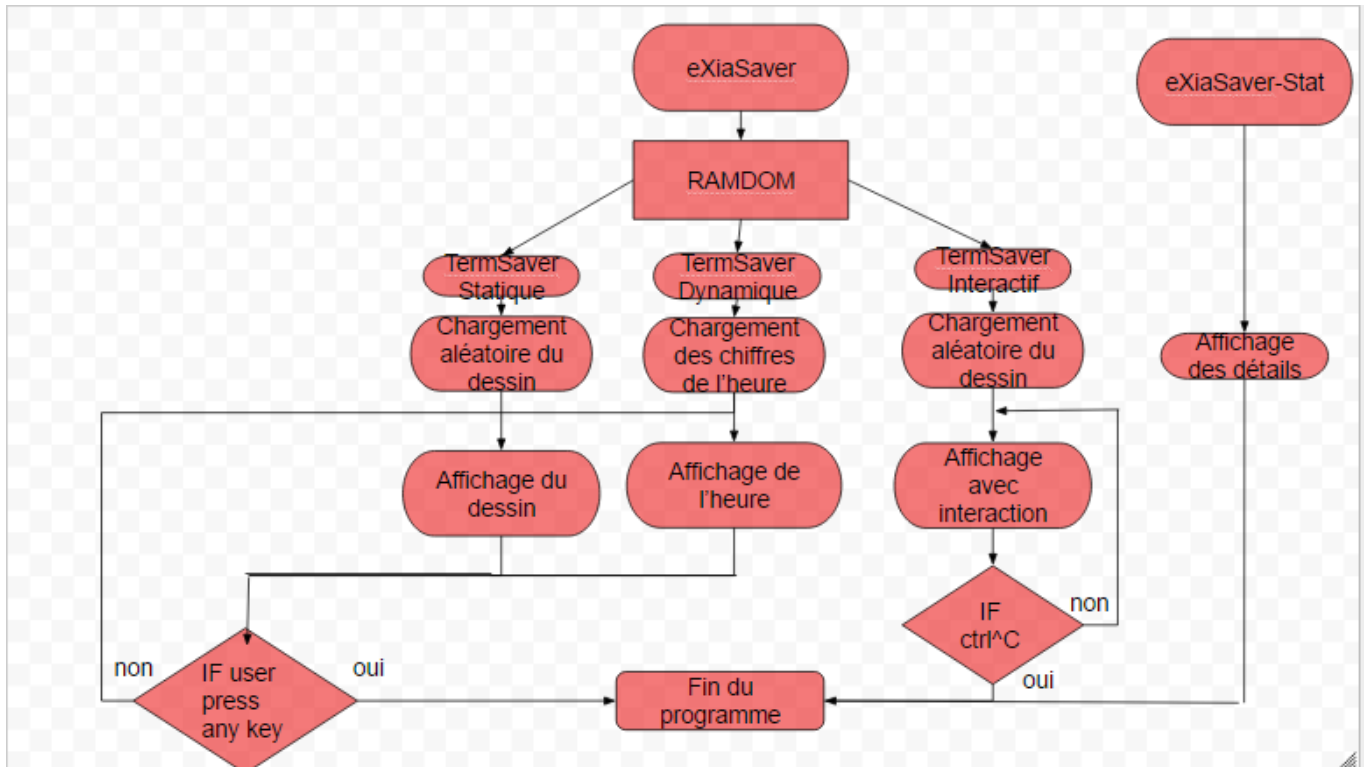


Note : Ceci est un modèle à compléter selon vos soins. **Ecoutez les conseils de votre parrain A5.**

Première partie : ANALYSE

1. Dessinez l'architecture logiciel – comment avez-vous compris le projet ?



Deuxième partie : ANALYSE DE DONNEES ET STRUCTURES

1. Représentation graphique de toutes les structures nécessaires. Sans oublier les liens avec les fichiers externes lus ou écrits.

exiasaver.c

Structure Pixmap

Struct pmap

- Int mode
- Int x,y,w,h
- Int *grid

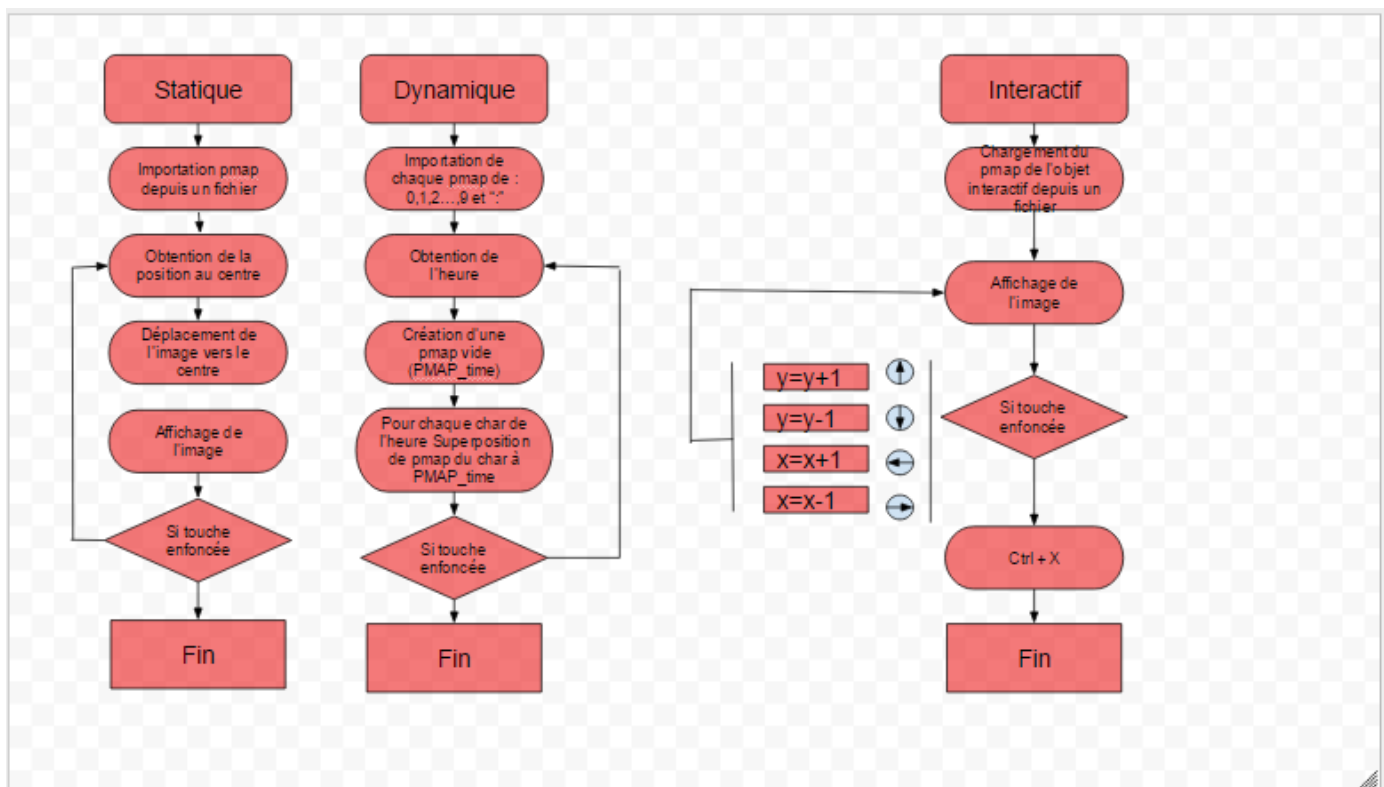
Structure caractérisant une image statique

- « mdde » définit son nombre magique
- « x » son décalage horizontal avec l'origine
- « y » son décalage vertical avec l'origine
- « w » sa largeur
- « h » sa hauteur
- « grid » l'image



Troisième partie : MODULARISATION & WORKFLOW DE FONCTIONS

1. Description graphique chaque module (lanceur exiaSaver et les 3 termSaver) - logigramme ou workflow



2. Prototypes de l'ensemble des fonctions du projet (faites-le le plus « graphique » possible)

```
int *getTerminalSize(void); pmap pmapNew(int _mode, int _x, int _y, int _w, int _h, char *_grid);
```

```
pmap pmapImport(char *_filename); pmap pmapPan(pmap _pmap, int _x, int _y);
```

```
pmap pmapAdd(pmap _pmap_a, pmap _pmap_b, int _x, int _y);
```

```
pmap pmapOverlap(pmap _pmap_a, pmap _pmap_b);
```

```
pmap pmapPxIcopy(pmap _pmap, int _src, int _dst);
```

```
pmap pmapPxIMove(pmap _pmap, int _src, int _dst);
```

```
pmap pmapPxISwap(pmap _pmap, int _src, int _dst);
```



Quatrième partie : REPARTITION DES TACHES

<u>Nom : Julien Garcia</u>	<u>Rôle principal : Chef de projet</u>
-----------------------------------	---

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Mise en place de l'environnement	X							
Modélisation de pixmap							X	
Analyse des besoins	X	X						
Programmation Interactif			X	X	X	X	X	
Programmation Statique								
Programmation Dynamique								
Rédaction du livrable			X				X	
Soutenance								X



PROJET – PROGRAMMATION SYSTEME

FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Nom : Stanley Horwood	Rôle principal : Dev
------------------------------	-----------------------------

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Mise en place de l'environnement	X							
Modélisation de pixmap							X	
Analyse des besoins								
Programmation Interactif								
Programmation Statique		X		X	X	X	X	
Programmation Dynamique		X		X	X	X	X	
Rédaction du livrable			X				X	
Soutenance								X



PROJET – PROGRAMMATION SYSTEME

FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Nom : Antoine Masalski	Rôle principal : Secrétaire/Dev
-------------------------------	--

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Mise en place de l'environnement	X							
Modélisation de pixmap		X		X	X	X	X	
Analyse des besoins								
Programmation Interactif								
Programmation Statique								
Programmation Dynamique								
Rédaction du livrable			X				X	
Soutenance								X

