

CST-3 TABLA DE CARACTERÍSTICAS DE LOS HECHIZOS

Hechizos	Crítico principal	Crítico secundario	Modificadores especiales
Rayo de descarga	EL	—	+10 BO contra cota de malla y coraza.
Rayo de agua	IM	—	-10 BO contra coraza y cuero endurecido.
Rayo de hielo	IM	FR	-5 BO contra coraza y cuero endurecido.
Rayo ígneo	CA	—	—
Relámpago	EL	IM	+10 BO contra cota de malla y coraza.
Bola de frío	FR	—	—
Bola de fuego	CA	—	—

Crítico principal: El tipo de crítico producido por el hechizo, una letra entre paréntesis indica el crítico máximo que puede obtenerse (si no hay dicha letra, el máximo es "E"). Los críticos por encima del máximo se resuelven como si fuesen el máximo (es decir, si el máximo es "C" y se obtiene un "E", se resuelve como "C").

CA: Calor. EL: Electricidad. FR: Frío. IM: Impacto

Crítico secundario: Si se obtiene un crítico más alto que "B", entonces se produce un segundo crítico de este tipo, además del principal. Este crítico secundario será de dos niveles menos que el indicado en el resultado del ataque. (Por ejemplo, un crítico "E" produce un crítico secundario "C", un "C" produce un "A"). Sólo se hace una tirada de críticos.