



ST-3 TABLA GENERAL DE PERSONAJES

La Tabla General de Personajes resume las diversas bonificaciones para cada una de las seis profesiones. Se trata de bonificaciones promedio basadas en el nivel de los personajes. Estos resúmenes son útiles a la hora de determinar las capacidades de los personajes jugadores. El director de juego también puede usarla si lo desea, para personajes de jugadores si éstos quieren saltarse el proceso de desarrollo de habilidades.

Suposiciones — Las bonificaciones que vienen a continuación se han obtenido siguiendo el proceso normal de desarrollo del personaje y se basan en las siguientes suposiciones. Los guerreros, exploradores, montaraces y animistas son eriadorianos; los bardos y magos son gondorianos. Las bonificaciones totales por características son las que figuran abajo para cada profesión.

Guerrero — FUE(+15), AGI(+10), CON(+5), las demás(+0)

Explorador — FUE(+10), AGI(+15), CON(+5), las demás(+0)

Montaraz — FUE(+10), AGI(+5), CON(+10), I(+5), las demás(+0)

Bardo — AGI(+5), INT(+10), I(+5), PRE(+10) las demás(+0)

Mago — AGI(+5), INT(+15), I(+5), PRE(+5), las demás(+0)

Animista — FUE(+5), AGI(+5), INT(+5), I(+15), las demás(+0)

Las opciones de historial para guerreros, exploradores y montaraces son:

1) Se ha conseguido un arma principal +10.

2) Se ha elegido la habilidad especial de "Reflejos rápidos".

3) Se han obtenido 30 mo.

4) Se ha desarrollado una habilidad secundaria hasta grado de habilidad 5.

Las opciones de historial para magos, animistas y bardos son:

1) Se ha conseguido un sumando de hechizos +2.

2) Se ha aprendido una lista de hechizos adicional.

3) Se han conseguido 30 mo.

4) Se ha desarrollado una habilidad secundaria hasta grado 5.

ANIMISTA

| | NIVEL | | | | | | | | | |
|------------------------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
| Sin armadura | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 |
| Cuero | -5 | -5 | -5 | -5 | -5 | +0 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Cuero endurecido | -20 | -15 | -10 | -5 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Bonif. Defensiva | +5 (+modificaciones opcionales procedentes de hechizos) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +15 | +20 | +25 | +30 | +35 | +40 | +45 | +50 | +55 | +57 |
| Arma secundaria | +15 | +20 | +25 | +30 | +35 | +40 | +45 | +50 | +55 | +57 |
| Arma terciaria | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Tregar | +11 | +12 | +18 | +24 | +25 | +31 | +37 | +38 | +44 | +50 |
| Montar | +21 | +27 | +28 | +34 | +40 | +41 | +47 | +53 | +59 | +65 |
| Nadar | +11 | +12 | +13 | +14 | +15 | +16 | +17 | +18 | +19 | +20 |
| Rastrear | +11 | +12 | +13 | +14 | +15 | +16 | +17 | +18 | +19 | +20 |
| Acechar/Escondese | +5 | +5 | +10 | +15 | +20 | +25 | +30 | +35 | +40 | +45 |
| Abrir cerraduras | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Desactivar trampas | -10 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 |
| Leer runas | +11 | +12 | +18 | +24 | +30 | +36 | +42 | +48 | +54 | +60 |
| Usar objetos | +21 | +27 | +28 | +34 | +40 | +46 | +52 | +58 | +64 | +70 |
| Hechizos dirigidos | -18 | +14 | +21 | +23 | +25 | +27 | +29 | +31 | +33 | +35 |
| Percepción | +21 | +27 | +33 | +34 | +40 | +46 | +47 | +53 | +59 | +65 |
| Desarrollo físico (PV) | 16 | 22 | 27 | 33 | 38 | 44 | 49 | 55 | 60 | 66 |
| Hechizos básicos | +2 | +4 | +6 | +8 | +10 | +12 | +14 | +16 | +18 | +20 |
| Nº idiomas | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 5 |
| Nº listas de hechizos | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |

BARDO

| | NIVEL | | | | | | | | | |
|------------------------|---------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
| Sin armadura | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Cuero | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 | -35 |
| Cuero endurecido | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 | -50 |
| Cota malla | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 | -70 |
| Coraza | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 | -85 |
| Bonif. Defensiva | +5 (+30 con escudo) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +11 | +17 | +23 | +29 | +35 | +41 | +47 | +53 | +59 | +62 |
| Arma secundaria | +16 | +22 | +28 | +34 | +40 | +46 | +52 | +58 | +64 | +67 |
| Arma terciaria | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 |
| Otras | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 |
| Tregar | +6 | +7 | +13 | +19 | +25 | +31 | +37 | +43 | +49 | +55 |
| Montar | +6 | +12 | +13 | +19 | +25 | +31 | +37 | +43 | +49 | +55 |
| Nadar | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 | +11 | +12 | +13 | +14 | +15 |
| Rastrear | +11 | +12 | +13 | +14 | +15 | +16 | +17 | +18 | +19 | +20 |
| Acechar/Escondese | +16 | +17 | +23 | +29 | +30 | +36 | +42 | +43 | +49 | +55 |
| Abrir cerraduras | +16 | +22 | +23 | +29 | +30 | +36 | +42 | +43 | +49 | +55 |
| Desactivar trampas | -19 | +12 | +18 | +19 | +25 | +31 | +32 | +38 | +44 | +45 |
| Leer runas | +21 | +27 | +33 | +39 | +45 | +51 | +57 | +63 | +69 | +72 |
| Usar objetos | +16 | +22 | +28 | +34 | +40 | +46 | +52 | +58 | +64 | +67 |
| Hechizos dirigidos | -19 | -18 | +13 | +14 | +15 | +16 | +17 | +18 | +19 | +20 |
| Percepción | +16 | +22 | +28 | +34 | +40 | +46 | +52 | +58 | +64 | +67 |
| Desarrollo físico (PV) | 16 | 22 | 27 | 33 | 38 | 44 | 49 | 55 | 60 | 66 |
| Hechizos básicos | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 |
| Nº idiomas | 3 | 3 | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 | 7 | 7 |
| Nº listas de hechizos | 1 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 5 | 6 | 7 | 8 |

**EXPLORADOR****NIVEL**

| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
|------------------------|----------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Sin armadura | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 | +25 |
| Cuero | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Cuero endurecido | -10 | -5 | +0 | +5 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Cota malla | -30 | -30 | -30 | -30 | -30 | -25 | -20 | -15 | -10 | -5 |
| Coraza | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 |
| Bonif. Defensiva | +20 (+45 con escudo) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +41 | +52 | +63 | +74 | +80 | +83 | +86 | +89 | +92 | +95 |
| Arma secundaria | +31 | +37 | +43 | +49 | +55 | +61 | +67 | +73 | +79 | +82 |
| Arma terciaria | +21 | +22 | +23 | +24 | +30 | +36 | +42 | +48 | +54 | +60 |
| Otras | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 |
| Trepar | +21 | +27 | +33 | +39 | +45 | +51 | +57 | +63 | +69 | +75 |
| Montar | +6 | +12 | +18 | +24 | +30 | +36 | +42 | +48 | +54 | +60 |
| Nadar | +21 | +22 | +23 | +24 | +25 | +26 | +27 | +28 | +29 | +30 |
| Rastrear | +6 | +12 | +18 | +24 | +25 | +26 | +27 | +33 | +39 | +45 |
| Emboscar | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 | +8 | +9 | +10 |
| Acechar/Escondarse | +12 | +19 | +26 | +28 | +35 | +42 | +49 | +56 | +63 | +70 |
| Abrir cerraduras | +7 | +14 | +21 | +28 | +35 | +42 | +49 | +56 | +63 | +70 |
| Desactivar trampas | +7 | +14 | +21 | +28 | +35 | +42 | +49 | +56 | +63 | +70 |
| Leer runas | -25 | -25 | -25 | -25 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Usar objetos | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Hechizos dirigidos | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 | -10 |
| Percepción | +13 | +21 | +29 | +37 | +45 | +48 | +51 | +59 | +67 | +75 |
| Desarrollo físico (PV) | 27 | 32 | 38 | 43 | 49 | 54 | 60 | 65 | 71 | 76 |
| Hechizos básicos | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Nº idiomas | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| Nº listas de hechizos | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

GUERRERO**NIVEL**

| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
|------------------------|----------------------|-----|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|
| Sin armadura | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +20 | +20 | +20 |
| Cuero | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +5 | +10 |
| Cuero endurecido | +0 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Cota malla | -25 | -15 | +0 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Coraza | -70 | -70 | -70 | -35 | -20 | -5 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Bonif. Defensiva | +15 (+40 con escudo) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +43 | +56 | +69 | +82 | +95 | +100 | +105 | +110 | +115 | +120 |
| Arma secundaria | +28 | +36 | +44 | +52 | +60 | +73 | +86 | +91 | +96 | +101 |
| Arma terciaria | +33 | +41 | +49 | +57 | +65 | +73 | +81 | +94 | +97 | +100 |
| Otras | +28 | +31 | +34 | +37 | +40 | +43 | +46 | +49 | +57 | +65 |
| Trepar | +16 | +22 | +23 | +24 | +25 | +31 | +32 | +33 | +34 | +40 |
| Montar | +6 | +12 | +18 | +24 | +30 | +36 | +42 | +48 | +54 | +60 |
| Nadar | +16 | +17 | +18 | +19 | +20 | +21 | +22 | +23 | +24 | +25 |
| Rastrear | +6 | +7 | +13 | +14 | +20 | +21 | +27 | +28 | +34 | +35 |
| Emboscar | -25 | -25 | -25 | +1 | +1 | +1 | +1 | +2 | +2 | +2 |
| Acechar/Escondarse | +5 | +10 | +10 | +15 | +15 | +20 | +20 | +25 | +25 | +30 |
| Abrir cerraduras | +5 | +5 | +10 | +10 | +15 | +15 | +20 | +20 | +25 | +25 |
| Desactivar trampas | +5 | +5 | +10 | +10 | +15 | +15 | +20 | +20 | +25 | +25 |
| Leer runas | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | +5 | +5 | +10 | +10 |
| Usar objetos | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | -25 | +5 | +5 | +10 |
| Hechizos dirigidos | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 | -15 |
| Percepción | +5 | +10 | +10 | +15 | +15 | +20 | +20 | +25 | +25 | +30 |
| Desarrollo físico (PV) | 34 | 47 | 60 | 73 | 86 | 99 | 106 | 114 | 121 | 129 |
| Hechizos básicos | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Nº idiomas | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Nº listas de hechizos | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |



ST-3 TABLA GENERAL DE PERSONAJES

| MAGO | NIVEL | | | | | | | | | |
|------------------------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
| Sin armadura | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Bonif. Defensiva | +5 (+modificaciones opcionales procedentes de hechizos) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Arma secundaria | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Trepar | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Montar | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Nadar | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Rastrear | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 |
| Acechar/ Escondese | -20 | -20 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Abrir cerraduras | -10 | -10 | -10 | +10 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 | +20 |
| Desactivar trampas | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Leer runas | +27 | +34 | +41 | +48 | +55 | +62 | +69 | +81 | +87 | +91 |
| Usar objetos | +17 | +24 | +31 | +38 | +45 | +57 | +69 | +73 | +77 | +81 |
| Hechizos dirigidos | +18 | +31 | +44 | +57 | +70 | +75 | +80 | +85 | +90 | +95 |
| Percepción | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 |
| Desarrollo físico (pv) | 16 | 22 | 27 | 33 | 38 | 44 | 49 | 55 | 60 | 66 |
| Hechizos básicos | +2 | +4 | +6 | +8 | +10 | +12 | +14 | +16 | +18 | +20 |
| Nº idiomas | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 6 |
| Nº listas de hechizos | 2 | 3 | 5 | 6 | 7 | 9 | 10 | 11 | 13 | 14 |
| MONTARAZ | NIVEL | | | | | | | | | |
| | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º | 7º | 8º | 9º | 10º |
| Sin armadura | +10 | +10 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 | +15 |
| Cuero | -5 | -5 | +0 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Cuero endurecido | -10 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Cota malla | -30 | -30 | -30 | -25 | -20 | -15 | -5 | +0 | +0 | +0 |
| Coraza | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -75 | -45 | -35 | -25 |
| Bonif. Defensiva | +10 (+35 con escudo) | | | | | | | | | |
| Arma principal | +42 | +54 | +66 | +78 | +85 | +89 | +93 | +97 | +101 | +105 |
| Arma secundaria | +22 | +29 | +36 | +43 | +50 | +57 | +64 | +71 | +78 | +82 |
| Arma terciaria | +17 | +19 | +21 | +23 | +30 | +37 | +44 | +51 | +58 | +65 |
| Otras | -8 | -6 | -4 | -2 | +0 | +2 | +4 | +6 | +8 | +10 |
| Trepar | +13 | +21 | +29 | +37 | +45 | +53 | +61 | +69 | +77 | +85 |
| Montar | +18 | +26 | +34 | +42 | +50 | +58 | +66 | +74 | +82 | +87 |
| Nadar | +13 | +16 | +19 | +22 | +25 | +28 | +31 | +34 | +37 | +40 |
| Rastrear | +8 | +16 | +24 | +32 | +40 | +48 | +56 | +64 | +72 | +80 |
| Emboscar | -25 | -25 | +1 | +2 | +2 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 |
| Acechar/ Escondese | +12 | +19 | +26 | +33 | +40 | +47 | +54 | +61 | +68 | +72 |
| Abrir cerraduras | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Desactivar trampas | +20 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 | +10 |
| Leer runas | -25 | -25 | -25 | -25 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 | +5 |
| Usar objetos | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Hechizos dirigidos | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 | -20 |
| Percepción | +12 | +19 | +26 | +33 | +40 | +47 | +54 | +61 | +68 | 72 |
| Desarrollo físico (PV) | 32 | 37 | 43 | 48 | 54 | 59 | 65 | 70 | 76 | 81 |
| BO Hechizos Básicos | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 | +0 |
| Nº idiomas | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 |
| Nº listas de hechizos | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 4 | 4 | 5 |

HT <HYAT FH TAC NYITATAC <HYATYFH