Práctica 5

Procedimientos

Informática I

Grado en Ingeniería en Sistemas Audiovisuales y Multimedia GSyC, Universidad Rey Juan Carlos

- Práctica 5.1. Fase de vuelo
- Práctica 5.2. IVA

Práctica 5.1. Fase de vuelo

- 1. Copia el programa /ii/practica04/fases_vuelo.pas en /ii/practica05/fases_vuelo.pas
- 2. Modifícalo para que, cuando corresponda, muestre mensajes similares a Velocidad: 100 kn (51.444 m/s, 185.200 Km/h). Fase del vuelo: Despegue

Naturalmente, todos estos cálculos debes hacerlo en funciones, y las escrituras en pantalla debes hacerla mediante uno o varios procedimientos que invoquen a las funciones.

Práctica 5.2. IVA

Escribe un programa llamado /ii/practica05/iva.pas que haga lo mismo que el ejercicio 3.1, pero usando procedimientos, sin usar ninguna función. Procura que los efectos laterales de los procedimientos sean los mínimos imprescindibles. Puedes usar variables y sentencias if-then-else, si quieres.

Para cada procedimiento que escribas indica, en un comentario, si usas un procedimiento porque es lo más adecuado para ese caso o si sería mejor una función pero usas un procedimiento por imposición de la especificación (porque este enunciado te lo pide así).