Ejercicios Guia FP

1

a) Máximo entre 2 números.

```
Def max = (> -> 1 ; 2)
```

b) Máximo de una secuencia.

```
Def max_sec = /max
```

c) El primer átomo de una secuencia.

```
Def primer_atomo = (atom o 1 -> 1 ; primer_atomo o tl)
```

d) El elemento mínimo entre los máximos por fila de una matriz (minimax)

```
Def min = (> -> 2; 1)
Def min_sec = /min
Def minimax = min_sec o @ max_sec
```

obs: max_sec definido en inciso b)

2

- a) Def pert = /or o @eq o distr
- b) Def unico_componente? = eq o [~1, length]

c)

3 ver Funciones Primitivas Permitidas

4.

- a) Def B = o [id, \sim 1] (recibe un número y devuelve un número)
- b) Def ej_4 = max_sec o @B o iota

```
5.
```

- a) Def planchar = /apndl o apndr Def planchar_sec = /planchar
- b) De concat = /apndl o apndr
- c) Def invertir = /apndr o [2, 1] o apndr o [id, \sim <>]
- d) TODO
- e) TODO

Funciones Primitivas Permitidas

Pertenece (∈)

```
Def pert= /or o @eq o distl
Ej:
pert : < 1 <1 2 3>>
-> T
distl : < 1 <3 4 5> >
-> < <1 3> <1 4> <1 5> >
(se lee: "El de la izquierda (1), se distribuye por la secuencia de
la derecha"
Unión (A \cup B)
Def aux_union = pert -> 2; apndl
Def union: /aux_union o apndr
Ei:
union: < <1 2 3> <3 4 5> >
-> <1 2 3 4 5>
apndr: < <1 2 3> <3 4 5> >
-> < 1 2 3 <3 4 5> > (se lee: "El de la derecha(r) ingresa en la
secuencia de la izquierda)
aux_union: <3 <3 4 5>> (/ Recibe elementos como un único elem)
-> <3 4 5>
Intersección (A \cap B)
Def aux_intersec = pert o 1 -> apndl o [1 o 1, 2]; 2
Def intersec = /aux_intersec o apndr o [distr, ~<>]
Ej:
intersec: < <1 2 3> <4 3 2> >
-> <2 3>
aux_intersec: < <3 <4 3 2>> <> >
-> <3>
```

```
[distr, ~<>]: < <4 3 2> <3 2 1> >
->
<
   <4 <3 2 1>>
   <3 <3 2 1>>
   <2 <3 2 1>>
 <>
apndr: ans
->
 <4 <3 2 1>>
 <3 <3 2 1>>
 <2 <3 2 1>>
 <>
Diferencia (A - B)
Def aux_dif = (not o pert o 1 -> apndl o [1 o 1, 2]; 2)
Def dif = /aux_dif o apndr o [distr, ~<>]
Ej:
dif: < <1 2 3> <3 4 5> >
-> <1 2>
funcionamiento interno, simil intersección.
Diferencia Simétrica (A - B \cup B - A)
Def dif_sim = union o [dif, dif o [2,1] ]
Ej:
dif_sim : < <1 2 3> <3 4 5> >
-> <1 2 4 5>
Eliminar Vacíos
Def aux_ev = (null o 1 -> 2; apndl)
Def ev = /aux_ev o apndr o [id, ~<>]
Ej: ev: <<> 1 2> -> <1 2>
```