

eman ta zabal zazu



Universidad  
del País Vasco

Euskal Herriko  
Unibertsitatea



# CINEMAPP

Desarrollo avanzado de software

2023/2024

Ander Martín

# Índice

<b>Repositorio github.....</b>	<b>2</b>
<b>Clases.....</b>	<b>2</b>
AnadirPelicula.....	2
Configuracion.....	2
GestorDB.....	2
MainActivity.....	2
ModificarReview.....	2
NotificacionIncompleta.....	2
PeliculaAdapter.....	3
PopUpBorrar.....	3
PopUpCreado.....	3
PopUpCreadoVacio.....	3
PopUpModificado.....	3
VerPelicula.....	3
VisualizarReviewDetalle.....	3
<b>Requisitos cumplidos.....</b>	<b>3</b>
Uso de ListView+CardView personalizado o de RecyclerView+CardView para mostrar listados de elementos con diferentes características.....	3
Usar una base de datos local, para listar, añadir y modificar elementos y características de cada elemento.....	4
Uso de diálogos.....	4
Usar notificaciones locales.....	4
Controlar que la aplicación se comporte correctamente y no se pierda información, aunque en medio de la ejecución recibamos una llamada telefónica, giremos el móvil, etc. No se puede impedir que la aplicación se gire. Controlar la pila de actividades para evitar incoherencias.....	4
Hacer la aplicación multidioma y añadir la opción de cambiar de idioma en la propia aplicación.....	4
Uso de Preferencias, para guardar las preferencias del usuario en cuanto a mostrar/esconder cierta información, elegir colores para la aplicación, o cualquier otra cosa relacionada con la visualización de la aplicación.....	4
Usar intents implícitos para abrir otras aplicaciones, contactos, etc.....	5
<b>Manual de la aplicación.....</b>	<b>5</b>
Menú inicial.....	5
Menú de configuración.....	5
Añadir película.....	7
Ver películas.....	10
Visualizar la reseña completa.....	12
Modificar reseña.....	14
<b>Referencias.....</b>	<b>15</b>

# Repositorio github

<https://github.com/amartinl89/Cinemapp/tree/main>

## Clases

### AnadirPelicula

Es la clase encargada de añadir películas a la base de datos.

### Configuracion

Es la clase encargada de modificar las preferencias marcadas por el usuario. Estas preferencias son: el idioma y el tema de la aplicación.

### GestorDB

Es la clase encargada de gestionar la base de datos. La base de datos tiene la siguiente forma:

Review (Fecha DATETIME PRIMARY KEY,  
Nombre VARCHAR(255),  
Imagen BLOB,  
Año INTEGER,  
Puntuacion INTEGER,  
Resena TEXT)

### MainActivity

Es la clase encargada de inicializar las preferencias marcadas por el usuario y de gestionar el menú principal.

### ModificarReview

Es la clase encargada de modificar la reseña seleccionada.

### NotificacionIncompleta

Es la clase encargada de lanzar la notificación cada vez que el usuario cree una reseña de una película sin haber escrito nada en "Añadir una reseña".

## PeliculaAdapter

Es la clase encargada de añadir todas las reseñas existentes en “VerPelicula”. Creará tantos Cardview como filas haya en la tabla Review. Las carrdview se insertarán en un Recycleview.

## PopUpBorrar

Es la clase encargada de gestionar el diálogo que salta cada vez que se intenta borrar una reseña.

## PopUpCreado

Es la clase encargada de gestionar el diálogo que salta cada vez que se crea una nueva reseña.

## PopUpCreadoVacio

Es la clase encargada de gestionar el diálogo que salta cada vez que se intenta crear o modificar una reseña sin que se haya insertado un título o una imagen.

## PopUpModificado

Es la clase encargada de gestionar el diálogo que salta cada vez que se intenta modificar una reseña.

## VerPelicula

Es la clase encargada de mostrar las reseñas existentes.

## VisualizarReviewDetalle

Es la clase encargada de mostrar todos los datos de la reseña seleccionada.

## Requisitos cumplidos

- ☒ Uso de ListView+CardView personalizado o de RecyclerView+CardView para mostrar listados de elementos con diferentes características
  - En “VisualizarPelicula” se hace uso de un RecyclerView en el que se le insertan CardViews. Cada CardView contiene información de cada reseña escrita por el usuario.

- ☒ **Usar una base de datos local, para listar, añadir y modificar elementos y características de cada elemento**
  - Se hace uso de una base de datos local para guardar las reseñas del usuario. El usuario puede crear una reseña al pulsar el botón “Añadir reseña”, puede modificarlas al pulsar al botón “Modificar reseña” y puede eliminarlas al pulsar al botón “Borrar”.
- ☒ **Uso de diálogos**
  - Se hace uso de distintos diálogos para distintas acciones. Cuando un usuario crea una nueva reseña, aparecerá un diálogo en el que se informa que se ha creado una reseña nueva. Si el usuario intenta crear una nueva reseña sin insertar un título o imagen a la reseña, saltará un diálogo indicando que se debe poner una imagen o un título a la reseña. Cuando el usuario intenta borrar una reseña, aparece un diálogo informando que se va a borrar una reseña. Si pulsa a “Vale” se borrará y si pulsa a “Cancelar” no se eliminará. Por último, cuando un usuario intenta modificar una reseña, aparecerá un diálogo indicando que se modificará una reseña. Si el usuario pulsa a “Vale” se modificará y si pulsa a “Cancelar” no se modificará.
- ☒ **Usar notificaciones locales**
  - Cuando un usuario crea una reseña sin haber escrito nada en “Añadir una película”, se lanzará una notificación indicando que se ha creado una reseña incompleta para esa película. Si el usuario pulsa a la notificación, la aplicación se iniciará en VerPelículas.
- ☒ **Controlar que la aplicación se comporte correctamente y no se pierda información, aunque en medio de la ejecución recibamos una llamada telefónica, giremos el móvil, etc. No se puede impedir que la aplicación se gire. Controlar la pila de actividades para evitar incoherencias.**
  - La aplicación se puede girar. La aplicación conservará la información al girar la pantalla, salir de la aplicación...
- ☒ **Hacer la aplicación multiidioma y añadir la opción de cambiar de idioma en la propia aplicación**
  - En la vista de “Configuración”, el usuario puede cambiar entre castellano e inglés. Cuando se cambia de idioma, el texto cambia al idioma seleccionado.
- ☒ **Uso de Preferencias, para guardar las preferencias del usuario en cuanto a mostrar/esconder cierta información, elegir colores para la aplicación, o cualquier otra cosa relacionada con la visualización de la aplicación**
  - Hay dos preferencias: el idioma y el tema de la aplicación. Lo que haya seleccionado el usuario se guarda en “SharedPreferences”. Cada vez que se

inicia la aplicación, se iniciará con las preferencias seleccionadas por el usuario.

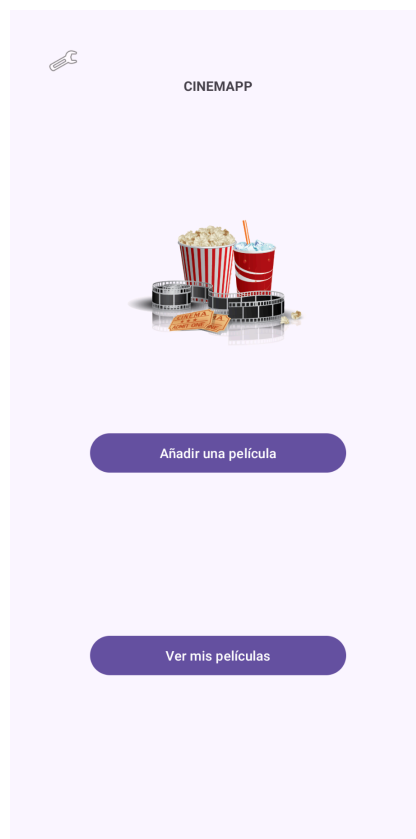
☒ Usar intents implícitos para abrir otras aplicaciones, contactos, etc

- Al pulsar el botón “Seleccionar imagen” se abrirá un intent implícito en el que se visualizarán todas las imágenes de la galería del usuario. El usuario podrá seleccionar una sola imagen que se visualizará, al confirmar la imagen seleccionada, en la aplicación.

## Manual de la aplicación

### Menú inicial

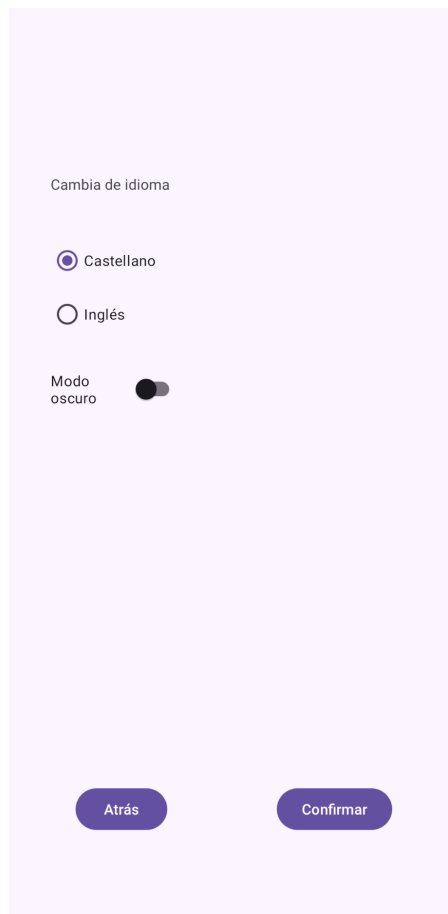
Al iniciar la aplicación, esta se iniciará en el menú principal (Figura 1). Este menú consta de 3 botones: el botón con forma de llave inglesa, el botón “Añadir una película” y el botón “Ver mis películas”.



**Figura 1 - Menú principal**

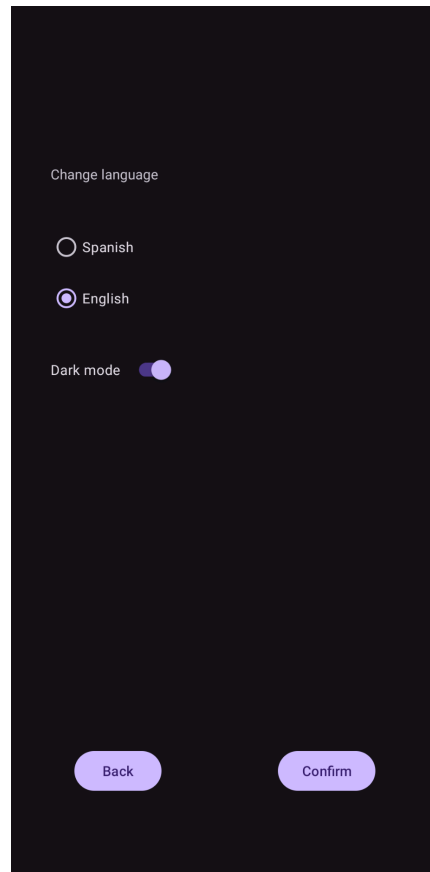
### Menú de configuración

Si se clicca en el botón con forma de llave inglesa, se abrirá el menú de configuración de la aplicación (Figura 2). Este menú consta de dos radio button, un switch y 2 botones.



**Figura 2 - Menú de configuración**

Los radio button sirven para seleccionar el idioma deseado y el switch sirve para activar o desactivar el modo oscuro. Si se pulsa el botón “Atrás” no se modificará nada y se volverá a la Figura 1 y si se pulsa al botón “Confirmar” se cambiará la configuración a lo que el usuario haya marcado (Figura 3)



**Figura 3**

## Añadir película

Si el usuario pulsa al botón “Añadir una película” de la figura 1, se abrirá la vista para crear una nueva reseña (Figura 4). Esta vista consta de 2 spinners, 2 editText, 3 botones y un visor de imágenes.





Añade la portada de la película:

Seleccionar imagen:

Nombre: Gangs of New York

Año: 2001 ▼

Puntuación: 10 ▼

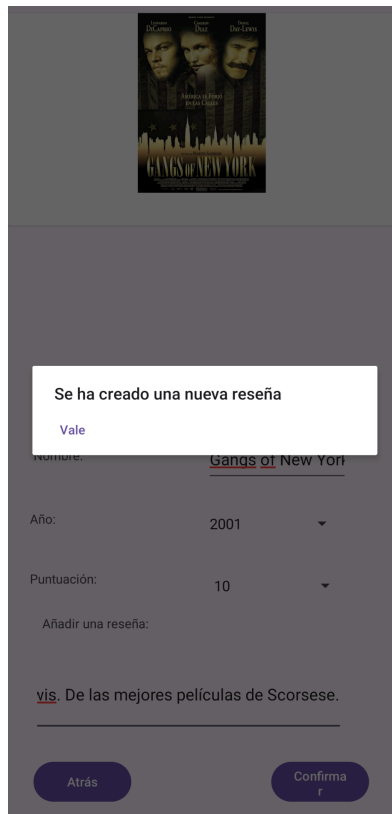
Añadir una reseña:

Actuación impecable de Daniel Day-Lewis

Atrás Confirmar

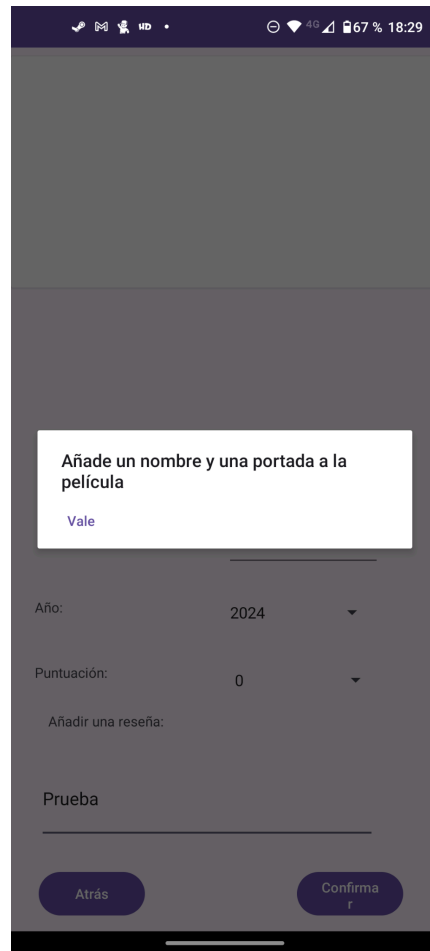
**Figura 4 - Vista de añadir y modificar película**

Si se pulsa al botón “Atrás” se volverá a la Figura 1 y no se insertará ningún dato nuevo. El botón “Seleccionar imagen” sirve para seleccionar una imagen de la galería. La imagen seleccionada se visualizará en el visor de la imagen. Una vez completado todos los campos, el usuario deberá pulsar el botón “Confirmar” para insertar los datos en la base de datos. Si todo está correcto, aparecerá un diálogo (Figura 5) indicando que se ha añadido una nueva reseña. Al pulsar al botón “Vale” se volverá a la Figura 1.



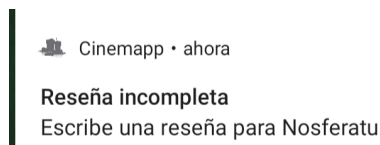
**Figura 5**

Si falta añadir una imagen o un nombre a la película, se abrirá un diálogo (Figura 6) indicando que hay que añadir una imagen o un nombre a la reseña. Al pulsar al botón “Vale” se volverá a la Figura 4.



**Figura 6**

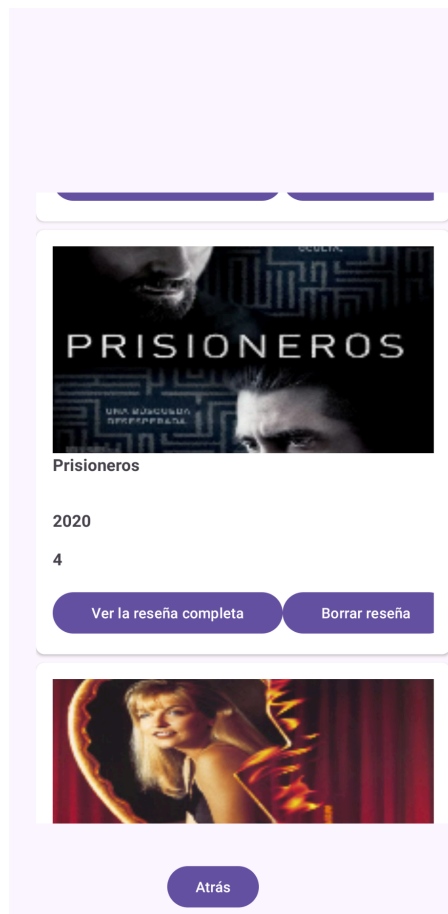
Si se añade una reseña nueva a la que le falta por completar el editText “Añadir una reseña:”, se lanzará una notificación que dirá que falta por completar la reseña de la película que se acaba de añadir (Figura 7). Al pulsar en la notificación, se llevará al usuario a la Figura 8.



**Figura 7**

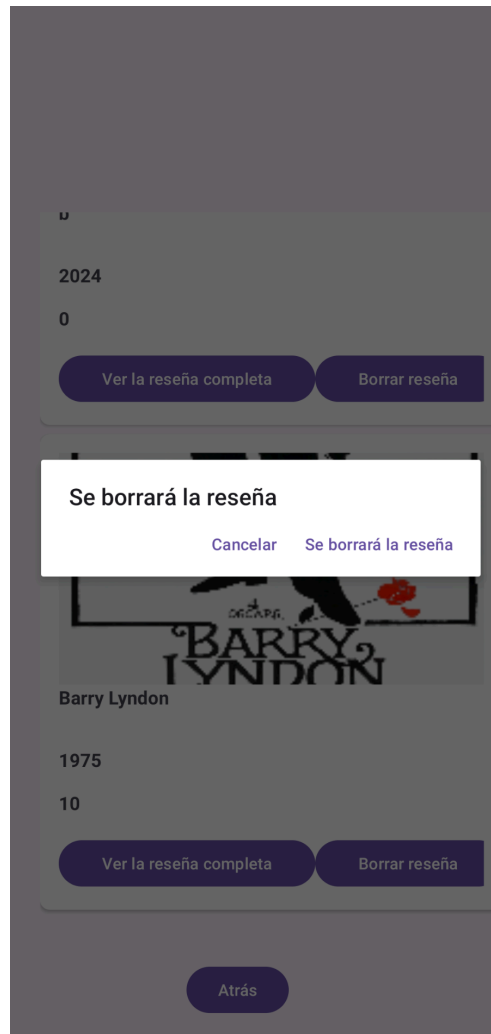
## Ver películas

Al clicar en el botón “Ver mis películas” de la Figura 1 se abrirá una nueva vista en el que se mostrará alguna información de todas las reseñas que se han escrito (Figura 8). Esta vista consta del botón “Atrás” que al pulsarlo se vuelve a la Figura 1.



**Figura 8 - Vista de ver mis películas**


Cada reseña tiene dos botones: el botón “Borrar reseña” y el botón “Ver la reseña completa”. Al pulsar el botón “Borrar reseña” se abrirá un diálogo (Figura 9) que informará que se va a borrar una reseña. Si se pulsa al botón “Cancelar”, no se borrará la reseña, mientras que si se pulsa al botón “Vale” se borrará la reseña y se volverá a cargar la Figura 8.



**Figura 9**

## Visualizar la reseña completa

Si se pulsa al botón “Ver la reseña completa” de una de las reseñas, se abrirá una nueva vista (Figura 10) en la que se mostrarán todos los datos de la reseña a la que pertenece el botón clicado. Esta vista consta de 2 botones: el botón “Atrás” y el botón “Modificar reseña”.



Nombre: Twin peaks fire walk with me

Año: 1992

Puntuación:10


Reseña: Buenísima

[Atrás](#)[Modificar](#)

**Figura 10 - Vista de ver la reseña completa**

Si se pulsa al botón “Atrás” se volverá a la figura 8 y si se pulsa al botón “Modificar” se abrirá una nueva vista. Esta vista es igual a la de la Figura 4, solo que se ponen de inicio los datos que tuviese la reseña (Figura 11).

## Modificar reseña



Añade la portada de la película:

Nombre:

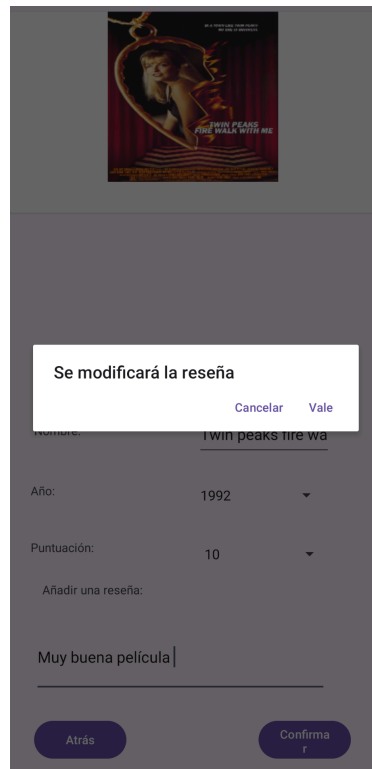
Año:  ▼

Puntuación:  ▼

Añadir una reseña:

**Figura 11**

En la figura 11 el usuario puede modificar lo que quiera de la reseña. Si pulsa al botón “atrás” se volverá a la Figura 10. Como al añadir una película, si el usuario pulsa al botón “Confirmar” dejando sin rellenar el nombre de la película o su imagen, se abrirá el diálogo de la figura 6. Si en cambio el usuario pulsa al botón “Confirmar” teniendo todos los datos correctos, se abrirá un diálogo (Figura 12) diciendo que se va a modificar la reseña. Si el usuario pulsa a cancelar, no se modificará la reseña, mientras que si el usuario pulsa al botón “Vale” se modificará la reseña y se volverá a la figura 8.



**Figura 12**

## Referencias

<https://developer.android.com>

<https://stackoverflow.com>

<https://chat.openai.com/> (Chat GPT)