Profesión	C. Principal	Reino	Bonificaciones (por nivel)
Guerrero	FUE	ESE/CAN	(+1) Habilidades generales; (+2) Desarrollo físico; (+3) Habilidades en el manejo de armas.
Explorador	AGI	ESE/CAN	(+1) Habilidades de armas, habs. generales; (+2) Habs. de subterfugio; (+3) Percepción.
Mago	INT	ESE	(+2) Leer runas, usar objetos, hechizos básicos; (+3) Hechizos dirigidos.
Animista	I	CAN	(+ 1) Leer runas, usar objetos, habilidades generales, percepción; ( + 2) Hechizos dirigidos, hechizos básicos
Montaraz	CON	CAN	(+2) Habilidades en el manejo de armas, percepción, acechar/esconderse; (+3) Habilidades

habilidades mágicas, hechizos básicos, percepción.

( + 1) Habilidades en el manejo de armas, habilidades generales, habilidades de subterfugio.

generales

ESE

Bardo

PRE

BT-6 TABLA DE PROFESIONES