



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada  
1º semestre 2015

# Actividad 17

## Interfaces Gráficas

### Descripción

La prestigiosa empresa de videojuegos *Crapcom* le ha pedido desarrollar su próximo éxito, el *Super Ultra tic-tac-toe V Rainbow edition*.

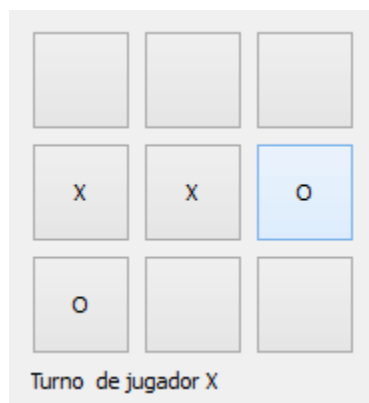
Para esta actividad deberá programar un gato (o tic-tac-toe) usando el framework PyQt.

### Requerimientos

- Existen dos jugadores ('X' y 'O')
- Las jugadas son por turnos, siempre parte el jugador 'X'.
- La interfaz debe mostrar en alguna parte a que jugador le toca.
- Si se pone una figura en cierta posición luego no se puede cambiar.

### Recomendaciones

Le recomendamos hacer la interfaz como una grid de botones, donde cada vez que se presione uno se debe cambiar la figura que contiene.



## To-DO

- **(2.00 pts)** Crear el layout del juego.
- **(4.00 pts)** Que la interfaz sea jugable.
- **Bonus (1.50 pts)** Que el programa detecte cuando un juego termina y muestre a través de un mensaje el ganador o si hubo un empate.