que aporta en cuanto integración nativa con los componentes ya instalados y a que su mantenimiento es más sencillo, se ha elegido este paquete ya que es más rentable que otras opciones.

Si bien VMware ofrece plugins para conectar sus componentes con otras soluciones, como es el caso de OpenStack [5], estos no ofrecen el rendimiento que da la integración nativa, además, en caso de recibir actualizaciones, habría que actualizar cada componente de forma individual aumentando el riesgo de incompatibilidades con el resto de elementos del sistema, mientras que Cloud Foundation gestiona todo el ciclo de vida de cada actualización para cada componente, permitiendo comprobar si existe alguna incompatibilidad con el resto de versio-

nes antes de aplicar una actualización. En definitiva, VMware Cloud Foundation simplifica el proceso de instalación, configuración, gestión, y mantenimiento, tanto para los usuarios como para el administrador del sistema.

### Componentes de VMware Cloud Foundation [6]

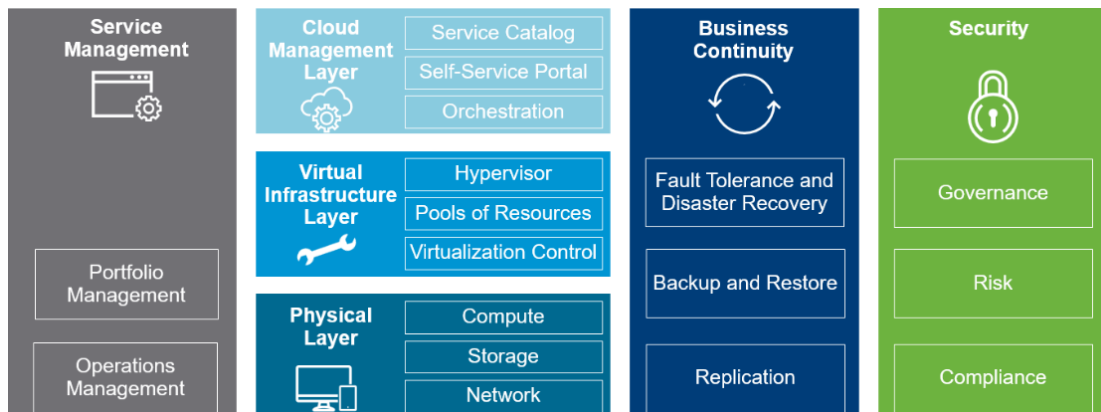


Figura 2.5: Partes virtualizadas en un SDDC.

El SDDC de VMware Cloud Foundation está dividido en varias capas y módulos con las cuales se gestiona todas las partes de la infraestructura [Fig. 2.5]. Cada una de estas capas incluye una serie de productos y servicios, con unas funciones concretas que permiten gestionar un entorno complejo de una forma más sencilla. Las partes de esta infraestructura son las siguientes:

- **Capa de Infraestructura física:** Es la base de la infraestructura y en ella residen los componentes físicos de almacenamiento, red y cómputo.
- **Capa de Infraestructura Virtual:** Se encuentra sobre la capa física y se encarga de realizar las tareas de acceso a los recursos físicos para controlar su aprovisionamiento.
- **Capa de Gestión Cloud:** Es la capa superior y se dedica a las tareas de consumo de los recursos, es decir, realiza peticiones a las capas inferiores para la obtención de los recursos.
- **Capa de Gestión de Servicios:** Esta capa se centra en el mantenimiento de la arquitectura gestionando el ciclo de vida, la monitorización, logs y alertas de los componentes.
- **Capa de Gestión de Operaciones:** La función de esta capa es la monitorización de la capa de infraestructura física, de la capa de infraestructura virtual y de los flujos de trabajo de los usuarios.

- **Capa de Continuidad del Servicio:** Contiene elementos que ayudan a que el servicio se mantenga activo y a evitar la pérdida de información crítica, proveyendo copias de seguridad, restauración y recuperación ante desastres.
- **Capa de Seguridad:** Se encarga de que todos los componentes de la infraestructura estén bien delimitados para establecer un nivel de seguridad.

En VMware Cloud Foundation existen diversos productos y servicios, algunos son requeridos para construir la instancia mínima de un SDDC y otros ofrecen servicios adicionales que incrementan el rendimiento de la infraestructura. A continuación se describen aquellos componentes necesarios para la instalación mínima de VMware Cloud Foundation y que se usarán en la implementación de este proyecto:

- **SDDC Manager:** gestiona el ciclo de vida de todos los componentes del sistema, incluyendo el proceso inicial de despliegue de Cloud Foundation, su configuración y aprovisionamiento, y las actualizaciones. Monitoriza los recursos físicos y lógicos de la infraestructura, facilita su configuración y permite añadir nuevos recursos cuando sea necesario.
- **vSphere:** ya está incluido en el servicio actual [2.2].
- **VMware vSAN:** componente clave que virtualiza el almacenamiento. Como ya se ha explicado, el almacenamiento del servicio actual está configurado con LUNs que se deben gestionar individualmente en una capa distinta a los componentes software, provocando que su configuración sea más compleja y costosa. El objetivo de VMware vSAN es gestionar de forma automatizada y desde un único lugar el sistema de almacenamiento de la infraestructura, tratando toda la capacidad y recursos de almacenamiento como un único elemento, eliminando así la necesidad de tener que crear LUNs aisladas, consiguiendo abstraer la configuración de almacenamiento de la capa física en la capa de software y permitiendo establecer políticas de almacenamiento desde cada máquina virtual para adecuarlo a las necesidades de cada una, sin tener que editar la configuración real del entorno físico. Así el rendimiento de los recursos de almacenamiento es más eficiente, flexible y su configuración se integra dentro del mismo servicio junto con la gestión del resto de componentes.

En VMware vSAN, en lugar de tratar el almacenamiento de forma independiente este pasa a estar ligado a cada host, es decir, cada uno de los nodos tiene asignados hasta cinco grupos de discos. Estos grupos de discos pueden ser de tipo *Hybrid*, donde se combinan discos duros SSD y HDD, o *All-Flash*, donde todos los discos son de tipo SSD. Dentro de cada grupo, los discos se dividen en dos tipos con distintas funciones, el disco de caché y el disco de capacidad[7]:

- **Caché:** Hay uno en cada grupo. Realiza la función de memoria caché y se encarga de escribir los datos persistentes en los discos de capacidad.
- **Capacidad:** Puede haber hasta siete discos en cada grupo. Almacena los datos persistentes del entorno.

En cada grupo de discos la gestión de la lectura y escritura de datos se hace de la siguiente forma:

- **Lectura:** En el caso de la solución *Hybrid*, si el dato que se busca no está en el disco de caché entonces se busca en los discos de capacidad y después se incorpora al disco de caché. Con la solución *All-flash*, los datos se leen siempre directamente de los discos de capacidad sin que estos sean escritos en el disco de caché dejando a este completamente libre para las operaciones de escritura. Gracias a esto, la estructura *All-flash* ofrece mayor rendimiento respecto a la *Hybrid*.
- **Escritura:** Tanto en la solución *Hybrid* como en la *All-flash*, el host ESXi primero escribe en el disco de caché, este le responde con una confirmación de escritura y más tarde vSAN se encarga de escribir ese dato en los discos de capacidad cuando el disco de caché está casi completo o cuando el dato lleva un tiempo sin ser utilizado.

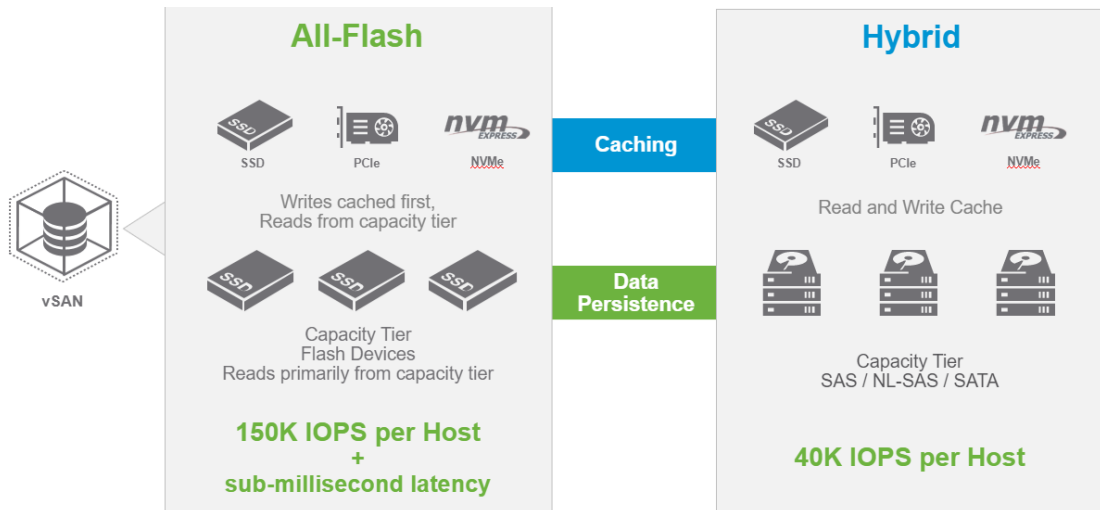


Figura 2.6: Almacenamiento All-Flash vs. Híbrido en vSAN

Los hosts acceden al *datastore* de vSAN mediante protocolo IP en una red accesible por todos los nodos.

Este componente permite reducir las tareas de gestión del almacenamiento físico ya que ya no es necesario hacer ajustes en la capa física para cumplir unos requisitos en la capa software.



- **VMware NSX-T:** otro de los componentes clave. Tiene un papel similar a vSAN, pero en este caso se encarga de virtualización de los componentes físicos de la red de la infraestructura, es decir, abstrae los componentes de la red para desacoplar la configuración de la red física y la red virtual del SDDC simplificando así las operaciones en la infraestructura física. Con esto, los administradores pueden configurar la red del SDDC sin tener en cuenta el equipamiento físico ya que trabajan con una red virtual independiente de la red física sobre la que funciona. Los componentes de VMware NSX-T se agrupan en tres capas/planos[8]:
  - **Management Plane:** desde este punto se gestiona la conectividad, seguridad y operaciones de los componentes del sistema a través de un inventario de objetos, proporciona una interfaz y una API para acceder a los componentes de VMware NSX-T, almacena y transmite la configuración del sistema al *Control Plane* y obtiene información del sistema como estadísticas de uso. Estas funciones son implementadas por el componente **NSX-T Manager**.
  - **Control Plane:** este plano comunica al cada componente la configuración establecida desde *Management Plane*. Además, se encarga de obtener información sobre la topología de la red desde el *Data Plane*. Este plano se divide en dos partes:
    - \* *Central Control Plane* (CCP): implementado por un cluster de varias VM donde cada una contiene el componente **NSX-T Controller**, el cual es el encargado de controlar las redes virtuales existentes y de proveer de configuración a otros componentes como *logical switches*, *logical routers* y *edge nodes*. El componente **NSX-T Controller** está integrado, junto con el componente **NSX-T Manager**, en una única *appliance* denominada **NSX-T Manager Appliance**
    - \* *Local Control Plane* (LCP): este plano lo implementan los **transport nodes** y es responsable de monitorizar los enlaces locales y de reenviar entradas de configuración a los componentes del *Data Plane*.
  - **Data Plane:** este plano es responsable de retransmitir el tráfico por la red basándose en las tablas y reglas generadas por el *Control Plane*. También informa al *Control Plane* sobre la topología de la red, recopila estadísticas a nivel de paquete y controla el estado de los enlaces para resolver posibles fallos. En definitiva, el *Data Plane* se centra en como gestionar los paquetes que circulan por la red. Está implementado por dos tipos de **transport nodes** (TN):
    - \* *Hypervisor Transport Node*: son los hosts con el hipervisor ESXi y que utilizan VMware NSX-T para proveer servicios de red a las VM que funcionan sobre el host.

- \* **VMware NSX-T Edge Node:** también llamado *Edge Node*, se trata de una *appliance* instalado sobre un servidor físico o en forma de VM, que provee al entorno de una serie de servicios de red centralizados.

VMware NSX-T incluye otros componentes:

- \* **NSX-T Virtual Distributed Switch (N-VDS):** funciona sobre el hipervisor ESXi de cada host y es el encargado de retransmitir el tráfico entre las VM que se encuentran dentro de un mismo *transport node* y desde una VM a la red física de la infraestructura.
  - \* **Logical Router:** Integra dos componentes, **Distributed Router (DR)** proporciona conectividad entre las redes virtuales que se crean dentro del SDDC funciona de forma distribuída en los *transport nodes*), y **Service Router (SR)** da conectividad hacia redes externas al SDDC y ofrece una serie de servicios centralizados, NAT y DHCP entre otros.
  - \* **Logical Firewall:** NSX-T permite establecer reglas para gestionar el tráfico de entrada y de salida del SDDC. Estas reglas se pueden establecer a nivel de *Layer 2* o *Layer 3* de la red.
  - \* **Logical Load Balancer:** se encarga de distribuir el tráfico que recibe a los componentes correspondientes, permitiendo desacoplar el acceso a un servicio de su implementación. Esto permite que un servicio se pueda escalar y ofrecer alta disponibilidad.
- **VMware vRealize Automation:** se trata de un componente opcional que permite automatizar el despliegue de máquinas virtuales, procesos y aplicaciones reduciendo la complejidad y eliminando tareas manuales. Esto acelera la entrega del servicio gracias a que las tareas de aprovisionamiento y entrega de recursos y aplicaciones son más rápidas permitiendo establecer políticas de seguridad y control. Internamente, este servicio cuenta con los siguientes componentes [9] para cumplir con sus funciones:
    - **vRealize Automation Appliance:** contiene un portal donde los usuarios pueden acceder y gestionar y aprovisionar servicios cloud bajo demanda, un servicio de autenticación y una interfaz para gestionar este componente.
    - **IaaS Web Server:** realiza las tareas de administración de la infraestructura que se requieren desde el portal de vRealize Automation Appliance.
    - **Microsoft SQL Server:** se utiliza para almacenar información sobre los elementos de IaaS y sobre las máquinas virtuales controladas por vRealize Automation Appliance.

**\*\*Decir como se puede implementar un sistema de facturación.\*\*\*\*\***

**\*\*Como se puede conectar los usuarios de la UDC.\*\*\*\*\***

# Planificación

---

**E**N este capítulo se propone una planificación del proyecto con el fin de organizar su estructura y exponer sus costes temporales y económicos aproximados necesarios para su realización.

### 3.1 Tareas

Tarea 1. Analizar como está formada la infraestructura, que componentes hardware y software la componen y cual es la función de cada uno de ellos.

En cuanto a la parte física se comprueban las especificaciones concretas del hardware de cómputo, almacenamiento y red. También como están organizados y estructurados tanto el sistema de almacenamiento y la red de la infraestructura. En la parte de software, se detallan las funciones de los principales programas y servicios que están instalados en el entorno.

Tarea 2. Analizar y seleccionar una herramienta de las disponibles en el mercado que se adapte a las necesidades del servicio que se quiere construir y a las características de la infraestructura. La herramienta seleccionada debe permitir reducir el coste y la complejidad de los trabajos de mantenimiento y administración del servicio a la vez que el usuario final lo utiliza de forma sencilla. En este proceso también se debe tener en cuenta la compatibilidad y eficiencia de la nueva herramienta con los componentes ya existentes en el entorno.

Tarea 3. Tarea que agrupa las tareas dedicadas al proceso de configuración de la infraestructura, configuración de la herramienta seleccionada y su instalación. Estas son las tareas 4, 5, 6, 7, 8, 9 y 10.

Tareas 4, 5, 6, 7, 8, 9 y 10. Comprobación de requisitos, preparación del entorno, establecimiento de parámetros configuración, despliegue de la plataforma sobre la infraestructura existente y configuración de la plataforma después del despliegue. Antes de realizar la ins-

talación de la nueva herramienta es necesario comprobar sus requisitos necesarios para que las capacidades del servicio final se adapten a las necesidades de uso (tareas 4 y 5). También se deben establecer los parámetros de configuración iniciales que se van a aplicar a la nueva plataforma (tarea 6). Durante el proceso de comprobación de requisitos puede surgir la necesidad de realizar cambios sobre las capacidades de la infraestructura y la configuración de los componentes ya existentes en el entorno inicial para que este se adapte a los requisitos de la nueva plataforma (tareas 7 y 8). Una vez el entorno está preparado para la herramienta pueda ser instalada entonces se efectúa el despliegue (tarea 9), posteriormente se configura y se comprueba el funcionamiento del nuevo servicio (tarea 10).

Tarea 11. Fin de la instalación y configuración de la plataforma. Marca el final del despliegue y configuración del nuevo servicio en la infraestructura.

Tarea 12. Diseñar una integración de la nueva plataforma con el sistema de autenticación de la UDC para que los usuarios finales del servicio se puedan autenticar sin necesitar nuevas credenciales. Para ello es preciso comprobar el método de acceso al directorio de usuarios de la UDC y la forma de conectarlo con la plataforma desplegada para, posteriormente, realizar un diseño de la solución. Este proceso requiere realizar una solicitud de acceso a los servicios internos de la UDC.

Tarea 13. Implementación y despliegue de la integración para la autenticación de usuarios con sus credenciales de la UDC. Durante este proceso puede ser necesario realizar cambios sobre la configuración de perfiles de usuarios que está establecida en la plataforma.

Tarea 14. Análisis del uso que harán los usuarios del servicio para establecer políticas sobre el uso de recursos. Para realizar este cálculo, primero se debe analizar el uso previo al despliegue del nuevo servicio que los usuarios hacen de la infraestructura y, después, estimar el uso que pueden llegar a realizar una vez el servicio sea accesible. Hay que tener en cuenta la cantidad de usuarios que lo utilizan, que lo van a utilizar y la cantidad de recursos que se emplean y que se van a emplear. Una vez obtenida una estimación, se realiza un diseño de las políticas que se van a aplicar.

Tarea 15. Diseño de un sistema de facturación/valoración de los recursos del servicio en base a las políticas de uso establecidas. Basándose en las políticas establecidas en la tarea 14, se debe pensar como se pueden aplicar sobre el servicio. Esto puede ser a través de una herramienta externa, en ese caso sería necesario realizar un desarrollo, o integrando la configuración en los parámetros de configuración de la plataforma.

La intención de este sistema es limitar la cantidad de recursos que un usuario puede apro-

visionar permitiendo aumentar la eficiencia de los recursos físicos reduciendo la cantidad de recursos ociosos.

Tarea 16. Implementación y despliegue del sistema de facturación/valoración. Para implementar este sistema puede que sea necesario realizar el desarrollo de una herramienta si se determina que no es posible establecerlo a través de los parámetros de configuración de la plataforma.

Tarea 17, 18 y 19. Recopilación de la información necesaria para la realización de cada tarea. La información de apoyo se debe obtener de documentaciones, artículos, vídeos o libros de fuentes fiables como empresas desarrolladoras de los productos utilizados o expertos especializados. El objetivo la recopilación de información es obtener conocimiento sobre las herramientas con las que se está trabajando para luego tener una base que facilite la realización de las tareas descritas. Esto se realiza desde el comienzo del proyecto hasta su finalización para tener claros los conceptos que se desarrollan y para conocer los detalles del trabajo que hay que realizar en cada tarea.

Tarea 20, 21 y 22. Redacción de la memoria del proyecto. Se escribe un documento con todos los detalles de todas las tareas realizadas durante el proyecto, incluyendo los cambios realizados en la infraestructura, las configuraciones establecidas y como se lleva a cabo cada proceso del proyecto. Su objetivo es transmitir el conocimiento adquirido durante el proyecto sobre como realizar el despliegue de una plataforma de virtualización y los beneficios que esta puede tener. La escritura de este documento se realiza a la vez que completa cada tarea para detallar los pasos realizados en cada caso, por lo que su duración es igual a la duración total de todo el proyecto.

La duración total del proyecto se estima en 101 días. teniendo en cuenta que el estudiante trabaja durante 4 horas diarias. El coste mostrado se refiere al coste correspondiente al estudiante si trabaja por 25 €/hora[Fig. 3.2].

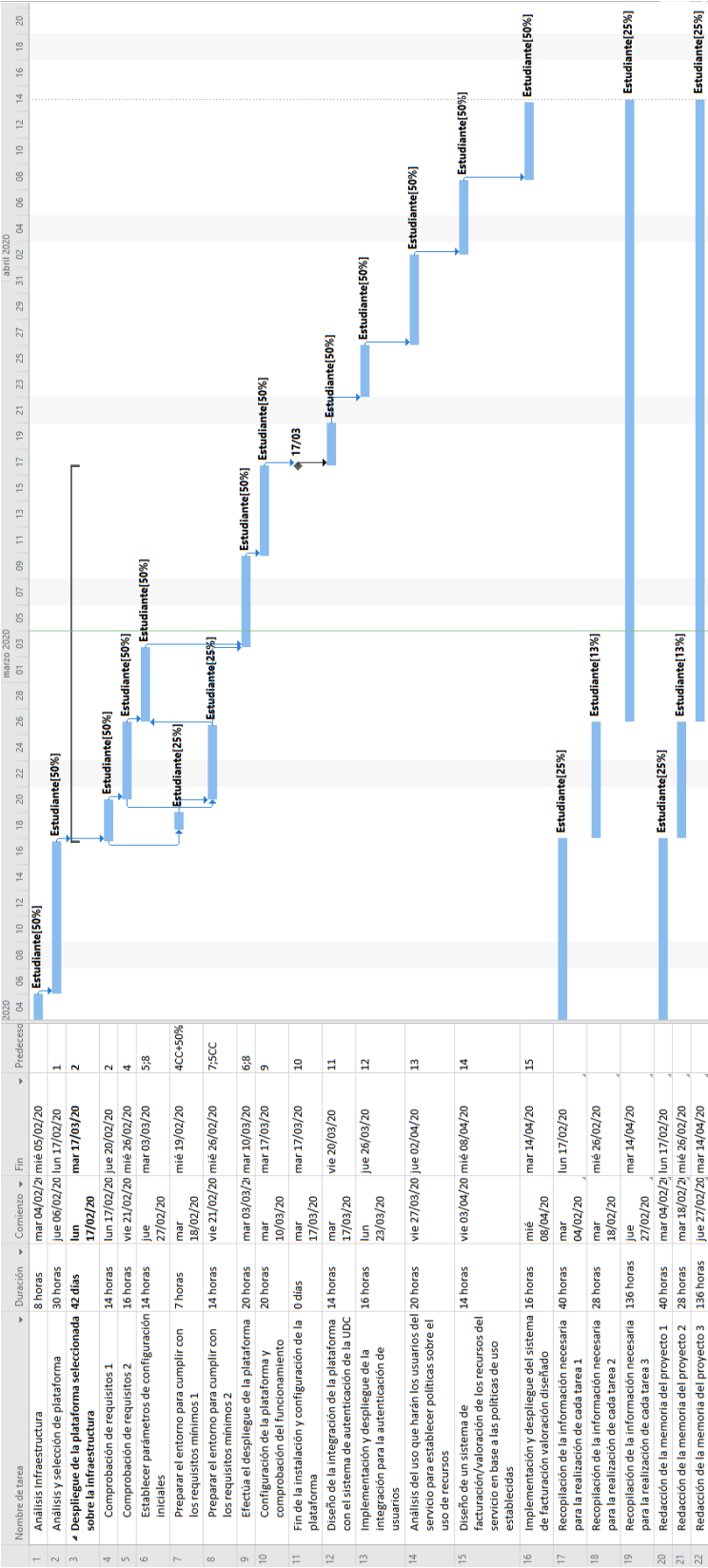


Figura 3.1: Diagrama de Grantt sobre la planificación del proyecto.

	Comienzo	Fin
Actual	mar 04/02/20	mar 14/04/20
Previsto	mar 04/02/20	mar 14/04/20
Real	NOD	NOD
Variación	0d	0d

	Duración	Trabajo	Costo
Actual	100,75d	201,25h	5.031,25 €
Previsto	100,75d	201,25h	5.031,25 €
Real	0d	0h	0,00 €
Restante	100,75d	201,25h	5.031,25 €

Figura 3.2: Estadísticas sobre la planificación del proyecto.

### 3.2 Costes

Los principales costes del proyecto son aquellos relacionados con los trabajadores que lo llevan a cabo y las licencias necesarias para cada componente de VMware Cloud Foundation en la infraestructura<sup>1</sup>.

Cada componente de VMware Cloud Foundation requiere su propia licencia[10]. Estos componentes son SDDC Manager, VMware vSphere, VMware vCenter, VMware vSAN, VMware NSX for vSphere y VMware vRealize Log Insight. El precio de cada licencia dependerá del número de CPUs físicas sobre las que se va a usar esta plataforma por lo que, como en la infraestructura hay un total de ocho hosts con dos CPUs cada uno, el precio por cada componente es el siguiente:

- **SDDC Manager:** 18.000€<sup>2</sup> por CPU y 6.500€ anuales de soporte por cada CPU. El precio total de la licencia es de 288.000€ y 104.000€ anuales de soporte por 16 CPUs.
- **VMware vSphere:** 4.000€<sup>3</sup> por CPU. El precio total de la licencia es de 64.000€ por 16 CPUs y el precio anual por las tareas de soporte es de 16.000€.
- **VMware vCenter:** 6.000€<sup>4</sup> por una licencia que permite usar VMware vCenter sobre todos los hosts del entorno. El precio anual por las tareas de soporte es de 1.500€.
- **VMware vSAN:** 4.000€<sup>5</sup> por CPU. El precio total de la licencia es de 64.000€ por 16 CPUs y el precio anual por las tareas de soporte es de 16.000€.

<sup>1</sup>Los componentes que se especifican son aquellos que son obligatorios para desplegar VMware Cloud Foundation.

<sup>2</sup>Para la edición *Advanced* de VMware Cloud Foundation.

<sup>3</sup>Para la edición *Standard* de VMware vSphere.

<sup>4</sup>Para la edición *Standard* de VMware vCenter

<sup>5</sup>Para la edición *Advanced* de VMware vSAN.



- **VMware NSX for vSphere:** 5.300€<sup>6</sup> por CPU. El precio total de la licencia es de 84.400€ por 16 CPUs y el precio anual por las tareas de soporte es de 21.100€.
- **VMware vRealize Log Insight:** 1.500€ por CPU. El precio total de la licencia es de 24.000€ por 16 CPUs y el precio anual por las tareas de soporte es de 6.000€.

El precio total de todas las licencias necesarias para el entorno, teniendo en cuenta que hay 16 CPUs, sería igual a 530.400€, y el precio total por las tareas de soporte sería igual a 164.600€ anuales.

En caso de que ya estén instalados algunos de los componentes entonces solo se requieren licencias para aquellos componentes que aún no están en el entorno. En el caso del entorno inicial, los componentes que ya están instalados son VMware vSphere, VMware vCenter Server. Esto hace que el coste real para implementar VMware Cloud Foundation en el entorno sea igual a 460.400€, ya que solo son necesarias licencias para los componentes SDDC Manager, VMware vSAN, VMware NSX for vSphere y VMware vRealize Log Insight. El coste total de la instalación y mantenimiento de la plataforma VMware Cloud Foundation sobre la infraestructura del CITIC es el siguiente:

- **Licencias:** 460.400€ en total.
- **Soporte:** 164.600€ anuales.
- **Sueldo empleado:** 5.031,25€ en total.

---

<sup>6</sup>Para la edición *Advanced* de NSX.

## Capítulo 4

# Metodología

---

### 4.1 Conceptos

En este apartado se describen algunos conceptos que se deben tener claros para entender la estructura y arquitectura de los componentes de VMware Cloud Foundation.

#### 4.1.1 Workload Domain

Un *workload domain* (WD) representa un bloque de recursos dentro del SDDC, que son componentes de la infraestructura física, de la infraestructura virtual, y de seguridad. Los componentes virtuales controlan el acceso y la reserva de los recursos físicos, mientras que la capa de seguridad permite establecer organizar la entrada al WD. Cada WD contiene sus propias instancias de VMware ESXi, VMware vCenter Server, VMware NSX-T y VMware vSAN, pudiendo así gestionar los recursos de cada WD de forma independiente.

#### Management Domain

El *management domain* es el primer WD que se crea dentro del SDDC, y su función es la gestión de todos los componentes de VMware Cloud Foundation, tanto del propio *management domain* como del resto de *workload domains* existentes. En este *workload domain* se genera un cluster de VMware vSphere donde se despliegan las instancias de los siguientes componentes:

- Una VM de SDDC Manager.
- Una VM de VMware vCenter Server.
- Tres VMs de VMware NSX-T Manager Appliance.
- Dos VMs de VMware NSX-T Edge.

El administrador gestiona los recursos del *management domain* desde VMware vSphere Client, VMware NSX-T Manager (para gestionar sus redes virtuales) y VMware SDDC Manager para administrar los aspectos que afectan a todo el SDDC como puede ser la instalación de otras aplicaciones de VMware o la creación de nuevos *workload domains*.

### **Virtual Infrastructure Domain (VI)**

Este tipo de *workload domain* se crea manualmente y bajo demanda desde *management domain* para habilitar entornos con una finalidad diferente. Su configuración de hardware y lógica se especifican durante su proceso de creación, permitiendo indicar la cantidad de hosts, cantidad de almacenamiento, configuración de la red y políticas de rendimiento y disponibilidad, todo para satisfacer las necesidades del tipo de tareas para las que se crea. Con cada *workload domain* se genera un nuevo cluster de VMware vSphere que agrupa los nuevos recursos pero parte de sus componentes que se despliegan se controlan desde el *management domain*:

- Una VM de VMware vCenter Server.
- Tres VMs de VMware NSX-T Manager Appliance situadas en el *management domain*.
- Dos VMs de VMware NSX-T Edge.

El administrador gestiona los recursos del *VI domain* desde VMware vSphere Client y la instancia de SDDC Manager situada en el *management domain*, y gestiona las redes virtuales del *workload domain* desde VMware NSX-T Manager situado también en el *management domain*.

#### **4.1.2 Arquitectura**

La arquitectura de VMware Cloud Foundation tiene dos posibles modelos de despliegue dependiendo del número de hosts sobre los que se despliega VMware Cloud Foundation.

##### **Modelo estándar**

Este modelo está pensado para desplegar VMware Cloud Foundation en entornos de tamaño medio/grande con un mínimo de siete hosts. Está formado por un *management domain* que se despliega en cuatro de los hosts y contiene todos los componentes de gestión de toda la infraestructura, desde este *workload domain* se administra la infraestructura del SDDC y cada *virtual infrastructure domain* existente. Además, este modelo contiene al menos un *virtual infrastructure domain*, creado bajo demanda y con capacidades establecidas según su finalidad que posteriormente se pueden modificar, se despliega sobre al menos tres hosts. Un *management domain* puede gestionar un máximo de catorce *virtual infrastructure domains*.

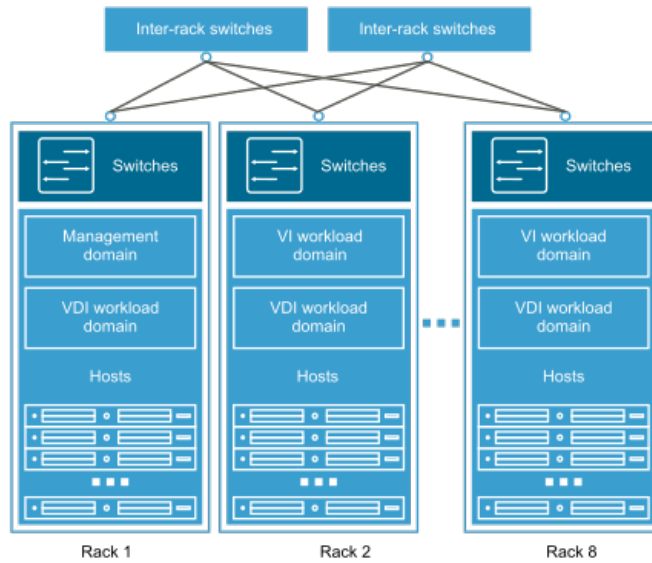


Figura 4.1: Esquema del modelo de arquitectura estándar.

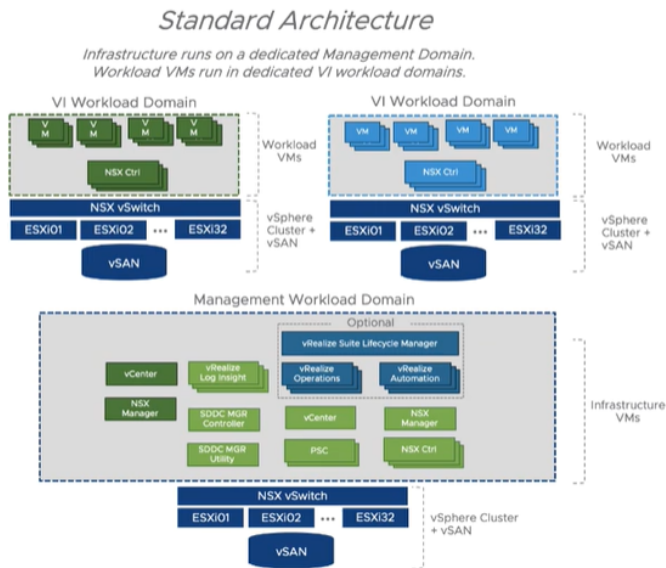


Figura 4.2: Estructura de los componentes en una arquitectura estándar.

### Modelo consolidado

Este modelo está pensado para desplegar VMware Cloud Foundation en entornos de tamaño pequeño, normalmente cuando hay menos de siete hosts, aunque se puede también utilizar sobre entornos más grandes de hasta 64 hosts. En este modelo los flujos de trabajo que corresponden al *virtual infrastructure domain* y al *management domain* en el despliegue estándar, están colocados dentro de un mismo *workload domain* en un único cluster

pero aislados gracias a que cada uno se coloca dentro de un *resource pool* diferente, es decir, existe un cluster con varios *resource pool*. El modelo consolidado se convierte en un modelo estándar cuando se añade un *workload domain* al SDDC.[Fig. 4.3].

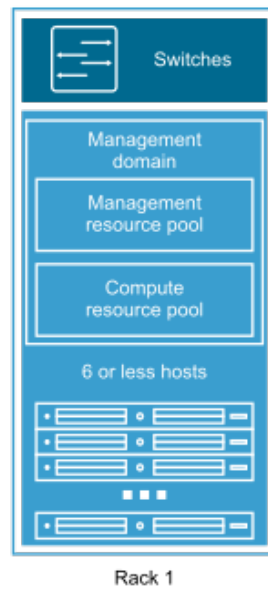


Figura 4.3: Esquema del modelo de arquitectura consolidado.

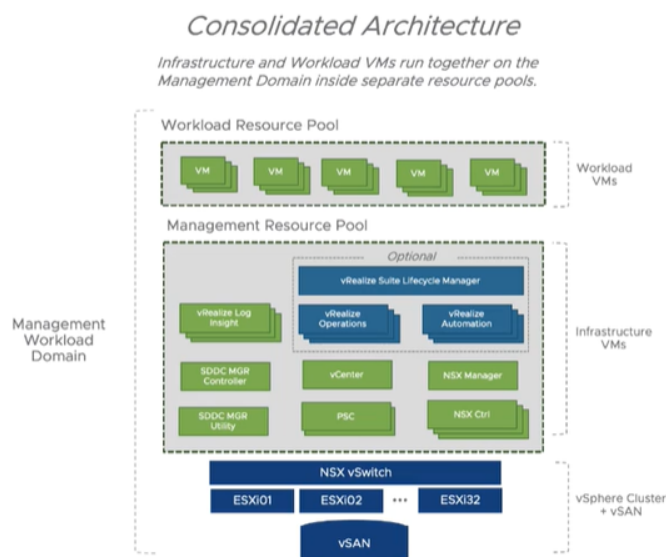


Figura 4.4: Estructura de los componentes de una arquitectura consolidado.

### 4.1.3 Clusters, zonas y distribución de un SDDC

#### AZ y Region

Los recursos de un SDDC pueden estar distribuidos en diferentes localizaciones para proporcionar alta disponibilidad y posibilidad de recuperación ante fallos. Los recursos de una o varias ubicaciones se agrupan para formar una estructura que permite usar y gestionar los recursos disponibles de forma conjunta y dinámica. Los componentes de esta estructura son:

- Availability Zone (AZ): conjunto de recursos físicos que forman una infraestructura independiente para evitar la propagación de fallos hacia otras AZs. Cuando existen varias AZ estas se pueden usar de forma que cuando ocurre un fallo en una de ellas la carga de trabajo se mueve a una segunda AZ para minimizar el tiempo de caída del servicio.
- Region: conjunto de AZs gestionadas que representa una instancia del SDDC. Las AZs que la forman deben tener una latencia de 5 ms como máximo mientras que la latencia entre Regions debe ser de al menos 100 ms. Esta estructura permite acercar el servicio a ubicaciones separadas por grandes distancias. La arquitectura del modelo consolidado solo soporta una Region con una AZ, mientras que el modelo estandar permite desplegar múltiples Regions con múltiples AZs.

#### Cluster y Resource Pool

Dentro de un *workload domain* pueden existir varios clusters. Un cluster es una agrupación de hosts a cuyos recursos se les puede aplicar una configuración de disponibilidad determinada con los componentes VMware vSphere High Availability y VMware vSphere Distributed Resource Scheduler para establecer como se restablece el servicio en caso de fallos en alguno de los hosts. Un cluster puede estar extendido en más de una AZ para que si una de las AZs falla, las aplicaciones que corrían en ella pueden ser migradas a otra AZ mejorando la disponibilidad del servicio. En un WD se despliegan dos clusters:

- Management cluster: es el cluster que se crea al desplegar VMware Cloud Foundation. Contiene los componentes para administrar los recursos del WD.
- Shared Edge and Workload Cluster: después del management cluster, este es el primero que se crea. Su finalidad es alojar las aplicaciones y cargas de trabajo de los usuarios dentro de un WD. Además contiene instancias de VMware NSX-T para proporcionar servicios de red.

Dentro de un cluster se pueden crear resource pools. Un *resource pool* es una característica de VMware vSphere que permite abstraer un conjunto de recursos de un cluster estableciendo

unos límites de capacidad que puede usar [11]. Usar resource pools permite agrupar las VMs con una finalidad similar y controlar la cantidad de recursos del WD que esas VMs pueden consumir.

## 4.2 Requisitos

En este apartado se describe aquello que debe cumplir la infraestructura física para que los componentes de VMware Cloud Foundation funcionen de forma adecuada y que la configuración y mantenimiento de los componentes físicos sea simple a la hora de expandir el entorno.

### 4.2.1 Cómputo

#### Hosts ESXi

Para realizar el despliegue del primer WD (el *management domain*) se requieren al menos cuatro<sup>1</sup> hosts ESXi con al menos un total de 256 GB de memoria RAM y un disco de arranque de 32 GB cada uno. Para cada WD adicional solo se requiere un mínimo de tres hosts y la cantidad de memoria RAM depende de la finalidad del WD, por lo tanto para implementar el modelo de arquitectura estándar se requieren al menos siete hosts ESXi. Cada uno de los hosts debe tener al menos dos interfaces de red físicas (NIC) que soporten al menos 10 Gbit/seg de velocidad.

### 4.2.2 Almacenamiento

En el *management domain* es obligatorio el uso de un *datastore* de VMware vSAN con al menos tres hosts con recursos de almacenamiento. Se debe aplicar la configuración All-Flash con discos SSD. Cada host debe tener un grupo de discos con al menos dos discos, uno de caché y otro de capacidad. El tamaño total de almacenamiento debe ser de 10TB y el tamaño total de caché debe ser de 1,2TB<sup>2</sup> (alrededor del 10% de la capacidad de almacenamiento). Para WD adicionales se puede utilizar almacenamiento NFS en lugar de un *datastore* de VMware vSAN, aunque la solución de VMware aporta mayor rendimiento y simplifica la administración de esta parte de la infraestructura física.

---

<sup>1</sup>Se reserva una cuarta parte de los recursos para que el *management domain* permanezca activo en caso de caída de alguno de los hosts.

<sup>2</sup>La capacidad de los discos descrita es la necesaria para desplegar el *management domain* y un *workload domain* adicional.

### 4.2.3 Red

#### Switch Top Of Rack

Los hosts están colocados en racks, en un rack puede haber hosts pertenecientes a distintos WD. Para favorecer la alta disponibilidad y tolerancia a fallos de la infraestructura física, un rack debe tener dos switches Top Of Rack (TOR) y cada host debe tener una interfaz conectada a cada switch TOR, una capa superior de switches conecta los diferentes racks entre si. Todas las conexiones de la red física deben soportar *Jumbo frames* (MTU hasta 9000 Bytes), etiquetado *Quality of Service* (QoS) de tráfico y las VLAN configuradas para las redes del SDDC<sup>3</sup>. Todos los switches TOR deben tener al menos dos interfaces 10 Gbit Ethernet como mínimo.

#### Servicios

En el SDDC se deben habilitar varios servicios requeridos por los componentes de VMware Cloud Foundation para su correcto funcionamiento.

- DNS: servidor de nombres para resolver todas las direcciones IP y *hostnames* de los componentes del SDDC.
- DHCP: servidor para asignar de forma automática una dirección IP a los hosts que forman el SDDC.
- NTP: servidor de tiempo para sincronizar la hora de todos los componentes del SDDC.
- Router: se requiere para enrutar el tráfico que emiten todas las instancias del SDDC y para dar acceso a redes externas. Debe soportar enrutamiento dinámico BGP y debe tener configuradas las subredes y VLANs que se vayan a utilizar en la infraestructura.
- SMTP: servidor de correo utilizado por el componente VMware vRealize Automation.
- Active Directory: servidor de usuarios y grupos de usuarios que el SDDC utiliza como fuente para configurar el acceso a cada parte de la infraestructura virtual.
- Certificate Authority: se debe configurar una autoridad certificadora que genere certificados firmados para cada uno de los componentes de VMware Cloud Foundation. Permite establecer conexiones seguras cuando se accede a los componentes.

---

<sup>3</sup>Para el *management domain* las subredes cuya VLAN debe ser configurada en la red física son la subred *management*, la subred para VMware vSAN, la subred para overlay y la subred para VMware vSphere vMotion.



## 4.3 Prueba de concepto

Para no afectar al funcionamiento del servicio proporcionado por el CITIC y para mostrar y probar las capacidades de VMware Cloud Foundation, en lugar de utilizar un entorno real el proyecto se lleva a cabo en un entorno aislado de prestaciones reducidas. La instalación de VMware Cloud Foundation se realiza con la herramienta VMware Lab Constructor (VLC)<sup>4</sup>, que genera de forma automatizada una infraestructura embebida basada en el diseño de VMware Cloud Foundation propuesto por VMware sobre la cual despliega cada uno de los componentes para simular un entorno real. Una vez generado se instalarán las aplicaciones necesarias para gestionar los usuarios del sistema y el servicio de aprovisionamiento.

### 4.3.1 Preparación

#### Host ESXi

Como base para la instalación se utiliza un servidor físico con el hipervisor ESXi instalado que aunque no cumpla con alguno de requisitos mínimos de VMware Cloud Foundation, no aporta gran rendimiento pero sí permite crear un entorno funcional a modo de prueba. Este host cuenta con una memoria RAM de 128 GB, una CPU de 28,8 GHz y un *datastore* con discos SSD con 2 TB de capacidad. Cuenta con dos interfaces físicas, una que conecta al host con el *datastore* y otra a la que se conectan dos redes, una llamada *Management Network* que permite acceder al host desde una VM para gestionarlo, y otra llamada *VM Network* donde se conectan todas las VMs generadas por VLC y de los servicios que dan soporte a los componentes de VMware Cloud Foundation.

#### Servicios

Todos los servicios requeridos por VMware Cloud Foundation se despliegan sobre el mismo servidor en forma de VMs. Una de las VMs es Windows Server 2016 que contiene un servidor DNS, un servidor NTP, un servidor Active Directory, un servidor SMTP y ejerce también como Certificate Authority. Otra VM contiene el sistema operativo VyOS que funciona como un router virtual y como servidor DHCP. Una última VM con Windows 10<sup>5</sup> se requiere para ejecutar VLC y acceder al entorno embebido generado por VLC. El servidor DNS contiene los *hostnames* y sus respectivas direcciones IP de todas las VMs, tanto las que residen dentro del host físico como las que se alojan dentro del entorno embebido generado por la herramienta VLC. Este servidor DNS implementa un único dominio que se denomina *pes-ci.domain*. El servidor Active Directory proporciona almacena usuarios y grupos de usuarios

---

<sup>4</sup>Se utiliza la versión 4.0.1 del instalador.

<sup>5</sup>Se refiere a ella como *Jump Host*.

requeridos para establecer roles y proporcionar acceso a los componentes y servicios de VMware Cloud Foundation. Se utiliza este servidor de usuarios en lugar del directorio real de la UDC para evitar posibles problemas del servicio. El router VyOS tiene configuradas todas las subredes y VLANs que VMware Cloud Foundation utiliza en la capa L3 de la infraestructura física y proporciona acceso a Internet, en las cuatro interfaces que conectan con las instancias de VMware NSX-T Edge utiliza enrutamiento dinámico BGP. El servidor DHCP asigna una dirección IP a cada TEP de cada host ESXi.

### VMware Lab Constructor

VLC genera en el host ESXi cuatro VMs que representan cuatro hosts ESXi. posteriormente, dentro de estos hosts VLC inicia la creación del *management domain* de esta infraestructura embebida incluyendo todos los componentes de VMware Cloud Foundation. El diseño y configuración generados se describirá en las siguientes secciones.

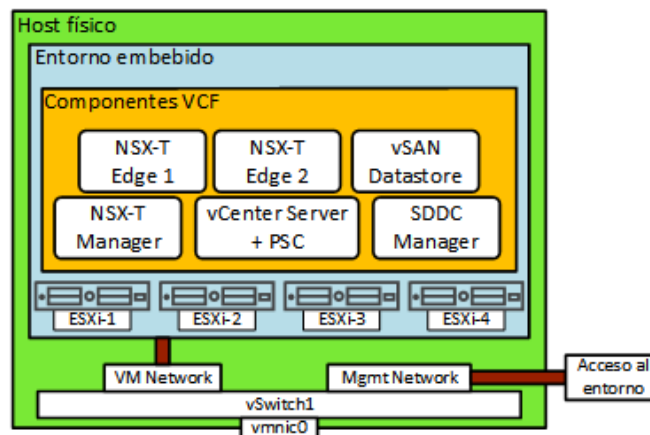


Figura 4.5: Muestra la estructura generada por el instalador VLC. Cuatro hosts ESXi embebidos con los componentes de VMware Cloud Foundation cuyo tráfico circula a través del *port group* VM Network.

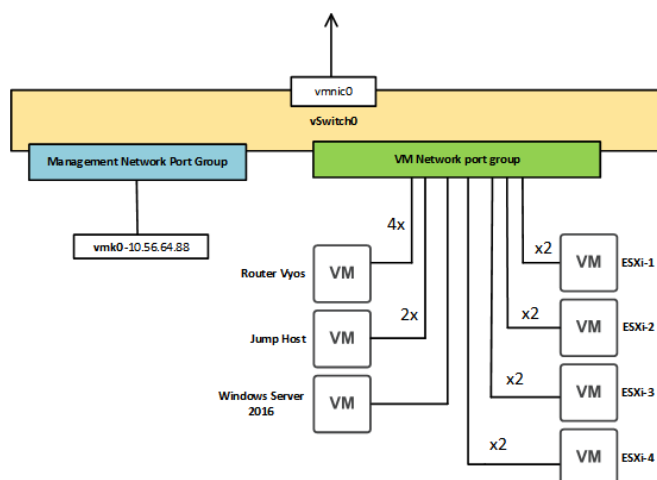


Figura 4.6: Máquinas virtuales en el host físico.

En la imagen anterior se muestran las VMs que están funcionando sobre el host físico y que representan los componentes de la infraestructura física de un SDDC real, junto con el número de interfaces que se utilizan en cada una. Cada host ESXi generado por VLC cuenta con dos interfaces de red. El router VyOS, Jump Host y Windows Server 2016 se configuran antes del despliegue de VMware Cloud Foundation con VLC y se comunican con el entorno generado por VLC a través del *port group* VM Network. El *port group* Management Network se utiliza para acceder a la configuración del host físico a través de la dirección IP que se indica. Se utiliza la interfaz vmnic0 del host como salida del tráfico generado por el vSwitch0.

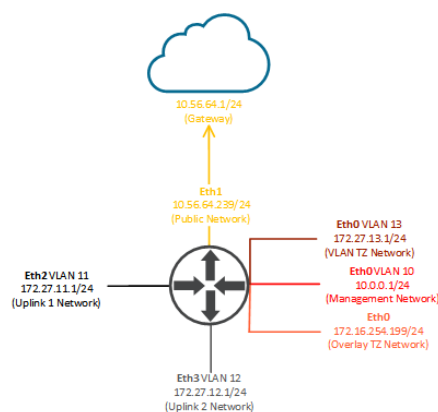


Figura 4.7: Interfaces del router Vyos.

En la imagen anterior se muestra la configuración del router VyOS. Cada una de las interfaces se debe configurar antes del despliegue de VCF. Todas usan MTU de 8940 Bytes. En las interfaces Eth2 y Eth3 el router utiliza enrutamiento dinámico BGP donde el AS local es 65001 y el AS remoto es AS 65003, configurado para anunciar a sus vecinos la red 10.0.0.0/24 Mana-

gement Network. Las direcciones configuradas como *neighbour* son: 172.27.11.2, 172.27.11.3, 172.27.12.2 y 172.27.12.3. En la dirección IP 172.27.254.199 de la interfaz eth0, el router proporciona un servidor DHCP que asigna direcciones IP en el rango 172.16.254.0 - 172.16.254.100.

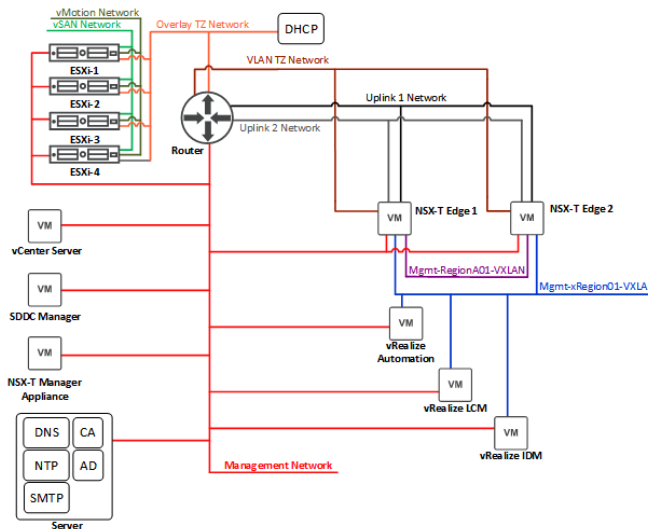


Figura 4.8: Topología de las redes del entorno desplegado.

En la imagen anterior se muestran todos los componentes de VMware Cloud Foundation desplegados por VLC y los desplegados posteriormente para completar los objetivos del proyecto, como se conectan con los distintos servicios de red y a que redes se conectan. Las redes Mgmt-xRegion01-VXLAN y Mgmt-Region01A-VXLAN se corresponden a redes virtuales gestionadas por VMware NSX-T que no requieren ninguna configuración adicional en la capa 3 de la infraestructura física (esto se verá con detalle en el apartado de diseño de VMware NSX-T).

### 4.3.2 Diseño y configuración del Management Domain

#### Diseño de VMware vCenter Server

El componente VMware vCenter Server es el punto de acceso y de control de todas las máquinas virtuales localizados en los hosts ESXi que forman parte de su dominio. En el entorno desplegado se utiliza una instancia de VMware vCenter Server para controlar el *management domain*, se denomina *vcenter-mgmt*. Esta instancia de vCenter Server contiene un dominio que con un cluster vSphere formado por los cuatro hosts ESXi desplegados por VLC, estos se denominan respectivamente *esxi-1*, *esxi-2*, *esxi-3* y *esxi-4*. En vCenter Server se gestionan los recursos de las VMs de cada componente, se monitorizan los recursos, permite la creación y asignación de roles, permisos y usuarios, aísla las redes que usan los recursos que controla de otras instancias de vCenter Server, permite gestionar los grupos de discos de almacenamiento

de cada host ESXi que forman el *datastore* de VMware vSAN, administrar las redes a las que se conecta cada componente, en definitiva, VMware vCenter Server es el punto desde el cual se controlan los recursos que utiliza cada componente. Además, incluye el componente PSC que controla el dominio de autenticación de VMware vSphere SSO Domain denominado *local*. Desde vCenter Server también se controlan las características de alta disponibilidad y recuperación ante fallos de VMware vSphere como se verá a continuación. El acceso a vCenter Server se hace a través del componente web vSphere Client.

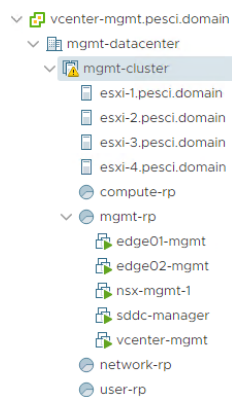


Figura 4.9: Dominio y cluster vSphere del *management domain*.

En la imagen anterior se muestra el dominio (*vcenter-mgmt.pesci.domain*) de la instancia de vCenter Server y el cluster vSphere (*mgmt-cluster*) donde se alojan los componentes del *management domain*. Incluye cuatro hosts ESXi y cuatro *resource pools*, uno de ellos contiene las VMs de los componentes dedicados a este *management domain*.

## Diseño almacenamiento VMware vSAN

El almacenamiento del *management domain* desplegado, está implementado con VMware vSAN. Los cuatro hosts ESXi contienen cuatro grupos de discos cada uno con configuración All-Flash. Como hay cuatro hosts participantes, soporta el fallo de un host lo cual permite dejar hosts fuera de servicio para tareas de mantenimiento. Esto es posible gracias a que con FTT (*Failures-To-Tolerate*) igual a 1 se mantiene la redundancia de los datos almacenados en el *datastore*, en uno de los hosts. Cada grupo de discos cuenta con cuatro discos uno de ellos para caché, 16 discos en total. Para hacer disponible este servicio de almacenamiento, todos los hosts deben estar conectados a la subred generada para VMware vSAN y utilizar una VLAN para separar su tráfico.

### Diseño cluster VMware vSphere

Dentro de un *workload domain* pueden existir varios clusters vSphere con diferentes características según su finalidad. Los hosts ESXi que lo forman pueden ser de diferentes tamaños teniendo en cuenta que se pueden usar menos hosts ESXi de mayor capacidad o más hosts con menores prestaciones, el coste de cada host ESXi, el uso que se le va a dar al cluster y las características máximas y mínimas del cluster vSphere. Para el *management domain* se utiliza un único cluster vSphere con de 4 hosts de los cuales se reserva un host para proveer redundancia. Todos los hosts ESXi cuenta con 64GB de memoria RAM menos uno que tiene 32 GB, y 19.9GHz de CPU. Dentro del cluster hay que configurar los servicios vSphere HA y vSphere DRS para proteger los componentes del SDDC. La configuración que se establece en el *management domain* es la siguiente:

- **vSphere High Availability:** en este servicio la propiedad *Admission Control Policy* permite establecer la cantidad recursos reservados en caso de fallo y como se establece el cálculo de esos recursos. En el *management domain* se configura para el fallo de al menos un host y reserva de recursos según un porcentaje, reservando así el 25% de la CPU y el 30% de la memoria RAM ya que funciona mejor cuando las VM usan mucha CPU y memoria. La otra propiedad que se debe habilitar para el correcto funcionamiento del servicio es *VM and Application Monitoring*, que se encarga de reiniciar las VM en caso de caída.
- **vSphere DRS:** este servicio permite migrar VMs de un host ESXi a otro dentro del mismo cluster vSphere para equilibrar la carga de trabajo y mantener las VMs activas en caso de caída de alguno de los hosts. se activa usando la opción por defecto *Fully Automated* ya que aporta el mejor balance entre consumo de recursos y migraciones de VM innecesarias. Adicionalmente se pueden establecer reglas para determinar reglas de orden de encendido sobre grupos de VM.

### Diseño de red para el cluster vSphere

Si bien en VMware Cloud Foundation existe VMware NSX-T, un componente dedicado únicamente a la administración de la red del SDDC, es desde VMware vSphere dónde se encuentran los elementos para establecer redes que separen cada tipo de tráfico de los componentes del SDDC. Estas redes se configuran en base a los siguientes aspectos:

- Separar el tráfico de cada servicio para mejorar la eficiencia de la red y la seguridad. Así se puede ajustar las características de cada red, como el ancho de banda o la latencia, a las necesidades de cada servicio.

- Utilizar un único vSphere Distributed Switch por cluster donde se añade un *port groups* por cada servicio.
- Las NICs físicas de cada host ESXi conectados a un mismo vSphere Distributed Switch están conectadas también a la misma red física.

Para el *management domain* del SDDC se crea un único vSphere Distributed Switch llamado *sddc-vds01* con la siguiente configuración:

- Se establece un MTU igual 9000 Bytes para permitir el tráfico de *jumbo frames* ya que son requeridos por algunos de los servicios.
- Se habilita el servicio *Network I/O* que permite establecer un nivel de prioridad a cada tipo de tráfico. Esto se realiza estableciendo límites de ancho de banda, políticas de balanceo de carga y reserva de recursos para un tipo de tráfico asociado a un servicio. Por cada tipo de tráfico hay cuatro aspectos que se pueden configurar que son *Shares* (indica el % de ancho de banda que se le da a un tipo de tráfico, el tipo de tráfico que tenga un mayor valor en *Shares* tendrá más prioridad a la hora de usar los recursos), *Reservation* (indica el valor de ancho de banda que se reserva para el tipo de tráfico) y *Limit* (establece un valor máximo para el ancho de banda de un tipo de tráfico). En el *management domain* los tipos de tráfico más relevantes que se deben configurar son los siguientes:
  - *Management Traffic*: el valor *Shares* se establece al 50% (*Normal*) lo cual le da mayor prioridad que el resto de tipos. El resto de valores no se modifican.
  - *vSphere vMotion Traffic*: el valor *Shares* se establece al 25% (*Low*) ya que durante el estado normal del entorno este tipo de tráfico no es muy importante. El resto de valores no se modifican.
  - *vSAN Traffic*: el valor *Shares* se establece al 100% (*High*) para garantizar que este servicio recibe la cantidad de ancho de banda que necesita. El resto de valores no se modifican.
  - *Virtual Machine Traffic*: el valor *Shares* se establece al 100% (*High*) para garantizar que las VMs siempre tienen acceso a la red ya que son una parte importante del SDDC. El resto de valores no se modifican.
- Para detectar errores de compatibilidad entre la configuración del vSphere Distributed Switch y la red física se habilita el servicio *Health Check*. Este se encarga de comprobar si la configuración de cada VLAN y MTU se adapta a la configuración de la capa física.

- Como puertos de salida *Uplink* se configuran las interfaces físicas *vmnic0* y *vmnic1*. Como vDS es un componente distribuido, en cada host se usarán ambas interfaces de red como *uplinks*.

En este vSphere Distributed Switch para el *management domain* se configuran los siguientes *port groups*, que son de tipo *Distributed port group* y de tipo *Uplink port group*:

- **Management port group:** es un *Distributed port group* que comunica a todos los hosts ESXi entre si y transmite el tráfico entre los diferentes componentes de VMware Cloud Foundation, es decir, por este *port group* circulan los comandos de configuración y gestión que los componentes del SDDC se envían entre ellos. Con el nombre *sddc-vds01-mgmt*, en él están configurados los cuatro hosts ESXi y las VMs *vcenter-mgmt*, *sddc-manager*, *nsx-mgmt-1*, *edge01-mgmt* y *edge02-mgmt* bajo la subred con IP 10.0.0.0, con máscara de red 255.255.255.0, con VLAN 10 y con MTU igual a 1500 Bytes. Esta red debe ser configurada también en la infraestructura física.
- **vMotion port group:** es un *Distributed port group* que está dedicado al tráfico del componente vSphere vMotion para realizar las migraciones de máquinas virtuales de un host a otro. Con el nombre *sddc-vds01-vmotion*, en él están configurados los 4 hosts bajo la subred con IP 10.0.4.0, con máscara de red 255.255.255.0, con VLAN 10 y con MTU igual a 8940 Bytes.
- **vSAN port group:** es un *Distributed port group* que está dedicado al servicio de almacenamiento VMware vSAN y por él los hosts acceden al almacenamiento del SDDC. Con el nombre *sddc-vds01-vsan*, en él están configurados los 4 hosts bajo la subred con IP 10.0.8.0, con máscara de red 255.255.255.0, con VLAN 10 y con MTU igual a 8940 Bytes.
- **Edge Uplink port group:** es un *Distributed port group* dedicado a las conexiones del component NSX-T Edge que se dedica a dar acceso a determinados servicios y para proporcionar a otros *workload domain* conexión con la red externa. Están gestionados por VMware NSX-T ya que dan servicio a sus componentes. En el entorno existen dos *port groups* para proporcionar redundancia y alta disponibilidad, uno llamado *sddc-edge-uplink01* cuyas instancias están configuradas bajo la red con IP 172.27.11.0 y con máscara de red 255.255.255.0, y otro llamado *sddc-edge-uplink02* cuyas instancias están configuradas bajo la red con IP 172.27.12.0 y máscara de red 255.255.255.0. Ambos *port groups* están configurados como VLAN Trunk (por ellos puede circular tráfico de cualquier VLAN) y tienen un MTU de 8940 Bytes. En los dos están configuradas dos VM llamadas *edge01-mgmt* y *edge02-mgmt*. Estas dos redes también se deben configurar en la infraestructura física.



- **Uplink port group:** se trata de un *Uplink port group* al que se le asignan las NICs físicas de cada host para establecer políticas sobre el tráfico que se dirige desde los hosts y VMs hacia fuera del vSphere Distributed Switch. Con el nombre *sddc-vds01-DVUplinks-10*, en él están configuradas las dos NICs físicas de cada host, cada una en una interfaz *uplink*.

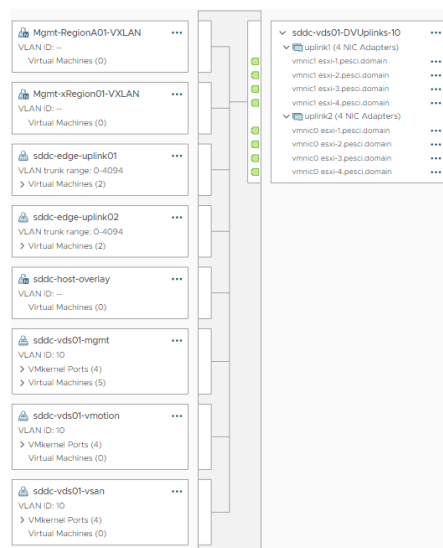


Figura 4.10: Contenido de vSphere Distributed Switch *sddc-vds01*.

En la imagen anterior se muestran todos los *Distributed Port Groups* y *Uplink port group* que se alojan en el vSphere Distributed Switch (*sddc-vds01*) dedicado al *management domain*. En el *port group* *sddc-vds01-DVUplinks-10* se muestra como a cada interfaz *uplink* se mapea una interfaz física (vmnic) de cada host ESXi. Los *port groups* *mgmt-Region01A-VXLAN*, *mgmt-xRegion01-VXLAN* y *sddc-host-overlay* son generados y administrados por el componente VMware NSX-T como se explicará más adelante. Cada *port group* informa de cuantas VMs y hosts ESXi tiene conectados.

La configuración que se aplica a cada *Distributed port group* descrito anteriormente es la siguiente:

- **Port binding:** permite indicar como se gestionan los puertos de un *port group* cuando se añade o elimina una VM. Tiene dos opciones de configuración, la primera se denomina *Static Port Binding* y su función consiste en asignar un puerto dentro del *port group* a la VM que se conecta y solo se elimina cuando la VM es borrada. La segunda opción se denomina *Ephemeral Port Binding* y consiste en que el puerto se asigna a la VM cuando esta se enciende y se elimina cuando se apaga o elimina. Para los *port groups* *sddc-vds01-vsan* y *sddc-vds01-vmotion* se configura la opción *Static Port Binding* ya que así se asegura que las VMs se conectan siempre al mismo puerto lo cual permite

mantener datos históricos y hacer monitoreo a nivel de puerto. Para los *port group sddc-vds01-mgmt*, *sddc-edge-uplink01* y *sddc-edge-uplink02* se configura la opción *Ephemeral Port Binding* ya que como el tráfico que circula por ellos es el que gestiona todos los componentes y da acceso a otras redes entonces se elimina la dependencia del estado de vCenter Server permitiendo que la comunicación continúe aunque vCenter Server no se encuentre operativo.

- *Load Balancing*: indica como se distribuye el tráfico de salida de cada VM/host que se encuentran en el *port group* entre las NICs físicas. Se selecciona *Route based on physical NIC load*, es decir, el tráfico de una VM se transmite por una única NIC por lo que si esa NIC física está saturada, se asignará otra NIC física a la VM.
- *Network failure detection*: esta opción permite establecer como debe determinar el *port group* que alguna de las NICs físicas está fuera de servicio. Se selecciona *Link status only* para que esto se determine según el estado que le transmite la NIC física, así se pueden detectar los fallos que ocurren en la red física.
- *Notify switches*: se habilita para permitir a los host enviar *frames* a los switches físicos para que estos conozcan la localización de las VM que están funcionando en cada host.
- *Failback*: permite determinar como se reactiva una NIC cuando esta se recupera de un fallo. Se habilita para establecer que la NIC se marcará como activa inmediatamente después de que se haya recuperado. Esta opción se debería desactivar en caso de que el estado de la NIC sea inestable.
- *Failover Order*: permite determinar que uplinks se deben utilizar, los que se seleccionan como *active* son los que se utilizarán por defecto, los que se seleccionan como *stand by* se usarán cuando los uplinks marcados como *active* se encuentren desactivados. Se seleccionan las dos interfaces *uplink* disponibles en el estado *active*. Para el *port group sddc-edge-uplink01* se selecciona la interfaz *uplink1* como activa y se deja sin usar la interfaz *uplink2*, mientras que se configura de forma contraria en el *port group sddc-edge-uplink02*.

### Diseño de la red del SDDC con VMware NSX-T

En un SDDC debe existir una red virtual, es decir, definida por software o también conocida como *Software-Defined Network*. Esta red al estar construida con componentes de software, se desacopla de la red física sobre la que funciona lo que hace posible que se pueda modificar sin necesidad de cambiar la configuración en la capa física, reduciendo así la complejidad de la red física y el tiempo dedicado a la gestión de la misma. Además, este tipo de arquitectura

habilita la posibilidad de implementar múltiples configuraciones de red en tiempo reducido proporcionando elasticidad y flexibilidad a la hora de administrar los recursos, tanto para el administrador como para el usuario final. El componente encargado de crear, configurar y administrar la red virtualizada del SDDC es VMware NSX-T que a su vez contiene otros componentes entre los que se dividen distintas responsabilidades y funciones, ya descritos anteriormente.

Aunque se recomienda desplegar tres instancias de NSX-T Manager en el *management domain*, VLC solo despliega una única instancia llamada *nsx-mgmt-1* para mejorar el rendimiento del entorno. Además, VLC también genera dos instancias de NSX-T Edge que se denominan *edge01-mgmt* y *edge02-mgmt*. Estas VMs están conectadas al *port group sddc-vds01-mgmt* que les permite comunicarse entre ellas y con vCenter Server, además las instancias de NSX-T Edge también están conectadas a otros dos *Distributed port group* llamados *sddc-edge-uplink01* y *sddc-edge-uplink02*.

Los elementos que utiliza VMware NSX-T para crear una red independiente de la configuración de la red física son *Segment* y *Transport Zone*. Con estos componentes VMware NSX-T puede crear túneles que definen redes de capa 2 sin necesidad de realizar ningún cambio en la configuración de la red física.

- **Transport Zone (TZ):** define el alcance de la red virtual. Pueden ser de dos tipos distintos, basada en VLAN o basada en Overlay. Una TZ se puede asignar a varios TN que tendrán acceso a los *segments* que funcionen en esa TZ. Un TN se conecta a una TZ a través de un N-VDS los cuales pueden estar conectados a varias TZ de tipo VLAN pero solo a una TZ de tipo Overlay al mismo tiempo.
- **Segment:** también llamado *Logical Switch*, representa un dominio de broadcast de capa 2 que forma parte de una *Transport Zone*. El tipo de tráfico puede ser VLAN u Overlay dependiendo de como se haya configurado la *Transport Zone* de la que forma parte. Las VMs de cada TN se pueden conectar a los *Segments* situados en las *Transport Zones* a las que el host está conectado. Estas VMs se pueden comunicar con el resto de VMs conectadas al mismo *Segment*.

Para gestionar las conexiones de cada TN, tanto para los nodos NSX-T Edge como para los hosts ESXi, VMware NSX-T introduce el componente llamado **NSX-T Virtual Distributed Switch** (N-VDS). Cada TN del *management domain* posee un N-VDS, este elemento conecta sus interfaces a los *segments* que se configuran en cada TN. Para el *management domain* del entorno, VLC despliega dos *transport zones* diferentes.

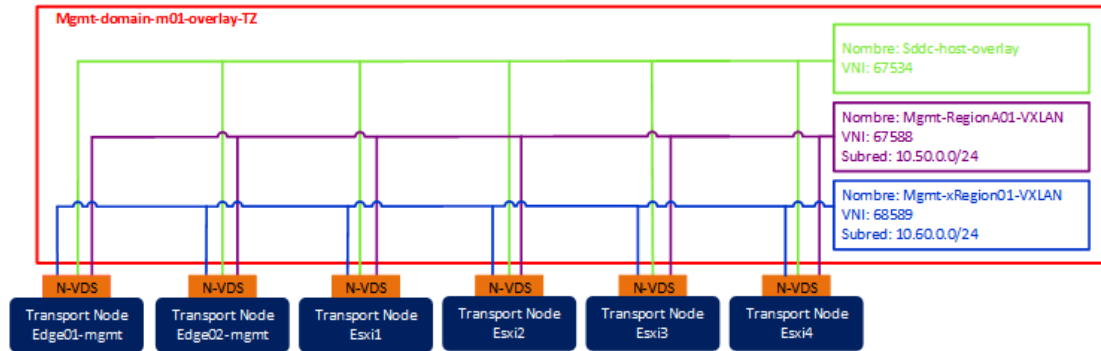


Figura 4.11: Segments de la transport zone *mgmt-domain-m01-overlay-tz*

En la imagen anterior se muestra la *transport zone* con el nombre *mgmt-domain-m01-overlay-tz* de tipo Overlay. Está extendida en los seis TNs que hay en el *management domain* y contiene tres *segments*. El *segment mgmt-xRegion01-VXLAN* se utiliza para desplegar aplicaciones que deben ser accesibles desde todas las *regions* que existan en el SDDC, es decir, la misma instancia de una aplicación está disponible desde varios puntos, así se reduce el consumo de recursos y aumenta la disponibilidad de esas aplicaciones ya que pueden migrar a distintas localizaciones según el estado de los recursos. El *segment mgmt-Region01A-VXLAN* tiene como finalidad alojar aplicaciones solo deben ser accesibles desde dentro de una misma *region*. En estos dos *segments* es donde se colocan los productos de VMware vRealize. Por último, el *segment sddc-host-overlay* es utilizado por los componentes de VMware NSX-T para comunicarse con y entre los diferentes TNs. VMware NSX-T genera en el vSphere vSwitch un *port group* por cada *segment* para poder conectar la VM de cada componente al *port group* que le corresponda.

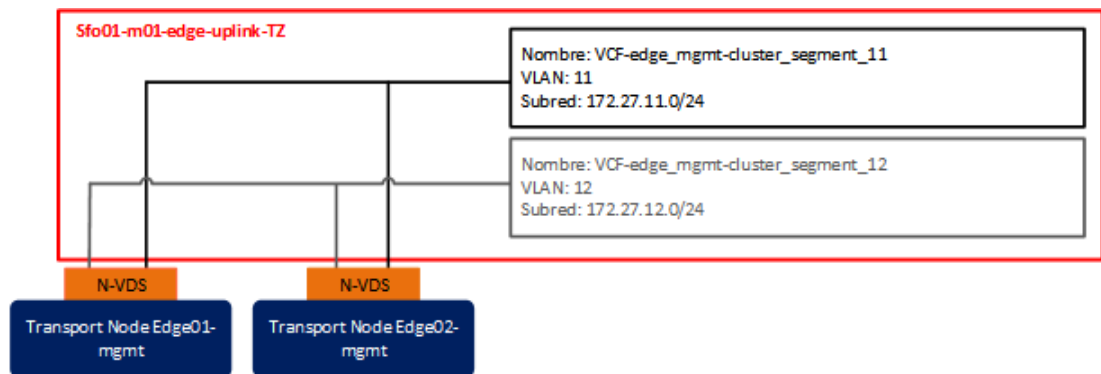


Figura 4.12: Segments de la transport zone *sfo01-m01-edge-uplink-tz*

En la imagen anterior se muestra la *transport zone* con el nombre *sfo01-m01-edge-uplink-tz* de tipo VLAN. Está extendida en los dos TNs *edge01-mgmt* y *edge02-mgmt* y contiene dos *segments*. Ambos *segments VCF-edge-mgmt-cluster-segment-11* y *VCF-edge-mgmt-cluster-*

*segment-12* son utilizados por las instancias de NSX-T Edge para transmitir el tráfico que proviene de los *segments* donde se despliegan aplicaciones hacia la red externa (esto se explicará con más detalle). Estos *segments* utilizan los *port groups trunk* del vSphere Switch para transmitir su tráfico hacia las interfaces de red físicas de cada host.

Las TZ, tanto las basadas en Overlay como las basadas en VLAN, sirven para comunicar TNs que se encuentran en distintas partes de la infraestructura física (por ejemplo, en distintos racks) como si estuvieran situadas en el mismo dominio broadcast de capa 2 físico. Aquellas que usan Overlay utilizan el protocolo Geneve para crear un túnel entre los puntos de origen y destino por el cual circula el tráfico generado por los *segments* que pertenecen a esa TZ y que debe salir a la red física para alcanzar su destino. El protocolo Geneve añade una cabecera UDP a cada paquete Ethernet que generan los *segments* cuando este sale del TN donde se generó hacia un TN situado en otra red física. La nueva cabecera incorpora un identificador llamado VNI y es único para cada *segment* (cada *segment* tiene su propio identificador VNI).

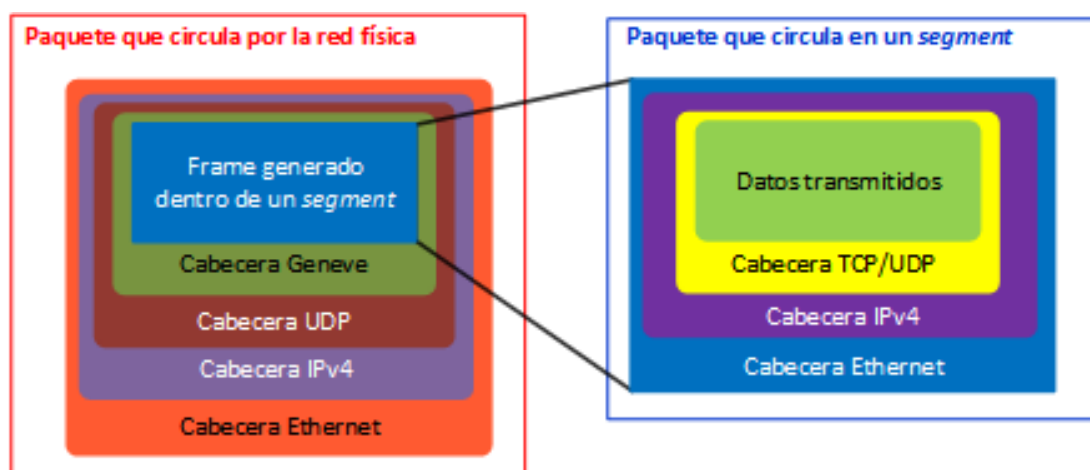


Figura 4.13: Cabeceras de un paquete de red encapsulado con Geneve.

En la imagen anterior se muestran las cabeceras que forman un paquete de red que pertenece a un *segment* cuando este sale de un TN. Cuando el paquete que circula por la red virtual (contiene los datos que se transmiten y la información de las VMs origen y destino) tiene salir a la infraestructura física para alcanzar el destino, el *transport node* añade la cabecera del protocolo Geneve con el identificador VNI correspondiente, una cabecera UDP con un puerto origen y destino establecidos por defecto, una cabecera IP con las direcciones IP origen y destino de los TN que se están comunicando, y una cabecera Ethernet donde se indican las direcciones MAC de los TN origen y destino. Así, dos VMs conectadas al mismo *segment* pero alojadas en TNs de dominios broadcast diferentes, pueden comunicarse de forma transparente como si estuvieran conectadas directamente una con la otra en la misma subred. En las TZ de tipo VLAN, tráfico de sus *segments* es encapsulado añadiendo un identificador de VLAN

definido en una plantilla *Uplink Policy*<sup>6</sup> que se asigna a la TZ. Se aplica la misma VLAN para encapsular el tráfico de todos los *segments* de una misma TZ de tipo VLAN. Estas plantillas permiten establecer como debe el N-VDS de un TN tratar el tráfico de la *transport zone* a la que se asigna. En cada una se especifican varias *Teaming Policy*, la VLAN que debe usar el N-VDS cuando tiene que enviar el tráfico fuera del TN y el MTU de cada interfaz *uplinks*. Una *Teaming Policy* indica como el N-VDS utiliza los *uplinks* a nivel de *segment* para distribuir el tráfico y conseguir conexiones redundantes y balanceo de la carga, se especifica una *Teaming Policy* por defecto más otras adicionales. Se aplica una *Uplink Policy* a la TZ de tipo VLAN *sfo01-m01-dge-uplink-tz*.

### Edit Uplink Profile - uplink-profile-13

No LAGs found

**Teamings**

[+ ADD](#)
[≡ CLONE](#)
[☒ DELETE](#)

<input type="checkbox"/> Name *	Teaming Policy *	Active Uplinks *	Standby Uplinks
<input type="checkbox"/> [Default Teaming]	Load Balance Source	uplink1,uplink2	
<input type="checkbox"/> uplink1-named-teaming-...	Failover Order	uplink1	
<input type="checkbox"/> uplink2-named-teaming...	Failover Order	uplink2	

Active uplinks and Standby uplinks are user defined labels. These labels will be used to associate with the Physical NICs while adding Transport Nodes.

Transport VLAN

13

↕

MTU ⓘ

8940

↕

Figura 4.14: *Uplink Policy* configurada para la *transport zone sfo01-m01-dge-uplink-tz*.

En la imagen anterior se muestra la *Uplink Policy* (*uplink-profile-13*) configurada para la TZ *sfo01-m01-dge-uplink-tz*. Se establece la VLAN 13 como Transport VLAN, utilizado para encapsular el tráfico saliente hacia la red física, y MTU de 8940 Bytes para los *uplinks*. Hay definidas tres *Teaming Policies*, una por defecto (*Default teaming*) que utiliza *Load Balance Source* para hacer un mapeo uno a uno entre las interfaces de cada VM y uno de los *uplinks* (todo el tráfico correspondiente a esa interfaz se envía y recibe por el mismo *uplink*), y dos adicionales *uplink1-named-teaming-policy* y *uplink2-named-teaming-policy* que utilizan *Failover Order* donde se establece un *uplink* como activo por donde se transmite todo el tráfico y

<sup>6</sup> A las TZ de tipo Overlay no se les aplica ninguna *Uplink Policy*.

otros de reserva que se usan en caso de que el *uplink* activo falle (en una de las políticas todo el tráfico se reenvía por *uplink1* y en la otra por *uplink2*).

A los *segments* *VCF-edge-mgmt-cluster-segment-11* y *VCF-edge-mgmt-cluster-segment-12* pertenecientes a la TZ *sfo01-m01-dge-uplink-tz* se les asigna la *Teaming Policy* *uplink1-named-teaming-policy* y *uplink2-named-teaming-policy* respectivamente. De esta forma se consigue que el tráfico que circula por cada uno de ellos solo utilice un único *uplink*.

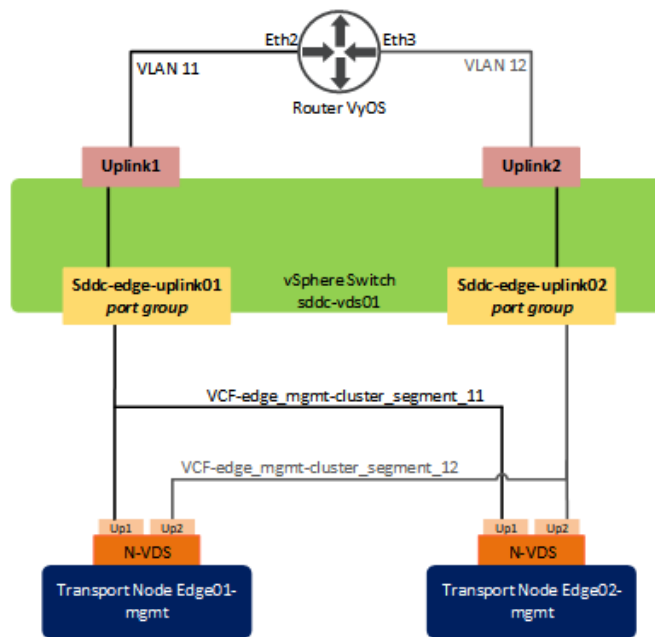


Figura 4.15: Topología de red de las interfaces *uplink*.

En la imagen anterior se muestra la topología que forman las instancias de NSX-T Edge para generar la redundancia y alta disponibilidad en las rutas hacia la red externa para las aplicaciones cuya red está gestionada por VMware NSX-T, desde el punto de vista de VMware vSphere. Cada TN Edge posee dos interfaces *uplink* que durante su configuración se mapea cada una con uno de los *trunk port groups* de vSphere Switch. Las interfaces *uplink* que se indican en la *Teaming Policy* se refieren a las de la instancia de NSX-T Edge, no las de vSphere vSwitch, por lo tanto cada uno de los *segments* utiliza solo uno de los *uplinks* que combinado con la configuración de los *port groups* de vSphere vSwitch establecen las rutas que se muestran en la imagen.

Esta encapsulación, tanto VLAN como Overlay, tiene lugar cuando los paquetes salen de la interfaz de una VM y entran en el N-VDS del TN. Para ello, cada TN tiene dispositivo llamado *Tunnel End Point* (TEP) al que se le asigna una dirección IP utilizada para enviar y recibir el tráfico entre VMs que se encuentran en el mismo *segment* pero se alojan en TNs

situados en redes L2 diferentes<sup>7</sup>. Los TNs que son hosts ESXi obtienen su dirección TEP de un servidor DHCP<sup>8</sup> mientras que los que son instancias de NSX-T Edge la dirección IP se asigna de forma manual. El TEP de cada TN tiene dos direcciones IP asignadas puesto que cada uno tiene dos interfaces de red, *esxi-1* tiene las direcciones 172.16.254.10 y 172.16.254.11, *esxi-2* tiene las direcciones 172.16.254.12 y 172.16.254.13, *esxi-3* tiene las direcciones 172.16.254.14 y 172.16.254.15, *esxi-4* tiene las direcciones 172.16.254.16 y 172.16.254.17, *edge01-mgmt* tiene las direcciones 172.27.13.2 y 172.27.13.3, y *edge02-mgmt* tiene las direcciones 172.27.13.4 y 172.27.13.5.

Al crear un *segment* dentro de una TZ, se configura un modo de replicación que indica como se retransmite el tráfico Broadcast, Multicast y Unknown Unicast propio del *segment* cuando este tiene que viajar a un TN que está en una ubicación distinta en el medio físico. El modo de replicación que se utiliza en todos los *segments* es *Two-Tier Hierarchical Mode*.

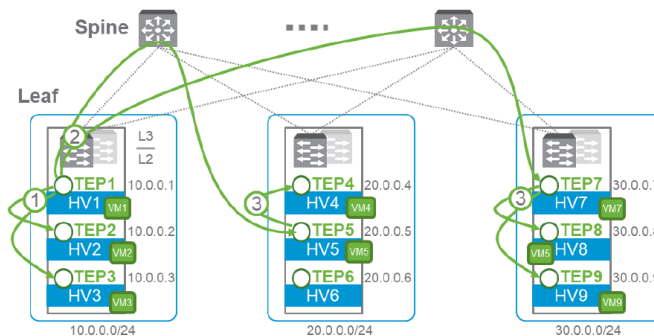


Figura 4.16: Modo de replicación *Two-Tier Hierarchical*.

En la imagen anterior se muestra un ejemplo del funcionamiento del modo de replicación *Two-Tier Hierarchical*. (1) Cuando el TN HV1 envía tráfico BUM a la red primero lo hace a los TNs que están en su mismo dominio, (2) después envía una copia de ese tráfico a un único TN de cada dominio broadcast donde exista el *segment* propietario del tráfico y, finalmente, (3) el TN de cada localización lo retransmite al resto de TNs de su dominio que lo requieran. De este modo se reduce el número de paquetes que el TN origen debe enviar a través de la red física.

El objetivo es crear nuevas subredes, es decir *segments* que se expanden por los distintos TNs adheridos a la *transport zone* correspondiente, y conectarlas a un router virtual para al final formar subredes distribuidas con servicios de red también distribuidos y virtualizados, todo gestionado desde VMware NSX-T y sin tener que configurar la red física. Para completar esto, VMware NSX-T introduce routers virtuales que se encuentran embebidos y distribuidos

<sup>7</sup>En el entorno desplegado todos los TN se encuentran dentro de la misma red física. Esto implica que no se genere tráfico con los TEPs ya que todas las TZs funcionan sobre un único dominio broadcast.

<sup>8</sup>El servidor DHCP hace que se simplifique el proceso de configuración de un nuevo host ESXi ya que le asigna una dirección IP de forma automática.



dentro del hypervisor ESXi de cada TN y que proporcionan enrutamiento entre *segments* y servicios de red distribuidos. Permiten definir un *gateway* para cada *segment* a través del cual las VMs conectadas pueden acceder a la red externa y los servicios de red. La herramienta VLC despliega para el *management domain* un modelo de enrutamiento de doble capa (*Two Tier Routing*) donde se utilizan dos routers virtuales, *Tier-0* (*mgmt-domain-tier0-gateway*) dedicado a gestionar el acceso a la red externa a través del router VyOS con conexiones redundantes, y *Tier-1* (*mgmt-domain-tier1-gateway*) que gestiona el enrutamiento entre *segments* y proporciona servicios de red a las VMs.

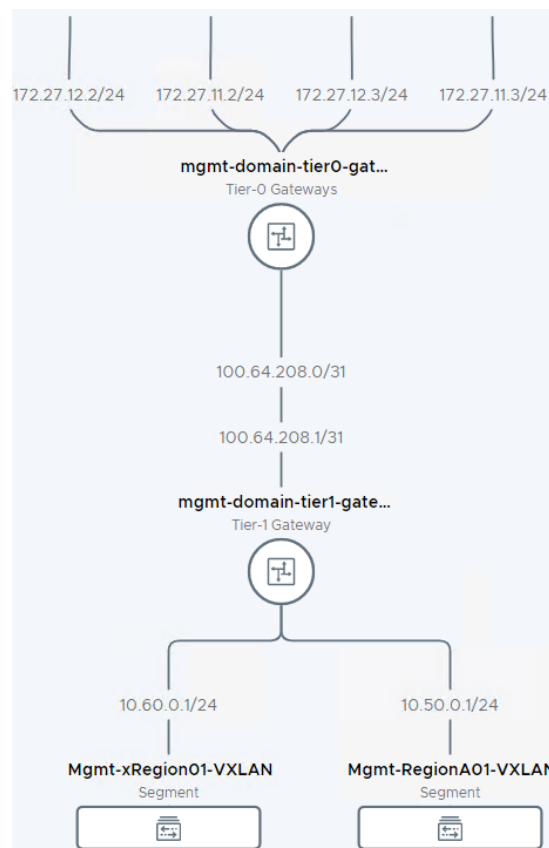


Figura 4.17: Topología de los routers virtuales de *Tier-1* y *Tier-0*.

En la imagen superior se muestra la topología del modelo de dos routers virtuales y los *segments* a los que se conecta cada uno desde el punto de vista de NSX-T. El router de Tier-1 enruta el tráfico entre los *segments* a los que está conectado y hacia el router de Tier-0 que se encarga de transmitir el tráfico hacia la red física.

Un router lógico está formado por dos componentes:

- **Distributed Router (DR):** que gestiona el enrutamiento y se a subredes a través de sus interfaces lógicas. Estas subredes pueden ser *segments* u otro DR. A cada interfaz se le

asigna una dirección MAC y una dirección IP que representa el *gateway* de la subred. Este componente está distribuido en todos los TN, tanto hosts ESXi como instancias de NSX-T Edge manteniendo la misma configuración (interfaces, tablas de enrutamiento, etc.). Su función es redirigir el tráfico que recibe entre las interfaces que tiene disponibles, es decir, enruta el tráfico entre los diferentes *segments* a los que está conectado el router virtual. Tiene una interfaz llamada *Internal transit Link* conectada a la red *Internal Transit Network* que se utiliza para conectar todos los DR y SR de un Tier distribuidos en los TN.

- **Service Router (SR):** proporciona servicios de red de forma centralizada (NAT, DHCP, Load Balancer, VPN, Gateway Firewall y Bridging L2) y proporciona acceso a la red externa. Este componente no está distribuido entre los diferentes TN, solo se encuentra distribuido en las instancias de NSX-T Edge. Los servicios que proporciona solo se entregan a los recursos cuya red está gestionada por VMware NSX-T. Posee la interfaz *Internal Transit Link* para comunicarse con el resto de DR y SR pertenecientes al mismo Tier, dos interfaces *External Interface* que se conectan a los *segments* que dan acceso a la red externa<sup>9</sup>, la interfaz *Router Link*<sup>10</sup> que conecta el SR de *Tier-0* con el de *Tier-1*, y la interfaz *Internal transit* que se habilita cuando se activa la opción *Inter SR iBGP*<sup>11</sup> y que comunica los SR de las dos instancias de NSX-T Edge.

---

<sup>9</sup>La *External Interface* solo existe en *Tier-0* ya que es el router que se comunica con el dispositivo físico.

<sup>10</sup>Router Link Network utiliza por defecto la subred 100.64.0.0/16.

<sup>11</sup>Inter SR iBGP Network utiliza por defecto la subred 169.254.0.0/24.

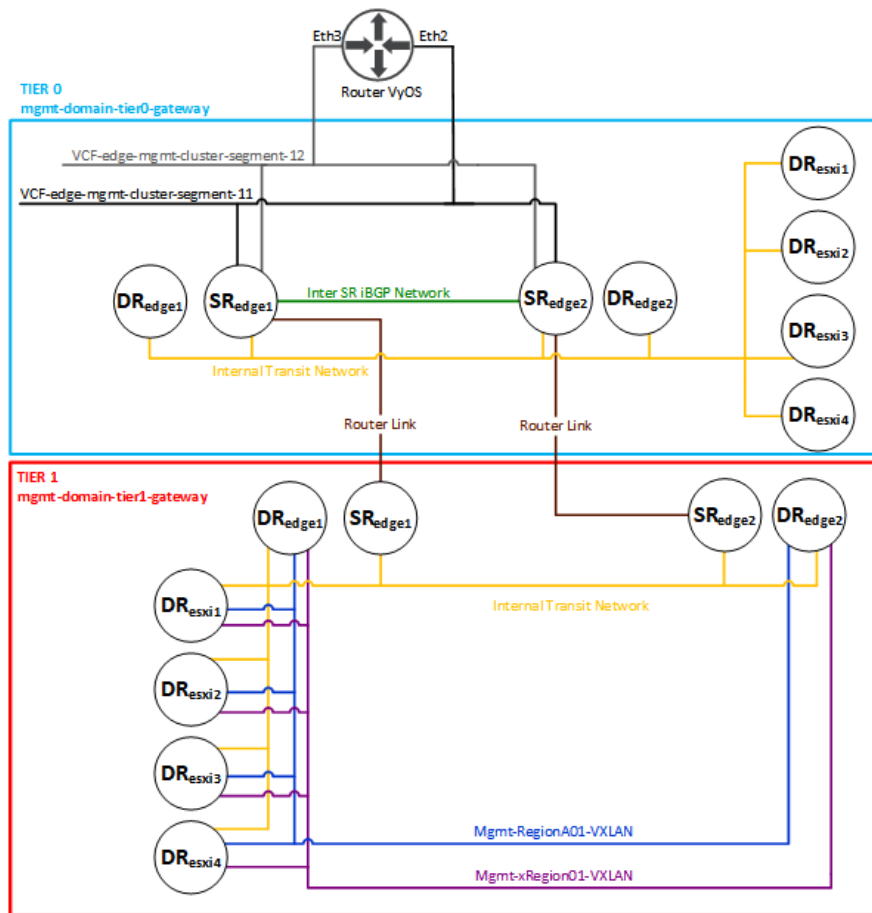


Figura 4.18: Estructura interna de los routers virtuales de *Tier-0* y de *Tier-1*.

En la imagen superior se muestran los componentes internos de cada router virtual y como estos están distribuidos por todos los TNs. El router *mgmt-domain-tier0-gateway* tiene el componente SR distribuido en dos TN que son las instancias de NSX-T Edge, y el componente DR distribuido en todos los TNs. El SR situado en *edge01-mgmt* está conectado al *segment VCF-edge\_mgmt-edge-cluster-segment-11* y usa la dirección IP 172.27.11.2, y otra interfaz conectada al *segment VCF-edge\_mgmt-edge-cluster-segment-12* donde usa la IP 172.27.12.2, mientras que el SR de *Tier-0* situado en *edge02-mgmt* se conecta a los mismos *segments* pero usando las direcciones 172.27.11.3 y 172.27.12.3 respectivamente. El router *mgmt-domain-tier1-gateway* tiene el componente SR distribuido en las dos instancias de NSX-T Edge y el componente DR distribuido por en todos los TNs. Ambos SR están conectados con los SR de *Tier-0* para transmitir el tráfico hacia la red física. Los DR de *Tier-1* están conectados a los *segments Mgmt-RegionA01-VXLAN* y *Mgmt-xRegion01-VXLAN* para proporcionar enrutamiento y servicios a las VMs situadas en ellos.

La razón de tener dos capas de enrutamiento se debe a la configuración del router *mgmt-*

*domain-tier0-gateway*. En este router se utiliza BGP para comunicarse con el router físico a través de las *external interfaces* (se establece 65003 como *autonomous system local*)<sup>12</sup>, la opción *Inter SR iBGP* establecer una comunicación mediante BGP entre las instancias distribuidas del componente SR de *Tier-0* para que se pueda seguir transmitiendo el tráfico en caso de que alguna de las interfaces de una instancia de NSX-T Edge esté fuera de servicio, se activa el protocolo ECMP para balancear el tráfico hacia la red física entre los caminos disponibles ya que en conjunto, en el router de *Tier-0* existen cuatro rutas posibles para alcanzar el router VyOS. Un aspecto importante es la configuración de la disponibilidad de un router virtual ya que determina el modo en el que se va a ejecutar. En el router de *Tier-0* se selecciona el modo *active-active* el cual implica que las dos instancias de SR funcionan ambas de forma activa, es decir, el tráfico que reciba cada una será encaminado por una subred diferente proporcionando así mayor ancho de banda, mayor disponibilidad y mayor escalabilidad. Esto último no es compatible con servicios de red centralizados, por ello es necesario desplegar al menos un router lógico de *Tier-1* (*mgmt-domain-tier1-gateway*) configurado con el modo *active-standby* el cual solo se utiliza una de las dos instancias del SR de *Tier-1* por lo tanto el tráfico dirigido a este router siempre será recogido en un único punto. Así, en el router *mgmt-domain-tier1-gateway* es donde se pueden desplegar servicios de red como NAT, Load Balancing, DNS y VPN, para los *segments* que están conectados.

### 4.3.3 Operaciones de la Arquitectura

El entorno ya está configurado para funcionar como un SDDC, a partir de este punto ya no es necesario realizar ninguna modificación en la infraestructura física ya que todas las tareas que se deben realizar están dentro del alcance de los componentes de VMware Cloud Foundation. Para finalizar la construcción del SDDC y habilitar un servicio donde los usuarios puedan aprovisionar recursos bajo demanda, se instalarán sobre el entorno desplegado las aplicaciones Workspace ONE Access<sup>13</sup> (WSA) y VMware vRealize Automation (vRA). La primera permite al administrador conectar con el servidor de usuarios Active Directory y gestionarlos para proveer un servicio de autenticación centralizado a múltiples aplicaciones como VMware vRealize Automation. La segunda aplicación permite a los usuarios aprovisionar recursos de forma automatizada desde un catálogo de recursos. VMware vRealize Suite Lifecycle Manager (vRSLCM) es el componente que permite administrar vRA y WSA, su instalación y actualizaciones, las contraseñas de administrador y sus certificados, para ello necesita comunicarse con VMware vCenter Server. Se desplegará una instancia de cada componente en el *management domain* creado anteriormente y estarán conectadas al *segment/subred Mgmt-*

---

<sup>12</sup>El uso de BGP simplifica la configuración de nuevas rutas cuando se añaden componentes al entorno, y que no se pierda la conectividad en caso de caída de alguna de las interfaces. Este protocolo también se configura en las interfaces del router Vyos

<sup>13</sup>VMware vRealize Identity Manager

*xRegion01-VXLAN.*

## Workspace One Access

Los usuarios que necesiten acceder a vRA deben estar registrados en el directorio de Workspace One Access. Este componente centraliza el acceso de todos los productos de VMware vRealize. Cuando se despliega se debe configurar un Active Directory que en el caso del entorno está situado en la VM con Windows Server 2016. Dentro del Active Directory existen grupos de seguridad y perfiles de usuario, un perfil de usuario contiene información como nombre, apellidos, dirección e-mail, nombre de usuario y contraseña<sup>14</sup>, y este puede formar parte de varios grupos de seguridad. Una vez configurado, cada aplicación se conectará a WSA y se podrán asignar roles para los grupos de seguridad y usuarios estableciendo así un nivel de acceso. Además, cada usuario registrado tendrá disponible un catálogo de aplicaciones en el portal de WSA cuyo administrador establecerá que aplicaciones están habilitadas para cada usuario o grupo, eso sí, para que el usuario pueda acceder a ella previamente se debe establecer un rol para ese usuario dentro de la aplicación.

Users (2)

User Name	User ID	Domain	Directory	Workspace One Access	Groups	Status
adminuser	admin	System-Directory	System-Directory	N/A	All (WSA)	Enabled
baseuser1	baseuser1	System-Directory	System-Directory	N/A	All (WSA)	Enabled
baseuser2	baseuser2	System-Directory	System-Directory	N/A	All (WSA)	Enabled

Figura 4.19: Muestra los usuarios definidos en el Active Directory sincronizados en Workspace One Access.

En la Figura 4.19 se muestran los dos usuarios definidos en el Active Directory y dos usuarios que se corresponden a los perfiles de administración de WSA, no se utilizarán grupos de seguridad para reducir la complejidad pero su configuración en las aplicaciones de VMware es igual que para los perfiles de usuario. En un entorno real existen usuarios que controlan a otros usuarios y establecen su nivel de acceso, a parte de los perfiles de administrador de cada aplicación. Para el entorno se define el perfil *adminuser* que será el encargado de gestionar el acceso de dos usuarios (*baseuser1* y *baseuser2*) que serán los que consuman a las aplicaciones desplegadas (vRSLCM y vRA). El primero tendrá acceso y permisos de edición en las aplicaciones vRSLCM y vRA, mientras que los dos usuarios base solo podrán acceder a vRA y dentro de este el usuario admin definirá que servicios están habilitados para cada uno.

## VMware vRealize Automation

El punto a través del cual los usuarios pueden aprovisionar sus recursos es vRealize Automation. Este producto provee el servicio cloud. Internamente vRA se divide en varios servicios que permiten gestionar los diferentes aspectos de la cloud. Para centrarse en los objetivos de

<sup>14</sup>Se pueden configurar más campos pero los que se describen son los obligatorios a la hora de crear un usuario.

este proyecto solo se hace referencia a dos de esos servicios, el primero es Cloud Assembly el cual permite administrar la infraestructura disponible controlar el uso que se hace de esos recursos, y el segundo es Service Broker, utilizado por los usuarios para aprovisionar los recursos desde un catálogo de plantillas. La obtención de los recursos por parte del usuario se hace desplegando una serie de plantillas llamadas Blueprints diseñadas previamente, en donde se define un conjunto de VMs y recursos de red y de almacenamiento incluyendo otros aspectos como la configuración de cada uno de los recursos, como redes de la infraestructura que se utilizan, cantidad de almacenamiento, o la ubicación del despliegue en la infraestructura. Son ficheros de código con extensión *.yaml* donde se indican etiquetas, aunque también se pueden diseñar con un editor gráfico. Estas plantillas están relacionadas con proyectos, una plantilla pertenece a uno o varios proyectos donde existe un coordinador de proyecto que se encarga de diseñar Blueprints y de administrar los usuarios miembros de ese proyecto. Los proyectos de vRA permiten limitar los recursos para que un conjunto de usuarios pueda desplegar los componentes definidos en las Blueprints disponibles, como la cantidad de memoria RAM, cantidad de instancias que se pueden desplegar y cantidad de almacenamiento, también aquellas redes que se pueden utilizar. Desde el punto de vista de vRA, la infraestructura se divide en Cloud Zones, las cuales son conjuntos de recursos situados en distintos proveedores Cloud que pueden ser públicos como AWS o Azure, o privados que solo pueden ser clusters vSphere. En el caso del entorno desplegado solo se tendrá una única Cloud Zone de tipo vSphere. En cada Cloud Zone se define como se deben distribuir los recursos aprovisionados sobre la infraestructura. Finalmente será el administrador de la infraestructura el que se encargue de proveer los recursos, administrar los proyectos disponibles, gestionar los coordinadores de cada proyecto y controlar y limitar el uso de los recursos.



## **Apéndices**





# Glosario

---

**Tenencia múltiple** : principio de la arquitectura de software donde una aplicación se sirve a varios clientes desde una misma instancia.

**SDDC** : *Software Defined DataCenter* es un modelo de infraestructura donde se virtualiza la abstracción, gestión y automatización de todos los recursos y servicios de un centro de datos.

**Hipervisor baremetal** : software instalado sobre el hardware de un servidor que permite instalar aplicaciones que funcionan sobre entornos virtuales directamente sobre el hardware.

**Máquina virtual** : software que emula un conjunto de recursos físicos para ejecutar otro software de forma aislada.

**Datastore** : contenedores que VMware vSphere utiliza para el almacenamiento archivos en un único lugar o a través de una red. Suelen utilizarse para almacenar ficheros de máquinas virtuales y pueden tener el formato VMFS, NFS o NAS.

**Modelo multi-tenant** : es un modelo de desarrollo donde una misma aplicación se entrega a distintos usuarios sin hacer un desarrollo específico para cada uno de ellos.

**RAID 5** : Es un conjunto de discos duros que funciona como una única unidad de almacenamiento para aumentar el rendimiento y la eficiencia. RAID 5 necesita como mínimo tres discos duros, y distribuye la información de paridad en todos los discos (esta información permite recuperar datos corruptos a partir del resto de información no perdida).

## Almacén de datos

**LUN** : *Logical Unit Number* es un identificador que agrupa un conjunto o subconjunto de almacenamiento físico o virtual. Puede asignarse a un disco completo o solo a una parte.

---

**Controlador SFP+** : módulo transceptor óptico que se utiliza en las telecomunicaciones y aplicaciones de transmisión de datos. Soportan Sonet, canal de Fibra y Gigabit Ethernet.

**SAN** : *Storage Area Network* es una red dedicada al almacenamiento, de alta velocidad con canal de Fibra o iSCSI, con equipos de conexión dedicados (p.e. switches) y con dispositivos de almacenamiento (discos duros).

**VMFS** : sistema de archivos de alto rendimiento nativo de VMware vSphere. Se utiliza para implementar los almacenes de datos y está optimizado para el almacenamiento de máquinas virtuales.

**Platform Services Controller (PSC)** : componente de la infraestructura que agrupa los servicios de infraestructura de un entorno vSphere. Estos servicios son la concesión de licencias, administración de certificados y la autenticación con vCenter Single Sign-On.

**Cluster** : Conjunto de dos o más Hosts para aprovisionar recursos.

**Servicio LBT** : servicio que se encarga de balancear el tráfico que entra en cada interfaz de un switch.

**vCPU**

**Jumbo Frame** : son los paquetes que se transmiten por una red y cuyo MTU es mayor a 1500.

**VTEP** : *VXLAN Tunnel End Point* es un componente del protocolo VXLAN cuya función es encapsular y desencapsular las tramas correspondientes a una VXLAN. Este componente se encuentra al principio y al final del camino que sigue una trama.

**NIC** : *Network Interface Controller* es un componente físico que conecta el host con una red.

**Log** : registro que muestra información sobre un evento que afecta a un proceso en particular.

**CPD** : Centro de Procesamiento de Datos es un espacio donde se encuentran los recursos necesarios para procesar información.

**Pool de recursos** : representa una partición de recursos disponibles que no se crean ni se eliminan bajo demanda.

**CoS** : *Class of Service* es un campo de la cabecera de un paquete Ethernet que determina su prioridad cuando se utiliza etiquetado VLAN. Es un protocolo QoS de capa 2.

---

**DSCP** : *Differentiated Services Code Point* es campo de la cabecera IP que forma parte del protocolo QoS de capa 3 *DiffServ*, y que sirve para clasificar el tráfico según servicios.

**VLAN trunk** : enlace que permite comunicar distintas VLANs.

**ARP** : protocolo responsable de obtener la dirección MAC que corresponde a una dirección IP.

**Rack** : armario metálico destinado a alojar servidores físicos.

**DHCP helper address** : elemento que permite retransmitir el tráfico broadcast de un servidor DHCP por múltiples redes.

---

# Bibliografía

---

- [1] “Vmware vsphere enterprise edition datasheet.” [Online]. Available: <https://www.vmware.com/files/es/pdf/VMware-vSphere-Enterprise-Edition-Datasheet.pdf>
- [2] T. G. Peter Mell, “The NIST Definition of Cloud Computing.” [En línea]. Disponible en: <https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/Legacy/SP/nistspecialpublication800-145.pdf>
- [3] CITC, “Centro de Procesado de Datos.” [En línea]. Disponible en: <https://www.citic.udc.es/instalacion/centro-de-despliegue.html>
- [4] VMware, “VMware ESXi.” [En línea]. Disponible en: <https://www.vmware.com/latam/products/esxi-and-esx.html>
- [5] “Vmware integrated openstack.” [En línea]. Disponible en: <https://www.vmware.com/es/products/openstack.html>
- [6] VmWare, “Cloud foundation components.” [En línea]. Disponible en: [https://docs.vmware.com/en/VMware-Cloud-Foundation/3.0/com.vmware.vcf.ovdeploy.doc\\_30/GUID-07411CF9-AD3F-43EA-A348-A89940C2D4A2.html](https://docs.vmware.com/en/VMware-Cloud-Foundation/3.0/com.vmware.vcf.ovdeploy.doc_30/GUID-07411CF9-AD3F-43EA-A348-A89940C2D4A2.html)
- [7] V. vSAN, “vsan disk groups and data storage architecture: Hybrid or all-flash.” [En línea]. Disponible en: <https://youtu.be/PDcLgV37FP4?list=PLjwkgfjHppDux1XhPB8pW3vS43AgIfq2c>
- [8] P. Cerda, “Nsx: Arquitectura y componentes.” [En línea]. Disponible en: <https://patriciocerda.com/nsx-arquitectura-y-componentes/>
- [9] VMware, “vrealize automation architecture.” [En línea]. Disponible en: <https://docs.vmware.com/en/VMware-Validated-Design/4.3/com.vmware.vvd.sddc-design.doc/GUID-73A3C12D-5F2E-4CE1-82D0-136218771065.html>
- [10] V. C. Foundation, “Vmware software licenses.” [En línea]. Disponible en: [https://docs.vmware.com/en/VMware-Cloud-Foundation/3.9/com.vmware.vcf.planprep.doc\\_39/GUID-202ECBCF-2CAA-4167-BA54-4EE1169D312C.html](https://docs.vmware.com/en/VMware-Cloud-Foundation/3.9/com.vmware.vcf.planprep.doc_39/GUID-202ECBCF-2CAA-4167-BA54-4EE1169D312C.html)

- [11] VMware, “Managing resource pools.” [En línea]. Disponible en: <https://docs.vmware.com/en/VMware-vSphere/6.7/com.vmware.vsphere.resmgmt.doc/GUID-60077B40-66FF-4625-934A-641703ED7601.html>