



## ST-7 TABLA DE TASACIÓN DE OBJETOS MÁGICOS

## PRECIO =

(precio base + coste adicional) x factores multiplicadores.

## FACTOR MULTIPLICADOR:

## Por Bonificación del Objeto

10x . bonificación + 5  
 50x . bonificación + 10  
 250x . bonificación + 15  
 1000x . bonificación + 20  
 5000x . bonificación + 25

## Por el Peso del Objeto

1x .. 100% del peso dado  
 10x .. 80%-99% del peso dado  
 50x .. 60%-79% del peso dado  
 100x .. 40%-59% del peso dado

## PRECIOS BASE

- Un trozo de pergamino (contiene un hechizo): ..... 1 mo.
- Una redoma de poción (contiene un hechizo): ..... 10 mo.
- Un objeto diario: ..... 20 mo. + el precio normal del objeto.
- Un objeto de cargas:
  - Varita: ..... 10 mo. + coste normal del objeto
  - Vara: ..... 20 mo. + coste normal del objeto
  - Bastón: ..... 100 mo. + coste normal del objeto
- Sumando de hechizos + 1: ..... 50 mo.
- Sumando de hechizos + 2: ..... 100 mo.
- Sumando de hechizos + 3: ..... 200 mo.
- Sumando de hechizos + 4: ..... 400 mo.
- Multiplicador de hechizos x2: ..... 200 mo.
- Multiplicador de hechizos x3: ..... 400 mo.
- Un objeto con bonificación: ..... el precio del objeto.

## COSTE ADICIONAL (en monedas de oro) POR HECHIZOS INCLUIDOS:

Tipo de objeto o bonificación	Nivel del hechizo en el objeto*									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pergamino runas	3	10	20	30	40	60	80	100	125	150
Poción	5	15	30	45	60	90	120	150	200	225
Objeto diario †	15	50	100	150	200	300	400	500	600	750
Varita	10	30	—	—	—	—	—	—	—	—
Vara	40	80	120	150	200	—	—	—	—	—
Bastón	100	150	200	250	300	400	500	600	700	800

**Nota:** Recargar una varita, vara o bastón una vez ha quedado exhausto cuesta la mitad del precio del hechizo implantado aunque puede ser difícil encontrar a alguien con la disposición y capacidad necesarias.

\* — Los hechizos de Canalización cuestan el doble que estos precios.

† — Una vez al día; se suma la mitad del precio por cada vez adicional al día.

Viejo  
puente en  
Belériand

