

## Repartición Puntaje Tarea 1 IIC2233

<b>OOP</b>		<b>3.0 pts</b>
Clases	Se crean todas las clases necesarias para una correcta modelación	0.75
Métodos y atributos	Las clases poseen todos los métodos y atributos pertinentes	0.75
Herencia	Existe un claro y correcto uso de herencia/multiherencia	0.5
Asociación y Composición	Existen relaciones entre las clases de tal forma que se modele el sistema correctamente	0.5
Objetos e Instancias	Se crean instancias de objetos correctamente, sin duplicar/triplicar/etc objetos	0.5
<b>Lógica del Sistema</b>		<b>1.0 pto</b>
Poblar el sistema	Se pobla el sistema en un tiempo prudente y siendo fiel a los datos. Se maneja de alguna forma <i>clara</i> las inconsistencias de datos	0.3
Funcionalidad de interfaz en consola	Es clara y fácil de usar. Incluye <i>todas</i> las funcionalidades pedidas.	0.4
Validación de input de usuarios	No se aceptan inputs erróneos, tanto de tipo cómo de forma. El sistema no debe caerse en ninguna circunstancia.	0.3
<b>Consultas y Algoritmos</b>		<b>2.0 pts</b>
Búsqueda de objetos	Se buscan y se entregan los atributos de objetos en forma eficiente. Es capaz de encontrar la información correcta para un tiempo y fecha dados.	0.4
Creación de objetos	Es capaz de crear objetos correctamente, modificando adecuadamente los archivos.	0.2
Agendar viaje	Revisa de forma eficiente las condiciones necesarias para agendar un viaje.	0.2
Cancelar viaje	Es capaz de modificar correctamente los archivos al cancelar un viaje.	0.2
Consulta ciudades	Existe un algoritmo <i>inteligente</i> que encuentra las conexiones. Posee todas las condiciones exigidas.	1.0