



НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

**Кафедра системного програмування та спеціалізованих  
комп'ютерних систем**

**Лабораторна робота №2**

**з дисципліни Баз даних і засоби управління**

*на тему: “Створення додатку бази даних, орієнтованого на  
взаємодію з СУБД PostgreSQL”*

Виконав:

студент III курсу

групи КВ-94

Мартинюк А. О.

Перевірив:

Петрашенко А. В.

Київ – 2021

## **Постановка задачі**

Метою роботи є здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.

Загальне завдання роботи полягає у наступному:

1. Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
2. Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів – у рамках діапазону, для рядкових – як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу – значення True/False, для дат – у рамках діапазону дат.
4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-подання-контролер).

## **Інформація про програму**

Посилання на репозиторій у GitHub з вихідним кодом програми та звітом:

<https://github.com/amartinuk30/databases>

Використана мова програмування: Python 3.9

Використані бібліотеки: psycopg2, time, prettytable

# Відомості про обрану предметну галузь з лабораторної роботи №1

Обрана галузь передбачає облік пропозицій щодо трансферу гравців футбольного(або іншого) клубу.

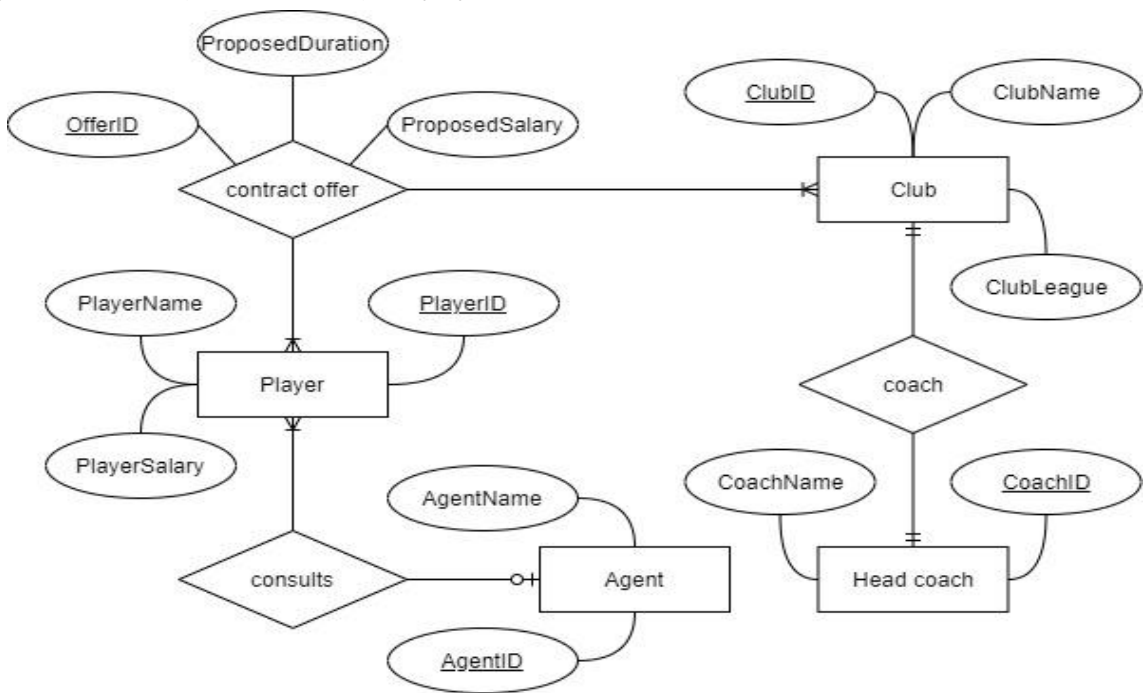


Рис.1 - ER-діаграма, побудована за нотацією Чена

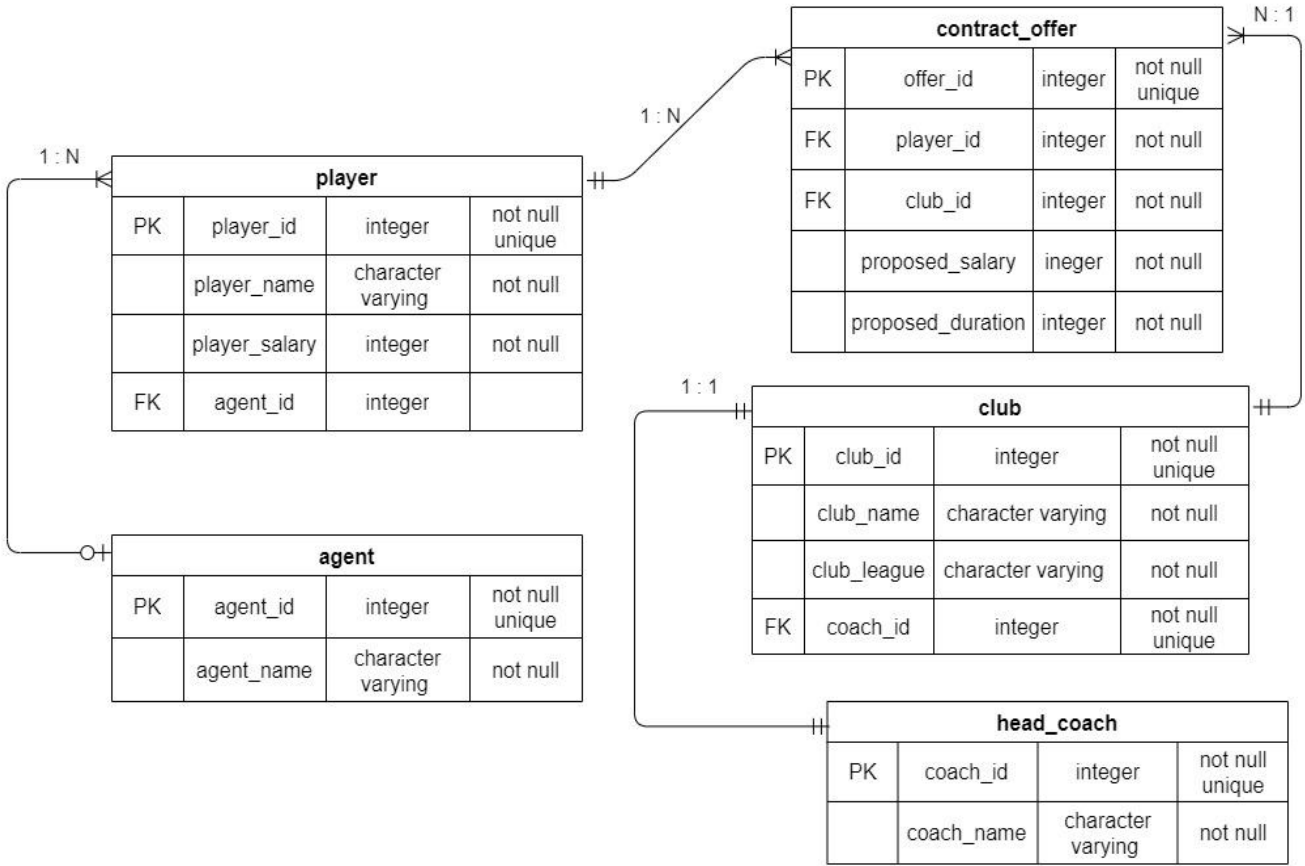


Рис. 2 - Схема бази даних

Таблиця 1. Опис структури БД

Сутність/Зв'язок	Атрибути	Тип атрибутів
<b>Agent</b> - містить інформацію про агента, який співпрацює із гравцем	<b>agent_id</b> - ідентифікатор агента; <b>agent_name</b> - ім'я та прізвище агента.	integer (числовий) char varying (рядок)
<b>Player</b> - містить інформацію про гравця, по якому була зроблена пропозиція	<b>player_id</b> - ідентифікатор гравця <b>player_name</b> - ім'я та прізвище гравця <b>player_salary</b> - актуальна зарплата гравця <b>agent_id</b> - особистий ідентифікатор агента, який співпрацює з гравцем (FK)	integer (числовий) char varying (рядок) integer (числовий) integer (числовий)
<b>Contract offer</b> - містить інформацію про деталі пропонованого контракту	<b>offer_id</b> - ідентифікатор пропозиції <b>player_id</b> - унікальний ідентифікатор гравця, якому зроблена ця пропозиція (FK); <b>club_id</b> - унікальний ідентифікатор клубу, який робить трансферну пропозицію (FK); <b>proposed_salary</b> - запропонована зарплата; <b>proposed_duration</b> - запропонований термін дії контракту.	integer (числовий) integer (числовий) integer (числовий) integer (числовий) integer (числовий)
<b>Club</b> - містить інформацію про клуб, який робить трансферну пропозицію	<b>club_id</b> - ідентифікатор клубу; <b>club_name</b> - назва команди; <b>club_league</b> - ліга, у якій виступає команда; <b>coach_id</b> - ідентифікатор головного тренера, який тренує клуб (FK).	integer (числовий) char varying (рядок) char varying (рядок) integer (числовий)
<b>Head Coach</b> - містить інформацію про головного тренера клубу, який робить пропозицію;	<b>coach_id</b> - ідентифікатор головного тренера; <b>coach_name</b> - ім'я та прізвище головного тренера.	integer (числовий) char varying (рядок)

В обраній предметній галузі маємо обробку трансферних пропозицій діючим гравцям футбольної команди в конкретне трансферне вікно (період, коли можливе заключення таких угод). Оскільки дані стосуються конкретної події та конкретного часового періоду, то актуальність даних забезпечується на той момент, у який була зроблена трансферна пропозиція.

Для побудови бази даних було використано наступні сутності :

1. **Player** з атрибутами PlayerID, PlayerName, PlayerSalary (актуальна зарплата гравця). Ця сутність відповідає за ідентифікацію гравця, по якому була отримана пропозиція трансферу.
2. **Club** з атрибутами ClubID, ClubName, ClubLeague. Ця сутність відповідає за ідентифікацію клубу, який зробив пропозицію щодо трансферу.
3. **Head coach** з атрибутами CoachID, CoachName. Дана сутність визначає головного тренера, який тренує клуб, що пропонує трансфер.
4. **Agent** з атрибутами AgentID, AgentName. Дана сутність визначає агента, який співпрацює із гравцем/гравцями.

## Меню програми

```
Main menu :
1.INSERT TO TABLE
2.UPDATE DATA
3.DELETE FROM TABLE
4.SPECIFIC SELECT
5.SHOW TABLE
>?
```

Головне меню програми містить 5 основних пунктів (функцій програми). Вибір конкретного пункту відбувається введенням його номеру із клавіатури. Після введення номеру користувачем, він передається у функцію `manage_choice()` класу `Controller`, де активується відповідна для цього пункту гілка оператора `if-elif-else` із відповідним набором функцій.

## Завдання 1

### Вставка даних у таблицю (INSERT)

Player (початковий стан таблиці) :

```
Main menu :
1.INSERT TO TABLE
2.UPDATE DATA
3.DELETE FROM TABLE
4.SPECIFIC SELECT
5.SHOW TABLE
>? 5

Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 1

+-----+-----+-----+-----+
| player_id | player_name | player_salary | agent_id |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Tsygankov | 120000 | 1 |
| 2 | Mykolenko | 110000 | 4 |
| 3 | Shaparenko | 135000 | None |
| 4 | Buyalkiy | 130000 | 2 |
| 5 | Buschan | 90000 | 1 |
| 6 | Zabarnyi | 83000 | None |
| 7 | Syrota | 60000 | None |
| 8 | Verbic | 100000 | 3 |
| 9 | Karavaiev | 90000 | 4 |
| 10 | Sydorchuk | 150000 | 2 |
+-----+-----+-----+-----+
```

```
query_on_insert = """ INSERT INTO player (player_id, player_name, player_salary, agent_id)
VALUES (%s, %s, %s, %s) """
```

```
1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : > 1
Enter values following this sequence: player_id, player_name, player_salary, agent_id
player_id: > 11
player_name: > Besedin
player_salary: > 90000
agent_id: > 2
1 record successfully inserted

1 --> menu or 2 --> exit :
```

Player(таблиця після вставки даних) :

player_id	player_name	player_salary	agent_id
1	Tsygankov	120000	1
2	Mykolenko	110000	4
3	Shaparenko	135000	None
4	Buyalkiy	130000	2
5	Buschan	90000	1
6	Zabarnyi	83000	None
7	Syrot	60000	None
8	Verbic	100000	3
9	Karavaiev	90000	4
10	Sydorchuk	150000	2
11	Besedin	90000	2

Помилка при записі у дочірню таблицю(player) неіснуючого значення батьківської таблиці(agent) :

```
1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : > 1
player_id: > 20
player_name: > Shabanov
player_salary: > 70000
agent_id: > 10
ПОМИЛКА: insert або update в таблиці "player" порушує обмеження зовнішнього ключа "player_agent_id_fkey"
DETAIL: Ключ (agent_id)=(10) не присутній в таблиці "agent".
```

## Редагування даних (UPDATE)

Club (початковий стан таблиці)

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 3
```

club_id	club_name	club_league	coach_id
1	Zorya	UPL	1
2	Liverpool	PremierLeague	4
3	ManCity	PremierLeague	3
4	Genoa	SeriaA	2
5	Roma	SeriaA	5
6	Bayern	BundesLeague	10
7	Shakhtar	UPL	6
8	RealMadrid	LaLiga	9
9	Barcelona	LaLiga	7
10	Napoli	SeriaA	8

```
1 --> menu or 2 --> exit :
```

```
query_on_update = """UPDATE club set club_name = %s, club_league = %s, coach_id = %s
WHERE club_id = %s"""
```

```
Edit line where club_id = :>? 1
club_name: >? ZoryaLuhansk
club_league: >? UkraineLeague
coach_id :>? 1
1 records updated

1 --> menu or 2 --> exit :
```



Club (таблиця після редагування) :

club_id	club_name	club_league	coach_id
1	ZoryaLuhansk	UkraineLeague	1
2	Liverpool	PremierLeague	4
3	ManCity	PremierLeague	3
4	Genoa	SeriaA	2
5	Roma	SeriaA	5
6	Bayern	BundesLeague	10
7	Shakhtar	UPL	6
8	RealMadrid	LaLiga	9
9	Barcelona	LaLiga	7
10	Napoli	SeriaA	8

1 --> menu    or    2 --> exit :

Помилка при редагуванні дочірньої(club) таблиці на неіснуюче значення батьківської таблиці(head\_coach) :

```
Edit line where club_id = :> 1
club_name: > ZoryaLuhansk
club_league: > UkraineLeague
coach_id :> 20
{} ПОМИЛКА: insert або update в таблиці "club" порушує обмеження зовнішнього ключа "club_coach_id_fkey"
DETAIL: Ключ (coach_id)=(20) не присутній в таблиці "head_coach".
```

## Видалення даних (DELETE)

Contract\_offer (початковий стан таблиці) :

offer_id	player_id	club_id	proposed_salary	proposed_duration
1	1	6	130000	4
2	3	3	104735	2
3	2	2	101178	1
4	5	5	133424	3
5	1	1	81865	1
6	9	9	177968	5
7	10	9	183963	5
8	6	6	143239	3
9	7	7	152913	4
10	1	1	86335	1

```
sql_delete_query = """ DELETE FROM contract_offer WHERE offer_id = %s """
```

```
Delete line for this offer_id: > 5  
1 record deleted
```

```
1 --> menu    or    2 --> exit :
```

Contract\_offer (таблиця після видалення)

offer_id	player_id	club_id	proposed_salary	proposed_duration
1	1	6	130000	4
2	3	3	104735	2
3	2	2	101178	1
4	5	5	133424	3
6	9	9	177968	5
7	10	9	183963	5
8	6	6	143239	3
9	7	7	152913	4
10	1	1	86335	1

Помилка при видаленні даних у батьківській таблиці(player), які збігаються зі зв'язними даними дочірньої таблиці(contract\_offer) :

```
Delete line for this player_id: 2
```

```
ПОМИЛКА: update або delete в таблиці "player" порушує обмеження зовнішнього ключа "contract_offer_player_id_fkey" таблиці "contract_offer"
```

```
DETAIL: На ключ (player_id)=(2) все ще є посилання в таблиці "contract_offer".
```

```
1 --> menu   or   2 --> exit :
```

## Завдання 2

Вставка 5 рандомізованих рядків у кожен з таблиць

Player (початковий стан таблиці):

player_id	player_name	player_salary	agent_id
1	Tsygankov	120000	1
2	Mykolenko	110000	4
3	Shaparenko	135000	None
4	Buyalkiy	130000	2
5	Buschan	90000	1
6	Zabarnyi	83000	None
7	Syrota	60000	None
8	Verbic	100000	3
9	Karavaiev	90000	4
10	Sydorchuk	150000	2
11	Besedin	90000	2

Лістинг запиту :

```
query_on_random_insert = """ INSERT INTO player (player_id, player_name, player_salary, agent_id)
SELECT player_id, player_name, player_salary, agent_id FROM
    (SELECT MAX(player.player_id)+1 as player_id,
    floor(random()*(200000-80000 + 1) + 80000) as player_salary,
    substr(md5(random()::text), 0, 15) as player_name,
    floor(random()*MAX(agent.agent_id))+1 as agent_id
    FROM player, agent tablesample BERNOULLI(100)
    ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
```

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 1

1 --> manual insertion    or 2 --> random insertion : >? 2
The number of lines you want to generate:>? 5
5 record successfully inserted
```

Player (стан таблиці після вставки рандомізованих даних):

player_id	player_name	player_salary	agent_id
1	Tsygankov	120000	1
2	Mykolenko	110000	4
3	Shaparenko	135000	None
4	Buyalkiy	130000	2
5	Buschan	90000	1
6	Zabarnyi	83000	None
7	Syrota	60000	None
8	Verbic	100000	3
9	Karavaiev	90000	4
10	Sydorchuk	150000	2
11	Besedin	90000	2
12	3d488bab9c96d0	164698	3
13	a2a8c16b974910	122323	2
14	16faf4d83d9687	150930	3
15	23c9c2b0be510b	194928	4
16	02ce0e19a49dd8	117277	2

## Contract\_offer (початковий стан таблиці)

offer_id	player_id	club_id	proposed_salary	proposed_duration
1	1	6	130000	4
2	3	3	104735	2
3	2	2	101178	1
4	5	5	133424	3
6	9	9	177968	5
7	10	9	183963	5
8	6	6	143239	3
9	7	7	152913	4
10	1	1	86335	1

## Лістинг запиту :

```
query_on_random_insert = "" INSERT INTO contract_offer (offer_id, player_id, club_id, proposed_salary, proposed_duration)
SELECT offer_id, player_id, club_id, proposed_salary, proposed_duration FROM
  (SELECT MAX(contract_offer.offer_id)+1 as offer_id,
    floor(random()*(200000-80000 + 1) + 80000) as proposed_salary,
    floor(random()*(5 - 1 + 1) + 1) as proposed_duration,
    floor(random()*MAX(player.player_id))+1 as player_id,
    floor(random()*MAX(club.club_id))+1 as club_id
  FROM contract_offer, player, club tablesample BERNOULLI(100)
  ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
```

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 2

1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : >? 2
The number of lines you want to generate:>? 5
5 record successfully inserted

1 --> menu or 2 --> exit :
```

Contract\_offer (стан таблиці після вставки рандомізованих даних) :

offer_id	player_id	club_id	proposed_salary	proposed_duration
1	1	6	130000	4
2	3	3	104735	2
3	2	2	101178	1
4	5	5	133424	3
6	9	9	177968	5
7	10	9	183963	5
8	6	6	143239	3
9	7	7	152913	4
10	1	1	86335	1
11	11	7	159012	4
12	16	10	199068	5
13	7	4	127132	2
14	13	9	176312	5
15	10	7	152482	4

Club (початковий стан таблиці)

club_id	club_name	club_league	coach_id
1	ZoryaLuhansk	UkraineLeague	1
2	Liverpool	PremierLeague	4
3	ManCity	PremierLeague	3
4	Genoa	SeriaA	2
5	Roma	SeriaA	5
6	Bayern	BundesLeague	10
7	Shakhtar	UPL	6
8	RealMadrid	LaLiga	9
9	Barcelona	LaLiga	7
10	Napoli	SeriaA	8

Лістинг запиту :

```
query_on_random_insert = "" INSERT INTO club (club_id, club_name, club_league, coach_id)
SELECT club_id, club_name, club_league, coach_id FROM
(SELECT MAX(club.club_id)+1 as club_id,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as club_name,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as club_league,
floor(random()*MAX(head_coach.coach_id))+1 as coach_id
FROM club, head_coach tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
```

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 3

1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : >? 2
The number of lines you want to generate:>? 5
5 record successfully inserted

1 --> menu or 2 --> exit :
```



Club (стан таблиці після вставки рандомізованих даних):

club_id	club_name	club_league	coach_id
1	ZoryaLuhansk	UkraineLeague	1
2	Liverpool	PremierLeague	4
3	ManCity	PremierLeague	3
4	Genoa	SeriaA	2
5	Roma	SeriaA	5
6	Bayern	BundesLeague	10
7	Shakhtar	UPL	6
8	RealMadrid	LaLiga	9
9	Barcelona	LaLiga	7
10	Napoli	SeriaA	8
11	a308e8846514b2	a308e8846514b2	1
12	fc55292e72009b	fc55292e72009b	9
13	876c0f1767fbec	876c0f1767fbec	8
14	e0da5b50a65f7c	e0da5b50a65f7c	5
15	809c73be521674	809c73be521674	5

Head\_coach (початковий стан таблиці) :

coach_id	coach_name
1	Skrypnyk
2	Shevchenko
3	Guardiola
4	Klopp
5	Mourinho
6	DeZerbi
7	Xavi
8	Spalletti
9	Ancelotti
10	Nagelsmann

Лістинг запиту :

```
query_on_random_insert = """ INSERT INTO head_coach (coach_id, coach_name)
SELECT coach_id, coach_name FROM
(SELECT MAX(head_coach.coach_id)+1 as coach_id,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as coach_name
FROM head_coach tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k ,generate_series(1, 100000) LIMIT 1
"""
```

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
>? 4

1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : >? 2
The number of lines you want to generate:>? 5
5 record successfully inserted

1 --> menu or 2 --> exit :
```

Head\_coach (стан таблиці після вставки рандомізованих даних) :

coach_id	coach_name
1	Skrypnyk
2	Shevchenko
3	Guardiola
4	Klopp
5	Mourinho
6	DeZerbi
7	Xavi
8	Spalletti
9	Ancelotti
10	Nagelsmann
11	c59c830bbfe282
12	6a066da825582d
13	30628f0f4d63bd
14	6013cafe522475
15	0c2b82f5dabc99

Agent (початковий стан таблиці)

agent_id	agent_name
1	Shabliy
2	Raiola
3	Anderson
4	Zahavi

Лістинг запиту :

```
query_on_random_insert = """ INSERT INTO agent (agent_id, agent_name)
SELECT agent_id, agent_name FROM
    (SELECT MAX(agent.agent_id)+1 as agent_id,
    substr(md5(random()::text), 0, 15) as agent_name
    FROM agent tablesample BERNOULLI(100)
    ORDER BY random()) k ,generate_series(1, 100000) LIMIT 1
"""
```

```
Tables :
1.player
2.contract_offer
3.club
4.head_coach
5.agent
> 5

1 --> manual insertion or 2 --> random insertion : > 2
The number of lines you want to generate:> 5
5 record successfully inserted
```

Agent (стан таблиці після вставки рандомізованих даних)

agent_id	agent_name
1	Shabliy
2	Raiola
3	Anderson
4	Zahavi
5	2437a8b2df3779
6	fee360221add99
7	1a356c8e4d1899
8	b47b3e3b560b50
9	3c4cd08f3459ac

## Завдання 3

### Виконання трьох запитів спеціального пошуку

1.

Умова запиту :

```
1) Show 'player_id', 'player_name', 'player_salary', 'agent_name',  
      where 'agent_name' = ... and 'player_id' >= ...
```

Лістинг запиту :

```
query_on_specific_filter = """select player_id, player_name, player_salary, agent_name  
from (select player.player_id, player.player_name, player.player_salary, agent.agent_name  
from player inner join agent on agent.agent_id=player.agent_id  
where agent.agent_name = %s group by player.player_id, player.player_name, player.player_salary, agent.agent_name)  
AS foo where player_id >= %s;  
"""
```

Результат :

```
      Your choice : >? 1  
player_id >= : >? 5  
agent_name = : >? Raiola  
Time: 5 ms  
+-----+-----+-----+-----+  
| player_id | player_name | player_salary | agent_name |  
+-----+-----+-----+-----+  
|      10   | Sydorchuk   |      150000   | Raiola     |  
|      11   | Besedin     |       90000   | Raiola     |  
|      13   | a2a8c16b974910 |      122323   | Raiola     |  
|      16   | 02ce0e19a49dd8 |      117277   | Raiola     |  
+-----+-----+-----+-----+
```

2.

Умова запиту :

```
2) Show 'player_name', 'club_name', 'proposed_salary', 'player_salary',  
      where 'club_name' = ... and 'player_salary' < ... and 'proposed_salary' > ...
```

Лістинг запиту :

```
query_on_specific_filter = """ select player_name, club_name, proposed_salary, player_salary  
from (select player_name, club.club_name, player.player_salary, contract_offer.proposed_salary from player inner join contract_offer  
on player.player_id = contract_offer.player_id inner join club on club.club_id = contract_offer.club_id where club_name = %s  
group by player.player_name, club.club_name, player.player_salary, contract_offer.proposed_salary)  
AS foo WHERE player_salary < %s and proposed_salary > %s;  
"""
```

Результат :

```
      Your choice : >? 2  
club_name = : >? Barcelona  
player_salary < : >? 130000  
proposed_salary > : >? 100000  
Time: 8 ms  
  
+-----+-----+-----+-----+  
| player_name | club_name | player_salary | proposed_salary |  
+-----+-----+-----+-----+  
| a2a8c16b974910 | Barcelona | 9 | 176312 |  
| Karavaiev | Barcelona | 9 | 177968 |  
+-----+-----+-----+-----+
```

3.

Умова запиту :

```
3) Show 'coach_name', 'club_league', 'club_name', 'offer_id', 'player_id',  
      where 'coach_name' = ... and 'offer_id' >= ... and 'player_id' < ...
```

Лістинг запиту :

```
query_on_specific_filter = """ select coach_name, club_league, club_name, offer_id, player_id  
from (select coach_name, club_league, club_name, offer_id, player_id from head_coach inner join club  
on club.coach_id = head_coach.coach_id inner join contract_offer on club.club_id = contract_offer.club_id  
where head_coach.coach_name = %s group by coach_name, club_league, club_name, offer_id, player_id)  
AS foo WHERE offer_id >= %s and player_id < %s;  
"""
```

Результат :

```
      Your choice : >? 3  
coach_name = : >? DeZerbi  
offer_id >= : >? 11  
player_id < : >? 15  
Time: 11 ms  
  
+-----+-----+-----+-----+-----+  
| coach_name | club_league | club_name | offer_id | player_id |  
+-----+-----+-----+-----+-----+  
| DeZerbi   | UPL         | Shakhtar | 11       | 11        |  
| DeZerbi   | UPL         | Shakhtar | 15       | 10        |  
| DeZerbi   | UPL         | Shakhtar | 19       | 10        |  
| DeZerbi   | UPL         | Shakhtar | 20       | 11        |  
+-----+-----+-----+-----+-----+
```

## Завдання 4

### model.py

```
import time
import psycopg2

class Model:
    def __init__(self):
        try:
            self.connection = psycopg2.connect(
                user="postgres",
                password="qwerty",
                host="localhost",
                port=5432,
                database="lab1",
            )
            self.cursor = self.connection.cursor()
        except:
            print('Error connection...')

    def insert(self, count, query_on_insert, record, type):
        for i in range(int(count)):
            try:
                cursor = self.connection.cursor()
                if type == 'm':
                    cursor.executemany(query_on_insert, record)
                elif type == 'r':
                    cursor.execute(query_on_insert)
                self.connection.commit()
            except (Exception, psycopg2.Error) as error:
                print("{}".format(error))
                self.connection.rollback()
                break
            finally:
                if self.connection:
                    cursor.close()
        print(count, "record successfully inserted")

    def delete(self, records, query_on_delete):
        try:
            cursor = self.connection.cursor()
            cursor.executemany(query_on_delete, records)
            self.connection.commit()
            print(cursor.rowcount, "record deleted")
```



```

except (Exception, psycopg2.Error) as error:
    print("{}".format(error))
    self.connection.rollback()
finally:
    if self.connection:
        cursor.close()

def update(self, records, query_on_update):
    try:
        cursor = self.connection.cursor()
        cursor.executemany(query_on_update, records)
        self.connection.commit()
        row_count = cursor.rowcount
        print(row_count, "records updated")
    except (Exception, psycopg2.Error) as error:
        print!("{}", error)
        self.connection.rollback()
    finally:
        if self.connection:
            cursor.close()

def show_table(self, sql_select_query, tab, record, bool):
    try:
        self.cursor = self.connection.cursor()
        if bool:
            beg = int(time.time() * 1000)
            self.cursor.execute(sql_select_query, record)
            if bool:
                end = int(time.time() * 1000) - beg
                print("Time: ", end, " ms")
            records = self.cursor.fetchall()
            return records
    except (Exception, psycopg2.Error) as error:
        print("Error while fetching data from PostgreSQL", error)
        self.connection.rollback()
    finally:
        if self.connection:
            self.cursor.close()

def check_id(self, val, num, err_func):
    try:
        rec = [(val,)]
        sql_origin = SqlMiddle.origin_type(num)
        curs = self.connection.cursor()
        curs.execute(sql_origin, rec)
        records = curs.fetchall()

```

```

        if records[0] is None:
            for row in records:
                print("There is row with id: ", row[0])
    except (Exception, psycopg2.Error) as error:
        print("{}".format(error))
        err_func()
    finally:
        if self.connection:
            curs.close()

```

```

class SqlMiddle:

```

```

    def query_insert_func(num_of_table):
        if num_of_table == '1':
            query_on_insert = """ INSERT INTO player (player_id, player_name,
player_salary, agent_id)
VALUES (%s, %s, %s, %s)"""
        elif num_of_table == '2':
            query_on_insert = """ INSERT INTO contract_offer (offer_id, player_id,
club_id, proposed_salary, proposed_duration)
VALUES (%s, %s, %s, %s, %s)"""
        elif num_of_table == '3':
            query_on_insert = """ INSERT INTO club (club_id, club_name, club_league,
coach_id)
VALUES (%s, %s, %s, %s)"""
        elif num_of_table == '4':
            query_on_insert = """ INSERT INTO head_coach (coach_id, coach_name)
VALUES (%s, %s)"""
        elif num_of_table == '5':
            query_on_insert = """ INSERT INTO agent (agent_id, agent_name)
VALUES (%s, %s)"""
        return query_on_insert

```

```

    def query_insert_random_func(num_of_table):
        if num_of_table == '1':
            query_on_random_insert = """ INSERT INTO player (player_id, player_name,
player_salary, agent_id)
SELECT player_id, player_name, player_salary, agent_id FROM
(SELECT MAX(player.player_id)+1 as player_id,
floor(random()*(200000-80000 + 1) + 80000) as player_salary,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as player_name,
floor(random()*MAX(agent.agent_id))+1 as agent_id
FROM player, agent tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
"""
        elif num_of_table == '2':

```

```

        query_on_random_insert = """ INSERT INTO contract_offer (offer_id,
player_id, club_id, proposed_salary, proposed_duration)
        SELECT offer_id, player_id, club_id, proposed_salary, proposed_duration
FROM
        (SELECT MAX(contract_offer.offer_id)+1 as offer_id,
floor(random()*(200000-80000 + 1) + 80000) as proposed_salary,
floor(random()*(5 - 1 + 1) + 1) as proposed_duration,
floor(random()*MAX(player.player_id))+1 as player_id,
floor(random()*MAX(club.club_id))+1 as club_id
FROM contract_offer, player, club tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
        """
    elif num_of_table == '3':
        query_on_random_insert = """ INSERT INTO club (club_id, club_name,
club_league, coach_id)
        SELECT club_id, club_name, club_league, coach_id FROM
        (SELECT MAX(club.club_id)+1 as club_id,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as club_name,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as club_league,
floor(random()*MAX(head_coach.coach_id))+1 as coach_id
FROM club, head_coach tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k, generate_series(1, 100000) LIMIT 1
        """
    elif num_of_table == '4':
        query_on_random_insert = """ INSERT INTO head_coach (coach_id,
coach_name)
        SELECT coach_id, coach_name FROM
        (SELECT MAX(head_coach.coach_id)+1 as coach_id,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as coach_name
FROM head_coach tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k ,generate_series(1, 100000) LIMIT 1
        """
    elif num_of_table == '5':
        query_on_random_insert = """ INSERT INTO agent (agent_id, agent_name)
        SELECT agent_id, agent_name FROM
        (SELECT MAX(agent.agent_id)+1 as agent_id,
substr(md5(random()::text), 0, 15) as agent_name
FROM agent tablesample BERNOULLI(100)
ORDER BY random()) k ,generate_series(1, 100000) LIMIT 1
        """
    return query_on_random_insert

def query_update_func(num_of_table):
    if num_of_table == '1':
        query_on_update = """UPDATE player set player_name = %s, player_salary = %s,
agent_id = %s

```

```

        WHERE "player_id" = %s """
    elif num_of_table == '2':
        query_on_update = """UPDATE contract_offer set player_id = %s, club_id = %s,
proposed_salary = %s, proposed_duration = %s
        WHERE "offer_id" = %s """
    elif num_of_table == '3':
        query_on_update = """UPDATE club set club_name = %s, club_league = %s,
coach_id = %s
        WHERE club_id = %s"""
    elif num_of_table == '4':
        query_on_update = """UPDATE head_coach set coach_name = %s
        WHERE coach_id = %s """
    elif num_of_table == '5':
        query_on_update = """UPDATE agent set agent_name = %s
        WHERE agent_id = %s """
    return query_on_update

def query_delete_func(num_of_table):
    if num_of_table == '1':
        query_on_delete = """ DELETE FROM player WHERE player_id = %s"""
    elif num_of_table == '2':
        query_on_delete = """ DELETE FROM contract_offer WHERE offer_id = %s"""
    elif num_of_table == '3':
        query_on_delete = """ DELETE FROM club WHERE club_id = %s"""
    elif num_of_table == '4':
        query_on_delete = """ DELETE FROM head_coach WHERE coach_id = %s"""
    elif num_of_table == '5':
        query_on_delete = """ DELETE FROM agent WHERE agent_id = %s"""
    return query_on_delete

def query_specific_func(num_of_table):
    if num_of_table == '1':
        query_on_specific_filter = """select  player_id, player_name, player_salary,
agent_name
        from (select player.player_id, player.player_name, player.player_salary,
agent.agent_name
        from player inner join agent on agent.agent_id=player.agent_id
        where agent.agent_name = %s  group by player.player_id, player.player_name,
player.player_salary, agent.agent_name)
        AS foo where player_id >= %s;
        """
    elif num_of_table == '2':
        query_on_specific_filter = """ select player_name, club_name,
proposed_salary, player_salary
        from (select player_name, club.club_name, player.player_salary,
contract_offer.proposed_salary from player inner join contract_offer

```

```

        on player.player_id = contract_offer.player_id inner join club on
club.club_id = contract_offer.club_id where club_name = %s
        group by player.player_name, club.club_name, player.player_salary,
contract_offer.proposed_salary)
        AS foo WHERE player_salary < %s and proposed_salary > %s;
        """

    elif num_of_table == '3':
        query_on_specific_filter = """ select coach_name, club_league, club_name,
offer_id, player_id
        from (select coach_name, club_league, club_name, offer_id, player_id from
head_coach inner join club
        on club.coach_id = head_coach.coach_id inner join contract_offer on
club.club_id = contract_offer.club_id
        where head_coach.coach_name = %s group by coach_name, club_league,
club_name, offer_id, player_id)
        AS foo WHERE offer_id >= %s and player_id < %s;
        """

    return query_on_specific_filter

def query_select_func(num_of_table):
    if num_of_table == '1':
        sql_select_query = """ SELECT * FROM player ORDER BY player_id"""
    elif num_of_table == '2':
        sql_select_query = """ SELECT * FROM contract_offer ORDER BY offer_id"""
    elif num_of_table == '3':
        sql_select_query = """ SELECT * FROM club ORDER BY club_id"""
    elif num_of_table == '4':
        sql_select_query = """ SELECT * FROM head_coach ORDER BY coach_id"""
    elif num_of_table == '5':
        sql_select_query = """ SELECT * FROM agent ORDER BY agent_id"""
    return sql_select_query

def origin_type(num_of_table):
    if num_of_table == 1:
        sql_origin_val = """ SELECT player.player_id FROM player WHERE player_id =
%s """
    elif num_of_table == 2:
        sql_origin_val = """ SELECT contract_offer.offer_id FROM contract_offer
WHERE offer_id = %s """
    elif num_of_table == 3:
        sql_origin_val = """ SELECT club.club_id FROM club WHERE club_id = %s """
    elif num_of_table == 4:
        sql_origin_val = """ SELECT head_coach.coach_id FROM head_coach WHERE
coach_id = %s"""
    elif num_of_table == 5:
        sql_origin_val = """ SELECT agent.agent_id FROM agent WHERE agent_id = %s"""

```

```
        return sql_origin_val

def string_validator(value, err_func):
    if value is None or value == '':
        print("ERROR: column cannot contain NULL value")
        err_func()
    return True

def int_validator(value, err_func):
    try:
        int(value)
    except ValueError:
        print("ERROR: WRONG CHARACTER (expected int) !!!")
        err_func()
```

**Модуль model.py** вміщує у себе основний клас **Model** та клас **SqlMiddle**.

Клас **Model** містить методи взаємодії з базою даних та конструктор підключення до неї. Детальніше про функції із цього класу :

`insert()` - приймає текст запиту на вставку даних як аргумент та безпосередньо відправляє його до БД.

`delete()` - приймає текст запиту на видалення даних як аргумент та безпосередньо відправляє його до БД.

`update()` - приймає текст запиту на редагування даних як аргумент та безпосередньо відправляє його до БД.

`show_table()`- приймає текст запиту на вивід певних даних та безпосередньо відправляє його до БД.

`check_id()`- допоміжна функція для перевірки наявності елемента за його ID.

Клас **SqlMiddle** містить код різних запитів postgresql, які при виконанні відповідної умови передаються у функції класу **Model** для реалізації цього запиту.

Додатково у цьому модулі наведені функції `string_validator()` та `int_validator()`, які виконують валідацію введених даних типу `string` та `int` відповідно.