

ST-7 TABLA DE TASACIÓN DE OBJETOS MÁGICOS

PRECIO =

(precio base + coste adicional) x factores multiplicadores.

FACTOR MULTIPLICADOR:

Dow	Bonifica	nión dal	Ohiota
LOI	Dullillicat	cion aci	Objeto

10x . bonificación + 5 50x . bonificación + 10 250x . bonificación + 15 1x .. 100% del peso dado 10x .. 80%-99% del peso dado 50x .. 60%-79% del peso dado

100x .. 40%-59% del peso dado

Por el Peso del Objeto

1000x. bonificación + 20 5000x. bonificación + 25

PRECIOS BASE

• Un trozo de pergamino (contiene un hechizo): 1 n	no.
• Una redoma de poción (contiene un hechizo): 10 n	no.

• Un objeto diario: 20 mo. + el precio normal del objeto.

• Un objeto de cargas:

	Varita:	10 mo.	+	coste normal	del objeto
	Vara:	20 mo.	+	coste normal	del objeto
	Bastón: I	00 mo.	+	coste normal	del objeto
Si	ımando de hechizos + 1:				50 mo.

10

150

COSTE ADICIONAL (en monedas de oro) POR HECHIZOS INCLUIDOS: Tipo de objeto Nivel del hechizo en el objeto* o bonificación 3 10 20 30 40 60 80 100 125 Pergamino runas Poción 5 15 30 45 60 90 120 150

200 225 Objeto diario † 15 50 100 150 200 300 400 500 600 750 Varita 10 30 Vara 40 80 120 150 200 Bastón 100 150 200 250 300 400 500 600 700 800

Nota: Recargar una varita, vara o bastón una vez ha quedado exhausto cuesta la mitad del precio del hechizo implantado aunque puede ser difícil encontrar a alguien con la disposición y capacidad necesarias.

* — Los hechizos de Canalización cuestan el doble que estos precios.

Viejo puente en Beleriand

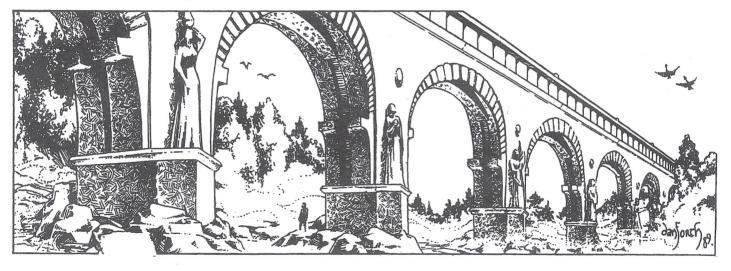


Tabla Resumen: ST-7

^{† —} Una vez al día; se suma la mitad del precio por cada vez adicional al día.