Ayudantía 01

Polimorfismo, Decorators, Properties

Javiera Astudillo Vicente Domínguez

Departmento de Ciencias de la Computación Pontificia Universidad Católica de Chile

IIC2233, 2015-1

Tabla de contenidos

- Polimorfismo
 - Definición
 - Sintaxis
 - Multiherencia
- 2 Properties
 - Definición
 - Sintaxis

Polimorfismo

¿Qué es?

- Se llama Polimorfismo a la posibilidad de obtener distintos comportamientos mediante la invocación a métodos de un mismo nombre, pero de clases distintas.
- En Python basta con redefinir la función de una clase padre en una clase hija utilizando el mismo nombre de la función
- Al hacer lo anterior se sobrescribe completamente el código de la función heredada, si queremos extender el código de la función de la clase padre debemos usar super(). NombreMetodo()

Sobrescritura

La clase padre:

```
class Objeto:

def __init__(self, peso, volumen, **kwargs):
    self.peso = peso
    self.volumen = volumen

def descripcion(self):
    print("{{}} {{}}".format(self.peso, self.volumen))
```

La clase hijo:

```
class Calculadora(Objeto):

def __init__(self, marca, modelo, **kwargs):
    super().__init__(**kwargs)
    self.marca = marca
    self.modelo = modelo

def descripcion(self):
    print("{{} {{}}".format(self.marca, self.modelo))
```

Extensión de código

```
class Objeto:

def __init__(self, peso, volumen, **kwargs):
    self.peso = peso
    self.volumen = volumen

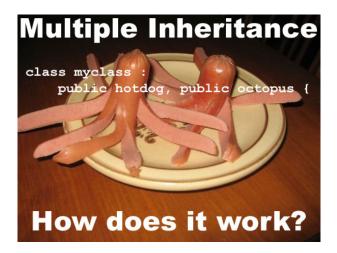
def descripcion(self):
    print("{{}} {{}}".format(self.peso, self.volumen))
```

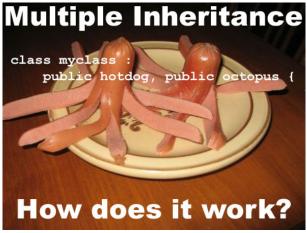
La clase hijo:

```
class Calculadora(Objeto):

def __init__(self, marca, modelo, **kwargs):
    super().__init__(**kwargs)
    self.marca = marca
    self.marca = modelo

def descripcion(self):
    super().descripcion()
    print("{{} {}}".format(self.marca, self.modelo))
```





Que ocurre con el Polimorfismo aplicado a la Multiherencia

Multiherencia

- Al haber Multiherencia en Python ocurre el problema de no saber de que "padre"proviene la función a la que le estamos haciendo polimorfismo
- Lo que hace Python es revisar si el método tiene en su código super().NombreMetodo(), si no lo tiene simplemente sobrescribe el método de los padres por ese y lo ejecuta al ser llamado.
- Si tiene super().NombreMetodo(), Python empieza a llamar a las clases padres en un orden dado por Clase__mro__

Properties ¿Qué son?

- Son atributos a los que se les asigna los métodos getter, setter y deleter de manera manual (en código).
- Entre sus utilidades, permite determinar si un atributo será read-only, las restricciones para modificarlo, si puede ser eliminado, etc.
- Para crear una property, se hace por medio de la función (built-in) property(fget, fset, fdel,doc), donde fget, fset y fdel son las funciones getter, setter y deleter correspondientemente.

Sin decorators

```
class Objeto():
2
       def __init__(self):
3
           self._x = 100
5
       def getx(self):
6
           return self._x
7
8
       def setx(self, value):
           self._x = value
LO
       def delx(self):
           del self._x
      x = property(getx, setx, delx, "Soy la property de x.")
```

9/10

Con decorators

```
class Objeto():
1
2
       def __init__(self):
           self. x = 100
4
       @property
6
       def x(self):
7
           """Soy la property de x."""
           return self._x
9
LO
       @x.setter
       def x(self, value):
12
           self. x = value
L3
L4
       @x.deleter
       def x(self):
           del self. x
```