

ET-1 TABLA DE PUNTOS POR CRÍTICO

Nivel oponente	Crítico conseguido				
	A	B	C	D	E
0	3	5	8	10	13
1	5	10	15	20	25
2	10	20	30	40	50
3	15	30	45	60	75
4	20	40	60	80	100
5	25	50	75	100	125
6	30	60	90	120	150
7	35	70	105	140	175
8	40	80	120	160	200
9	45	90	135	180	225
10	50	100	150	200	250
cada nivel					
encima de 10	+5	+10	+15	+20	+25
al personaje*	100	200	300	400	500

Estas cifras se multiplican, además, por:

- x 0 — si el enemigo está muerto o agonizando (no hay puntos)
- x 1/10 — si el enemigo está inconsciente o incapacitado
- x 1/2 — si el enemigo está aturdido
- x 2 — si el personaje está solo en combate cuerpo a cuerpo contra el enemigo o enemigos

**Nota:** Los puntos por crítico no pueden exceder la cantidad de "puntos por pieza" que dará el enemigo.

**Nota:** Los resultados son los PE recibidos por el personaje que causa el crítico.

\* — Estos puntos se otorgan a un personaje por los críticos que le inflija un enemigo; para estos puntos, el "nivel del enemigo" se considera siempre que es 20

ET-3 TABLA DE PUNTOS POR MANIOBRAS

Rutinaria .....	0
Muy Fácil .....	5
Fácil .....	10
Media .....	50
Difícil .....	100
Muy difícil .....	150
Extremadamente difícil .....	200
Locura completa .....	300
Absurda .....	500

**Nota:** El resultado son los PE recibidos por el personaje que realiza la maniobra.

ET-5 TABLA DE PUNTOS DE EXPERIENCIA

Nivel	Total de puntos de experiencia necesarios
1 .....	10000
2 .....	20000
3 .....	30000
4 .....	40000
5 .....	50000
6 .....	70000
7 .....	90000
8 .....	110000
9 .....	130000
10 .....	150000

ET-2 TABLA DE PUNTOS POR "PIEZAS"

Nivel del oponente	Nivel del personaje que da el golpe mortal									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	50	45	40	35	30	25	20	15	10	0
1	200	150	130	110	100	90	80	70	60	50
2	250	200	150	130	110	100	90	80	70	60
3	300	250	200	150	130	110	100	90	80	70
4	350	300	250	200	150	130	110	100	90	80
5	400	350	300	250	200	150	130	110	100	90
6	450	400	350	300	250	200	150	130	110	100
7	500	450	400	350	300	250	200	150	130	110
8	550	500	450	400	350	300	250	200	150	130
9	600	550	500	450	400	350	300	250	200	150
10	650	600	550	500	450	400	350	300	250	200

**Nota:** Los resultados son los PE recibidos por el personaje que da el golpe mortal.

**Nota:** Si el nivel del contrincante es mayor que 10, se otorgan 50 puntos más por cada nivel por encima de diez.

ET-4 TABLA DE PUNTOS POR HECHIZOS

Nivel del hechizo	Nivel del personaje que realiza el hechizo									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10
2	100	100	90	80	70	60	50	40	30	20
3	100	100	100	90	80	70	60	50	40	30
4	100	100	100	100	90	80	70	60	50	40
5	100	100	100	100	100	90	80	70	60	50
6	100	100	100	100	100	100	90	80	70	60
7	100	100	100	100	100	100	100	90	80	70
8	100	100	100	100	100	100	100	100	90	80
9	100	100	100	100	100	100	100	100	100	90
10	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

**Nota:** El resultado son los PE recibidos por el personaje que realiza el hechizo.

Tabla de  
Puntos de  
Experiencia:  
ET-1  
ET-2  
ET-3  
ET-4  
ET-5