

1. Sistema de gestión de inventario:

- Producto: ID, nombre, descripción, precio, cantidad en stock, proveedor, etc.
- Venta: ID, fecha, producto(s) vendido(s), cantidad, precio unitario, total, cliente, etc.
- Proveedor: ID, nombre, dirección, información de contacto, etc.

2. Plataforma de gestión de eventos:

- Evento: ID, nombre, descripción, fecha, ubicación, tipo, capacidad, etc.
- Participante: ID, nombre, apellido, información de contacto, etc.
- Reserva: ID, evento, participante, fecha de reserva, estado de confirmación, etc.

3. Sistema de reservas de hotel:

- Hotel: ID, nombre, dirección, número de habitaciones, etc.
- Habitación: ID, número, tipo (individual, doble, suite), capacidad, precio, estado (disponible, ocupada), etc.
- Cliente: ID, nombre, apellido, información de contacto, etc.
- Reserva: ID, cliente, habitación, fecha de entrada, fecha de salida, estado de confirmación, etc.

4. Sistema de gestión de torneos de videojuegos (el más llamativo):

- Jugador: ID, nombre, apellido, fecha de nacimiento, país, información de contacto, etc.
- Equipo: ID, nombre, fecha de creación, país, jugadores asociados, etc.
- Juego: ID, nombre, desarrollador, género, plataforma, etc.

- Torneo: ID, nombre, fecha de inicio, fecha de finalización, juego asociado, premios, etc.
- Partida: ID, torneo, jugadores/equipos participantes, resultados, duración, etc.
- Registro de puntuaciones: ID, jugador, juego, puntuación obtenida, fecha y hora, etc.

Este último proyecto permitiría gestionar la información de jugadores, equipos, juegos, torneos y partidas de videojuegos. Posibles consultas SQL: administrar los registros de puntuaciones, generar clasificaciones, programar torneos.