

AT-5 TABLA DE ATAQUE CON GARRAS Y DIENTES

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endure.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08 ----- Ataque fallido -----					
09-45	0	0	0	0	0
46-50	0	0	0	0	1
51-55	0	0	0	0	2
56-60	1	0	0	1	4
61-65	1	1	1	2	5T
66-70	2	2	2	4	6T
71-75	3	3	3	5	8T
76-80	4	4	5	7T	9A
81-85	5	5	7T	9T	10A
----- Max. resultados Ataques animales diminutos -----					
86-90	6	6T	8T	10A	12A
91-95	6T	7T	9A	11A	13B
96-100	7T	8A	10A	12A	14B
101-105	7A	9A	11A	13B	15B
----- Max. resultados Ataques animales pequeños -----					
106-110	8A	10A	12B	15B	17C
111-115	9A	11B	13B	16C	19C
116-120	10B	11B	14C	17C	20D
----- Max. resultados Ataques animales medianos -----					
121-125	14B	15B	18C	20C	26D
126-130	16B	18C	20C	23D	28E
131-135	18C	20C	22D	25D	30E
----- Max. resultados Ataques animales grandes -----					
136-140	20C	23D	26D	30E	36E
141-145	22D	25D	29E	33E	38E
146-150	24E	27E	32E	36E	40E
----- Max. resultados Ataques animales enormes -----					

Críticos:T: La tirada del crítico se modifica en -50

A: La tirada del crítico se modifica en -20

B: La tirada del crítico se modifica en -10

C: La tirada del crítico se modifica en 0

D: La tirada del crítico se modifica en + 10

E: La tirada del crítico se modifica en + 20

El tipo de crítico lo determina el ataque animal que se usa en cada caso (véase la tabla CST-2)

AT-6 TABLA DE ATAQUE DE AGARRAR Y DESEQUILIBRAR

Tirada	Coraza	Cota de malla	Cuero endure.	Cuero	Sin armadura
SM 01-08 ----- Ataque fallido -----					
09-55	0	0	0	0	0
56-60	1	0	0	0	0
61-65	1	0	0	0	1
66-70	2T	1	0	1	1
71-75	2A	2T	1	3	2
76-80	3A	3T	2	4T	4
81-85	3A	4A	4T	6T	5
----- Max. resultados Ataques animales diminutos -----					
86-90	4A	4A	5T	7T	7T
91-95	4A	5A	6T	8A	8T
96-100	5B	6A	7A	9A	10T
101-105	5B	7A	8A	10A	11A
----- Max. resultados Ataques animales pequeños -----					
106-110	6C	8B	10A	12B	14A
111-115	7C	9C	11B	13B	15A
116-120	8C	10C	12B	14C	16B
----- Max. resultados Ataques animales medianos -----					
121-125	10D	11C	14B	16C	18B
126-130	11D	13D	16C	18C	20B
131-135	12D	15D	18C	20D	22C
----- Max. resultados Ataques animales grandes -----					
136-140	14E	19D	22C	26D	28C
141-145	16E	21E	25D	28D	30C
146-150	18E	23E	27E	30E	33D
----- Max. resultados Ataques animales enormes -----					

Modificadores: + BO del atacante - BD del defensor.

+15 ... ataque por el flanco.

+20 ... ataque por la espalda (+ la bonif. de ataque por el flanco).

+20 ... defensor sorprendido.

+20 ... defensor aturdido.

-10 ... por cada 3 metros que se haya movido el atacante.

-30 ... si desenvaina o cambia de sitio armas, o si embraza un escudo.

-20 ... si el atacante ha perdido más de la mitad de sus PV.

-variable: el defensor puede usar parte de su BO para parar (ver 6.62)