

PROFESSOR/PESQUISADOR · DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE

Rua Conde Siciliano, 197 apto. 22 - Vila Mussolini - São Bernardo do Campo - SP - Brasil

□ (+55) 11-99462-0367 | ■ andreymasiero@gmail.com | ♠ www.andreymasiero.com | □ amasiero | ≧ Andrey AM | □ andreymasiero | ♥ @amasiero

"Must be the change that you want to see in the world."

Sumário

Doutor e Mestre em Engenharia Elétrica com ênfase em Inteligência Artificial aplicado à Automação. Bacharel em Ciência da Computação. Professional Scrum Master (PSM I), pela Scrum.org. Durante a grande parte de minha carreira profissional atuei na área de desenvolvimento em soluções automatizadas. Tenho grande facilidade em aprender e busco sempre em trazer resultados que representem ganho ao valor do negócio. Dedico o meu melhor, ouvindo a equipe e entendendo como posso contribuir para agregar conhecimento e sinergia à todos em minha volta. Reconheço ser fundamental para conclusão de qualquer projeto o trabalho em equipe e a troca de experiências, com respeito sobre todos. Atualizar e buscar novos conhecimentos junto a comunidade, livros e cursos livres é muito importante para compartilhá-los e crescer junto a todos ao meu redor

Formação Acadêmica

Centro Universitário FEI - Fundação Educacional Inaciana Pe. Sabóia de Medeiros

São Bernardo do Campo, São Paulo. Brasil

Set. 2013 - Abr. 2018

Doutor em Engenharia Elétrica - Inteligência Artificial aplicado à Automação

• Bolsista CAPES/PROSUP em tempo integral.

Centro Universitário FEI - Fundação Educacional Inaciana Pe. Sabóia de Medeiros

São Bernardo do Campo, São Paulo, Brasil

Mestre em Engenharia Elétrica - Inteligência Artificial aplicado à Automação

Mar. 2011 - Fev. 2013

• Bolsista CNPq em tempo integral do projeto FINEP "Pesquisa e Estatística baseada em Acervo Digital de Prontuário Médico do Paciente em Telemedicina Centrada no Usuário".

Centro Universitário FEI - Fundação Educacional Inaciana Pe. Sabóia de Medeiros

São Bernardo do Campo, São Paulo, Brasil

Bacharel em Ciências da Computação

Ago. 2005 - Jul. 2009

• Bolsista Mérito de Assistência Social concedido pela própria universidade.

Experiência Profissional

Escola Germinare São Paulo, São Paulo, Brasil

Professor

Mar. 2021 - PRESENTE

Leciona as seguintes disciplinas: Responsive Web Development com as tecnologias Java, JSP, JSF, JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap, Servlet,
React, JQuery e JQueryUI. Chatbots e Inteligência Artificial, disciplinas de arquitetura de software baseados no projeto Spring e desenvolvimento móvel hibrido com a tecnologia da React Native.

FIAP São Paulo, São Paulo, Brasil

Professor Graduação Doutor B

Abr. 2018 - Out. 2021

• Construção de um projeto de menores aprendizes para o Instituto J&F, onde estes são capacitados em tecnologias para atender as empresas participantes do grupo. Para as empresas de tecnologia, há uma liderança técnica para atender o front-end dos aplicativos web utilizando tecnologias como HTML, CSS, JavaScript, TypeScript e React. As empresas não voltadas a tecnologia, o direcionamento é feito com a linguagem Python para Bussiness Intelligence e Data Science.

Universidade Metodista de São Paulo

São Bernardo do Campo, São Paulo, Brasil

Professor Auxiliar I

Ago. 2013 - Fev. 2021

Professor presencial e EAD (Ensino a Distância). Leciona as seguintes disciplinas: Programação Orientada à Objetos, Algoritmos e Estrutura
de Dados, Desenvolvimento de Sistemas Web, Sistemas Distribuídos, Programação Gráfica, Desenvolvimento Avançado (Design Patterns),
Robótica e Inteligência Artificial, Controle Inteligente, Desenvolvimento Móvel Hibrido com React Native. Coordenador dos grupos de estudo
sobre Maratona de Programação e Jogos de Computador. Orientador de trabalhos de conclusão de curso para: Sistemas da Informação e
Engenharia da Computação. Orientador de Pós-Graduação em Gestão de Projetos.

October 8, 2021 Andrey A. Masiero · Résumé

FMU São Paulo, São Paulo, Brasil

PROFESSOR ASSISTENTE I Fev. 2018 - Nov. 2018

• Leciona as seguintes disciplinas: Programação Orientada à Objetos, Algoritmos e Estrutura de Dados e Técnicas de Programação. Utiliza-se as linguagens de programação Java e Python.

CPM Braxis Capgemini

São Paulo, São Paulo, Brasil

ANALISTA DE SISTEMAS

Abr. 2010 - Mar. 2011

Responsável pela engenharia de requisitos e suporte à equipe de desenvolvimento utilizando metodologia de engenharia de software RUP
e metodologia ágil de desenvolvimento Scrum. Tarefas como levantamento de requisitos e a elaboração das documentações necessárias,
como, diagrama e especificação de caso de uso, diagrama de atividades, fluxogramas e protótipo de interface de usuários realizadas no dia a
dia do projeto. Além das tarefas acima mencionadas, com certa pontualidade, eram executadas tarefas com um âmbito mais gerencial, tais
como o planejamento das atividades, acompanhamento do cronograma do projeto e contagem de pontos de função.

VOLANSSão Paulo, São Paulo, Brasil

Analista de Sistemas

Mai. 2008 - Abr. 2010

• Levantamento de requisitos do projeto de integração entre o Banco Santander e o Banco Real do canal de autoatendimento, junto aos gestores. Implementação dos requisitos no aplicativo de autoatendimento, utilizando linguagens como Cobol, VB6, C e javascript. Acompanhamento da implantação dos *releases* em produção. Pontualmente realizava automatização de planilhas para obter informações gerenciais do aplicativo em produção.

Rodobens Locação de Veículos

São Bernardo do Campo, São

Paulo, Brasil

Analista de Negócios e Processos de TI

Jan. 2008 - Mai. 2008

• Responsável pela analise as solicitações efetuadas pelos usuários para novos módulos e manutenções nos sistemas, acompanhamento e execução do projeto de mapeamento de processos de negócios e analise de impacto e desempenho destes processos. Mensalmente realizava a participação do comitê estratégico da empresa para discussão dos impactos do negócio no sistema de empresa.

A&M SistemasSão Paulo, São Paulo, Brasil

DESENVOLVEDOR

Mar. 2007 - Jan. 2008

• Desenvolvimento e manutenção do sistema de gestão de frota, do sistema de controle de pneus, entre outros módulos onde são utilizados ferramentas como Linux (Servidor/Desenvolvimento), Cobol/VSAM, JavaScript, HTML/DHTML para o desenvolvimento dos sistemas. Além do controle de qualidade dos sistemas junto ao cliente e a formalização destes com documentações. Os sistemas são partes do projeto na Rodobens Locação de Veículos.

GOL Linhas Aéreas São Paulo, São Paulo, Brasil

ESTAGIÁRIO DE AUDITORIA DE SISTEMAS

Jun. 2006 - Mar. 2007

 Estagiário de Auditoria de Sistemas, auditando controles internos definidos de acordo com a lei norte-americana Sarbanes-Oxley (SOX), e controles de TI conforme metodologia COBIT.

EGO Informática

São Bernardo do Campo, São

Paulo, Brasil

Analista de Suporte

Nov. 2003 - Mai. 2006

• Trabalhos com analise de compra de sistemas, suporte ao usuário, via e-mail, telefone e pessoalmente, manutenção de micro computadores, telefonia, copiadoras, e aparelhos de cartão de créditos, supervisão de trabalhos terceirizados e analise de proposta de venda de produtos.

Atividades Extracurriculares

Competição Latino-Americana e Brasileira de Robótica

Brasil

ORGANIZADOR DA CATEGORIA STANDARD EDUCATION KIT (SEK)

Jan. 2013 - Dez. 2017

- Revisão das regras da competição.
- Esclarecimento das regras para as equipes participantes.
- Responsável pela parte técnica da competição.

Equipe ROBOFEI Brasil

• Estudos de Interação Humano-Robô com foco em serviços domésticos e de saúde.

• Implementação do robô utilizando ROS/Python/C++ para as tarefas da competição home da RoboCup.

OBMEP - Olimpíadas Brasileira de Matemática das Escolas Públicas

Brasil

Revisor

МЕМВКО

Jan. 2013 - Dez. 2014

Set. 2013 - Set. 2017

• Revisor da segunda fase da olimpíada.

Prêmios

INTERNATIONAL

2016 **Finalista**, RoboCup Home *Leipzig, Alemanha*

NACIONAL