



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada
1 semestre 2015

Actividad 24

Networking

Instrucciones

La gran compañía *Guugul* le exige a todos sus trabajadores que sean expertos en el lenguaje de programación Python y además que sepan generar programas que hagan uso de *Networking*.

Usted quiere lograr ingresar a esta compañía debido a que es reconocida por tratar bien a sus trabajadores, en especial en la sucursal ubicada en el *Valle Silicona*.

Al postular, la primera prueba de ingreso es lograr completar un programa cuya finalidad es funcionar a modo de chat bidireccional entre una clase Cliente y una clase Servidor.

Recuerde, del desempeño en esta prueba depende su futuro como exitoso ingeniero en la gran compañía *Guugul*.

Requerimientos

- Debe crear las clases Servidor y Cliente.
- Debe funcionar localmente.
- Los mensajes mostrados deben ser iguales para ambos interlocutores, desde el momento en que ingresan al chat en adelante. Además, cada interlocutor debe poder identificar claramente los mensajes del otro, y no necesariamente los propios.
- Los mensajes serán síncronos, es decir se debe enviar uno para luego poder recibir, y viceversa. (Cualquiera de los dos puede comenzar a hablar) Ejemplo:

```
hola Christian !
otro_usuario: hola Karim !
¿Está lista la AC de mañana?
otro_usuario: Se está subiendo al repositorio
ok !
otro_usuario: Ya está subida !
```

To - Do

- **(2.00 pts)** Implementar la clase Cliente
- **(4.00 pts)** Implementar la clase Servidor
- **BONUS (1.00 pts)** Permitir comunicación asíncrona (i.e: se puede mandar y recibir mensajes en cualquier momento y esto se verá reflejado para ambos interlocutores).

Tips

- Cuando un usuario ingresa al programa debería preguntarle si actuará como servidor o cliente.