



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada  
1 semestre 2015

# Actividad 22

## Threading

### Instrucciones

*ALERTA ALERTA!!!!!!* Godzilla ha llegado a San Joaquín!!!!!! Es por esto que los soldados de San Joaquín necesitan tu ayuda para simular la pelea contra Godzilla!!, para ver si arrancar o pelear contra él.

Para esto los soldados de San Joaquín nos han entregado un informe con las especificaciones que se deben cumplir. Estas especificaciones se presentan a continuación:

### Requerimientos

La simulación debe:

- Tener un Godzilla y varios soldados.
- Cada Guerrero tiene una velocidad de ataque, HP (vida), y ataque (daño)
- El Godzilla ataca de dos maneras. Con un *pasivo* (ataque cada 8 segundos) que afecta a todos los soldado, restándole 3 de HP a cada uno de los guerreros. Además, cada vez que un soldado lo ataca, Godzilla devuelve un cuarto del ataque al soldado.
- La velocidad con la que atacan los Guerreros es aleatoria (Entre 4 y 19 segundos)

Como **BONUS**, la simulación debe:

- Crear nuevos soldados cada x cantidad de segundos (x queda a su criterio) y agregarlos a la batalla

### Notas

- Deben trabajar en el main entregado
- Godzilla y cada Soldado deben existir en un thread independiente.

## To - Do

- (1.00 pts) Terminar las clases pertinentes
- (2.00 pts) Simulación Correcta
- (2.00 pts) Threads funcionan correctamente
- (1.00 pts) Resultado con sentido
- BONUS (1.0 pt)



Figura 1: RAAAWRR!!

Fuente imagen: <https://s-media-cache-ak0.pinimg.com/originals/bd/de/57/bdde57f44cb91f4189f39101f05d3ca6.jpg>