

APÉNDICE • A-10 — LAS TABLAS APÉNDICE

CST-1 Tabla de Características de las Armas										
Arma	Pifia	Crítico princ.		Alcance básico†		Modificaciones especiales				
De filo (pueden usarse con escudo)										
Espada ancha	1-3	TA			2.					
Daga	1	PE(C)		5	0,5	-15 BO contra cota de malla/coraza				
Hacha	1-4	TA	personne	5	2,5	+5 BO contra cota de malla y coraza.				
Cimitarra	1-4	TA		***************************************	2	-5 BO contra cota de malla/coraza, +5 BO contra las demás				
Espada corta	1-2	TA	,	1	3	-10 BO contra cota de malla/coraza, +10 BO contra las demás				
Contundentes (pueden usarse con escudo)										
Garrote	1-4	AP(D)		0,6	2,5	-10 BO				
Maza	1-2	AP		1,5	2,5					
Maza de combate	1-8	AP	PE(A)		2,5	+ 10 BO. Se recibe un crítico "B" si hay pifia				
Red	1-6	PR		3	1,5	Se usa la tabla AT-6, ataques medios.				
Martillo de guerra	1-4	AP	W-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T-T	3	2,5	+5 BO				
Látigo	1-6	PR(C)	TA(A)		1,5	-10 BO, se puede usar a partir de 3 m. de distancia				
Armas de asta a 1 mano (se usa la tabla de armas de filo con un escudo, 0 la tabla de armas a 2 manos con un + 10 a la BO)										
Jabalina	1-4	PE		9	2	-10 BO, se puede usar a partir de 1,5 m. de distancia				
Lanza	1-5	PE	TA(A)	6	2,5	-5 BO, se puede usar a partir de 1,5 m. de distancia				
Armas de asta a 2 manos (Se usa la tabla de ataques a 2 manos)										
Lanza de caballería	1-7	PE	DE		5	+ 15 BO, se recibe un crítico "B" si hay pifia				
Alabarda	1-7	TA	PE		3,5	5 BO, se puede usar a partir de 1,5 m. de distancia				
Armas a 2 manos (no se pueden usar con escudo)										
Hacha de combate	1-5	TA	AP		3,5	+ 5 BO contra cota de malla/coraza, -5 contra las demás				
Mayal	1-8	AP	PE		3	+ 10 BO, se recibe un crítico "C" si hay pifia				
Cayado	1-3	AP	-	******	2	-10 BO				
Espadón (a 2 manos		TA	AP		4					
Armas de proyectil (no pueden usarse en cuerpo a cuerpo)										
Boleadoras	1-7	PR	AP(A)	12	1,5	-5 BO, se recibe un crítico "B" si hay pifia				
Arco compuesto	1-4	PE	-	22,5*	1,5	Carga (1), o recarga(0) con -25 a la BO				
Arco corto	1-4	PE		18*	1	Carga (1), o recarga(0) con -10 a la BO				
Arco largo	1-5	PE	***************************************	30*	1,5	Carga (1), o recarga(0) con -35 a la BO				
Ballesta	1-5	PE	***********	27	4	Carga (2), + 20 BO, hasta a 15 m. de distancia				
Honda	1-6	AP(D)		15*	0,25	Carga (1), puede usarse con escudo				

* — Uno no puede moverse con estas armas cargadas y listas para disparar. Pueden llevarse en las manos y ser disparadas como si se hubiese recargado en el mismo asalto (se aplica la penalización).

†: Todas las armas que no son de proyectil y que tienen un alcance básico son tratadas como "armas arrojadizas" (a efectos de habilidades) cuando se usan como proyectiles.

Pifia — alcance de la pifia: si la tirada de ataque, previa a modificadores, es menor o igual que este número, el ataque falla y debe hacerse una tirada en la tabla de pifias correspondiente.

AP: Crítico de aplastamiento PR: Crítico de presa

PE: Crítico de perforación

TA: Crítico de tajo

DE: Crítico de desequilibrio

Crítico principal: El tipo de crítico que inflige el arma; una letra entre paréntesis indica el crítico máximo que puede obtenerse (si no figura ninguna, el máximo es "E"). Los críticos por encima del máximo son tratados como si fuesen el máximo (si el máximo es "B" y sale un "C", se aplica un "B").

Crítico secundario: Si se obtiene un crítico mayor que "B", entonces se inflige un segundo crítico del tipo indicado, además del primario. Este crítico secundario es os niveles menos severo que el indicado por el resultado del ataque. (Por ejemplo, un resultado "E", da un crítico secundario "C", uno "C" da un crítico secundario "A"). Se hacen tiradas separadas para cada crítico.

Alcance básico: Es el alcance básico en metros del arma que debe ser arrojada o disparada. El corto alcance va desde 0,3 m. hasta el alcance básico, y no hay modificación ala BO. El alcance medio va desde el alcance básico hasta el doble de dicho alcance básico, con una modificación de -25 a la BO. El largo alcance va desde el doble hasta el triple del alcance básico la modificación a la BO es de -50. El alcance máximo está entre el triple y cuatro veces el alcance base y la modificación a la BO es de -75. Las armas de proyectil no pueden ser empleadas si quien las esgrime está envuelto en combate cuerpo a cuerpo. La tabla que viene a continuación resume los diferentes alcances.

Alcance Básico	Alcance Corto (+ 0 a la BO)	Alcance Medio (-25 a la BO)	Alcance Largo (-50 a la BO)	Alcance Máximo (-75 a la BO)
0,6	0,3-0,6	0,7-1,2	1,3-1,8	1,9-2,4
1	0,3-1	1,1-2	2,1-3	3,1-4
1,5	0,3-1,5	1,6-3	3,1-4,5	4,6-6
3	0,3-3	3,1-6	6,1-9	9,1-12
4,5	0,3-4,5	4,6-9	9,1-13,5	13,6-18
6	0,3-6	6,1-12	12,1-18	18,1-24
9	0,3-9	9,1-18	18,1-27	27,1-36
12	0,3-12	12,1-24	24,1-36	36,1-48
15	0,3-15	15,1-30	30,1-45	45,1-60
18	0,3-18	18,1-36	36,1-54	54,1-72
22,5	0,3-22,5	22,6-45	45,1-67,5	67,6-90
27	0,3-27	27,1-54	54,1-81	81,1-408

Tabla de Carac.de Combate CST-1