

AT-1 TABLA DE ATAQUE CON ARMAS DE FILO

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endur.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08	----- Posible pifia -----				
09-45	0	0	0	0	0
46-50	1	0	0	0	0
51-55	1	1	0	0	0
56-60	2	1	0	0	0
61-65	2	2	0	0	0
66-70	3	3	2	3	0
71-75	3	4	3	5	0
76-80	4	5	5	7A	7
81-85	5	6	6	9A	9A
86-90	5	7	7A	10B	10A
91-95	6	8	9A	12B	11B
96-100	6	9	10B	13B	13C
101-105	7	10A	11B	14C	15C
106-110	8	11A	12B	15C	17D
111-115	8A	12B	13C	17C	19D
116-120	9A	13B	15C	18D	20D
121-125	9A	13C	16C	19D	21E
126-130	10B	14C	17D	20D	23E
131-135	10	15C	18D	22D	25E
136-140	11C	16D	20D	23E	27E
141-145	12D	17D	21E	24E	28E
146-150	12E	18E	22E	25E	30E

AT-2 TABLA DE ATAQUE CON ARMAS CONTUNDENTES

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endur.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08	----- Posible pifia -----				
09-35	0	0	0	0	0
36-40	1	0	0	0	0
41-45	1	1	0	0	0
46-50	2	2	0	0	0
51-55	3	3	0	0	0
56-60	3	4	0	0	0
61-65	4	5	0	0	0
66-70	5	6	2	3	0
71-75	5	7	3	5	0
76-80	6	8	4	6	0
81-85	7	9	6	7A	6
86-90	8	10	7A	8A	8
91-95	8	11	8A	9A	9A
96-100	9	12A	9B	10B	10B
101-105	10	13A	10B	11B	12C
106-110	10A	14B	11B	12B	13C
111-115	11A	15B	12C	13C	14D
116-120	12B	16C	13C	14C	15D
121-125	13B	17C	15C	15C	17D
126-130	13C	18C	16C	16D	18E
131-135	14C	19D	17D	17D	19E
136-140	15D	20D	18D	18E	21E
141-145	16D	21E	19E	19E	22E
146-150	16E	22E	20E	20E	23E

AT-3 TABLA DE ATAQUE CON ARMAS A 2 MANOS

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endur.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08	----- Posible pifia -----				
09-55	0	0	0	0	0
56-60	2	0	0	0	0
61-65	3	0	0	0	0
66-70	4	3	0	6	0
71-75	5	5	2	8A	0
76-80	6	7	4A	10A	0
81-85	7	9	7A	13B	10A
86-90	8	11	9B	15B	13B
91-95	9	12A	12B	17C	16C
96-100	11	14A	14C	20C	19D
101-105	12A	16B	17C	22C	22D
106-110	13A	18B	19C	24C	25D
111-115	14B	20C	22C	27D	28E
116-120	15B	22C	24D	29D	31E
121-125	16C	24C	27D	31D	33E
126-130	17C	26D	29D	33E	36E
131-135	19D	28D	32E	36E	39E
136-140	20D	29E	34E	38E	42E
141-145	21E	31E	37E	40E	45E
146-150	22E	33E	40E	43E	48E

Críticos: A: La tirada del crítico se modifica en -20
 B: La tirada del crítico se modifica en -10
 C: La tirada del crítico se modifica en 0
 D: La tirada del crítico se modifica en + 10
 E: La tirada del crítico se modifica en + 20

El tipo de crítico le determina el arma que se usa en cada caso (ver la tabla CST-1)

AT-1 TABLA DE ATAQUE CON PROYECTILES

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endur.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08	----- Posible pifia -----				
09-70	0	0	0	0	0
71-75	1	0	0	0	0
76-80	2	2	0	4	0
81-85	3	4	3	6	0
86-90	4	6	5	8A	0
91-95	5	7	7A	10A	8A
96-100	6	8A	9A	12B	10B
101-105	7	10A	10B	13B	11C
106-110	8A	13B	12B	14B	13C
111-115	9A	14B	13B	16C	15C
116-120	10A	16B	15C	17C	16D
121-125	11B	17C	17C	19D	18D
126-130	11B	19C	19D	20D	20D
131-135	12C	20D	21D	22D	22E
136-140	13C	22D	23D	23E	23E
141-145	14D	23E	25E	25E	25E
146-150	15E	25E	26E	26E	27E

Modificadores: BO del atacante - BD del defensor.

- + 15: .. ataque por el flanco.*
- + 20: .. ataque por la espalda (además de la bonif. de ataque por el flanco).*
- + 20: .. defensor sorprendido.*
- + 20: .. defensor aturdido.*
- 10: .. por cada 3 metros que se haya movido el atacante.
- 30: .. si el atacante desenvaina o cambia de sitio armas, o si embraza un escudo.
- 20: .. si el atacante ha perdido más de la mitad de sus puntos de vida.
- variable: el defensor puede usar parte de su BO para parar
- * — no aplicable a proyectiles o armas arrojadas.

Tablas de
Ataque:
AT-1
AT-2
AT-3
AT-4