

New table

### Modelo de mapa de viaje del usuario: Mundial sub 20

Etapa (sección, capítulo)	Entrada a la pagina	Inicio	Sub-In	2 Sub-In	3 Sub-In
Acción del usuario / Reacción del sistema (Acontecimientos)	Entra a la pagina en busca de información que sea de su gusto o necesite.	Se expone a el contexto que entregara la pagina donde no esta tal vez la estadística o información que busca.	Encuentra la información que buscaba o más le llama la información	Sigue encontrando información que complementa lo que venia buscando	Ya empieza a meterse a las ultimas secciones de estadísticas.
<div>Éxtasis +</div> <div><b>Reacción emocional</b></div> <div>Miseria -</div>					
Expectativas del usuario	El usuario entra a la pagina por diferentes motivos en busca de información o por gusto	Se expone a el inicio que entrega un contexto del motivo de la pagina en busca de encontrar algo que le sirva	Entra a la sección que más le interesa para absorber información y es el punto máximo de éxtasis, es lo que buscaba	Mantiene un éxtasis alto porque encuentra otra sección que le ayuda con lo que buscaba.	Se empieza a aburrir porque encontró ya todo lo que buscaba.