



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada  
1<sup>er</sup> semestre 2015

# Actividad 18

## QtDesigner & PyQt4

### Instrucciones

El Jardín de la UC ha solicitado que se diseñe un juego matemático, en el que deben practicar las operaciones matemáticas más simples (suma, resta, multiplicación y división) con 2 dígitos.

### Requerimientos

El usuario tiene que poder:

- Seleccionar una operación de las anteriormente mencionadas
- Ver los números generados por el programa y el símbolo de la operación
- Proponer un resultado
- Presionar un botón para validar el resultado propuesto, si este es incorrecto debe ver el correcto.

### NOTAS

- Los niños son muy pequeños y solo trabajan con números enteros no negativos hasta el 20.
- No pueden aparecer operaciones que no se pueden resolver (divisiones por 0) o que no puedan interpretar (una resta con resultado negativo, es decir, en una resta el primer número siempre debe ser mayor).
- Solo hay un intento por operación, es decir, luego de validar el resultado solo puede seguir jugando si genera una nueva operación.

### To - DO

- **(3.0 pts)** Crear la interfaz con todos sus widgets en Qt Designer.
- **(3.0 pts)** Conectar los eventos:
  - **(1.0 pts)** Al solicitar una nueva operación, se generan número aleatorios (coherentes con la operación) y son mostrados en la interfaz.
  - **(1.0 pts)** Al revisar la respuesta, ésta es verificada correctamente según lo que respondió el usuario y se entrega el feedback correcto (i.e: avisa cuando es correcto o incorrecto).
  - **(1.0 pts)** Informar al usuario cuál es el valor correcto de la operación.

Se muestra la interfaz de este juego en las siguientes Figuras - Omite los colores.

