

# 薛鹏程

18743070545 | 1152231696@qq.com 24岁 | 共青团员 浙江工商大学研二在读

# 教育经历

#### 浙江工商大学

2023年09月 - 2026年06月

计算机技术 硕士 计算机科学与技术学院

- 主修课程: 机器学习、深度学习、计算机视觉、计算机图形学、数据挖掘等
- 荣誉奖项:华为杯人工智能创新大赛全国一等奖、浙江工商大学二等奖学金、2024年"智能正畸图像精准分析系统"荣获浙江省大学生科技创新活动计划暨新苗人才计划(2024R408C091)负责人.

#### 长春财经学院

2018年09月 - 2022年06月

- 计算机科学与技术 本科 计算机科学与技术学院
- **主修课程:** c 语言程序设计 (92/100) 数据结构 (91/100) 计算机网络 (91/100) 线性代数(99/100)
- 荣誉奖项:中国电信第二届天翼物联网开发者大赛优胜奖、第十三届吉林省大学生程序设计竞赛省级二等奖、蓝桥杯吉林省二等奖、中国电信第二届天翼物联网开发者大赛优胜奖、国家奖学金

# 实习经历

#### 先临三维科技股份有限公司

2024年04月 - 至今

算法实习生 算法部

#### 项目一: 先临"精英杯"三维重建大赛

- 数据集处理:负责对扫描仪采集数据进行深度图扩散、位姿优化与纹理映射优化,完善三维模型构建流程。
- 算法測评:承担算法结果测评任务,基于距离误差与曲率差评估三维重建效果,结合 PSNR 和 SSIM 评估二维渲染质量。

#### 项目二:图像去模糊

- 算法调研:调研并复现主流图像去模糊方法,专注于提升扫描仪图像中运动模糊的消除效果。
- **算法实现:** 对 NAFNet 模型进行轻量化改进,引入 Depthwise Convolution 替代 Self-Attention,降低显存与推理延迟,达成 <6GB 显存、<1s 运行效率,成功部署于先临扫描仪系统。

## 项目三: 新视角合成 (3DGS)

- **算法调研:** 深入调研 3D Gaussian Splatting 技术并完成关键方法复现,基于扫描仪采集数据实现高保真场景重建。
- 核心难点:由于扫描仪姿态估计存在误差,3DGS 重建过程中产生大量空间漂浮物,影响模型精度与视觉质量。
- 算法实现:引入多视图立体策略优化 3D Gaussian Splatting 的初始化与致密化流程,并通过帧间相对位姿联合优化提升整体重建姿态一致性。

语言: Python、C++ 框架: PyTorch 主要技术: 3DGS、3DGS-->Mesh、Colmap、TSDF、SLAM、TensorRT、ONNX

#### 论文与专利

- 在电子元器件与信息技术期刊发表论文"基于模糊综合评判的大学生综合素质评价系统设计"
- 专利"一种基于混合框架的三维模型配准方法及系统"已授权
- "SVGS: Single-View to 3D Object Editing via Gaussian Splatting"论文研究成果投稿于SCIS (CCF-A) 期刊 (投稿中)
- "A Diffusion Model for Compositional 3D Tooth Generation with Collision-Free Optimization"论文研究成果投稿于ACMMM (CCF-A) 期刊(投稿中)

### 专业技能

- 掌握面向对象编程的思想熟悉C++、Python编程语言,了解QT、JavaScript、HTML等
- 熟悉OpenCV、Open3D、Trimesh等开发库,熟练使用VC++,VScode等开发工具
- 熟悉Linux操作系统,熟悉Linux环境下常用命令及相关工具的使用
- 有良好的编程习惯,能够编写高内聚低耦合的模块。有较强的团队合作精神。
- 善于总结开发经验,热爱编程工作,并具有良好的自学能力,适应能力,做事积极性高。