# Ayudantía 6 SimPy3

Antonio Ossa Felipe Garrido

Departamento de Ciencia de la Computación Pontificia Universidad Católica de Chile

IIC2233, 2015-1

### Tabla de contenidos

- Simulación en SimPy3
  - Environment
  - Resources
  - Containers
  - Stores
- 2 Ejemplos
  - Código resumen
  - Ejercicio práctico

## Simulación en SimPy3

- Entorno
- Distribuidor de eventos
- Procesos

3/9

### Environment

- Maneja los tiempos de la simulación
- Permite la aparición de eventos

```
env = simpy.Environment(initial_time=0)

env.now # Tiempo actual de simulacion

env.process(generator) # Genera eventos

env.timeout(n) # Evento que avanza el tiempo n unidades

env.run(until=None) # Inicia simulacion
```

#### Resources

• Usados para limitar el número de procesos simultaneos

```
resource = simpy.Resource(env, capacity=1)

resource.queue  # Retorna la cola asociada
resource.request()  # Solicita un espacio
resource.release()  # Libera el espacio

with resource.request() as req:

pass
# Realiza un pedido y al terminar el bloque libera
# la peticion
```

#### Containers

• Utilizados para modelar el consumo de un tipo de materia en específico

#### Stores

Permite almacenar distintos tipos de objetos

```
store = simpy.Store(env, capacity=float('inf'))

store.items  # Retorna la lista de objetos

store.put(obj)  # Agrega un objeto a los items

store.get()  # Retorna un evento que posee como value

# el primer objeto los items
```

## Código resumen

```
import simpy
1
    import random
    TIEMPO_SIMULACION = 100
    DISTRIBUCION_LLEGADAS = random.expovariate(1/10)
5
    class Cliente:
7
      def __init__(...)
        #[...]
        self.env.process(self.ElegirCola())
11
    env = simpy.Environment()
12
    Banco = Banco(env, ...)
13
    env.process(generadorClientes)
14
    env.run(until=TIEMPO_SIMULACION)
```

# Ejercicio práctico

